

JOKER

**JETZT JEDEN
MONAT NEU!**

INFOTAINMENT TOTAL!

F-15 STRIKE EAGLE III

▼ INCA ▼

KING'S QUEST VI

▼ THE LEGACY ▼

HARRIER ASSAULT

▼ DUNE II ▼

HAT MAN DA NOCH TÖNE?

ALLE NEUEN

SOUNDKARTEN

IM TEST!

Messefieber in Deutschland

CSS

&

WORLD OF COMMODORE

Super-Preis ausschreiben

**486ER MIT CD-ROM,
SOUNDKARTEN,
JOYSTICKS UND VIEL
SOFTWARE ZU
GEWINNEN!**



LESERWISSEN
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
KING'S QUEST VI • MIGHT & MAGIC IV
WAXWORKS • ALONE IN THE DARK
HISTORYLINE • GATEWAY
PROPHECY OF THE SHADOW
THE HUMANS
U.V.A.

TEIL 1 WAR WUNDERBAR, TEIL 2 WAR HERVORRAGEND UND TEIL 3 IST DIE ENDGÜLTIGE HERAUSFORDERUNG!

FOOTBALL MANAGER 3



Eine geniale Serie von Fußballsimulationen mit der Möglichkeit alle Aspekte selber unter Kontrolle zu haben. Der Erfolg oder Mißerfolg hängt ganz von ihren Fertigkeiten, organisatorischen Fähigkeiten auf dem Markt, dem Trainingsfeld und auf Turnieren ab.

Viele neue Merkmale wie...

- Geschäftskontakte
- Karriere
- Trainingspläne
- Clubfinanzierungen

ergänzen sich und machen aus FOOTBALL MANAGER 3 eine absolut komplette Fußballsimulation.



Stellen Sie jeden einzelnen Trainingsplan der Spieler selber auf, um sie alle fit und in guter Form zu halten.

Ihnen steht eine Computeranalyse und Auswertung der einzelnen Spiele zur Verfügung.

Benutzen Sie das Telefon, um Ihre Millionengeschäfte auf dem europäischen Markt zu erledigen

Sie haben genaue Einsicht in die Personalakten Ihrer Spieler, um über die Vertragslängen, besonderen Eigenschaften und Fähigkeiten jedes einzelnen Sportlers informiert zu sein und die richtigen Entscheidungen zu treffen.

**THE FOOTBALL MANAGER -
SERIE - WELTWEIT MEHR
ALS 1.000.000 EXEMPLARE
VERKAUFT.**

IBM PC & Compatibles- 99 DM
Amiga/Atari ST- 89 DM
C64/128, Kassette- 39.95 DM
Diskette- 59.95 DM

Prism Leisure GmbH
Mötenstraße 34
4770 Soest

Addictive
LIVE THAT DREAM

©1991 Prism Leisure Corporation plc.
Alle Rechte vorbehalten

moderne Zeiten

Die Jahrtausendwende wirft ihre Schatten voraus, der Markt befindet sich im Umbruch, und bis Ende 1993 dürfte kein Byte mehr auf dem anderen sein. Man braucht sich ja nur einmal umzusehen: Während überall 486er verramscht werden, hockt die nächste Generation bereits in den Startlöchern, Begriffe wie „CD-ROM“ und „Multimedia“ sind in aller Munde, die Software wird immer anspruchsvoller, und sogar der PC Joker erscheint ab sofort monatlich!

Wir dürfen uns also auf einiges gefaßt machen. Freilich ist es schön, wenn man bald beschreibbare CDs verwenden kann und aufwendige Spiele am laufenden Band produziert werden. Selbstverständlich hat keiner etwas dagegen, daß schnelle Rechner oder große Festplatten zu erschwinglichen Preisen erhältlich sind — man darf sich von der rasanten Entwicklung nur nicht überrollen lassen. Beispielsweise sitzt der Versandhandel auf einer Zeitbombe, weil große Kaufhausketten mit Macht in den Markt der elektronischen Unterhaltung drängen, und auch am Kiosk wird das Angebot immer unübersichtlicher. Leider ist „mehr“ halt nicht in jedem Fall gleichbedeutend mit „besser“...

So sind kleinere Softwarehäuser mittlerweile vom Aussterben bedroht, weil sie sich Werbekampagnen wie Accolades TV-Spots im Privatfernsehen nicht leisten können, während die japanischen Großkonzerne Nintendo und Sega mit allen Mitteln zum Halali auf den europäischen Entertainment-Markt blasen. So bringen Commodore und Atari neue Rechner heraus, deren Erfolgchancen mehr als fraglich scheinen, denn was nützt die tollste Hardware, wenn kaum Software dafür produziert wird? Auch unter den Verlagen treibt der Konkurrenzkampf die merkwürdigsten Blüten. Da soll Fachlektüre an den Mann gebracht werden, deren einziger Vorzug in beigelegten Gimmicks oder einem günstigen Preis besteht. Bloß, was bringt die schönste Demo-Diskette, wenn der Inhalt des Hefts nicht stimmt? Wer braucht ein billiges Magazin, wenn nicht nur der Preis billig ist? Oder laßt mich mal so fragen: Wenn Ihr Euch z.B. den neuen Roman von Stephen King holen wollt, würdet Ihr dann einen Konsalik nehmen, bloß weil er ein bißchen günstiger angeboten wird?! Fragen, die wohl jeder für sich selbst beantworten muß. Laßt Euch von meinem kritischen Blick in die Zukunft nicht die Laune verderben, habt viel Spaß beim Lesen des ersten PC Jokers im Monatsrhythmus und vor allem ein gutes, neues Jahr!



Euer Michael

INHALTSVERZEICHNIS

1/93

RUBRIKEN

Editorial.....	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot.....	8
CSS Köln '92	
World of Commodore '92	
Ghostwriter.....	22
Top Job	26
Comic.....	26
PD-Perlen.....	34
Update Service.....	36
Preis Ausschreiben.....	37
Die T-Bird Competition	
Besserwisser	47
Besserwisser-Index	54
Special	64
Alle neuen Soundkarten	
Zocker-Olymp	66
Smalltalk.....	67
Muriel Tramis	
Special	70
Hacker, Cracker, Virenzüchter	
Tip Top	79
Ultima Trilogy II	
Joker-Index	80
Preis Ausschreiben.....	81
Leserbefragung & Competition	
Überhaupt & Außerdem.....	85
Blackout.....	86
Traveller & MegaTraveller	
Joker-Shop	88
Grafik-Competition	90
Impressum.....	92
Mini-Markt.....	93
Vorschau	98
Inserenten	98
Bezugsquellen.....	98

MESSE- FIEBER...

hat uns
geschüttelt,
doch wir ha-
ben sowohl
die Kölner
„CSS“ als

auch die Frankfurter „World of Commodore“ überlebt. Einen
Live-Bericht von der deutschen Messefront findet Ihr auf den
Seiten 8/9



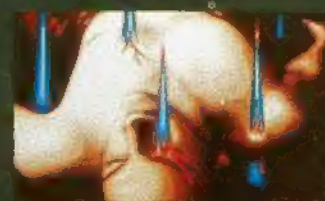
LUFTKAMPF... vom Feinsten wartet bei „F-15 Strike Eagle
III“, und mit „Harrier Assault“ bzw. „Harrier Jump Jet“
sind gleich zwei Senkrechtstarter in dieser Ausgabe ver-
treten! Nur Fliegen ist schöner als die
Seiten 10, 30 und 44



OHRENSCHMAUS... oder Akustik-Graus, das war
die Frage bei unserem großen Special über „Alle
neuen Soundkarten“. Immerhin sieben Newco-
mer tummeln sich derzeit am Markt — wo sich
das Reinhören lohnt, steht auf den
Seiten 64/65



ABENTEUERLICH... geht's in
diesem Heft gleich 15 mal
zu! Horror-Fans empfehlen
wir einen Blick auf „Alone
in the Dark“, „Waxworks“
und „The Legacy“; Aristokra-
ten schauen bei „King's
Quest VI“ rein, und Azteken
statten „Inca“ einen Besuch
ab. Das Abenteuer ruft auf
den
Seiten 16, 17, 18, 40 und 57



KOSTENLOS...

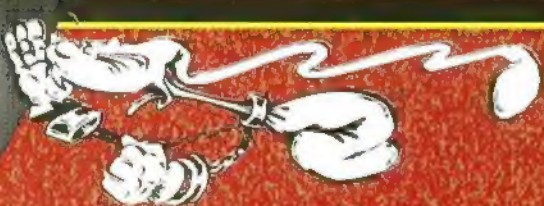
einen 486er samt CD-
ROM abgreifen könnt Ihr
bei der „T-Bird Competi-
tion“! Und wer bei unse-
rer „Leserbefragung“ mit-
macht, kann dazu noch
Spiele, Soundkarten und
Joysticks gewinnen! Wo?
Na, auf
Seite 37 und ab Seite 81





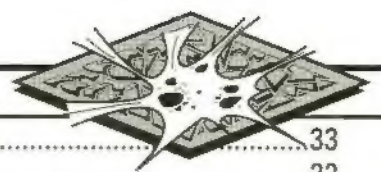
STRATEGISCH... sollte man schon in Hochform sein, wenn man bei „Dune II“ ein Wörtchen mitreden will. Aber auch mit „The Humans“ bekommen die kleinen grauen Zellen viel zu tun — denn endlich gibt es diesen Geniestreich für die MS-Dose! Wüstensand und Tüftelland warten auf den Seiten 14 und 61

RASANT... ist das spektakuläre Autorennen „Car & Driver“ allemal — was das brandneue Sportspiel der Sonderklasse noch in petto hat, erfahrt Ihr auf Seite 21



TESTS

Action Section



Bunny Bricks	33
Elf	32
First Samurai	74
Nicky Boom	74
Risky Woods	78
Robocop 3	33
Super Cauldron	27
Terminator 2029	32
Wizkid	78

Brainstorm



Caesar	60
Dominium	42
Dune II	14
Elysium	15
Paladin II	60
Roboport	42
Rome A.D. 92	46
The Humans	61
V for Victory	46

Echtzeit



Dynatech	45
F-15 Strike Eagle III	10
Harrier Assault	30
Harrier Jump Jet	44
On the Road	45
Task Force	12

Explorer



Alone in the Dark	16
Amazon	58
Amberstar	28
An American Tail	28
Captive	56
Curse of Enchantia	41
Goblins 2	41
Inca	57
King's Quest VI	40
Might & Magic IV	55
Rex Nebular	56
The Legacy	18
Waxworks	17
Ween	75
Wizardry VII	76

Game Over



PC Umwelt	71
PC Wetter	71

Schweiß & Tränen



Car & Driver	21
Summer Challenge	62
Wayne Gretzky Hockey 3	20

Twilight



Ancient Art of War	73
ATAC	72
Caesar's Palace	43
Campaign	73



UNDER COVER



Habt Ihr Geschwister? Falls die Antwort ja lautet, dann habt Ihr garantiert auch von Zeit zu Zeit Ärger wegen bzw. mit dem Brüderchen oder Schwesterlein, stimmt's? Seht Ihr, und genauso geht es uns mit unserem Schwesternmagazin... Weil sich die meisten unter Euch bestimmt keine Vorstellung davon machen, mit welchen Problemen man es zu tun bekommen kann, sobald man beschließt, mehr als nur eine Zeitschrift zu produzieren, soll unsere Redaktions-Interns heute von diesem Thema handeln. Falls es Euch nicht interessiert, dürft Ihr gerüstet weiterblättern — falls doch, dann lehnt uns Ohr und Schulter zum Ausheulen.

Die Rede ist hier nämlich keineswegs vom verdoppelten Streß, daran ist unsereins ge-



wöhnt. Nein, wir sprechen vom Unmut mancher Leser, den wir uns durch die Gründung des PC Jokers zugezogen haben. Daß einige fanatische Amiga-Fans „Hochverrat“ schreiben werden, sobald unser Augenmerk nicht mehr einzig und allein dem Amiga Joker gelten würde, war uns von Anfang an klar — bloß mit einem Zwei-Fronten-Krieg hatten wir eigentlich nicht ge-

rechnet. Tatsächlich kommt es jedoch seit geraumer Zeit immer wieder zu folgender Situation: AJ-Leser beschwerten sich, daß ihnen dieser oder jener Artikel im PC Joker besser gefallen würde. PCJ-Leser meckern, daß die eine oder andere Rubrik im Amiga Joker hübscher wäre. Umgekehrt gibt es aber auch noch eine Fraktion, denen die Hefte zu ähnlich sind!

Tja, was soll man da machen? Es ist doch so, daß zwar beide Magazine von derselben Redaktion erstellt werden (was ja wegen der vielen Umsetzungen auch durchaus Sinn macht) und somit sicher allerlei Gemeinsamkeiten aufweisen, aber im Grunde dennoch zwei ganz unterschiedliche Hefte sind. Beispielsweise fallen Tests zum gleichen Spiel optisch, stilistisch und manchmal auch vom Ergebnis her IMMER völlig unterschiedlich aus, schon allein deshalb, weil sie unter individuell anderen Gesichtspunkten geschrieben werden — einmal eben speziell für Amigianer, das andere Mal speziell für PC-User. Wir meinen, daß es prinzipiell auch dabei bleiben sollte, andernfalls könnten wir ja gleich ein Multi-Format-Magazin lesen, oder?

Okay Soft

AM GRABEN 2 W-8471 Weiding
TEL. 09674 -1279 FAX -1294

BTX 2001 0096741279
 -8405
 neu

1889	DV	80.90	Elf	71.90	Quest for Glory 1 -VGA	72.90		
3D Constr.Kit 2.0	DA	119.90	Elvira II	DV	78.90	Quest for Glory 3	71.90	
Acce of Pacific	DA	74.90	Elysium	DV	68.90	Red Baron	DV	75.90
Mission WW 2 1946	DA	48.90	Epic	DA	71.90	Res Nebula	DA	79.90
A-Train	DV	96.90	Eye of Beholder 2	DV	79.90	Rise of the Dragon	DV	75.90
Acce of the Pacific	DA	74.90	Falcon 3.0	DA	65.90	Risky Woods	DA	63.90
Airbus A 320	DV	87.90	- Mission Disk	DA	66.90	Robosports	DA	58.90
Air Warrior	DA	80.90	Fantastic Worlds	DA	80.90	Rome AD 92	DV	75.90
Alone in the Dark	DV	89.90	First Samurai	DA	66.90	Sexy Droids	DA	49.90
Amazon	DV	78.90	Formula One Grand Prix	DA	82.90	Shitlock Holmes	DV	83.90
Amberstar	DV	80.90	Global Conquest	DA	86.90	Siege	DA	66.90
American Tail	DA	69.90	Goblins 2	DA	89.90	Sim Life	DA	69.90
Ancient Art of War-Sky	DA	79.90	Great Naval Battles	DA	66.90	Skat 92	DA	63.90
Another World	DA	69.90	Gunship 2000	DA	87.90	Soul Crystal	DV	75.90
A.T.A.C	DA	79.90	- Mission Disk	DA	55.90	Space Quest IV	DV	75.90
B.A.T. 2	DA	68.90	Grand Prix	DA	82.90	Space Quest 5	DA	75.90
B17 Flying Fortr.	DA	88.90	Harrier Jump Jet	DA	81.90	Spellcasting 301	DA	82.90
Bambino-Affenzirkus	DV	65.90	Hexxus	DV	81.90	Special Forces	DA	84.90
Battlehawks 1942	DA	32.90	History Line	DV	79.90	Sports Collection	DV	77.90
Birds of Prey	DA	79.90	Humana	DA	58.90	Star Trek 25 th.	DA	73.90
Bitmap Brothers Vol.1	DA	57.90	Inca	DA	86.90	Summer Challenge	DA	65.90
Bug Bomber	DV	66.90	Indiana Jones 4	DV	85.90	Summoning	DA	66.90
Bundesliga Man. prof.	DV	69.90	Jimmy Whites Snooker	DA	86.90	Task Force 1942	DA	84.90
Bundesliga Man. Edition	DV	81.90	Kings Quest VI	DA	79.90	Theatre of War	DA	89.90
Burning Steel	DA	81.90	Larry 5	DV	75.90	Titus the Fox	DA	89.90
Caesar	DA	65.90	Laura Bow 2	DV	75.90	Toyota Celica GT 4	DA	69.90
Campaign	DV	69.90	Leaser Squad	DA	75.90	Ultimate Trilogie 2	DA	72.90
Capitan Comic II	DA	64.90	Legacy	DV	85.90	Ultime 7	DV	90.90
Carriers at War	DV	72.90	Legend of Kyrandia	DV	65.90	- Forge of Virtue	DA	44.90
Casles II	DA	71.90	Lemmings Doublepack	DA	69.90	Ultimate Underworld	DA	72.90
Civilisation	DV	76.90	Lethal Weapon	DA	71.90	Utopia	DA	69.90
Commerce Masi.	DV	89.90	Links 386 Pro	DA	82.90	Virtual Worlds 3.5	DA	74.90
Conquest of Long Bow	DV	77.90	Lure of Temptress	DV	74.90	W.W.F.2-Europ. Ramp.	DA	57.90
Cool Croc Twins	DV	75.90	Mad TV	DV	83.90	Waxworks	DV	63.90
Cool World	DV	67.90	Mantle	DA	57.90	Wayne Gretzky 3	s.a.	
Curse of Enchantie	DA	85.90	Mega-Lo-Mania	DA	77.90	Wien	DA	89.90
D Generation	DA	63.90	Might + Magic 3	DV	78.90	Wing Commander 2	DV	86.90
Dark Half	DA	73.90	Might + Magic 4	DV	69.90	Wizardry 7	DV	82.90
Das schwarze Auge	DV	96.90	Millennium-Return to Ea.	DV	62.90	Wizkid	DA	57.90
Darklands	DA	82.90	Monkey Island 2	DV	78.90	X-Wing	DA	82.90
Dark Queen of Kryn	DA	87.90	Nigel Mansell	DA	61.90	Zellard EGA	DA	29.90
Dark Seed 1.5, + Lbs.	DV	89.90	On the Road	DV	57.90			
Der Patrizier	DV	89.90	PC Auto	DV	127.90	SPIELE auf CD-ROM		
Discovery	DV	80.90	PC Globe/Historie	DV	172.90	Kings Quest 5	DA	79.90
Dune	DV	76.90	PC Mensch	DV	139.90	KGB	DA	57.90
Dungeon Master	DV	89.90	Pacific Island	DA	71.90	Loom	DA	85.90
Dream Team	DA	64.90	Paladin 2	DA	63.90	Monkey Island 1	DA	89.90
Dynablaster	DA	58.90	Plan 9, Outer Space	DV	86.90	Unise Underw./Wing C.II	DA	89.90
Dynatec	DV	69.90	Planets Edge	DV	82.90	Ultima 1-8	DA	14.90
F-15 Strike 3	DA	66.90	Prophecy of Shadow	DV	80.90	Wing Commander 2	DA	89.90
			Push over	DA	66.90	Yoda	DA	89.90

CPS:		ATI Stereo FX	287.-
SOUNDBLASTER 2.5	199.-	AdLib Soundkarte	125.-
SB-PRO 4.0	399.-	AdLib GOLD	455.-
SB-JUNIOR	149.-	Roland LAPC I	799.-
CREATIV LABS:		JOYSTICKS:	
SOUNDBLASTER 2.0	168.-	Advanced Gravis	69.-
Soundblaster PRO 3	299.-	Thrustmaster Weapon C.	162.-
CD-ROM intern	499.-	SUNCOM Analog Xtra	75.-

Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50 Vorkasse / Stammkunden DM 4.50

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

1889	78.- D	*Front P. S. Football	66.- E	Push Over	73.- H
A.T.A.C.	90.- H	Games - Summer Cha	66.- H	*Quest for Glory 3	66.- D
*AA - War i. L. Blues	84.- H	Games Winter Chall	66.- H	Racing Master Com.	36.- H
Aces of Great War	42.- H	Go Simulator	88.- H	Railroad Tycoon	84.- H
Aces of t. Pacific	66.- H	Goblins	66.- H	Red Baron	66.- D
Airbus A 320	84.- D	Goblins 2	95.- H	-Mission Disk 1	48.- E
Amazon	78.- E	Grand Prix unlimit	66.- H	Risky Woods	66.- H
American Tail	54.- E	Grandmaster Chess	66.- H	*Rome AD 92	75.- H
*Armour Geddon	78.- H	Gunship 2000	90.- H	Secret Monkey Iaid	78.- D
B 17 Flying Fortr.	90.- H	Gunship 2000 Data	54.- H	Secret Weap of LW	78.- E
*Balance	60.- H	*Harrier Jump Jet	93.- H	-DO 335, HE 162 je	36.- E
Base of cosmic	78.- D	Hexuma	78.- D	-P 80 ed. P 38 je	30.- E
Bards Tale 3	27.- H	History Line 14-18	78.- D	Sherlock Holmes	84.- D
Bards Tale Constr.	66.- H	Humans	63.- H	Siege	60.- E
*Trilogy (BT 1-3)	84.- H	Imperium	27.- H	Silent Service 2	75.- H
*Bat 2	78.- D	Inca	103.- D	Sim Art	88.- D
Battle Isle	66.- H	Indiana Jones 3	78.- D	Sim C. Arc 1.2 Terr je	37.- H
*Data Disk	42.- H	Indiana Jones 4	84.- D	Sim City/Populous	73.- H
Bitmap Brothers 1	54.- H	*Island of Dr. Brain	66.- H	*Space Crusade	60.- H
Bundesl. Prof. Edit.	78.- D	Jimmy White Snook.	66.- H	Space Max	72.- D
Bundesl. Manag. Prof	66.- D	Kings Quest 5	78.- D	Space Quest 4	66.- D
Castles	75.- H	Kings Quest 6	78.- E	*Space Quest 5	66.- D
*Data Disk	33.- H	Laura Bow 2	66.- D	Special Forces	84.- H
Centurion Def. Rome	27.- H	Legends o. Kyrandia	66.- D	*Spellcraft	75.- D
Civilization	90.- D	Legends of Valour	78.- D	Sports Collection	66.- H
*Comanche	84.- H	Leisure S. Larry 5	66.- D	*Star Control 2	63.- H
Crisis in Kremlin	84.- H	Lemmings Doub. Pack	66.- H	*Star Trek	84.- D
Cruise I. a. Corpse	60.- D	*Lemmings 2	78.- H	*Starbyte N.2 Coil.	78.- H
Crusaders of Dark	78.- E	Les Manley Lost LA	38.- D	Strategy Master	72.- H
*Curse of Enchantie	60.- H	Links 386 Pro	78.- H	*Street Fighter 2	60.- H
D-Generation	42.- H	Lord of the rings	78.- H	*Strike Commander	87.- H
Darklands	102.- E	Lord of the ring 2	75.- H	*Task Force	90.- H
DSA	78.- D	Lure o. t. Tempres	60.- D	*The Legacy	90.- H
*Daughters of Serpe	75.- H	M1 Tank Platoon	84.- H	Their finest hour	66.- H
Der Patrizier	78.- D	Mad TV	78.- D	*Missions Disk	30.- H
Dune	63.- D	*Data Disk	24.- D	Ultima Trilogy 2	66.- H
Dungeon Master	66.- D	Mega-Lo-Mania	72.- D	Ultima 7	90.- D
*Dyna Blaster	66.- H	Might and Magic 3	78.- D	*Data Forge of Vir	39.- H
Dynatech	66.- D	Might and Magic 4	66.- E	Ultima Underworld	66.- H
Ell	73.- H	Monkey Island 2	78.- D	Waxworks	60.- D
Elite	57.- H	*Nigel Mansells WC	60.- H	Ween	95.- D
Elvira 2 Jaws of C	48.- D	Perfect General	78.- D	Wing Commander	39.- H
Elysium	66.- D	*Data Disk	42.- H	Wing Comm. Edition	78.- H
Eye of Beholder 2	78.- D	*Pinball Dreams	54.- H	Wing Commander 2	66.- D
*F 15 Str. Eagle 3	96.- H	Pirates	57.- H	*Spec. Op 1 oder 2 je	39.- H
Falcon 3.0	90.- D	Planets Edge	78.- D	WC 2 Speech Acc.	39.- H
*Mission Disk 1	54.- H	Pools of Darkness	78.- D	WWF Wrestling	73.- H
Fantastic World	78.- H	Populous 1	27.- H	*X-Wing	78.- E
First Samurai	60.- H	*Power Pack 2	60.- H	Zak Mc Cracken	60.- D
*Formula one GP	90.- H	Powermonger	72.- H	*Zyconix	51.- H

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch
Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Preisliste (für Amiga PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag
Versandkosten: 7.-, Ab 250.-, ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12.-, Ab 400.-, ohne Versandkosten.
Lieferung per Vorkasse: Bar, EC -Scheck bis 400.-, V -Scheck oder Überweisung (PSA Dortmund, Kto. 3244 36 -465)
Bei V -Scheck und Überweisung Lieferung erst nach Gutschrift.
Nachnahme zusätzlich + 5.- Nachnahme -Gebühr + 3.- Zahlkartengebühr.

Kein Ladenverkauf - Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich.
Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453



Steuer-Männer

Eine Maus hat heute jeder, und auch mit einem Joystick fällt man längst nicht mehr auf. Für modische Abhilfe sorgen jetzt zwei schicke Eingabegeräte, denen man ihre eigentliche Bestimmung erst auf den dritten Blick ansieht...

Die „RollerMouse“ ist nichts anderes als ein Trackball, also quasi eine Maus, die auf

dem Rücken liegt. Vorteil: Das Ding arbeitet sehr exakt und benötigt weniger Platz als ein Normal-Nager. Nachteil: Man muß rund 199 Mäuse dafür lockermachen.

Speziell für Flugis und Rennsimulationen ist das „Freewheel“ gedacht, das der Joystick-Produzent Logic 3 „unter Mithilfe von Nigel Mansell“ entwickelt hat. Die Funktionsweise ist ähnlich wie bei dem Steuerhorn eines Flugzeugs, vom Aussehen her erinnert es an ein Lenkrad, und der Preis beträgt etwa 109 PS.

New-Age

Ausgelaugt? Erschöpft? Schon lange kein Geld mehr zum Fenster hinausgeworfen? Wenn das „Tai Gingong“ alle ist und der Apotheker sein „Egal“ bereits selber aufgegessen hat, bleibt immer noch der „Mind Blaster 2.0“ von innoMED MEGABRAIN.

Superlearning, Meditation, Kreativitätssteigerung, Persönlichkeitstraining, speziell auf Golf- und Tennisspieler zugeschnittene

Sessions — all das erledigt das Teil in einem Aufwasch! Die Standard-Version bearbeitet das Gehirn mit „Stereo-Licht und -Ton“, die Profi-Version setzt dafür „den Experimentierfreuden des Anwenders keine Grenzen mehr“. Für meditationsfördernde 298 bzw. 698 Reizsignale kann man das Programm am eigenen Kopf ausprobieren. Spendenadresse:

Martin Gewinner
Lindauerstr. 119
8960 Kempten
Tel: 0831/8 17 62

Lern-Freuden

Casio hat die Taschenrechner erfunden — wer einen davon besitzt, aber trotzdem noch mies in Mathe ist, kann das vielleicht mit dem Sonderheft CHIP INSIDE ändern.

Für 30 + 4 Währungseinheiten bekommt man darin einschlägige Nachhilfe anhand diverser Casio-Rechenknechte. Bezug:

CASIO
Kleine Bahnstr. 8
2000 Hamburg 54
Tel: 040/85 36 60



Lese-Abenteuer

Seit der dtv Verlag seine neue Reihe „Beck EDV-Berater“ eröffnet hat, ist der Nachschub an Lesestoff bei uns in der Redaktion gesichert — hier erfährt Ihr unsere derzeitigen Lieblings-Titel!

„MS-Word für Kinder“ von Susan Müller und Verena Weigand bietet auf 180 mit netten Zeichnungen versehenen Seiten eine Einführung in diese unterhaltsame Textverarbeitung für alle Minderjährigen und solche, die es gerne wieder wären. 12 Worte und achtzig Buchstaben sind

dafür fällig; oder man legt sechs Bytes drauf und investiert den ganzen Mammon in „Erste Schritte am PC“ von Klaus-Peter Körner. Der Titel ist fast zu bescheiden, denn nach dem Durchackern der 312 Seiten weiß man eigentlich alles, was man im PC-Alltag wissen muß. Bezug: Überall da, wo es bedrucktes Papier gibt.



Atom-Zeit

Atomare Genauigkeit garantiert die neue „Expert mouseClock“ von Ergos — wer sie in den seriellen Port seines Rechners stöpselt, braucht sich nie wieder darüber zu ärgern, daß die eingebaute Uhr jedes Jahr eine Sekunde vorgeht. Aus funktechnischen Gründen darf man samt der Atom-Uhr aber maximal 2.000 km entfernt von Frankfurt/M wohnen, aus wirtschaftlichen Gründen verlangt der Hersteller dafür rund 198 deutsche Moleküle. Bei Interesse wende man sich zeitgerecht an:

ERGOS GmbH
Louisenstr. 120
6380 Bad Homburg
Tel: 06172/45 99 21

HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

ZWEI SIND EINER ZUVIEL?

NOCH GILT LONDON ALS EUROPAS MEKKA FÜR UNTERHALTUNGS-WARE, DOCH SCHICKTE MAN SICH ENDE DES JAHRES ZUNÄCHST IN KÖLN UND DANN IN FRANKFURT AN, DER INSELMETROPOLE DEN RANG ABZULAUFEN...

COMPUTER SHOPPER SHOW

Als Fehlschlag muß der Kölner Versuch gewertet werden, denn die Messe zeichnete sich durch chaotische Organisation (z.B. lag die separate Entertainment-Halle gut 700 Meter vom Haupteingang entfernt!), mangelnde Präsenz der Softwarehersteller, wenige Besucher und enttäuschte Neuheiten-Jäger aus — kein Wunder, wenn sie 1993 wohl nicht mehr stattfinden wird. Nur UBI-Soft, Kaiko und Software 2000 zog es mit eigenen Boxen an den Rhein, Electronic Arts, Psygnosis, Accolade und Sega ließen sich von Leisuresoft bzw. Selling Points an Gemeinschaftsständen vertreten. Verständlich, denn Neuheiten hatte kaum ein Aussteller im Gepäck; lediglich von Software 2000 konnten wir das Geständnis erzwingen, man arbeite gerade an **Hexuma II — Dämmerung auf der Höhlenwelt**. Die Österreicher von Flair/Neo führten uns das für den Frühling geplante SF-Rollenspiel **Whale's Voyage** vor, aber das war's eigentlich auch schon.

Interessant war die Veranstaltung allen-

falls für Spafreudige, denn die Händler unterboten sich gegenseitig: Hardwarekäufer durften sich etwa eine 386er-Platine mit 40 MHz Taktfrequenz für schlappe 330,— DM zulegen, und über so manchen „Tapeziertisch“ wanderten Spiele zum Schleuderpreis. Immerhin zählte die Joker-Box zu den wenigen rege besuchten Ständen, wo morgens die Programmierer, tagsüber die Besucher und abends das Wachpersonal am „Rail Chase“-Automaten zockten. Wer wollte, durfte während der Messezeit einer Handvoll Podiumsdiskussionen zuhören, aber auch das wollten nur die wenigsten. So konnte man gespannt sein, ob sich dieses Trauerspiel mit Flohmarkt-Charakter wenige Wochen später auf der

WORLD OF COMMODORE

in Frankfurt wiederholen würde. Doch siehe da, Commos neue „Hausmesse“ präsentierte sich recht aufgeräumt; neben Amiga-Neuheiten gab es auch allerlei an Hard- und Software für den PC zu entdecken. Gekommen waren zwar relativ wenig Besucher sowie überwiegend kleinere Händler und Softwarehäuser, doch insgesamt ließ diese

Messe-Premiere durchaus für die Zukunft hoffen.

So zeigte Thalion ein sehr flottes Demo vom **Airbus Update**, wenn auch nur am Amiga — die Endversion soll bis spätestens Sommer auch am PC abheben. Software 2000 verkaufte die **Weihnachts-Edition des Bundesliga Manager Prof.** mit zusätzlichen Torszenen und einem Team-Editor, daneben wurde uns der Mund auf **Eishockey Manager** und **Jonathan** wäbrig gemacht. Kaiko versprach hoch und heilig, noch im Frühjahr die Wirtschaftssimulation **Funsoft Inc.** zu veröffentlichen, und Attic arbeitet momentan an **Das Schwarze Auge 2: Der Sternenschweif**. Ascon kündigte für Ende Januar eine CD-ROM-Version von **Der Patrizier** an, die mehr Grafiken sowie Begleitmusik direkt von der Schillerscheibe enthalten soll. Daneben wurden digitalisierte Skizzen von der gerade in Arbeit befindlichen Handels- und Geschichts-Simulation **Elisabeth I.** gezeigt.

Soweit die News aus deutschen Ländern, kommen wir nun zu dem, was ausländische Firmen bzw. Distributoren in petto hatten: Microprose präsentierte



Das Buch zum Mitmachen: Jonathan



COMPUTER SHOPPER SHOW

KÖLN



▲ Ab Februar: Lemmings 2

Das Action-Adventure Entity ▼



Beeindruckend: Comanche





▲ Eiskalt:
Eishockey Manager



▲ Das versoftete Softwarehaus:
Funsoft Inc.



◀ Der SF-Rolli Whale's Voyage

WORLD OF COMMODORE

endlich eine PC-Version der spritzigen Rennsimulation **Formula One Grand Prix**, ein ausführlicher Test folgt gleich im nächsten Heft. Bei UBI Soft konvertiert man derzeit den Plattform-Hammer **B.C. Kid**, dürfte jedoch erst im Spätsommer fertig werden. Noch etwas länger wird die aufgepeppte CD-ROM-Fassung von **B.A.T. II** auf sich warten lassen, wogegen die **Perfect General Datadisk** bereits in wenigen Tagen zu haben ist.

Ein Besuch am Riesen-Stand des Distributors Rushware förderte dann gleich haufenweise Neuankündigungen zutage: Lucas Arts will im Frühjahr mit **Maniac Mansion 2 — Day of the Tentacle** abräumen, zuvor soll noch der Action-Flugi **X-Wing** in den Shops landen. Novalogic führte den bombastischen Heli-Simulator **Comanche** vor, dessen Endversion wir für die nächste Ausgabe zum Test vorgemerkt haben. **Archer Maclean's Pool** von Virgin wird dagegen erst im Frühjahr die Kugel rollen lassen, Grandlam kündigte **Nick Faldo's Championship Golf** und **Myra — The Legend** an. Weiter auf der Liste oder bereits kurz vor Veröffentlichung: **Entity** von Loricel, **Catch 'em**

gold/Brainbug und **Nigel Mansell's World Championship** von Gremlin. Last not least will Rainbow Arts dieser Tage die Strategie-Abenteuer **Vision** und **St. Thomas** für den PC herausbringen.

Origin plant den heiß ersehnten **Strike Commander** nun für Januar, der „Wing Commander II“-Nachfolger **Privateer** soll gegen März ins Handels-Orbit schwenken, und wenn alles glatt geht, steht dann auch **Ultima Underworld II** an — nur **The Serpent Isle**, der zweite Teil von **Ultima VII** muß noch etwas länger köcheln. Electronic Arts bereitet soeben den Verkaufsstart von **Populous II** und **Battlechess 4000** vor, **Space Hulk** kommt jedoch erst im März, und **Lemmings 2** hat Psygnosis auf Februar verlagert. Die Populanten von Bullfrog versprechen übrigens für dieses Frühjahr noch eine Art Mafia-Simulation mit dem Namen **Syndicate**. Wechseln wir indessen in ein nahegelegenes Hotel, wo Bomico die Neuheiten seiner Hersteller präsentierte: **Oceans Golf** (Arbeitstitel) wirkt im Vergleich zu „Links 386 Pro“ noch relativ bescheiden, **World Class Soccer** wird ein actionlastiges Fußballspiel mit frei-

er Perspektiven-Wahl, bei **Sleepwalker** darf man für einen lustig animierten Schlafwandler Hindernisse aus dem Weg räumen. Infogrames zeigte ein geniales Demo des „Alone in the Dark“-Nachfolgers **Shadow of the Comet**, während die German Design Group ihr neues Strategical **Erben des Throns** vorführte, dessen Test Ihr bereits im nächsten Joker finden werdet.

Zurück auf der Messe warfen wir noch einen Blick auf die brandaktuellen Overdrive-Prozessoren von Intel, mit denen sich ein 486SX zum schnellen 486DX hochrüsten läßt, ehe wir zum Ausstellerabend abdüsten — schließlich kürte hier Media Control die meistverkauften Programme des vergangenen Jahres. Der **Bundesliga Manager Professionell** heimste den MS-DOS-Pokal ein, Microprose wurde als umsatzträchtigster Publisher gekürt, und das mäßige „Carl Lewis Challenge“ darf sich (wohl mangels Konkurrenz) nun Sportspiel des Jahres nennen. Damit verabschieden wir uns von der deutschen Entertainment-Messe des Jahres — in der Hoffnung, Euch nächstes Mal wieder so zahlreich an unserem Stand zu treffen! (pb)

HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER



▲ Endlich: Formula One Grand Prix



▲ Lucas Arts holt aus:
Maniac Mansion 2



Götterdämmerung nun auch am PC: Populous 2 ▼



FRANKFURT

Keine Messe, auf der Microprose nicht stolz ein Demo dieser Flugsimulation vorführte; bloß das Spiel selbst ließ auf sich warten. Jetzt ist es da — und macht seinen Vätern alle Ehre!

Als der erste Kampfpfadler seine Kreise noch am C64 zog, standen die Münder der Bildschirm-Piloten reihenweise offen. Auch die CGA-Version war eine echte Bereicherung für den damals noch arg dünnen PC-Markt, doch der Nachfolger flog der Konkurrenz dann hinterher. Teil 3 der Raubvogel-Saga läßt Simulanten-Herzen wieder höher schlagen — nicht zuletzt dank seiner beeindruckenden Mischung aus Vektor- und Bitmap-Grafik...

So können die drei Szenarios „Desert Storm“, „Korea“ und „Panama“ mit Details wie sichtrübenden Wolken aufwarten, der Flug durch die Türme Kuwait-Citys oder pla-

stische Gebirge ist faszinierend, und das Düsen durch den Rauch eines getroffenen Ziels beeindruckend. Der Grad an Realismus kann über die vier grundsätzlichen Schwierigkeitsstufen hinaus noch fein variiert werden, natürlich gibt's einen Trainingsmodus sowie Unzerstörbarkeit für blutige Anfänger. Wer nur mal eben eine Runde drehen will, darf sich auch direkt auf die Startbahn beamten lassen, aber normalerweise werden vor Missionsbeginn die Ziele bzw. Feinde be-



Mehr Raketen als an Silvester...

STRIKE EAGLE III



tete Besprechung nach dem Einsatz, die bei der kompletten Campaign (natürlich sind auch Einzelmissionen möglich) viele Statistiken liefert. Oder die kurze, aber schöne Musik und die brauchbaren Effekte samt „funkecht“ undeutlicher Sprachausgabe. Nicht zu vergessen, die hervorragende Steuerung via Joystick oder Tasten — endlich ist Microprose eine wirklich logische Belegung des Keyboards geglückt. Apropos geglückt: Im Vergleich mit dem Raubvogel-König „Falcon“ mag der neue Adler zwar einen Hauch weniger komplex sein, schöner anzusehen ist er allemal. Ernsthafte Konkurrenz könnte höchstens mit „Strike Commander“ am Horizont auftauchen — aber bislang hockt der ja noch im Origin-Horst... (mm)

gutachtet und die Bewaffnung ausgesucht. An Feuerwerkskörpern sind zwar wenig Novitäten zu haben, dafür hat man die Auswahl schnell hinter sich.

Einmal im Cockpit darf man sich wahlweise um die Arbeit des Piloten und/oder Copiloten kümmern, wobei letzterer fast nur Instrumente zu sehen bekommt, während der Chef

Dämmerung über Kuwait



darüberhinaus mit HUD und Seitenperspektiven verwöhnt wird. Dementsprechend gibt es auch zwei Radar-Systeme mit all ihren Tücken; wie in der echten Luftfahrt muß das Fahrwerk *langsam* eingezogen werden, und wer übermütig wird, hat mit Red- und Black-out zu rechnen. Daß daneben alle genreüblichen Features wie diverse Perspektiven (Innen, Außen, Missile, Enemy etc.), Zeitraffer, Autopilot und ein exzellentes Nachtscockpit mit FLIR-Sichtgerät geboten werden, bedarf kaum noch der Erwähnung.

Verlieren wir lieber noch ein bis zwei Worte über die Modem-Option für Zwei-Spieler-Duelle und die astrein gestal-

F-15 Strike Eagle III

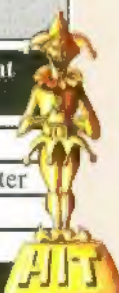
Anspruchsvolle Kampf-Flugsimulation für Grafik-Feinschmecker.

GRAFIK	84%
SOUND	69%
REALISMUS	84%
MOTIVATION	88%
URTEIL	85%

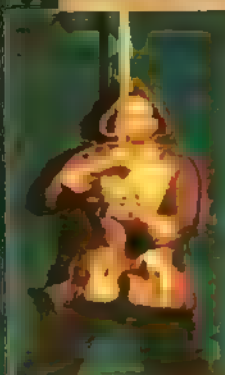
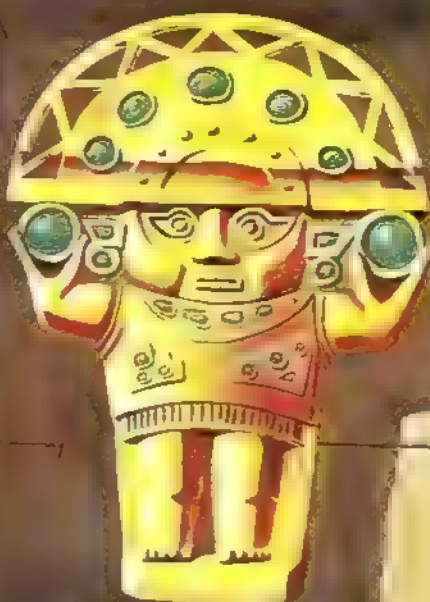
Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Microprose

Ein 286er mit 20MHz reicht völlig aus!

Sound	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Mouse
Dr. Scanner	Dt. Anleitung



INCA



Eldorado, suche
das Geheimnis
der Incaherrschaft
und nimm
Rache für fünf
Jahrhunderte
des Vergessens!

Das MULTIMEDIA-EREIGNIS

BILDGESTALTUNG

Mit allen bekannten Effekten und Techniken:

- VGA Farben
- 3D-Effekte
- Real Video und Video-Integration in die Computergraphik

INTERAKTIVITÄT

Avante Gardetechnik erlaubt Ihnen volle Bewegungsfreiheit, um auf dem Deck einer Karavelle zu spanieren, aus Videoaufnahmen eingespielte Conquestadoren bekämpfen, ein Tumi im Weltraum zu lenken oder eine steinzeitliche Incametropole zu entdecken.

MUSIK

Eine Originalkomposition verleiht dem Spiel eine besondere Atmosphäre und die Einzigartigkeit eines Kinofilms. Sänger und Musiker stellen eine große Bandbreite an verschiedenen Musikrichtungen vor, die von Klassik über Andenfolklore bis hin zum Jazz reicht (in der CD-Version).

BONICO
SOFTWARE PUBLISHING

Am Südpark 12
D-6092 Kelsterbach
BOMICOSERVICE LINE
06107/62067

Erhältlich für PC HD, PC CDROM

Ein weiteres Bildschirmereignis: INCA CDI ab 1993

INCA CDI ist eine Koproduktion von PHILIPS Interactive Media und COKTEL VISION

COKTEL VISION

Südsee-Salomon

...sondern wenigstens zum Teil ein Strategical. Aber egal, jedenfalls ist hier eine berühmte Rangelei um die Salomonen-Inseln das Thema. Sagt Euch nix? Nun, im Sommer '42 prügten sich halt Amis und Japaner um die Herrschaft über diese strategisch wichtigen Eilande nordöstlich von Australien. Uncle Sam konnte sich damals durchsetzen, doch heute sieht vielleicht schon wieder alles anders aus — schließlich ist es jetzt an Euch, die Geschichte zu wiederholen oder zu verändern. Man darf sich wahlweise auf Roosevelts Seite schlagen oder den Kriegern Tennos unter die Arme greifen, wobei nicht unbedingt gleich das komplette Historical durchgespielt werden muß. Stattdessen kann man sich auch ganz nach Belieben einzeln mit den über 20 Teilmissionen befassen, in denen es zumeist darum geht, bestimmte Seegebiete vom Feind zu säubern. Und wem das zu begrenzt ist, der verwendet halt den grenzenlosen Bastelbogen, mit dem alle möglichen und (geschichtlich) unmöglichen Begegnungen zusammengestrickt werden können — von Einzelgefechten bis zu schweren Seeschlachten ganzer Flottenverbände.

Wer nun eins der üblichen Strategiespiele Marke „Magerherb“ erwartet, kennt Microprose schlecht, erinnern Optik und Steuerungsmethode doch stark an den Klassiker „Silent Service II“. Man schaltet sich in die einzelnen Abteilungen seines(r) Schiffe(s) hinein (Brücke, Torpedozentrale usw.) und führt die beabsichtigten Aktionen dann per Mausklick auf die entsprechenden, sehr realistisch gezeichneten Instrumente aus. Noch viel wirklichkeitsgetreuer wirkt jedoch der Ausblick ins feuchte Naß: Flott animiertes Vektor-3D in Rund-

Die Simulanten von Microprose sind mal wieder voll in einem ihrer Elemente — diesmal im feuchten. Obwohl die tropische Seeschlacht aus dem Zweiten Weltkrieg eigentlich gar keine reine Simulation ist...

TASK FORCE



um-Vision einschließlich Tag/Nacht-Wechsel, unterschiedlichen Wetterbedingungen, zirka 40 detaillierten Schiffstypen sowie der vollständig und geographisch korrekt eingeloggtten Inselgruppe, das in den diversen Außenansichten der Freund- und Feindkähne besonders beeindruckend wirkt. Vor allem, wenn gerade eine zünftige Knallerei mit Feuer, Explosionen und dergleichen im Gange ist! Ein Genuß ohne Reue, darf man das Kommando des Echtzeit-Dramas doch ohne weiteres mal an den Rechner abtreten.

Ansonsten wird der strategische Part des Games wie das Studium der zoombaren Seekarte, Marschorder und dergleichen recht eingängig über Maus und Icons gesteuert, wobei man die Zeit während solcher Befehlsvergaben sogar stoppen kann. Auch akustisch wird man gut unterhalten, denn der hübschen Titelmelodie folgen viele atmosphärische Special Effects während des Spiels — vom Schiffsdiesel bis hin zu Explosionen und Päng-Päng. Unser salomonisches Urteil lautet daher: Task Force 1942 ist eine feine Sache! Und weil man das auch bei Microprose weiß, wird bereits am Nachfolger gebastelt... (jn)

Task Force 1942

Strategische Seekriegs-Simulation in bewährter Microprose-Qualität.

GRAFIK	81%
SOUND	72%
REALISMUS	80%
MOTIVATION	81%
URTEIL	80%

Für Geübte
Preis: ca. 139,— DM
Hersteller: Microprose

Ein 386er mit 20 MHz sollte es schon sein.

VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Maus
	Dt. Anleitung

ASCON



Die Versteigerung: Nicht jeder Handel ist profitabel und nicht jeder Kreditgeber zuverlässig. Sie könnten gezwungen sein, eines Ihrer Schiffe zu versteigern.



Der Marktplatz: Brennpunkt des sozialen Lebens mit Zugang zu Kirche und Badehaus, Politik und Vergnügungen. Auch hier werden große Ereignisse Ihre Schatten voraus. Ein Brand kann leicht auf die Lagerhäuser übergreifen.



Eine Gewürzflotte läuft ein. Verhandlungsgeschick, Lagerkapazitäten und Finanzkraft entscheiden, ob Sie sich den größten Teil der wertvollen Fracht sichern können.



Die Schlacht: Wo wertvolle Güter transportiert werden, sind die Piraten nicht weit. Gut, wenn das eigene Schiff hinreichend ausgerüstet ist.



Erhältlich für
MS-DOS 5,25"
MS-DOS 3,5"
Amiga
Atari ST

Die Wüste ist tot —
es lebe die Wüste!

DUNE II

Vergeht den
Vorgänger —
außer ein paar in-
haltlichen Paralle-
len hat dieses Spiel
praktisch nichts
mit ihm
gemeinsam! Vor al-
lem ist es kein
Pseudo-Adventure,
sondern eher eine
kriegerische „Sim
City“-Variante.

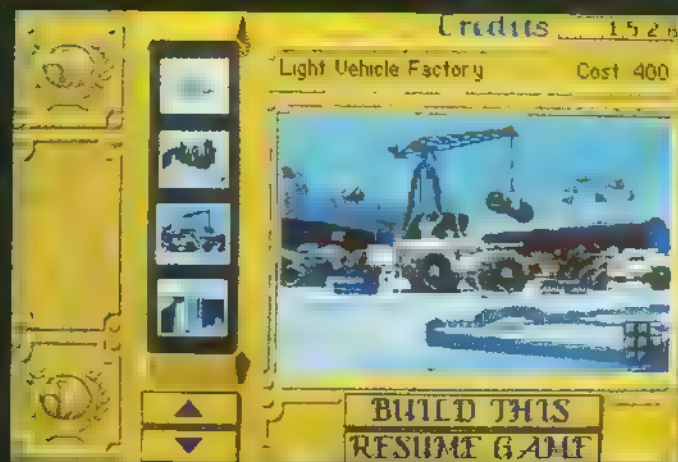
Davon merkt man im Vor-
spann, der ganz in der grafi-
schen Tradition des ersten
Teils steht, allerdings noch

herzlich wenig. Eine ange-
nehme weibliche Stimme er-
zählt dort vom Wettbewerb
den der Galakto-Kaiser aus-
geschrieben hat: Wer am
schnellsten die größte Menge
des futuristischen Wundereli-
xiers Spice produziert, erhält
zum Dank die Herrschaft über
den Wüstenplaneten Dune.
Drei mächtige Dynastien ha-
ben sich zur Teilnahme ent-
schlossen, wobei der Spieler
die freie Wahl hat, ob er für
die ehrbare Sippe Atreides,
den geschäftstüchtigen Clan
des Hauses Ordos oder die hin-
terhältigen Harkonnen in den
Wirtschaftskrieg ziehen will.
Sobald man sich entschieden
hat, erfährt man die (in Cre-
dits ausgedrückte) Menge an
Spice, die zum Bestehen der
ersten Teilmission dieses
Wettstreits erforderlich ist. Be-
kanntlich liegt in Arrakis
wurmverseuchter Wüste ge-
nug von dem Zeug herum,
doch für Ernte und Weiter-
verarbeitung benötigt man teu-
ere Raffinerien, Kraftwerke und
Silos, die ganz ähnlich wie bei
„Sim City“ per Maus in die
Landschaft gestellt werden.
Auch die Vogelperspektive er-
innert unverkennbar an den
Städtebauklassiker, nur daß
hier die gerade beackerte
Land-Parzelle erst nach und
nach sichtbar wird, sobald sie
von Infanterie-Trupps oder
sonstigen Militäreinheiten er-
kundet wird. Diese Wüsten-
pioniere haben noch eine wei-

tere, ebenso wichtige Aufga-
be: die Bekämpfung der Mit-
bewerber, die unsere schönen
Produktionsanlagen zerstören
wollen!

Gesteuert wird das Kriegsgerät
genau wie alles andere im
Spiel via Maus und kleinen
Menüs. Anfangs sind die Auf-
gaben schrecklich einfach zu
bewältigen, aber natürlich än-
dert sich das im Lauf des Wett-
bewerbs, der erst gewonnen
ist, wenn man insgesamt 27
Parzellen siegreich bewirt-
schaftet hat. Von Mission zu
Mission stehen immer
mehr verschiedene
Produktions- und Mi-
litäranlagen zur Verfü-
gung (Radarstationen,
Forschungszentren,
Raumflughäfen etc.),
die für teure Credits
gebaut und unterhalten
werden müssen.
Außerdem werden die
Gegner immer lästiger,
dazu sorgen noch die gefräßi-
gen Sandwürmer für Ärger.
Bei der Grafik überzeugt das
„Duntherum“ (Intro, Zwi-
schenscreens, Bau-Menü etc.)

mehr als die eigentliche Spiel-
Landschaft, die zudem sehr
ruckelig gescrollt wird. Be-
gleitmusik und FX sind dage-
gen erste Sahne, desgleichen
die narrensichere Steuerung.
Das Gameplay ist zwar ein-
deutig von „Sim City“ und
dem Wirtschaftsstrategical
„Millennium“ abgekupfert,
aber trotzdem, oder gerade
deshalb, besitzt es einen aus-
geprägten Suchteffekt — und
mehr kann man von einem
Spiel ja kaum verlangen.
oder?! (C. Borgmeier)



Die Verkaufsversion wird übrigens
komplett deutsch sein!

Dune II

Kriegerisch angehauchte Wirt-
schaftsstrategie in
futuristischem Wüsten-Look.

GRAFIK	74%
SOUND	83%
STEUERUNG	86%
MOTIVATION	84%
URTEIL	83%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 104,— DM
Hersteller: Virgin

Wer wirklich ruckelfreies
Scrolling will, muß auf den
586er warten...

Sound VCA	AdLib
VGA	Soundblaster
Joystick	Roland
Joystick	Joystick
Maus	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Exit

Brot & Spiele

Elysium

In der griechischen Sagenwelt war Elysium die Insel der Seligen. In der digitalen Bytes' Wirtschaft ist es der Tummelplatz für bis zu sechs römische Präfekten.

Ab solchen wird den Spielern anno 390 jeweils eine Provinz anvertraut, auf daß sie Landstriche erobern, den Lebensstandard ihrer Untertanen in schwindelnde Höhen treiben oder einfach das Jahr 476 erleben mögen. Sobald eins der vier Ziele erreicht ist, hat man die Veranstaltung nämlich gewonnen.

Der Hauptscreen zeigt den dreiköpfigen Ministerrat, über den hier alle wichtigen Aktionen laufen. Da thront etwa Landwirtschaftsminister Tullus, der unter anderem für den Häuserbau, die Wasserversorgung, den (See-) Handel und die Steuern zuständig ist. Sein Kollege Publius betreut das Justizressort und fällt den Staatsäckel durch die Verteilung von Geldstrafen — in Härtefällen schickt er die Übeltäter auch zur Volksbelastung in die Arena, was den Massen so gut gefällt, daß sie deswegen sogar Steuererhöhungen ohne Murren hinnehmen. Last not least Marcus, der Verteidigungsminister, oder vielmehr An-

den die Minister und die Provinzen. Die Provinzen sind in mehrere Nachbarprovinzen unterteilt. Die in einzelne Präfekten-Rollen unterteilte Handlung bietet viel Abwechslung, dank der hervorragenden Maus/Menü-Steuerung bleibt man auch immer Herr der Lage. Der Sound ist nicht gerade überwältigend, dafür wird man durch hübsche Bilder von Meistergrafiker und Joker-Coverkünstler Celal entzückt. Alles in allem sowie wie Patrizier Light (C. Borgmeier).

Elysium

Handliche Handelsimulation in altrömischer Toga.

GRAFIK	74%
SOUND	60%
REALISMUS	71%
MOTIVATION	73%
URTEIL	72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Magic Bytes

Ein normaler AT reicht in der römischen Provinz dicke.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Soundblaster
CGA	Soundblaster
PS/2	Soundblaster
Druck	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

Entertainment
SkyLine
GmbH

Tel. 0711 / 81 27 36

St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 7,- / Ausl. Scheckvorauszahlung DM 14,-
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Titel	AMIGA	ATARI	Titel	IBM
1869	76,90		A Train dt	89,90
B-17	84,90		A Train Construction Set	82,90
Black Sect	74,90		Alone in the Dark	94,90
Bundesliga Man, Prof.	68,90		Amazon	102,90
Caesar	68,90		An American Tail	69,90
Catchen	82,90		B.A.T. 2	89,90
Campaign	76,90		Bug Bomber	66,90
Chaos Engine	59,90	59,90	Caesar	76,90
Civilisation dt.	83,90		Campaign	89,90
Curse of Enchantia	69,90		Dark II	89,90
Cytron	66,90	a.A.	Civilization dt.	89,90
Das schwarze Auge	74,90	74,90	Curse of Enchantia	89,90
Der Patrizier	74,90	74,90	Dark Ha f	76,90
Doodlebug	62,90		Dark Ha f	76,90
Fantastic World	84,90	a.A.	F-15 Strike Eagle 3	98,90
Fire + Ice	64,90	64,90	Formula 1	79,90
Formula One Grand Prix	76,90	76,90	Formula 1	89,90
Global Effect	78,90		Goblins 2	96,90
Goblins 2	96,90		Harrier Jump Jet	102,90
Gunship 2000	a.A.	a.A.	Head to Head	85,90
Humans	76,90		History Line 1914 - 1918	96,90
Leads United Champions	62,90	62,90	Humans dt	88,90
Legend of Kyandia	94,90		Indy 4 dt	96,90
Lemmings 2	69,90	69,90	Island of Dr. Brain	86,90
Lotus 3	62,90	62,90	Kings Quest VI	89,90
Lure of Tempress	69,90		Legend of Kyandia	94,90
Monkey Island II	84,90		Lemmings 2	89,90
Motorhead	42,90		Lure of Tempress	74,90
Nigel Mansell's	59,90		Mad TV Data	25,90
Pinball Dreams 2	69,90		Mega o Maria	82,90
Police Quest 3	78,90		Might & Magic 4	74,90
Populous 2	68,90	68,90	Pinball Dreams (dt)	69,90
Populous 2 Data	34,90		Quest for Glory 3 dt	76,90
Premiere	69,90		Red Baron Miss	59,90
Push Over	64,90	64,90	Rex Nebula	119,90
Rampart	59,90	59,90	Sherlock Holmes	95,90
Road Rash	62,90		Siege	89,90
Sensible Soccer	62,90	62,90	Spellcraft	89,90
Sim Earth(e)	89,90		Spelljammer	99,90
Troddlers	59,90	59,90	Strike Commander	99,90
Waxworks	74,90	a.A.	Stunt Island	89,90
Ween	76,90		Summer Challenge	76,90
Wing Commander 1	94,90		Task Force	103,90
Winter Cha	79,90		The Lost Tribe	a.A.
Zyconix	59,90	59,90	The Terminator 2029	94,90
			Waxworks	74,90
			Wayne Gretzky 3	76,90
			Ween	96,90
			Wizardry 7	89,90

notwendiges Zubehör . . .

Laufwerk 3 5" ext	134,90	Amiga Action Rep. -f A500	199,00
Laufwerk 3,5 int	125,90	Amiga Action Rep. -f A2000	219,00
elektr. Bootsektor	48,90	512 KB Speicher f A500	69,90
Joystick Umschalter	37,90	1,5 MB Speicher	234,90
Joystick Comp. Pro blau	38,90	1,8 MB Speicher	264,90

Videogames

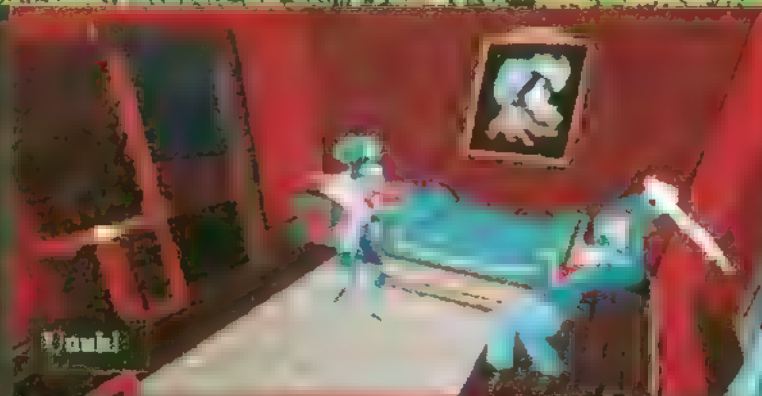
Super NES	319,00	Sega - Master	
Rampart US	127,90	Asterix	94,90
Desert Strike US	122,90	Sonic (D)	89,90
Joe Mac US	119,90	Bubble Bobble (D)	89,90
Axelay US	137,90	Mickey Mouse (D)	92,90
Streets of Rage 2 dt	124,90		
Mega - Drive		Game Boy	
Mega Drive dt ohne Spiel	289,00	Adventure Island	69,90
E.A. Hockey (D)	119,90	Batman	73,90
Olympic Gold (US)	102,90	Boulder Dash	52,90
Golden Axe 2	107,90	Bugs Bunny 2	67,90
Taz Man a	96,90	Turn and Burn	67,90
Game Gear		Atari Lynx	
Sonic (D)	76,90	Awesome Golf	79,90
Donald Duck (D)	79,90	Batmans Return	79,90
Mickey Mouse (D)	69,90	Viking Child	79,90
Master Gear Adapter	59,90	Xbots	78,90
Olympic Gold	82,90	Cyberball	79,90

☆☆☆ Frohe Weihnachten und einen ☆☆☆
☆☆☆ guten Rutsch ins Neue Jahr! ☆☆☆

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★

Als Spieltester ist man normalerweise ganz schön verwöhnt, doch die schier unglaubliche 3D-Optik dieses Actionadventures hat es geschafft, daß hier reihenweise die redaktionellen Münder offen blieben! Aber bevor wir zu sehr ins Schwärmen geraten, verklickern wir Euch lieber schnell die Story des phänomenalen Grafik-Spektakels. Ort des Geschehens ist die bis auf ein paar Monsterchen völlig verlassene Villa Derceto, die man mit zwei wahlweise angebotenen Helden besuchen kann. Held Nummer eins ist der Privatdetektiv Edward Carnby, der von einem Antiquitätenhändler beauftragt wurde, eine Inventarliste aller Schätze im Haus anzufertigen. Besonders interessiert ihn dabei ein altes Klavier auf dem Dachboden. Dieses Interesse wird auch von Emily Hartwood geteilt, der anderen Hauptdarstellerin, die als Kind selbst in dem Anwesen gewohnt hat. Eigentlich hat sie panische Angst vor dem Eierschinken, doch ihre Neugier auf das Geheimfach im Klavier ist einfach stärker.

Sobald das trüffilmartige Intro gelaufen ist, darf man mit dem Schnüffler seiner Wahl durch die großzügig geschnittenen Räumlichkeiten der Villa tigern. Diese sind größtenteils gezeichnet, einzelne Objekte wie die Türen bestehen aus Polygonen, das perfekt animierte Helden- und Monster-Personal verdankt sein Digi-Leben dagegen Grafikvektoren — der Gesamteindruck ist schlichtweg verblüffend! Es wird automatisch auf die jeweils beste Ansicht umgeschaltet, so daß man die Handlung mal von oben, dann wieder von der Seite oder auch mal aus der Froschperspektive sieht. Zur akustischen Untermalung gibt's relativ wenig, aber sehr atmosphärische Musik sowie vielfältige Sound-FX in rauen Mengen.



Als Ihr Kinder wart, habt Ihr da an Weihnachten immer gebannt auf das Lichtermeer des glitzernden Christbaums gestarrt? Uns ging es eben erst wieder so, nur daß unser Weihnachtsbaum ein Monitor war...



Von der anspruchslosen Seite zeigt sich die narrensichere Steuerung, die ausschließlich per Keyboard erfolgt. Durch einen simplen Tastendruck läßt sich ein Aktions- und Statistik-Screen einblenden, der den Spieler über die Lebensenergie seines Helden, die eingesammelten Gegenstände und die aktuell verfügbaren Befehle informiert. Diese Anweisungen sind übrigens gar nicht ohne, so beherrschen die Hauptdarsteller nicht nur Schwert- und Boxkampf, es macht auch einen Unterschied, ob sie (schnell) mit der linken oder (kräftig) mit der rechten Faust zuschlagen! Die hinreißend gezeichneten Fantasy-Monster akzeptieren aber auch Fußtritte, und wer die Munition für das heimliche Gewehr findet, darf sie sogar mit Blei vollpumpen.

Dem Rätselfreund bietet das stark actionlastige Spiel allerdings fast nur schlechte Finden-richtigen-Gegenstand-Hausmannskost. Doch so wunderschön verpackt sah man dergleichen eben noch nie. Ein neuer Grafikstandard ist geboren! (C. Borgmeier)

Alone in the Dark

Konkurrenzlos schön präsentiertes Actionadventure.

GRAFIK	96%
SOUND	80%
ATMOSPHÄRE	86%
MOTIVATION	84%
URTEIL	87%

Variabel
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Infogrames

Wenn man den Detailgrad der Grafik herunterregelt, ist die Geschwindigkeit auch auf dem 386 SX ganz passabel; Zusatzspeicher wird unterstützt.

Sounder VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
Harddisk	Harddisk
Mouse	Mouse
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Waxworks verpaßt dem Spieler einen Zwillingenbruder und nimmt ihn ihm auch gleich wieder weg: Vor Jahrhunderten hat ein Familienmitglied mal einer Zigeunerhexe die Hand abhacken lassen, weshalb nun ein Fluch auf allen Zwillingspaaren der Sippe lastet — seither krallt sich das Böse jeweils ein Geschwisterchen! Vermutlich ist das auch mit Alex passiert, jedenfalls ist der Kerl verschwunden. Zur Suche mit anschließender Errettung bietet sich das Wachsfigurenkabinett des jüngst verstorbenen Onkel Boris an, zu mal die Ausstellung den Schaudiaten der verfluchten Brüder gewidmet ist.

Die Schauer-Show umfaßt das alte Ägypten samt Mumien, das viktorianische England inklusive Jack the Ripper, einen modrigen Minenschacht plus Monster, einen Zombi-verseuchten Friedhof und natürlich den unvermeidlichen Showdown mit der Hexe. Das alles präsentiert sich ganz so, wie man es seit „Elvira“ gewöhnt ist, also in eindrucksvollem 3D. Auch steuerungs-technisch braucht man sich nicht umzustellen, mit der

Maus in der Hand geht's sehr bequem durchs Gruselland. Man sammelt Waffen und andere nützliche Gegenstände auf und verstaut sie als hübsche Icons im Inventory, löst vorwiegend logisch aufgebaute Rätsel und schlägt sich mit diversen Finstertingen herum. Gekämpft wird also mal wieder recht ausgiebig, wobei fleißiges Klicken die Überlebenschancen drastisch erhöht. Wer stirbt, hat allerdings manchmal mehr vom Leben — so gruselig wie hier dürfte ein Bildschirmheld noch selten ins Gras beißen!

Selbst auf den Rollenspiel-Touch der Vorgänger braucht man bei Waxworks nicht zu verzichten; es gilt einmal mehr, mit seinen Hit-Points zu knausern, um die nächste Level-Beförderung zu erleben. Neu dabei sind „Psy-Punkte“, die es ermöglichen, mit dem verbliebenen Onkel in Kontakt zu treten — der fungiert dann via Kristallkugel als Heiler oder steht mit Tips zur Seite. Guter Rat und medizinische Hilfe sind jedoch teuer, denn jeder

Shocking!

Klick in entsprechenden Multiple-Choice-Display kostet Punkte. Ebenfalls neu ist das wechselnde Helden-Sym-

bol; je nach Situation erscheint man jetzt als Plärrer, Grubenarbeiter etc. am Screen. Im übrigen ist die Präsentation von gewohnter Güte: Die Grafiken sehen prächtig aus, die Animationen lassen schreckhaften Zeitgenossen das Blut in den Adern geistern, und die stimmige Soundkulisse tut das ihre, um die Horror-Atmosphäre noch zu steigern. Wer sich also am exzessiven Einsatz von dramatischen Schockeffekten nicht stört, sollte Waxworks unbedingt einen Besuch abstatten — es wartet über 100 Spielstunden in einem mit Puzzles, tödlichen Fallen und Monstern gespicktem Splatter-Adventure! (ms)

Der Schocker



Wenn Spieldesigner Mike Woodroffe zuschlägt, fließt Blut — das war bei den helden Abenteuern um das Busenwunder „Elvira“ so, und daran hat sich auch in Accolades neuestem **Gruselland** nicht das Geringste geändert!



Waxworks

Extrem blutrünstiges Horror-Abenteuer — nur für Nervenstarke!

GRAFIK	88%
SOUND	79%
ATMOSPHERE	84%
MOTIVATION	82%
URTEIL	83%

Für Fortgeschrittene
Preis: 104,- DM
Hersteller: Accolade

Eine Harddisk ist Pflicht, Maus und zumindest 16 MB sollten vorhanden sein. Codewheel-Abfrage.

Min. VGA	Ad Lib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
CGA	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

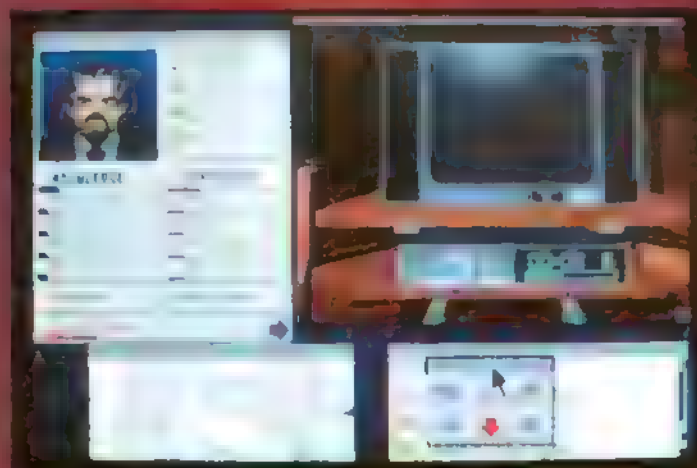
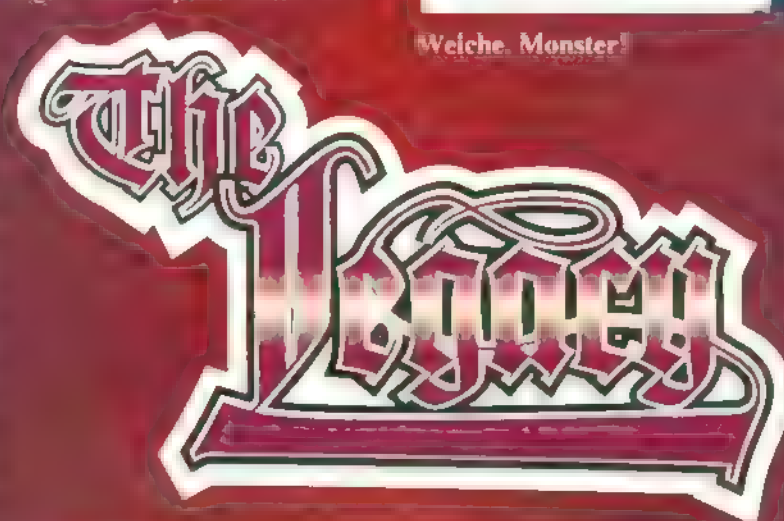
Immerhin ist das Spiel ein wenig besser als die meisten anderen, die man in der Kategorie findet. Und falls es den in Euch finden sollte, werdet Ihr bei näherer Inspektion des Gemäuers jedoch bald feststellen, daß viele böse Wesenheiten hier ihr Unwesen treiben. Und falls Ihr den Test zum Schauerstück „Alone in the Dark“ gelesen habt, mag Euch die Vorgeschichte zum neuen Microprose-Abenteuer merkwürdig vertraut vorkommen — während die weitläufigen 3D-Zimmerfluchten spontan an den Rolli-Oldie „Don't Go Alone“ erinnern. In punkto Gameplay ist die Erbschaft wohl am ehesten eine Mischung aus beiden Vorbildern, gewürzt mit einer kraftigen Prise „Windows“-Flair und verfeinert mit neuzeitlicher Power-Präsentation. Ein erstaunlich schmuckhaftes Menü, zumal ja die vorange-

die Profi-Abenteurer von Magnetic Scrolls mitgekocht und dem Spiel einen Feinschliff verpaßt, der sich bereits bei der anfänglichen Charakterbastelei bemerkbar macht: Man darf unter acht Ghostbuster-Kandidaten wählen und dem Lieblingshelden anschließend per Eigenschafts-Menü die gewünschte Ausbildung in Sachen Stärke, Schießtalent und dergleichen angeeignet lassen. Auch der eigentliche Spielverlauf hat's



Weiche Monster!

und schon ist das Buch mit den Zaubersprüchen genommen; ein oder zwei weitere, und es lassen sich heranschleichende Unholde mit den magischen Formeln bewerfen, was in hübschen Farb-Effekten visualisiert wird. Aber natürlich kann ebenso einfach auf konventionelle Weise gekämpft werden, und der Sound mit seinem tollen Orgel-Intro, den diversen Tracks im Spiel und den schaurig-schönen FX ist eh über alle Zweifel erhaben. Bleibt nur noch die Frage, ob dieses Schmuckstück nun eigentlich ein Adventure oder ein Rollenspiel ist. Die Antwort lautet: Sowohl als auch — aber wen interessiert's, solange der Unterhaltungswert stimmt? (jn)



Weiche Unwesen!

in sich, denn die Rätsel kommen durchaus nicht eingleisig daher — zwar wird viel gekämpft, aber schon die Sache mit dem Wandbild zu Beginn der insgesamt 11 Stockwerke (mit jeweils bis zu 40 Räumen) ist für einiges Köpferbrechen gut. Optisch setzen sich die inhaltlichen Qualitäten nahtlos fort, denn so düster und detailliert schaute noch kaum ein Spukhaus aus dem Grafikfenster! Das Mobiliar und selbst die animierten Monster sehen beinahe nach Raytracing-Ob-

jekten aus; tatsächlich haben die britischen Byte-Artisten auf genau diesen Effekt hingearbeitet. Apropos Grafikfenster, selbiges läßt sich à la „Windows“ stufenlos vergrößern bzw. verkleinern, so daß man zusammen mit den übrigen Anzeigen (Automapping, Charakter-Daten, Spellbuch usw.) eine individuelle „Arbeits“-Umgebung stricken kann. Das deutet bereits auf bequeme Handhabung hin, und wahrhaftig überzeugt die einfache Maussteuerung sofort. Ein Klick in die Optik,

The Legacy

Edel-Grusel für abenteuerlustige Geisterjäger.

GRAFIK	87%
SOUND	84%
ATMOSPHERE	86%
MOTIVATION	87%
URTEIL	86%

Für Geubte
Preis: ca. 139,— DM
Hersteller: Microprose

Wir empfehlen einen 386er, darunter sind die Geister etwas träge.

Sound VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
Mouse	Roland
Keyboard	Telesync
Monitor	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Weiche Knie...

gangenen Adventures der Simulations-Spezialisten eher Hausmannskost auf den Teller bzw. Monitor brachten. Andererseits haben hier

SOFT & SOUND bietet jetzt noch mehr:

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - **SOFT & SOUND** macht's möglich!

Denn bei **SOFT & SOUND** gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.

Und dann neu und originalverpackt kaufen.

Oder einfach zurückgeben.



2. SHOPPEN SIE MIT!

Alle **SOFT & SOUND** Filialen halten ständig Super Hardware-Angebote für Sie bereit, z.B:

Testsieger ATI FX-Stereo

Soundkarte mit Boxen **279,--**

Soundblaster Compatible Soundkarte, Audio Eingang für CD-Rom, voll zwei Midi-Schnittstellen, umfangreiche Software, deutsche Anleitung

für nur **189,--**

AdLib Compatible Soundkarte **99,--**

Die neuen deutschen Soundblaster!

Soundblaster Junior, dt. Version, die Einsteiger-Karte

139,--

Soundblaster 2.5, dt. Version, CD-Rom Schnittstelle

249,--

Soundblaster PRO 4, dt. Version, High-End Karte

448,--

Soundblaster 2.5+original Soundblaster CD-Rom Laufwerk intern mit drei Spielen und über 50 Demos

1.149,--/*37,-- mtl.

Soundblaster PRO4+original Soundblaster CD-Rom Laufwerk intern mit 3 Spielen und über 50 Demos

1.298,--/*39,-- mtl.

***Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung!**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten. Alle Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!

Lange erwartet und nun, pünktlich vor Weihnachten, endlich da:

Der Software-Discount

So heiß und so aktuell, daß wir in Anzeigen keine Preise nennen

können, denn kaum ist das Spiel im Angebot, schon ist es verkauft! Aber eines können wir Ihnen bereits versprechen:

Wir bieten Spiele zwischen

DM 4,90 und DM 49,90

und keinen Pfennig mehr.

Wenn Sie mehr wissen wollen, so besuchen Sie einfach Ihren nächsten **SOFT & SOUND-Discount** und informieren Sie sich selbst über das täglich neue Angebot!

SOFT & SOUND finden Sie in ganz Deutschland:

W-1000 Berlin 45

Osdorfer Str. 13

Tel. 030/7126932

O-1034 Berlin

Boxhagener Str. 23

Tel. 030/5892067

O-1071 Berlin

Radonbergstr. 6

Tel. 030/4491026

O-1330 Schwedt/Oder

Ringstr. 8

Tel. 03332/31620

W-2000 Hamburg 76

Beethovinstr. 57

Tel. 040/224633

W-2000 Hamburg 13

Beim Schlump 21

Tel. 040/458115

W-2300 Kiel

Sternstr. 18

Tel. 0431/970046

W-2400 Lübeck

Wakenitz Str. 7

Tel. 0451/794345

W-2820 Bremen 71

Fresenbergr. 54

Tel. 0421/607404

W-2900 Oldenburg

Edewachter Land Str. 47

Tel. 0441/501445

O-3014 Magdeburg

Braunschweiger Str. 104

Tel. auf Anfrage

W-3100 Celle

Im Kreise 16

Tel. 05141/214411

W-3300 Braunschweig

Holwedestr. 10

Tel. 0531/508231

O-3300 Schönebeck

Ahornstr. 11

Tel. 0391/561/5821

W-3340 Wollenbuttel

Hörnstr. 23

Tel. 05331/61820

W-3400 Göttingen

David Hilbert Str. 2

Tel. 0551/46563

W-3500 Kassel

Lange Str. 81

Tel. 0561/39463

W-4000 Düsseldorf 30

Gnienstr. 1

Tel. 0211/4910187

W-4040 Neuss

Hammstr. 20

Tel. 02131/278967

W-4050 Monchengladbach

Neusser Str. 210

Tel. 02161/601556

W-4100 Duisburg 1

Ullrichstr. 24

Tel. 0203/21084

W-4150 Krefeld

Kolner Str. 485

Tel. 02151/300409

W-4250 Bottrop 1

Essener Str. 6

Tel. 02041/21973

W-4290 Bocholt

Nordwall 13

Tel. 02871/184123

W-4300 Essen 1

Malke Str. 36

Tel. 0201/207629

W-4330 Mülheim

Belle 47

Tel. 0208/390370

W-4350 Recklinghausen

Dortmunder Str. 31

Telefon auf Anfrage

W-4400 Münster

Ferdinand Str. 8

Tel. 0251/278515

W-4440 Rheine

Auf dem Thie 8

Tel. 05971/2219

W-4500 Osnabrück

Petersburger Wall 17

Tel. 0541/586809

W-4600 Dortmund 50

Strocker Str. 120

Tel. 0231/759786

W-4630 Bochum

Herner Str. 383

Tel. 02341/531018

W-4690 Herne

Hauptstr. 178

Tel. 02325/53643

W-4800 Bielefeld

Schloßhofsstr. 1

Tel. 0521/138033

W-5000 Köln 1

Von Werth Str. 20-22

Tel. 0221/121806

W-5000 Köln 41

Gottesweg 149

Tel. 0221/446499

W-5300 Bonn

Schneideweg 24

Tel. 0228/625076

W-5400 Koblenz

Markenbäckchen Weg 24

Tel. 0651/31848

W-5500 Trier

Zuckerbergstr. 21

Tel. 0651/40532

W-5600 Wuppertal

Friedrich-Engels-Allee 296

Tel. 0202/61118

W-5760 Arnsberg-Neheim

Longe Wende 30

Tel. 02932/1094

W-5800 Hagen

Bergischer Ring 5

Tel. 02331/26774

W-5840 Schwerte

Friedenstr. 2

Tel. 02304/2813

W-5860 Iserlohn

Mendener Str. 115

Tel. 02371/22438

W-5880 Lüdenscheld

Forum am Sternplatz 2

Tel. 02351/21900

W-6300 Gießen

Bahnhofstr. 6

Tel. 0641/71967

W-6348 Herborn

Westerwaldstr. 4

Tel. 02772/41332

W-6360 Friedberg

Karsenstr. 201

Tel. 06031/61917

W-6520 Worms

Luisenstr. 10

Tel. 06241/88444

W-6600 Saarbrücken

Stengelstr. 8

Tel. 0681/582771

W-6630 Saarlouis-

Fraulautern 3

Saarbrücker Str. 22

Tel. 06831/88159

W-6650 Homburg

Karlsbergstr. 16

Tel. 06841/15142

W-6670 St. Ingbert

Ludwig Str. 14

Tel. 06894/382850

W-6680 Neukirchen

Bahnhofstr. 13

Tel. 06821/26797

W-6750 Kaiserslautern

Fabrikstr. 32

Tel. 0631/67411

W-6800 Mannheim

Jungbusch Str. 3 / Ecke Lusen-

ring, Tel. 0621/101203

W-7000 Stuttgart 40

Straßburger Str. 45

Tel. 0711/874087

O-7033 Leipzig

Dreifindenstr. 17

Tel. 0341/4787781

W-7500 Karlsruhe 1

Lessingstr. 5

Tel. 0721/853360

W-7800 Freiburg

Lefaner Str. 24

Tel. 0761/287112

W-7850 Lärroch

Kreuzstr. 104

Tel. 07621/49690

W-8000 München 5

Reichenbachstr. 33

Tel. 089/2021285

W-8134 Pocking

Schloßberg 2

Tel. 08157/4088

W-8360 Deggendorf

Metzgergasse 5

Tel. 0991/30376

W-8500 Nürnberg 30

Findehewenstr. 37

Tel. 0911/467744

W-8700 Würzburg

Bergmeistergasse 2

Tel. 0931/12290

W-8900 Augsburg

Heinrichstr. 17

Tel. 0821/581993

W-8960 Kempten

Kronenstr. 33

Tel. 0831/17762

O-9102 Limbach-

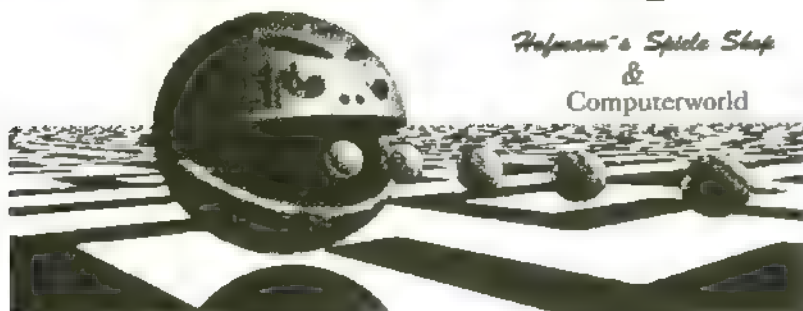
Oberfrohn

Quersstr. 15, Tel. auf Anfrage

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 30, Tel: 0211/63 30 06

Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten) Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich.

Fun Connection Reibeltgasse



- Computerspiele für PC, Amiga, Atari ST, C64, MAC
- Konsolenspiele für Mega-Drive, Super NES, NES, Lynx, Master System, Game Gear und Game Boy
- Brett-, Rollenspiele u.a.
- Computer incl. Zubehör und Fachberatung
- Verleih von Computerspielen, Konsolenspielen und Geräten
- Gebrauchte Spiele für alle Systeme

Lucasfilm Classic Adventures (PC)

Monkey Island
Indiana Jones 3
Loom
Maniac Mansion
Zak McKracken **nur DM 99.-**

Battletech Powerhits

Battletech
Range of Crescent Hawks
Mechwarrior **nur DM 99.-**

Sonic 2

Mega Drive DM 95.-
Master System DM 95.-
Game Gear DM 79.-

Hardware Preisknüller

Soundblaster 2.0 DM 179.-
Soundblaster Pro 3 DM 299.-

Neu!
Soundblaster Pro 16 DM 499.-

CD-ROM incl. Soundblaster Pro 3 DM 799.-

Fun Connection Reibeltgasse

Reibeltgasse 3 (Sanderstraße erste rechts) 8700 Würzburg
Tel: 0931-15376 oder 0931-15378

GALAXY

Acas of Pacific
B17
Bullseye
Fighting Tiger
Gunship 2000
Scenario Disc
Red Baron
Mission Disc

Kings Quest 6
Mistake Island
Space Quest 6
Ultima Underworld

Hexuma
Trib 4.2
Leatherstockings 2
Legend of Hyndia
Lunar Lovers
Monkey Island 1
Monkey Island 2

ADVENTURE
Indiana Jones 4
Lethal Weapon
Quest for Glory 3
Rocky Horror
Spellcasting 30

SPORT
Basketball
Great Courts 2
Links 386.com

STRATEGIE
A Train
Battles
Campaigns of War
Chessmaster 3000
Railroad Tycoon
Siege
Special Forces

ROLLENSPIEL
Adventure
Borgomaster
Night 3
Ultima 7
Wizardry 7

ZUBEHÖR
Flight Control Stick
Flight Pad
Mouse (Control Stick)

STRATEGIE
Battle of History Line
Civilization
Command & Conquer
Raiders

089/7605151

Plinganserstr. 26 8000 München 70

Telefon 089 7470689
Telefax 089 7698024
Inh. Galaxy Plexus GmbH
Händleranfragen erwünscht

Wer sich gerne aufs sportliche Glatteis begibt, kommt am Kufen-King Wayne Gretzky kaum vorbei. Aber daß uns der kanadische Nationalheld nun schon zum zweiten Mal ein „Vollpreis-Update“ unterjubelt...

WAYNE GRETZKY HOCKEY 3

...war schwer zu vermeiden, weil es spielerisch kaum etwas zu verbessern gab. Andererseits fühlt man sich schon leicht veräppelt, wenn man für die schönere Präsentation und ein paar zusätzliche Details (z.B. mehr Tips vom Meister) über hundert Eismwürfel abschmelzen soll!

Wie gewohnt dürfen bis zu zwei Spieler gegeneinander oder zusammen gegen den Compi in drei verschiedenen Modi (Training, Einzel, Turnier) antreten. Nach wie vor pfeifen drei Schiedsrichter unterschiedlich streng, der Editor für die Mannschaftsaufstellung wurde ebenso beibehalten wie die vier Spielstärken, die Importmöglichkeit für Teams aus dem Vorgänger, die Replay-Funktion sowie -zig weitere Optionen und Statistiken ohne Ende. Neben der farblich aufgemotzten Vogelperspektive steht nun auch eine wesentlich anscheinlichere 3D-Ansicht zur Verfügung, für die man allerdings mindestens 2 MB RAM benötigt. Die Animationen wirken flüssiger denn je, die Menü-Zwischenscreens waren auch auf der Schönheitsfarm: mit Soundblaster gibt's eine realistische Geräuschkulisse

samt knackiger Schiri-Kommentare, AdLib und Roland stehen etwas zurück. Die Steuerung (Stick, Maus, Tasten) ist von bewährter Güte, desgleichen das oft gerühmte Gameplay.

Unterm Strich bekommt man den Vorzeige-Crack jetzt halt hübscher verpackt — und es war ja schon immer etwas teurer, einen besonderen Geschmack zu haben... (pb)

Wayne Gretzky Hockey 3

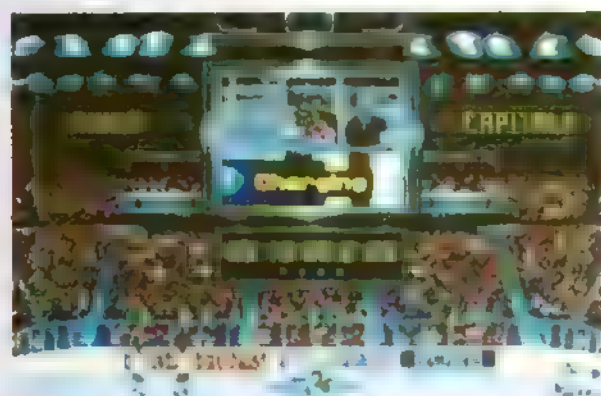
Optisch aufgepeppter Nachfolger des Eishockey-Klassikers

GRAFIK	73%
SOUND	79%
STEUERUNG	81%
MOTIVATION	79%
URTEIL	78%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 119.-DM
Hersteller: Bethesda

386er-Schrittschneide empfehlenswert, HD-Installation erforderlich.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
Joystick	Joystick
Maus	Maus
Druckertreiber	Druckertreiber



Onkel Gretzky im neuen 3D-Gewand

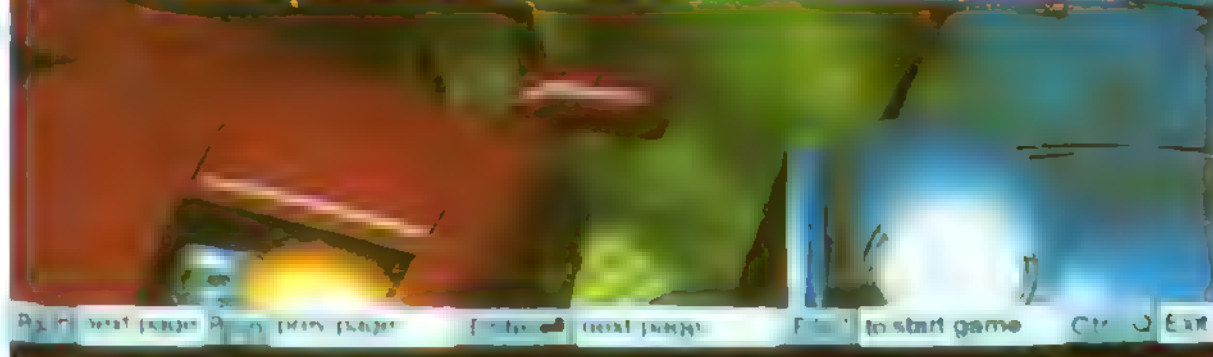
THE ULTIMATE FANTASY DRIVE CAR AND DRIVER



Nur nicht drängeln!

Für sein jüngstes Werk holte sich Ned Lerner, bekannt durch „Chuck Yeager's A.F.T.“, sachkundige Unterstützung beim weltgrößten Rennsportmagazin, eben „Car & Driver“. Keine Ahnung, ob die Jungs auch bei der Grafik mitzureden hatten, jedenfalls kommt die 3D-Optik hier außergewöhnlich chic und detailliert rüber, was nicht zuletzt dem Einsatz des sonst so stiefmütterlich behandelten Hires-Modus zu verdanken ist. Und das Options-Angebot scheint ohnehin rekordverdächtig: Automatik- oder Schaltgetriebe, Musik oder FX, die Farbe der Autos und sogar der Einfluß der Fliehkraft — alles ist einstellbar. Per Modem verkabelt, kann man gegen einen Kumpel antreten, und wer Fußpedale dazukaufen darf, ganz real bremsen und beschleunigen. Das Programm stellt zehn Fahrzeuge zur Wahl, darunter Kultkarossen wie den Mercedes Silberpfeil, Porsche 959 oder Shelby Cobra; allesamt ausführlich vorgestellt und mit individueller Straßenlage sowie entsprechenden Leistungsdaten versehen. Und wenngleich nur zehn Strecken im Angebot sind, so ist doch vom einfachen Rundkurs über die Dragster-Piste bis hin zur California Route 1 für jeden Geschmack etwas dabei. Daß sämtliche Grashalme am originalgetreuen Platz stehen, ist bei soviel Perfektionismus schon fast ebenso selbstverständlich wie die Tonnen von Zusatzinfos, mit denen Car & Driver aufwarten kann...

PS-Spektakel sind für Electronic Arts gewiß kein Neuland mehr, Vektor-Boliden schon gar nicht — man denke nur an den unumstrittenen Pisten-König „Indianapolis 500“. Muß er jetzt das Feld räumen?



Im eigentlichen Rennbetrieb wird zunächst mal eine Solorunde gedreht, die der Rechner memoriert; sodann tritt man gegen zwei Computergegner und gleichzeitig die soeben gespeicherte Fahrt an. Die Anzahl der Runden ist einstellbar, man kann jederzeit eine Replayfunktion aufrufen oder das Rennen aus diversen Kameraperspektiven mitverfolgen. Alles paletti, und dennoch ist Car & Driver kein neuer Stern am Rennsporthimmel: Einmal wird die Streckenübersicht nur ausschnittsweise gescrollt und läßt den Fahrer so oft über die Position der Konkurrenz im Unklaren. Zum anderen sieht die Hires-Grafik zwar beeindruckend aus, ist jedoch nur auf einem 486er ausreichend schnell — darunter sollte man

lieber auf die etwas klobigere Lores-Version zurückgreifen. Und last not least reagiert die Steuerung trotz aller Variationsmöglichkeiten arg sensibel, selbst nach der Eingewöhnungsphase endet jede Unaufmerksamkeit mit einem Ausflug in die Pampa. Bestraft werden solche Schlenker allerdings nicht, ja, bei manchen Strecken wurden gar extra „wilde“ Abkürzungen eingebaut! Mag also sein, daß man es hier mit dem Realismus ein wenig übertrieben hat, wenngleich Car & Driver sicher kein übles Spiel ist. Wer jedoch rasante Straßenduelle einer pixelgenauen Digi-Wirklichkeit vor-



Eine Piste aus der Vogelperspektive...

zieht, ist beim alten „Indy 500“ nach wie vor besser aufgehoben. (rl)

Car & Driver

Pompöse Pisten für PS-Pedanten.

GRAFIK	86%
SOUND	64%
STEUERUNG	61%
MOTIVATION	68%
URTEIL	70%

Für Geübte
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Electronic Arts

Wer die volle Pracht genießen will, sollte zumindest einen 486er mit 33 MHz in der Garage haben!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CPU	Joystick
RAM	Maus
CD-ROM	Dt. Anleitung



Ist das nicht ein Traumwagen?



Hallo, ihr Wenig- und Kleingeister da draußen im Lande, hier meldet sich Euer hart arbeitender Kollege aus dem Redaktions-Dungeon! Den frisch gerüpften Federkiel in der einen, den Freigeister-Almanach in der anderen Hand, wird wieder korrespondiert, bis das Ektoplasma fließt...

CONGRATULATIONS!

Herzlichen Glückwunsch zu Eurem ersten Geburtstag! Mir sind im neuen Heft sofort allerlei Verbesserungen aufgefallen, z.B. der Besserwisser- und der Joker-Index. Auch der Marmor-Look macht sich sehr gut, besonders toll war aber das Poster. Bloß: Warum war es nicht in einem Stück eingehaftet? Ver(un)sichert uns Andreas Grünz aus Idstein!

Aber das Poster war doch in einem Stück eingehaftet! Solltest Du den Joker etwa mit der „Bravo“-samst Starschnitt verwechseln? Nö, dort gibt's zwar auch Besserwisser, aber ohne Index. Vermutlich hast Du einfach nur ein verschnittenes Exemplar erwisch't — sollte zwar nicht, kann aber mal vorkommen.

Dein schnittiger Ghost

ALLE WEGE FÜHREN NACH RAM?

Neulich habe ich mir einen richtig teuren 486er Escorn-Tower mit 50 MHz zugelegt, leider nur mit 640KB RAM. Ihr schreibt nun aber, z.B. „X-Wing“ würde nicht unter 2MB RAM laufen! Ich also schnell zum Händler um 4MB RAM nachzukaufen — Pustekuchen, der erzählte mir, daß man einen PC nicht erweitern kann; so eine DOSe hätte nie mehr als 640KB! Außerdem würde ich gerne wissen, ob die neuen VGA- und CD-Versionen von Sierra auch komplett in deutsch erscheinen werden.

Flöchert Christian Giesecke aus Garbsen und bedankt sich schon mal im voraus für die Antwort.

Mann, wo kaufst Du bloß Deine Hardware?! Ein Gerät wie Deines wird eigentlich grundsätzlich mit 4MB RAM ausgeliefert (und kann auch locker noch weiter nachgerüstet werden), wobei DOS jedoch erstmal nur 640KB verwaltet. Um an den Rest vom Fest ranzukommen, sollst Du Dein Handbuch nach dem Treiber „EMM 386“ durchforsten, mal in das Special „Speichertuning“ im PC Joker 5/92 gucken und/oder am Mitt-

woch bei unserer Hotline (zwischen 16 und 19 Uhr) anklüngeln.
PS: Das neueste über deutsche Versionen steht immer im Update-Service — und lesen macht ja bekanntlich schlau!
Dein Schlauberger-Ghost

GEISTER-BEFragung

- 1) Hi Ghost, was hat Dein PC unter der Haube?
 - 2) Hast Du eine Freundin?
 - 3) Wie wäre es mit mehr Ghost-Comics?
 - 4) Ich verlange mehr Seiten für die Leserbriefe!
 - 5) Wie gefällt Dir der Film „Ghosibusters“?
- Tragt mich Sascha Litzel aus Kellern.

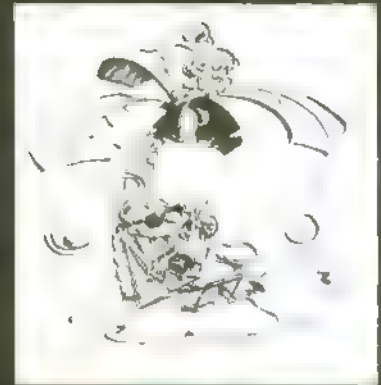
- 1) Eine 200 MB-Plasmaplatte, ätherische Quienbüsse und einen flotten Mikro-Professor mit einer Pulte Doppelhertz intus.
 - 2) Nö, warum? Hast Du eine abzugeben?
 - 3) Ab der nächsten Ausgabe hat man mir eine ganze Seite vertraglich garantiert!
 - 4) Und ich verlange mehr Leserbriefe für die Seiten...
 - 5) Solchen Müll guck' ich mir nicht an — ich steh' mehr auf „Beetlejuice“.
- Nie um eine Antwort verlegen.
Dein Ghost

GEISTER-BEFragung II

- 1) Wie heißt der Fledermaus-Vampir in den Ghost-Stories, und welche Blutgruppe bevorzugt er?
- 2) Wie wäre es mit einer dauerhaften (Pen & Paper)-Rollenspielecke?
- 3) Laßt den Joker so, wie er jetzt ist. Um ihn dicker zu machen müßtet Ihr jedes Mistspiel testen oder mehr Anzeigen reinnehmen, und das will keiner.
- 4) Hat Lucas Arts schon mal was von „Monkey Island 3“ gemurmelt?

lechzt Ralf Blaha aus Königstetten in Österreich

- 1) Tatsächlich hat der kleine Flattermann noch keinen Namen — her mit Euren Vorschlägen, wir stellen die originellsten dann zur Wahl!
 - 2) Falls Du das Blackout nicht meinst, was meinst Du dann?
 - 3) Mal sehen: Michael sagt immer: „Kommt Zeit, kommt Umfang.“ Aber der Mann redet auch sonst viel Unsinn.
 - 4) Offiziell hat noch keiner was von Mr. Threepwoods drittem Abenteuer gemurmelt, doch das will nicht viel besagen.
- Grüße von meinem Freund LeChuck, Deln Insel-Ghost



BLACK IS BEAUTYFUL?

VGA, Super VGA — schrecklich, daß ohne dieses Ausstattungsteil nichts mehr geht! Wo ist sie nur, die Lobby für uns arme, geschundene XT-Besitzer? Wie kann es gehen, daß die Bewertung sich immer nur am technisch Machbaren orientiert, die Benutzerfreundlichkeit (= alte Grafikstandards) aber auf der Strecke bleibt? Will ich mir heute neues Spielmaterial zulegen, ist die Chance schon recht gering, daß ich fündig werde. Schade ist dabei insbesondere, daß Ihr Euch vor den Karren der Softwareproduzenten spannen laßt, anstatt tapfer und mutig für die Belange der XT-User zu fighten. Bisher habe ich den PC Joker unbesehen gekauft, in Zukunft werde ich mit das Heft jedoch erst einmal genauer anschauen.



droht Wolfgang Dickhardt aus Frankfurt.

Schade ist auch, daß es kaum noch Dampfmaschinen gibt und die Dinosaurier ausgestorben sind — aber die Entwicklung bleibt nunmal nicht stehen, und das wollen wir eigentlich auch nicht. Von wegen Karren! So ein Schmarren.

Stets State of the Art, Dein Ghost

USA

Hallo Ghost, jetzt ist aber eine Standpauke hinsichtlich des Blackouts fällig! Ich spiele nun seit Jahren Fantasy-Rollenspiele und habe auch die DSA-Entwicklung von der Urversion bis zum heutigen Tage verfolgt. Ich bin der Meinung, daß Du keine Ahnung von Rollenspielen hast, denn jeder, den ich kenne, hat von DSA auf AD&D umgestellt. Viele Meister lachen schon, wenn sie hören, daß jemand DSA spielt!

Kurz gesagt: Mit Deiner Bewertung bin ich nicht einverstanden, denn AD&D ist DSA weit voraus. AD&D gibt es schon länger, und es hat sich besser bewährt. DSA ist einfach zu unrealistisch. Wenn Du mir nicht glaubst, dann höre Dich ruhig um.

empfehle ichst 2 aus Burkenau.

Über Geschmack läßt sich bekanntlich (nicht) streiten. Wes halb wir beiden Systemen ausführliche Specials im Blackout gewidmet haben. So gibt es durchaus Leute, die meinen, zu viel Realismus bei einem Rollenspiel würde den Spielfluß hemmen. Ebenso gibt es welche, denen die starke Betonung des Kampfsystems bei AD&D nicht gefällt. Anderen wiederum, daß das muß halt jeder für sich selber wissen. Meint jedenfalls Dein Ghost!

AD&D

Zur Zeit schwirren ja Programme durch den Software-Markt, welche angeblich die Kapazität einer Festplatte verdoppeln. Bei meinen 40 MB braucht man natürlich nur mal „Falcon 3.0“, „Wing Commander II“ oder „Ultima Underworld“ installieren

und schon paßt kaum noch ein Maustreiber drauf. Andererseits habe ich nun gehört, daß diese Programme nicht mit jeder Harddisk zusammenarbeiten. Konnt Ihr mir sagen, welche funktionieren, und welche nicht? fragt Markus Häge aus Börslingen.

Es gibt Komprimierungs-Software, die durch Packen der Programme mehr Platz auf der Harddisk freischaufelt — doch bei Spielen ist der Effekt praktisch gleich Null, weil sie zu meist sowieso schon gepackt sind (besonders die umfangreichen).

Untröstlich, Dein Platten-Ghost

TECHNIKEN

Könntet Ihr nicht bei der abschließenden Bewertung eine Spalte einführen, in der Ihr den benötigten Speicherplatz nennt? Als stolzer Besitzer einer 80 MB-Festplatte muß ich nämlich immer schwer rechnen, ob mein Speicherplatz noch für ein neues Game ausreicht. Denn Ihr wißt ja — einmal ist jede Dose voll.

argumentiert Frank Orlik aus Dittighheim

Wir könnten schon, nur wären solche Angaben in der Praxis zu ungenau. Um Euch (aufgrund unserer Produktionszeit) den aktuellen Bericht dann bieten zu können, wenn das Programm auf den Markt kommt, müssen wir nämlich vielfach mit sogenannten Presstestmustern arbeiten. Und da fehlt schonmal das Intro, oder der Sound wird auf einer Extra-Disk geliefert. Belassen wir es also lieber dabei, daß wir im Falle einer besonders Speicherintensiven Endversion einen Hinweis im Text unterbringen, ja?

Dein konservativer Ghost

PSI 60

Ich ärgere mich stets und ständig über meine 386er-Dose! Es gibt keine Woche, in der nicht irgendein Programm abstürzt oder eine Installation in die Binsen geht — einfach widerlich! Aber wer ist der Verursacher? Wer hat meinen Rechner mit einem unfähigen Betriebssystem versehen? Natürlich Bill Gates!

MICRO MAGIC

Laß' Dich von unseren heißen Spielen und unseren starken Preisen!

TEL. 02371-36330

Mo.-Do. 10.18.30 Uhr Fr. 10.18.00 Uhr

1869	5,00	Lore of Tempress	62,00
A 320 Airbus	89,00	Mad TV	75,00
Aces of the Pacific	72,00	Mad TV Data Disk *	24,00
Adv. Destroyer Simulator	24,00	Mantis	89,00
Amazon	81,00	MAN Pack	89,00
Amberstar	89,00	Mega lo Mania	72,00
An American Tale	51,00	Microprose FL GP *	89,00
ASM Hit Collection	44,00	Night & Magic 4	65,00
A.T.A.C.	81,00	Monkey Island 2	75,00
A-Train 4	81,00	MT DS	18,00
A-Train Constr. Set	47,00	Nicky Boom *	a Anf
B-17 Flying Fortress	89,00	Nigel Mansel	62,00
Bards Tale Trilogy	19,00	Oxid	52,00
Battle Isle	61,00	Perfect General	75,00
Battle Isle Data Disk	40,00	Plan 9 from Outerspace	72,00
Battles of Destiny	75,00	Planets Edge d	82,00
Birds of Prey	82,00	Powermanger	72,00

Alone in the Dark
90,00 DM

Blues Brothers	59,00	Global Effect	72,00	Push Over	52,00
Buck Rogers 2 d	89,00	Global Effect	72,00	Quest for Glory 1 VGA	72,00
Bug Bomber	90,00	Global Effect	72,00	Quest for Glory 3	72,00
Bundesliga Manager Pro	65,00	Global Effect	72,00	Railroad Tycoon	85,00
Bunny Bricks	44,00	Global Effect	72,00	Rampart	65,00
Burning Steel *	75,00	Global Effect	72,00	Red Baron Mission Disk	47,00
Caesar	62,00	Global Effect	72,00	Res. Nuclear	85,00
Campaign	72,00	Global Effect	72,00	Robocop 3	52,00
Captive	62,00	Global Effect	72,00	Roboports (Windows)	52,00
Carl Lewis Challenge	65,00	Global Effect	72,00	Rodru Games	72,00
Carters at War	69,00	Global Effect	72,00	Rome *	24,00
Carrier Strike	72,00	Global Effect	72,00	Sherlock Holmes *	85,00
Centurion Def. of Rome	25,00	Global Effect	72,00	Siege	59,00
Check Check	65,00	Global Effect	72,00	Silent Service 2	75,00

HAMMERPREISE???

Civilization 4	89,00	History Line	75,00 DM	Sim Ant d	84,00
Command H Q	75,00	Indy 4 dt.	80,00 DM	Sim Life *	a Anf
Combat Assaults	62,00			Space Quest 4 d	72,00
Conquestador	65,00			Space Quest 5 *	72,00
Conquestador Data Disk	a Anf			Special Forces	85,00
Conquest of the London	72,00			Spellcasting 301	62,00
Crisis in the Kremlin	89,00			Spellcraft *	72,00
Cruise f. a. Corpse	56,00			Spelljammer *	62,00
Curse of Enchantia *	62,00			Star Control 2 *	75,00
Dager of Amun Ra	72,00			Star Trek 25th Anni	72,00
Darkball	99,00			Strategy Masters	72,00
Darklands	75,00			Task Force *	89,00
Das schwarze Auge	75,00			Terminator 2029	89,00

F15 Strike
Eagle 3*
89,00 DM
Strike Commander*
75,00 DM

Jetfighter 2 Pack
Jimmy Whites Snooker
John Madden Football
Kaiser
K.G.B.*
Kings Quest 5 d.
Kings Quest 6
Leath. God of Phobos 2
Les Manley Lost in LA
Lemmings Double Pack
Links 386 Pro
Lost Treasures Infocom
Lost Treasures Inf. 2

Legend of Kyrandia d.
62,00 DM
Legend of Valour*
72,00 DM

HAMMERPREISE.

Daughter of Serpents *	a Anf	The Legions *	89,00
Demon Blue	24,00	The Summoning	62,00
Der Patrizier	75,00	Tiny Skewes *	a Anf
D Generation	39,00	Titus the Fox	59,00
Dream Team Comp.	52,00	Ultima 6	19,00
Dune	62,00	Ultima 7 d	89,00
Dungeon Master	62,00	Ultima 7 Zusatzdisk e	19,00
Dynablaster *	65,00	Ultima 1 underworld	72,00
Eco Quest	72,00	Waxworks d	64,00
Elf	52,00	Wayne Gretzky 3	75,00
Elite Plus	85,00	Ween *	a Anf
Elvira 2	47,00	Wing Commander	19,00
Epic 2 *	62,00	Wing Commander 2 d	72,00
Eternam	62,00	Winter Challenge	62,00
Eye of the Beholder	75,00	Wizards 7	75,00
Eye of the Beholder 2	75,00	Wolfpack	19,00

CD-ROM Vers. auf Anfrage. Alle Preise natürlich in DM. Änderung und Irrtum vorbehalten.
Ländiges Thema: Versandkosten. Bis 350,00 DM Bestellwert muß Du leider nochmal 9,00 DM zum Prg. Preis dazurechnen. Über 350,00 DM versandkostenfrei. Für die Elligen: UPS Versand (4,00 DM). Am billigsten wirds per Vorbest. 7,00 DM (aber bitte vorher anrufen, ob Prg. noch erhältlich). Bei 250,00 DM Bestellwert bei Vorbest. versandkostenfrei. Auslandsbestellungen nur per Vorbest. und leider immer 15,00 DM Versandkosten, dafür aber ohne Mehrerhebung. Bestell Dein Spiel entweder telefonisch (02371-36330) oder schriftlich aus. Einfachste: **MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 5860 Iserlohn**



Im Klartext: Ich hasse MS-DOS 5.0!

Kann ich also meine permanenten Probleme lösen, indem ich meinem 386er OS/2 von IBM gönne, das mit dem hohen Speicherbereich besser umzugehen weiß? Oder muß ich weiterhin mit Nervenzusammenbrüchen leben?

ver zweifelt Martin Burichter aus Bremen

Ich fürchte, daß ein neues Betriebssystem nicht die Lösung Deiner Probleme ist — wir arbeiten hier ganz überwiegend mit MS-DOS 5.0, und zwar zufriedenstellend. Soweit es nicht an der Software liegt, empfehle ich einen ordentlichen Virenskiller und 'ne Klinikpackung Baldrian.

Dein nervenstarker Dr. Ghost

WO SIND DIE CHEATS?

Ich wollte nur mal fragen, wie die Leute eigentlich ihre Cheats herausfinden? Es gibt doch zigtausend Möglichkeiten und Tastenkombinationen! Jetzt erzählt mir nicht, daß diese Burschen ihre Wochenenden damit verplempern, in irgendeinem Menü oder Intro sämtliche Tasten auszu probieren. Oder verstecken sich diese Cheats in irgendwelchen Dateien?

wundert sich Volker Ruhnau aus Hamburg

Korrekt, die Cheats verstecken sich in irgendwelchen Dateien. Man braucht nun entweder einen kleinen Hardware-Geist wie mich oder ein Stück Software namens „Diskmonitor“ (samt ein wenig Fachkenntnis), um die verborgenen Schätze zu heben. Ich bin allerdings teurer.

Dein Schatz von einem Ghost



EIN FALL FÜR DEN STAATSANWALT?

In Euren Kleinanzeigen finden sich immer öfter Annoncen, die mir nicht ganz legal vorkommen. Zum Beispiel schreibt da einer, daß er gerne die Codes zu „Sim City“ hätte, während ein anderer verzweifelt nach der Codetabelle von „Indy 3“ sucht. Ich hoffe, daß solche Sachen die Ausnahme bleiben.

wünscht sich Timo Schmid aus Olnhausen

Zwar wollen wir das Raubkopierer-Unwesen keinesfalls unterstützen, doch sind wir keine Hellseher (ich schon, aber meine Kollegen halt nicht). Könnte doch sein, daß wirklich die Codes verschmissen wurden, oder? Wir werden also auch in Zukunft vor der schweren Aufgabe stehen, im Einzelfall abzuwägen.

Dein salomonischer Ghost

FUMMELFAKTOR

1) In Eurem Artikel zum Speichertuning (5/92) hat anscheinend der Druckfehlerteufel zugeschlagen. Der korrekte Befehl für 386er und 486er muß doch „DOS=HIGH,UMB“ lauten statt nur „DOS=HIGH“, oder?

2) Bei Deiner Meinung zum Thema Kopierschutz fiel mir fast die Kaffeetasse aus der Hand! Meines Erachtens ist eine Bewertung des „Fummelfaktors“ durchaus angebracht, um die Einfälle einiger Hersteller in akzeptablen Grenzen zu halten. Schau Dir mal folgende schlechten Beispiele an: Zum einen „Elvira“ — einen Test meiner Sehschärfe überlasse ich doch lieber dem Optiker. Oder „Das Schwarze Auge“, hier kann man sich gleich mit einem Handbuch-Korrekturzeitel vergnügen, weil die Abfrage nicht mit dem Text übereinstimmt. Last not least „Wizardry 6“, wo ich mir extra eine Halogen-Schreibtischlampe zulegen mußte, um die Magic Icons erkennen zu können! Das ist doch alles ziemlich unnötig; ein umfangreiches Rollenspiel läßt sich ohne Zubehör eh nicht vernünftig spielen. Und wenn es denn unbedingt sein muß, gibt's doch auch Beispiele für erträgliche Methoden,

etwa bei „Eye of the Beholder 2“ oder „Ultima 7“. Ich habe mich jedenfalls entschlossen, den Produkten von Accolade künftig fernzubleiben, behauptet Norbert Szollmann aus Berlin.

1) Du hast recht, das kann nur der Druckfehlerteufel gewesen sein. Neulich war er hier und wollte angeblich bloß kurz mit mir plauschen — dabei wollte er in Wirklichkeit nur zuschlagen, der Schelm!

2) Wir können uns gerne darauf einigen, daß es schon sehr nervige Kopierschütze gibt. Mir würden da spontan die Codewheels von Delphine einfallen, während „DSA“ keinen bleibenden Eindruck hinterlassen hat. Und warum Du die furchtbare Fummelei von „Ultima 7“ für erträglich hältst, weißt vermutlich auch nur Du selber. Willst du sagen: Hier gibt es offensichtlich so eklatante Fummel-Vorlieben (wo nicht?), daß sich die Sache einer objektiven Bewertung fast schon entzieht.

Dein fummeliger Schutz-Geist



BLAUER DUNST

1) Zwar hat „DSA“ wohl in der Tat einen Hit verdient, aber vielleicht doch mit einer etwas niedrigeren Endwertung. Meldungen wie „Ein kleines Männlein hüpfte um einen mit Blumen gedeckten Tisch, fängt an zu husten und fällt tot um!“ mögen zwar witzig sein, aber ob's der Atmosphäre dient? Die Portraits mancher NPCs passen auch nicht recht zur Situation, und es kommt vor, daß man in der Kneipe hockt, nichts trinkt und trotzdem blau wieder herauskommt!

2) In der ersten Ausgabe habt ihr uns versprochen, daß Hit-Games

mit extragroßen Tests gewürdigt werden. In den letzten Nummern war jedoch kein einziger doppelseitiger Test drin?

3) Der Hot Spot muß größer werden — es sind ja sicher mehr als jeweils bloß zwei, drei Spiele in Arbeit.

4) Das Cover der Ausgabe 5/92 war im Vergleich zu den übrigen direkt häßlich!

beschwert sich Raoul „Ghostav“ Wagner aus Frankfurt

1) Ja, die Helden des Schwarzen Auges haben tatsächlich ein Alkohol-Problem. Leider ist es nicht ihr einziges.

2) Ich habe extra nachgeblättert und fand nur eine etwas dunstige Passage, derzufolge wir den Games entsprechend ihrer Qualität auch genügend Raum einräumen wollen. Aber egal, laß Dir einfach sagen, daß wir anläßlich unserer nunmehr monatlichen Erscheinungsweise über viel mehr Platz verfügen. Zufrieden?

3) Schon, aber wir wollen Euch ja nicht mit Dutzendware langweilen.

4) Dafür ist Dein Brief wieder ein Quell reinster Inspiration. Kollege!

Dein stets attraktiver Anverwandter

SAVE ODER NICHT SAVE?

Ich bin im Besitz einer Soundblaster Pro, und als ich vor kurzem per CD-Player einen Vier-Minuten-Song auf die Festplatte spielte, stellte ich fest, daß das Teil 10 MB Speicherplatz benötigte. Nun habe ich gelesen, daß man bei Multimedia-Anwendungen in der Tat sehr viel Speicher benötigt, und die einzige Lösung dafür sei ein CD-ROM. Aber auf einem solchen Laufwerk kann man doch nichts abspeichern?! Zu meiner SB-Karte gibt es nämlich ein passendes CD-Laufwerk von Matsushita, allerdings stand in einem CD-ROM-Vergleichstest ausgerechnet und nur bei dieser Floppy dabei, daß man nicht saveen kann. Bei allen anderen fehlte der Hinweis! Außerdem gibt es doch auch CD-Spiele — wie funktioniert's denn da mit dem Saven?

fragt sich und mich Steffen Geiger aus Schriesheim.

No Sir, vorläufig ist die beschreibbare CD für den Hausgebrauch leider generell noch Zukunftsmusik — das ist mal keine Ahnung sicher. Deshalb save CD-Spiele (wenn überhaupt) auch auf Festplatte oder eine normale Diskette.
God save the Queen. Dein royalistischer Multimedia-Ghost

QUADRO-PROBLEME

- 1) Braucht man für's CD-ROM eigentlich bessere Monitore und Grafikkarten?
 - 2) In der 4/92 waren auf Seite 26 Bilder von „Monkey Island 2“ — wie habt Ihr es bloß geschafft, in LeChucks Festung zu kommen und trotzdem noch Knochen, Perlecke und Inventory zu haben?
 - 3) Warum kostet die Praytime nur 4,90 DM, der PC Joker aber 7,— DM? Liegt das vielleicht an den bescheuerten Bildschirmfotos Eurer Konkurrenz?
 - 4) Eure Bewertungen sind ziemlich optimal, nur eins stört mich: Warum ist der Hit ein Joker und kein Ghost?
- grüßelt Noker aus Haunerat.

- 1) Nö, VGA mit passendem Monitor reicht völlig.
- 2) Wir haben das nicht geschafft, sondern Lucas Arts. War nämlich ein Pressefoto.
- 3) Normalerweise kostet halt jede Zeitschrift das, was sie wert ist. Außer dem Joker, der ist genommen, unbzahlbar!
- 4) Jawollo, das stört mich auch! Und warum heißt dieses unbzahlbare Blättchen überhaupt PC Joker und nicht PC Ghost?

Dein bescheidener Ghos

TROCKENDOCK-SCHOCK

Im Test von „Flying Fortress“ stand doch tatsächlich, daß in Cuxhaven während des Zweiten Weltkriegs die Trockendocks ein Angriffsziel der Alliierten waren. Kann schlecht sein, denn damals gab es keine Trockendocks in Cuxhaven.
belehrt uns Jan Lemanski aus...
na? Cuxhaven natürlich.

Also eigentlich stand da ja bloß, daß das Game solche Missionen bietet. Aber wer wird denn schon so pingelig sein — zumal mir der Autor nach verschärftem Kettenrasseln zähneklappernd beichtete, daß er eh kein Trockendock von einer Wärscheschleuder unterscheiden kann.
Dein Hochsee-Ghost

IM TROCKENDOCK

...bzw. auf dem Trockenen hocke ich, wenn Ihr mir nicht wieder Lob, Anregungen, Kritik, Vorschläge und Fragen in Briefform zukommen laßt. Und wer weiß, ob nicht irgendjemand auf die blöde Idee kommt, daß in Cuxhaven Versäumte nun in Haar nachzuholen?! Macht mich also bitte nicht zum potentiellen Angriffsziel, rettet mich mit Euren Zuschriften, und ich werde mich revanchieren — sei es mit einem Abdruck Eures Briefes, sei es mit einer persönlichen Antwort! Letzteres allerdings nur, sofern RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, der Absender leserlich ist und vorne am Umschlag folgende Adresse prangt:

THE LEGACY



**Der Alptraum hat
begonnen!**

MICRO PROSE

Die absolute Unterhaltungssoftware

Bald für IBM PC und kompatible Geräte erhältlich.
MicroProse Ltd. Unit 1, Hampton Road Industrial Estate,
Tetbury Glos GL8 8LD. UK Tel: +44 (0)666 504 326



Hier kommen sie, röst-frisch und brandheiß: Die ersten Charts des neuen Jahres! Oder sind's etwa die letzten Charts des alten Jahres? Kommt darauf an, wann Ihr das Heft gekauft habt, und ist daher egal...

...wichtig ist einzig und allein, daß die Software-Achterbahn nicht stehen bleibt.

denn die Berg- und Talfahrt muß schließlich immer weiter gehen! So ist etwa Mr. Lucas zur Zeit ganz oben am Abenteuer-Gipfel, aber schon ist ein neuer Wagen gestartet — mit Sierras Laura Bow an Bord. Wenn es hingegen um deutschsprachige Spezialfälle geht, regiert (natürlich) König Fußball, und im Kampf um die Sym-

pathie unserer beiden Layout-Künstler Olli & Werner haben (noch natürlicher) nur Grafik-Wunder eine Chance. Mal sehen, ob das mit Ghost und Litho-Karl im nächsten Heft anders wird. Kein bißchen anders als sonst gestaltet sich auch 1993 unsere traditionelle Verlosung: Ihr schickt uns ein Kärtchen mit Euren Lieblingsgames, und wir ziehen wie immer unter allen Einsendern die

neuen Eigentümer von drei kampfgeprüften Spielen, nämlich:

- 1 x BUNDESLIGA MANAGER PROF.
- 1 x GLOBAL CONQUEST
- 1 x MARIO ANDRETTI'S RACING CHALLENGE

Eure Adresse sollte nicht fehlen, ein Hinweis auf Euren Wunschgewinn darf durchaus dabei sein, und unsere Anschrift ist auf jeden Fall unumgänglich. Sonst würden wir sie ja niemals verraten...

Joker Verlag
Top Job
Untere Parkstr. 67
8013 Hamburg

Lesercharts

1. (1) MONKEY ISLAND II



- 2. (13) INDIANA JONES IV
- 3. (8) LEMMINGS
- 4. (5) MAD TV
- 5. (2) WING COMMANDER II
- 6. (4) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
- 7. (7) EYE OF THE BEHOLDER II
- 8. (6) CIVILIZATION
- 9. (9) WING COMMANDER
- 10. (16) MONKEY ISLAND
- 11. (15) SIM CITY
- 12. (12) FALCON 3.0
- 13. (20) ULTIMA VII
- 14. (18) RAILROAD TYCOON
- 15. (1) DAS SCHWARZE AUGI
- 16. (14) LARRY V
- 17. (16) MIGHT & MAGIC III
- 18. (19) ULTIMA UNDERWORLD
- 19. (1) 1869
- 20. (1) LAURA BOW 2

Media Control Charts

1. (1) DER PATRIZIER



- 2. (3) INDIANA JONES IV
- 3. (1) 1869
- 4. (5) CIVILIZATION
- 5. (4) MONKEY ISLAND II
- 6. (8) FALCON 3.0
- 7. (1) B 17 FLYING FORTRESS
- 8. (2) DSA — DIE SCHICKSALSKLINGE
- 9. (16) ULTIMA VII
- 10. (9) WING COMMANDER II
- 11. (10) AIRBUS A320
- 12. (7) ACES OF THE PACIFIC
- 13. (6) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
- 14. (14) ULTIMA UNDERWORLD
- 15. (1) LINKS 386 PRO
- 16. (17) GUNSHIP 2000
- 17. (12) LEMMINGS
- 18. (1) ATAC
- 19. (1) LURE OF THE TEMPTRESS
- 20. (15) BATTLE ISLAND

Personal Five: Olli Wunderlich

1. INDY IV



- 2. STAR TREK
- 3. MIGHT & MAGIC III
- 4. WING COMMANDER II
- 5. SPELLCASTING 201

Personal Five: Werner Regnet

1. QUEST FOR GLORY III



- 2. SPACE QUEST IV
- 3. DER PATRIZIER
- 4. 1869
- 5. WING COMMANDER

Special Charts: Das Beste aus deutschsprachigen Landen

1. BUNDESLIGA MANAGER PROF.



- 2. MAD TV
- 3. HISTORYLINE
- 4. BATTLE ISLAND
- 5. DAS SCHWARZE AUGI
- 6. HEXUMA
- 7. DER PATRIZIER
- 8. 1869
- 9. DIE KATHEDRALE
- 10. SPACE MAX

GHOST-stories



Ein Kessel-Heuten

...dessen Rezept allerdings bis in die Frühzeit des Computer-Entertainments zurückreicht: Alte Zocker-Veteranen erinnern sich vielleicht noch an „Cauldron“ oder „Cauldron strikes back“, jene faszinierenden 64er-Games, die leider nie für die MS-Dose umgesetzt wurden. Nein? Auch egal, denn der dritte Teil der Saga ist ohnehin der beste — selbst wenn die öde Vorgeschichte vom bösen Zauberer und dem gepeinigten Königreich das kaum vermuten läßt. Naja, irgendeinen Grund muß die Hexe Mizra schließlich haben, daß sie sich vier umfangreiche, jeweils in Abschnitte unterteilte Landschaften (Wald, Schloß etc.) weit mit den größtlichen Gefahren herumplagt!

Sie tut dies zunächst nur laufend und springend, etwas komplexere Fähigkeiten werden ihr erst durch das Aufheben der herumliegenden Extras zuteil. So bringt ein Besen für begrenzte Zeit Flug-

tauglichkeit, Teleportersteine helfen beim Überwinden großer Distanzen, und an Waffen herrscht ebenfalls kein Mangel. Anfänglich muß Mizra ihre mannigfaltigen Gegner zwar noch mit popeligen Steinen bewerfen, doch schon bald dürfen Feuerkugeln, Blitze oder Bomben ins Arsenal aufgenommen werden. Derlei Handwerkszeug ist nicht nur

einzelnen anwählbar, auch die Feuerkraft bzw. -distanz läßt sich dosieren, so daß ganz gezielt geballert werden kann. Getroffene Fledermäuse, Kürbisse und andere Ekelpakete hinterlassen manchmal kleine Kröten, die man keinesfalls verschmähen sollte, helfen sie doch dem schwindenden Energievorrat wieder auf die Sprünge. Am Ende jedes Levels findet sich dann ein magisches Büchlein, gut bewacht von einem extradicken Endgegner — wer alle vier Schmöker beisammen hat, braucht nur noch dem finalen Obermottz eine Abreibung zu verpassen, schon herrscht wieder Frieden im Land.

Nun mag Mizras Reise sicher keinen Preis für Originalität verdient haben, aber die Spielbarkeit ist hier einfach über alle Zweifel erhaben. Immer wieder meint man, an schier unüberwindliche Stellen bzw. Feinde zu geraten — und immer wieder offenbart sich bei taktisch klugem Einsatz der Extras eine Achillesferse, die es zu nutzen gilt! Schön auch, daß der Spielstand jederzeit gespeichert werden kann, so daß man nach Verlust seiner drei Leben nicht nochmal bei Adam und Eva beginnen muß. Überhaupt gibt's an Super

Cauldron wenig zu mäkeln, allenfalls das ruckelige Pseudoscrolling nervt etwas. Dafür ist die Grafik bunt und abwechslungsreich, wahlweise mit Musik oder Soundeffekten unterlegt. Auch die Steuerung via Tastatur kann voll überzeugen, bloß mit Stick spielt sich's etwas schwammig.

Dennoch: Mit diesem Programm hat die französische Company endgültig zur Elite der PC-Plattformen aufgeschlossen! (rl)

Super Cauldron

Der Beweis, daß prima Plattform-Aktion eben doch ein Hexerel ist...

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION
URTEIL

74%
65%
70%
78%

76%

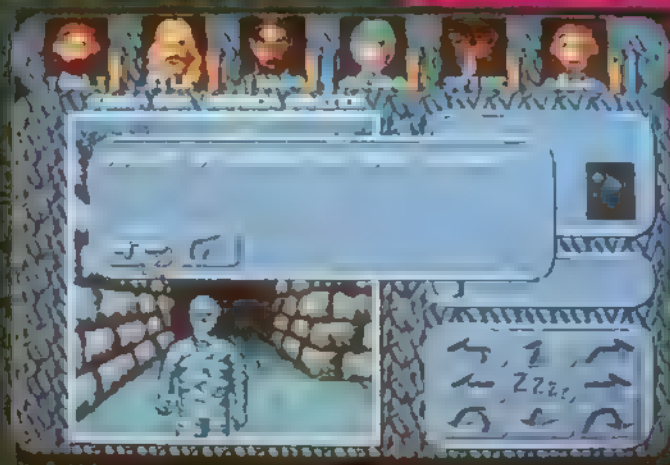
Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,— DM
Hersteller: Titus

Jeder 286er genügt, das Game ist auch von Disk problemlos spielbar.

Super VGA	Ad Lib
VGA	Soundblaster
PS/2	Roland
CD-ROM	Coyote
Mouse	Mouse
Druckerschnitt	Druckerschnitt



AMBERSTAR



optisch wird in der Wildnis wie gewohnt zweidimensionale Vogelperspektive gebo-

Fazit: Amberstar ist ein feiner Geheimtip für nostalgisch veranlagte Rollenspieler! (in)

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EISA	Western
PCI	Western
IDE	Matrox
Dr. Screen	Dr. Aalering



Adventures; er muß sich bloß daran gewöhnen, daß der Zeichentrick-Nager hier auf den originalen Namen „Fievel“ hört: Auf der Flucht vor den bösen Kosaken-Katzen landet die ganze Mäusesippe zunächst in New York, als es ihr dort ebenfalls zu ungemütlich wird, pilgert sie wei-

Bezeichnenderweise braucht man zur Lösung des Games kaum länger als für seine Installation. Daß letzteres so viel Zeit verschlingt, liegt an der aufwendigen Präsentation, wobei vor allem die putzige Grafik kräftig Bytes beansprucht. Daß das Abenteuer ziemlich schnell vorbei ist, liegt natürlich an den allzu leichten Rätseln, die große Kinder quasi im Vorbeiwandern lösen. Daran ändert sich auch nichts durch die eingebauten Knobel- und Geschicklichkeitssequenzen.

Kundschaft so einfach gehalten, daß man weder bei den Multiple Choice-Gesprächen noch beim Einsammeln von Gegenständen etwas falsch machen kann. Auch Grafik und Sound sind absolut kindgerecht — wenn bloß das Gameplay etwas erwachsener wäre... (ms)

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Mouse	Maus
Dr. Antenne	Dr. Antenne

An American Tail

Zum Mäusemelken!

ABO

**TOTAL
ABGEHOBEN:
EIN VOLL
SPIELBARES
GRATIS-
DEMO VON
„F-15
STRIKE
EAGLE III“
PLUS
ABO-
LOTTO!!!**

Reden wir mal Klartext: Wenn Ihr jetzt abonniert, bekommt Ihr sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres zum Preis, den andere für 9 bezahlen — also für abgehobene 63, — DM. Der Briefträger fliegt Euch das Heft schön wetterfest verpackt an die Haustüre; falls kein Stau im Luftverkehr herrscht, sogar ein paar Tage, ehe es am Kiosk landet. Und Ihr nehmt vollautomatisch am Abo-Lotto teil, wo jeder Abonnent jeden Monat eines von drei brandaktuellen Top-Spielen gewinnen kann! Damit nicht genug, denn wir haben noch ein feines Geschenk für Euch:

Wer hier und heute abonniert, bekommt ein voll spielbares Demo der superneuen und superstarken Microprose-Simulation „F-15 Strike Eagle III“! Das Demo bietet praktisch alle Features der Vollversion, man ist lediglich auf eine gewisse Spieldauer beschränkt. Genau das Richtige für alle, die heute schon fliegen wollen, womit andere erst morgen abheben...

Also blättert nochmal zurück zum Test dieses Wahnsinns-Flugis, legt eine kurze Gedankenminute ein, schnappt Euch sodann ein Schreibgerät, füllt den Coupon aus und werdet Mitglied im Joker-Club der Abheber!

Bitte einsenden an:

**PC JOKER
Joker-Verlag
Abo-Verwaltung
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar b. München**



Seinen PC Joker preisgünstiger und schneller bekommen als alle anderen, jeden Monat die Chance, ein Spitzengame zu gewinnen und ein voll spielbares Demo des neuen Microprose-Überfliegers „F-15 Strike Eagle III“ obendrein — ist das etwa nicht zum Abheben?!

PC-JOKER ABO COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe /

Demo auf ☐ 3,5" ☐ 5,25"

Ich bezahle durch Bankabbuchung ☐

Kontoinhaber

Name / Vorname

Konto-Nr.:

Straße / Hausnummer

Geldinstitut

PLZ / Wohnort

Bankleitzahl:

Ich bezahle per Vorkasse:
(Scheck liegt bei) ☐

Datum / 1. Unterschrift

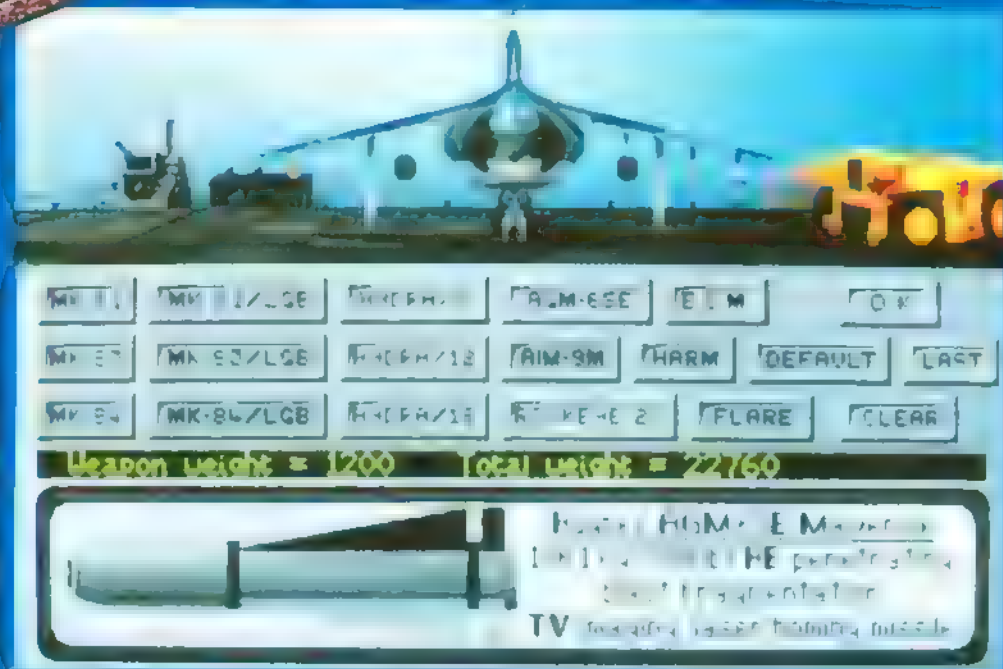
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch
Überweisung auf Postgirokonto
Nr. 444 714-806 BLZ 700 100 80 ☐

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC JOKER
Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung
der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige
die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift.

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre
Zustandsnummer an!

Datum / 2. Unterschrift



Außer „MiG-29 Fulcrum“ und seinem Nachfolger hat Domark bisher noch nicht viel an Flieger-Ware vorzuweisen — trotzdem ist ihre thematisch ungewöhnliche Versoffung eines Senkrechstarters nicht zur Bauchlandung geraten!

Der Kalte Krieg ist nun endlich auch im digitalen Flugverkehr nur noch kalter Kaffee, ja, man ließ sich hier gar ein richtig originelles Hintergrundzenario einfallen: Während die indonesische Regierung auf Staatsbesuch in Japan war, putschte Zuhause das Militär. Die um Hilfe gerufene UN schaltet eine Einheit der U.S. Marine ein, die mit einem Flugzeugträger voller Harriers gerade in der Nähe rumschippert. Und wer hätte es gedacht, deren Kommandant ist natürlich der Spieler. Als solcher kann

man sich entweder genau an den Interventionsplan halten oder seine eigenen Missionen stricken. Letzteres geschieht mit Hilfe einer zoombaren Landkarte, so wie man es schon von „Flight of the Intruder“ oder „ATAC“ her kennt. Bei Fremdmissionen muß man sich anschließend noch genau mit deren Inhalt auseinandersetzen, vor allem was die drohenden Abwehrmaßnahmen des Gegners angeht. Seltsamerweise stellen die feindlichen SAM-Stationen dabei in der Bildschirm-Praxis eine größere Bedrohung dar als die in der Realität technisch überlegenen F-16 Fighter, mit denen sich die Insel-Junta unter anderem wehrt. Danach wird sehr komfortabel bewaffnet, wobei nicht nur ziemlich viele, sondern teilweise auch neue Knallkörper, wie etwa „Ripple-Missiles“, verfügbar sind. Vorsichtige üben jetzt noch

auf einem Simulator im Simulator, aber irgendwann muß man halt doch von seinem Flugzeugträger Abschied nehmen. Das wird dem Piloten durch die speziellen Senkrechstart-Fähigkeiten seines Stahlvogels wesentlich erleichtert, genau wie die Lan-

Zum in die Luft gehen.

dung hier theoretisch auf jedem Acker erfolgen kann. In der Luft gibt's dann die üblichen Perspektiven (inklusive Missile- und Enemy-View), Optionen und Features wie Zeitraster oder Autopilot. Weil Fliegen pur derzeit außer Mode ist, befehligt der Spieler darüberhinaus gleichzeitig ein Geschwader von bis zu fünf Harriers, zwischen denen er jederzeit hin- und herwechseln kann. Zudem darf man per Helikopter abgestürzte Kollegen retten und die Landetruppen koordinieren, jedoch nicht direkt steuern. Die hübsche Vektorgrafik bewegt sich absolut flüssig und bietet viele lebensnahe Details, z.B. Infrarot-Sicht bei den Nachtmissionen, Nebel etc. Mit dem Sound läßt sich s ebenfalls leben, bei der Steuerung ist die Sachlage dagegen komplizierter: Gut geht's mit einem Analog-Stick, via Keyboard einigermaßen, aber die

Maus eignet sich nur für den kampflösen Flugbetrieb — das ist eben der Preis für den Realismus, der hier (auch) in punkto Handhabung herrscht. Nicht nur deshalb ist diese kaum revolutionäre, aber sehr ausgefeilte Simulation in erster Linie für alte Flughäsen geeignet. (mm)

AV-8B Harrier Assault

Strategische Flugsimulation für erfahrene Digi-Piloten.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION
URTEIL

74%
71%
82%
72%

74%

Für Konner
Preis, ca. 119,- DM
Hersteller Domark

Angesagt sind zumindest 16 MHz, eine Festplatte und 2 MB Arbeitsspeicher. 16/32 Bitcode-Versionen anbei.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
C	Joystick
F	Maus
Dr. screen	Dr. Anleitung

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
0711 / 8 56 85 34 - 85 03 25
Telefax: 0711 / 8 17 99 95

Bestellservice:

Hessen: Frankfurt
12-18 Uhr
069/613282

Hessen: Kassel
10-18.30 Uhr
0561/711389

N-Sachsen: Hannover
10-18.30 Uhr
0511/321796

Wurtemberg: Aalen
10-18.30 Uhr
07361/680663

NRW: Dusseldorf
10-18.30 Uhr
0211/131979

Baden· Freiburg
10-18.30 Uhr
0761/382590

Bayern: Fürth
10 - 18.30 Uhr
0911/745419

Flr Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 – Einzuschlag 7 00 – Ausland nur Scheck, Vorauskasse + 21 00
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
Joh. Oliver Beck

Wir wünschen unseren Kunden ein schönes Weihnachtsfest

★ ★ ★ und ein friedliches neues Jahr ★ ★ ★

Unsere Ladengeschäfte
finden Sie in:

7000 Stuttgart-Feuerbach
Stuttgarter Str. 99
(Biberturm)
Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
Schreiberstr. 18
Tel.: 0761/382590

3000 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

Neu! Neu! Neu!
Seit 1.10.92
4000 Düsseldorf
Wallstraße 21
(Altstadt)
Tel.: 0211-131979

Neu! Neu! Neu!
Seit 14.11.92
8510 Fürth
Ludwigstraße 36
Tel.: 0911/745419

Neu! Neu! Neu!
Seit 16.11.92
3500 Kassel
Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

Neu! Neu! Neu!
Seit 27.11.92
O-6502 Gera
Laasener Str. 29

[illegible]

HARDWARE + ZUBEHÖR

[illegible]

Aktive Franchise-Partner in Städten ab 100.000 Einwohner gesucht!

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung

Wer will den Elfen helfen?



Was darf man von einem Plattformgame erwarten, das auf dem Amiga bereits über ein Jahr am Buckel hat, aber erst jetzt für die MS-Dose konvertiert wurde? In diesem Fall besser nicht zu viel...

Wo nämlich die PC-Umsetzungen von „Gods“ oder „Risky Woods“ ihrem Vorbild durchaus das Wasser reichen können, läßt diese Konvertierung ein gutes Stück der ursprünglichen Spielbarkeit vermissen — na, und die Story

von der entführten Prinzessin war von jeher nicht gerade ein Gipfel der Originalität. Schlüpfen wir aber trotzdem in die Rolle des Cornelius, um die edle Dame zu befreien. Unser Recke kann über Plattformen laufen und springen, Leitern erklimmen und Kugeln verschieben, mit deren Hilfe kleine und große Biester beseitigt werden. Anders als bei

der Amiga-Version treten die Feindesscharen hier jedoch so massiv auf, daß oft keine Chance zum Ausweichen bleibt; der unverschuldete Energieverlust ist quasi vorprogrammiert! Schade eigentlich, denn im Grunde wäre Elf gar nicht übel: Die acht Level sind schön umfangreich, die Fantasy-Gegner darin kommen vielfältig und farbenprächtig daher. Es gilt, eher simple Rätsleinlagen der Sorte „Bring mir dieses, dann kriegst du jenes“ zu lösen, und wer unterwegs kleine Pelztierchen bzw. Kräuter aufsammelt, darf sie in Shops gegen Extrawaffen oder Informationen eintauschen.

Da der Spielstand (wie auch die Highscoreliste) speicherbar ist, bleibt Elf trotz des gehobenen Schwierigkeitsgra-

des lösbar. Erfahrene Zocker können also durchaus mal einen Blick in die — allerdings nicht scrollende — Welt der Elfen wagen, zumal Grafik, Sound und Steuerung voll in Ordnung gehen. (rl)

Elf

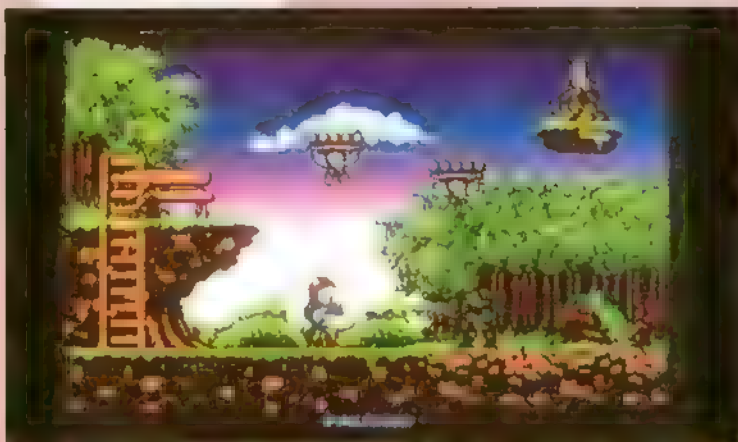
Technisch solide, allerdings nicht immer faire Plattformkost.

GRAFIK	72%
SOUND	70%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	66%
URTEIL	69%

Für Konner
Preis: ca. 119.— DM
Hersteller: Ocean

Geschwindigkeit ist keine Hexerei, 20 Mhz reichen dicke.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



Auf Zelluloid gibt's den Terminator erst zweimal, in der digitalen Version holt Arnie bereits zum dritten Schlag aus: Nach Ocean und U.S. Gold setzt nun auch Bethesda Softworks auf die Zugkraft des futuristischen Robot-Söldners.

Laut der „Wayne Gretzky“-Macher sollen diesmal nicht bloß Aktionisten zum Zuge kommen, sondern auch Abenteuer und Rollenspieler. Doch grau ist alle Theorie, denn in

der Praxis gibt's hier wenig zu grübeln: Bei der Charaktererstellung braucht man sich lediglich über den Namen des Alter Egos Gedanken zu machen, und die Rätselnüsse im Spiel sind auch nicht gerade von der knackigen Sorte. Nein, in den 19 Missionen steht doch eindeutig Ballern im Vordergrund!

Man verfügt über einen

Kampfanzug, der vor Missionsbeginn mit Lasern und Granaten aufgerüstet wird, später kommen weitere Wummen dazu, um Terminatoren, Walkern und diversen Fluggeräten kräftig einheizen zu können. Die Kämpfe finden in (blockweise gescrollten) 3D-Landschaften statt, in denen man sich relativ frei bewegen kann. Karte und Scanner geben Auskunft über die momentane Gegnerdichte im Nahbereich, und dennoch fehlt es an Pfiff: Die Aufträge ähneln einander doch sehr, außerdem ist der Schwierigkeitsgrad recht happig ausgefallen, zumal die komplexe Steuerung über Maus und ein halbes Dutzend Tasten oft ein unverschuldetes Opfer fordert. Grafik und Sound sind ebenfalls für keinen Meilenstein gut, höchstens die Zoomeffekte des feind-

lichen Techno-Zoos machen von sich reden.

Wen das alles nicht stört, der kann ja mal die erforderlichen 14MB auf der Festplatte freischaufeln — Missionsdisks sind bereits angekündigt. (rl)

The Terminator 2029

Branchenhare Actionkost mit einem Mini-Price Abenteuer.

GRAFIK	68%
SOUND	59%
STEUERUNG	57%
MOTIVATION	60%
URTEIL	59%

Für Geubie
Preis: ca. 139.— DM
Hersteller: Bethesda Softworks

Erst ein schneller 386er macht die Action zur Action.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung

THE TERMINATOR

2029

Techno-Tango



Bullige Action

ROBOCOP 3

Knapp ein Jahr hat Ocean gebraucht, um diese Film-verseftung vom Amiga auf den PC umzusetzen — mit dem Ergebnis, daß sich nun manches verbessert und einiges verschlechtert hat... Werfen wir zunächst einen Blick auf das unveränderte Spielprinzip: Es gibt fünf verschiedenartige Kurzmissionen, die man entweder einzeln auswählen („Arcade-Modus“) oder in der vorgesehenen Reihenfolge („Film-Adventure“) erledigen kann. Dabei handelt

es sich um materialermüdende Duelle des Dioden-Sheriffs mit einem Robot-Ninja, Autoverfolgungs- und Karambolage-Jagden à la „Chase HQ“, knackige Straßenkämpfe, Hausdurchsuchungen mit anschließender Geiselnbefreiung und last not least erstaunlich realistische Flugsequenzen, wenn Robobobby die Antigrav-Hose zündet.

Bei der Technik können wir

die gute Musik und die erträglichen FX gleich als weitgehend unverändert abhaken — die auch im Original schon flotte Vektorgrafik hat dagegen in punkto Tempo und Detailreichtum sogar noch ein paar Zähne zugelegt. Dafür wurde an anderer Stelle kräftig geschlamps: Einmal sind die Screentexte in Pseudo-Deutsch gehalten, zum anderen will der Blechbulle mit einigen Maustreibern einfach nicht zusammenarbeiten, so daß sein Herrchen auf Keyboard oder Stick ausweichen muß. Da sich manche Sequenzen aber nur per Maus vernünftig steuern lassen, haben die Besitzer von exotischen Nagern im Kampf gegen das programmierte Verbrechen von vornherein schlechte Karten!

Man muß hier also schon ein

paar Augen zudrücken, aber das tut man ja gern, wenn man datur seinem Leinwandlieb-ling endlich persönlich zur stählernen Hand gehen darf. Oder etwa nicht? (rf)

Robocop 3

Abwechslungsreiche Vektor-Aktion für Klingelänger.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION
URTEIL

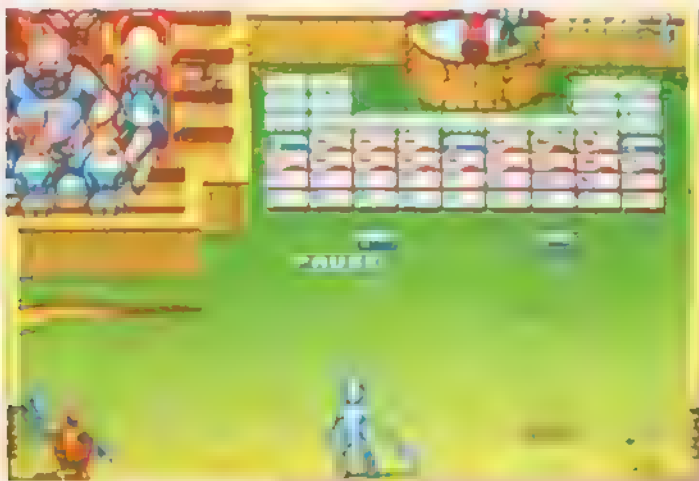
80%
66%
59%
72%

68%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Ocean

Ein (sehr) schneller 286er mit Fontplatte ist hier Mindestvor-aussetzung.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



Was für eine Baseball-Variante will uns Silmarils denn hier unterjubeln? Die Spielregeln haben zwar sehr viel mit „Breakout“, aber praktisch nichts mit dem amerikanischen Nationalsport zu tun...

Tja, und die superdummliche Vorgeschichte um eine entführte Freundin paßt dann überhaupt nicht mehr ins Konzept. Denn von der Sache her dreht sich alles um 30 Level voller Mauern, die der am unteren Screenrand hin- und her-

wuselnde Bunny steinchenweise zertrümmern muß. Traditionsgemäß gibt es besonders widerstandsfähige Steine und allerlei versteckte Extras (Zeitlupe, Superschläger, Bonuspunkte, Zusatz-Ball etc.) zum Aufsammeln; traditionsgemäß ist das altbackene Spielprinzip schon mehr als überholt. Daran kann natürlich der Baseballdress des

Langohrs ebenso wenig rütteln wie der Schweinchen-Schiedsrichter im Hintergrund oder der Marienkäfer-Pitcher, der den Ball ins Spiel wirft.

Zeitverschwendung, auf die öde Comic-Grafik, die unerträgliche Musik oder die schlappen FX näher einzugehen — entscheidend ist die katastrophale Handhabung des Hasen, dessen Baseball-Schläger ein erbärmlicher Ersatz für das sonst übliche Paddle ist. Dabei ist es ziemlich unerheblich, ob man dem Ball per Stick oder Tastatur hinterherjagt, die Trefferchancen hängen einzig und allein von der anfangs gewählten Spielgeschwindigkeit ab. Nur der „low“-Modus ermöglicht zumindest so etwas ähnliches wie Ballkontrolle, in der Stellung „high“ ist das Game ebenso unspielbar wie die

gleichzeitig erschienene Amigaversion.

Lange Rede, kurzer Sinn: Bunny Bricks ist ein ebenso verzweifelter wie mißlungener Versuch, kalten Kaffee als Cola zu verkaufen. Pfui Deibel! (ms)

Bunny Bricks

Unsägliche Breakout-Variante im Baseball-Trikot.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION
URTEIL

48%
35%
22%
16%

19%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 69,— DM
Hersteller: Silmarils

Je langsamer der PC, desto spielerischer das Game.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung

Bunny Bricks

Falscher Hase



Nachdem gerade das Fest des großen Geldausgebens war, ist es ja nicht auszuschließen, daß Ihr Euren gesamten Etat bereits inflationssicher in neue Hard & Soft investiert habt. Falls doch noch ein Hunni übrig ist, könnten wir Euch dafür allerdings fast 500 PD-Spiele und -Tools anbieten...

Die Techniker unter Euch haben sicher längst erraten, daß hinter diesem unglaublich klingenden Angebot schon aus reinen Speichergründen nur eine CD stecken kann. Das ist auch vollkommen richtig – aber damit all die Leute, bei denen kein CD-ROM-Laufwerk unterm Weihnachtsbaum lag, jetzt nicht frustriert weiterblättern müssen, haben wir ein bißchen im Katalog von CDV geblättert und außerdem noch ein paar altnodische Disk-Games aufgestöbert.

Jeder kennt sie, und fast jeder hat sie: jene zwielichtigen Gestalten, die sich wegen der günstigen Fluchtmöglichkeiten mit Vorliebe in der Nähe von Bahnhöfen niederlassen und den Leuten dort mit dem „Hütchenspiel“ das Geld aus der Tasche ziehen. Shell Game auf der Disk 9571 HD verbindet dagegen das Angenehme mit dem Kostensparenden! Man spielt allein des Spieles wegen, und der einmalige Einsatz von 7,50 DM läßt sich gerade noch verschmerzen. Anfangs eher gemächlich, von Runde zu Runde dann immer schneller, vertauscht der Compi die drei Hütchen, per Mausklick wählt man dasjenige aus, unter dem man den wertlosen Inhalt vermutet. Highscores und Soundeffekte fehlen lediglich: das Auge wird mit einem Rayracing-Bild verwöhnt. Trotzdem immer

noch besser als die kostspielige Bahnhof-Variante, zumal der PC wenigstens ehrlich zockt!

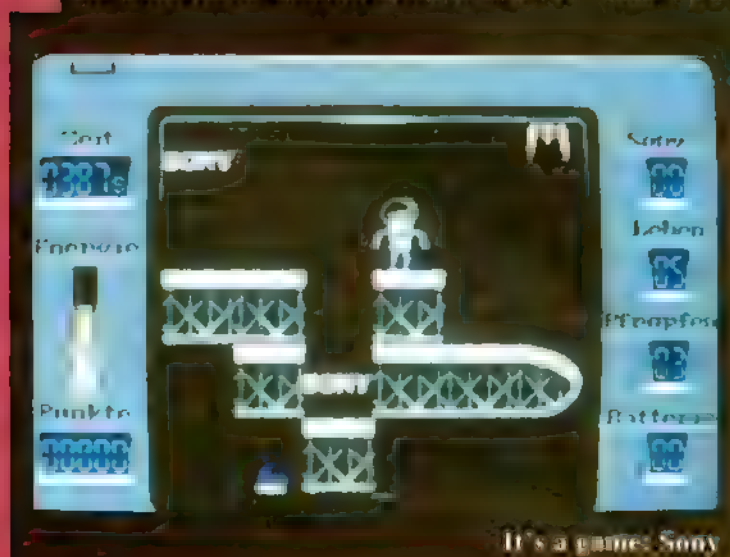


Besser als am Bahnhof: Shell Game

Die Idee: ganz normale Konsum-Werbung mit einem (bzw. nahezu) ganz normalen Computerspiel zu verbinden, hatten zwar schon mehrere, aber das Remlinger Software-Haus Comad („Das Erbe“) macht ausschließlich dies und nichts anderes. Das neue Freeware-Game der Spezialisten für digitales Product-Placement heißt Sony, und dreimal dürft Ihr raten, worum es dabei geht.

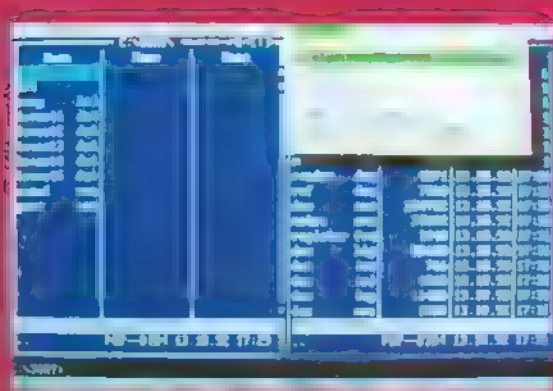
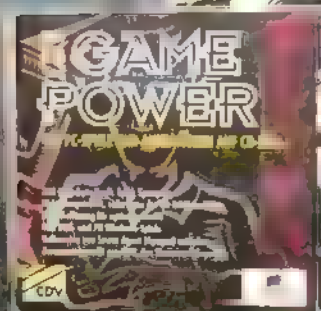
Vordergründig geht es aber zunächst mal um Oykot, den Herrscher der elektronischen Unterwelt. Er hat sich allerlei Sony-Produkte unter den Nagel gerissen, sie fein säuberlich zerlegt und die Einzelteile anschließend in den 50

Paßwort-gesicherten Levels dieses Jump & Run versteckt. Per Stick oder Keyboard muß der unbewaffnete Held (der zu allem Überfluß auch noch Walkman heißt!) da nun unter Zeitdruck durchgezockt werden, wobei ihm ständig böse Monster seine fünf Batterie-Leben ausknipsen wollen. Die wenigen Animationen sind gar nicht übel, dafür hätte die bildweise umgeschaltete VGA-Grafik ruhig ein paar Details mehr getragen. Aber da trotz des sicherlich kräftig subventionierten Preises von 6,50 DM auch noch eine einwandfreie Steuerung auf den 3,5-Zöller gepackt wurde, kann man sich das Konsum-Labyrinth mit der Bestellnummer 10491 schon antun.



It's a game! Sony





Sollt jetzt sind aber die CD-ROM-Besitzer dran: Sattte 470 Spiele und Animationen hält die CD Game Power parat. 400 davon sind für den DOS-Betrieb, die übrigen 70 für die Benutzeroberfläche „Windows“ gedacht. Die Speicherkapazität der Silberscheibe mit der Nummer CDR-400 ist damit zwar immer noch nicht ausgereizt, aber 250 MB an Daten für 99,- DM sind natürlich trotzdem ein echtes Sonderangebot.

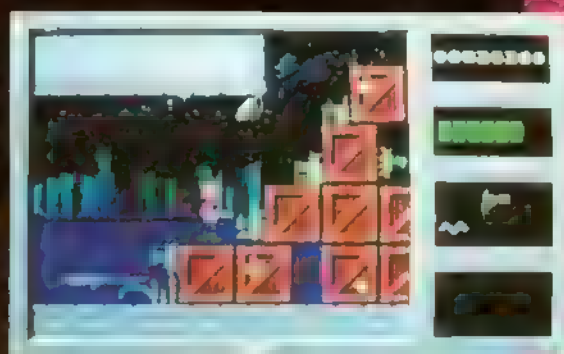
Im Preis ist schon mal ein sehr komfortables Menü enthalten, das in die Bereiche Geschicklichkeit, Adventures, Strategie, Jump & Run, Weltraum und Lernspiele unterteilt ist. Was den spielerischen Inhalt angeht, spricht eigentlich eine kleine Titel-Auswahl für sich: „Commander Keen 1 & 4“, „Beyond Columns“, „Secret Agent“, „Jill of the Jungle“, „Cosmo's Cosmic Adventure“, „Duke Nukem“, „Shooting Gallery“, nicht zu vergessen die unvermeidlichen „Tetris“-Varianten. Von einigen Games sind sogar die Vollversionen in verschlüsselter Form auf der CD, das nötige Passwort erhält man bei der Registrierung. Zusätzlich gibt's noch Demoversionen von kommerziellen Spielen, wie „Aces of the Pacific“ oder „B-17 Flying Fortress“ sowie den Dateimanager „DOS Command Center“.

Bis auf 30 Programme, die unbedingt

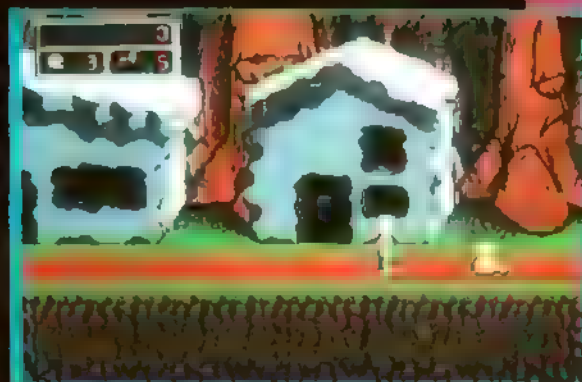
nach einer Harddisk verlangen, können alle Games direkt von der CD gestartet werden. Wer Super-VGA- und Soundblaster-Karte, 2 MB RAM und eine Maus sein eigen nennt, braucht sich um Lauffähigkeitsprobleme keine Gedanken zu machen, die meisten Programme geben sich aber laut Anbieter auch mit einer schwachbrüstigeren Konfiguration zufrieden. Das gerade erwähnte DOS Command Center ist praktisch die Shareware-Variante des bekannten Datei-Managers „Norton Commander“ und unter der Nummer 8029 HD auch auf Disk erhältlich. Wie sein kommerzieller Bruder ist das Kommandozentrum sowas wie eine eierlegende Wollmilch-sau, die so ziemlich alles kann, was auch nur entfernt mit Dateien zu tun hat: kopieren, betrachten, editieren, umbenennen, bewegen, etc. Wer sich an den „Norton Commander“ gewöhnt hat, braucht sich nicht mal umzustellen, da die Bedienung per Maus, Pulldown-Menüs und Hotkeys zu 99 Prozent identisch ist. Darüberhinaus hält das DOS Command Center eine komfortable Hilfefunktion bereit, unterstützt und vereinfacht den Umgang mit Archivier-Programmen und formatiert nebenbei auch Disketten. Die uneingeschränkt funktionsfähige Shareware-Version kostet 7,50 DM, für die Registrierung mit Update-Service und Hotline werden 45,- DM fällig.



Total versilbert: Jill of the Jungle



Noch mehr Silber: Duke Nukem



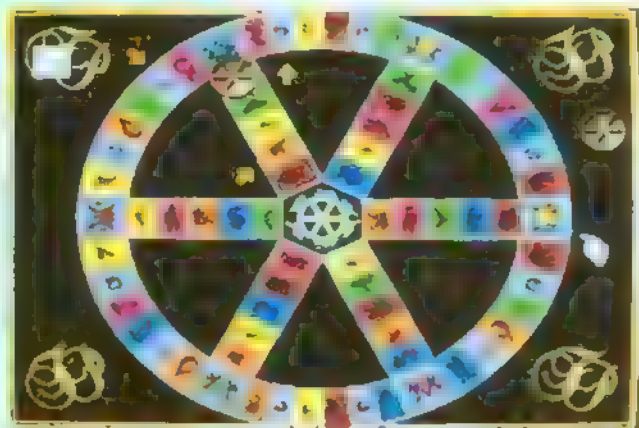
Fast schon Gold: Commander Keen 4

Zum guten Schluß noch so eine technische Perle, die auch bei einem 286er eine Entlastung des Arbeitsspeichers ermöglicht, die DOS 5.0 selbst erst ab einem 386er bieten kann. Der 5,- DM billige Upper Memory Driver jagt Treiber aller Art (Maus, deutsche Tastatubelegung...) in den Bereich zwischen 640 KB und 1 MB. Auch hier arbeitet die Shareware-Version ohne Einschränkungen, aber da die englische Dokumentation einschlägige Grundkenntnisse voraussetzt, ist das gute Stück für Neulinge im Speicher-Wesen nur bedingt geeignet.

Soweit nicht anders vermerkt, gelten die angegebenen Preise für 5,25"-Disks. Wer die bruchsticheren 3,5"-Scheiben bevorzugt, muß mit ein bis zwei Mark Aufpreis rechnen, für den Versand kommen nochmals 5,- DM hinzu. (pbt)

CDV-Software
Erlinger Str. 5
7500 Karlsruhe
Tel.: 0721/22295

DATE SERVICE



Noch trivialer: Deluxe Trivial Pursuit



Billig-Panzer: Tank



Flieg & Spar: Flight of the Intruder



Runde Sache: Pacific Islands

Um die Jahreswende herum ist traditionell ein verstärktes Aufkommen von Datadisks, CD ROM-Konvertierungen, Budget-Versionen etc. festzustellen. Aber wir stellen nicht nur fest, wir schildern Euch hier auch die konkreten Details!

Mehr

Das **Jetfighter 2 Pack** enthält neben dem Hauptprogramm die bei uns solo nie erschienene Mission-Disk „Operation Lightning Storm“ sowie ein Hintbook — und das alles zum Flieg & Spar-Tarif von 69,- DM. Zum selben Preis schlägt „Falcon 3.0“ mit der Zusatzdisk **Operation: Fighting Tiger** zurück, die eine verbesserte Ausführung der F-16, frische Waffen und ein neues, 270.000 Quadratmeilen großes Fluggebiet über Korea, Japan, Pakistan und Indien anzubieten hat. Wer den „Flight Simulator 4.0 B“ besitzt, kann zusammen mit der **Aircraft and Adventure Factory** dafür seine eigenen Flieger entwickeln und testen. Als kleiner Akustik-Bonus ist darüberhinaus die Eingabe von eigenen Digi-Funktexten möglich! Hier kostet das Ticket 119,- DM. Für bodenständige Abenteuer mit einem schnellen 386er, „Ultima VII“ auf der Festplatte und 69 überflüssigen Märkern in der Tasche kommt dagegen die Datadisk **Forge of Virtue** in Frage, die erfahrene Avatare zu neuen Abenteuern auf einer geheimnisvollen Insel einlädt.

Anders

Eine Riesenbox kriegt man bei den „Deluxe“-Versionen von **Where in the World is Carmen San Diego?** bzw. **Where in the USA is Carmen San Diego?**. Den Platz brauchte man weniger für die

verbesserte grafische und soundmäßige Präsentation als für die zusätzlichen Clues in dem beiliegenden Weltatlasmanach. Der Preis von 119,- DM ist jeweils identisch, nur düst Carmen auf CD ROM in der Weltgeschichte herum, während sie die Staaten auf herkömmlichen Disk-Wegen bereist. **Pacific Islands** gibt's jetzt für 99,- DM in einer inhaltlich unveränderten Schillerschleiben-Ausführung, womit sich die Panzer-Inseln zumindest im Preis mit der nun auch deutsch erhältlichen Windows-Version von **Sim City** einig sind. Eine weitere Möglichkeit, einen einsamen Hunni auszugeben, wäre die Super VGA-Version der Multi-Player Flugsimulation **Air Warrior**. Gut einen Zehner teurer wird's bei **Deluxe Trivial Pursuit**, das mit besserer Grafik, besserem Sound und vor allem auch ein paar neuen Fragen aufwarten kann.

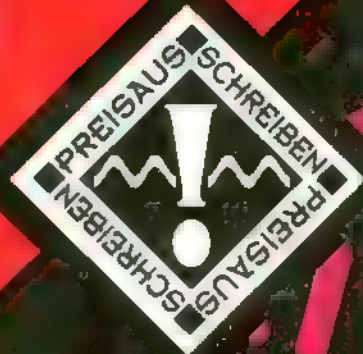
Billiger

In der Budget-Ecke sind teilweise recht interessante Neuzugänge eingetrudelt. Dazu gehört der klassische Flug **Flight of the Intruder** ebenso wie die Panzer-Simulation **Tank**, die Autoraserei **Stunt Driver**, die originelle Action-Knobelei **D/Generation** und der geniale Rolli **Ultima VI**. Eher mittelprächtig sind dagegen das Strategical **Operation Combat** und die Sportspiele **TV Sports Baseball** bzw. **TV Sports Boxing**. Einheits-Budgetpreis: rund 45,- DM. (mm)

DER WETTBEWERB FÜR DIGITALE ÜBERFLIEGER!



1



Was war die aufregendste Nachricht im letzten PC-Joker? Für manchen vielleicht die Cocktail-Meldung, daß man einen 486SX inzwischen schon für einen Preis bekommt, den man vor wenigen Jahrzehnten noch für eine bessere Tastatur los wurde. Aber jetzt machen wir Nägel mit Köpfen: ALLES umsonst!

Das Keyboard kostet Euch keinen Pfennig, den Rechner gibt's als Dreingabe, das CD ROM-Laufwerk steckt sowieso schon drin, dasselbe gilt für die Soundkarte. Der Monitor sei Euch ebenfalls geschenkt, und auf das ganze übrige Zubehör wie Lautsprecher, Kopfhörer, DOS 5.0, Windows 3.1, „Mad TV“ und „Monkey Island II“ kommt's dann auch nicht mehr an — all das bekommt der glückliche Gewinner von uns, und wir schicken es ihm sogar bis vor die Tür!

Ja, sowas gibt's nur einmal, und das ist wortwörtlich gemeint. Was Ihr hattet noch nie das Glück, das große Los zu ziehen? Auch kein Problem, denn der Vize-Gewinner darf eine entzückende ASI Music-Box einsacken, die aufmerksame Leser ebenfalls bereits aus dem letzten Cocktail kennen. Außer einer Thunderboard-Soundkarte gehört dazu wieder reichlich Zubehör, unter anderem Kopfhörer und Lautsprecher, nicht zu vergessen der Augen- und Ohrenschmaus „Monkey Island II“!

Und wo ist der Haken bei der Ge-

DIE

T-BIRD COMPETITION



schichte? Muß man möglicherweise fünf Minuten lang splitternackt auf einem Finger balancieren können, um hier mitmachen zu dürfen?! Nichts dergleichen: wer seine und unsere Anschrift richtig auf eine Postkarte schreiben kann, hat schon halb gewonnen. Die andere Hälfte besteht in der Antwort auf folgende Preisfrage:

Wie lautet der
geläufige deutsche
Name für Aquarius?

Kleiner Tip: Es ist ein Sternzeichen. Der Rest ist simpel — einfach die richtige Antwort auf die erwähnte Postkarte kritzeln und diese bis zum 31.1.1993 (Einsendeschluß) an uns schicken. Der Rechtsweg, die Mitarbeiter von Aquarius Systems International und die des Joker Verlags sind allesamt ausgeschlossen, den Schlüssel haben wir sicherheitshalber gleich weg-
geworfen.

Und daß wir Euch unversichert viel Glück wünschen, ist wohl selbstmurmelnd!

Der Hauptgewinn

Ein T-Bird Drive

486SX mit 25 MHz, 50 MB Festplatte, CD ROM-Laufwerk, Monitor und viel, viel Zubehör

Der Vize-Preis

Eine ASI Music-Box

Thunderboard-Soundkarte mit Kopfhörer, Lautsprecher, Composer-Programm und „Monkey Island II“

Joker Verlag
„T-Bird Competition“
Untere Parkstr. 67
D-8015 Haar

2



37
PC-JOKER

Für alle, die es ganz

3 MAGAZINE VON SPEZIALISTEN FÜR SPEZIALISTEN

JETZT
GANZ NEU!

JEDEN MONAT
NEU!



Das Sonderheft für Konsolenfreaks mit
allen Topmodulen, Hardware-Infos &
Lösungshilfen!



Joker Verlag - Deutschlands großer

Computer-Adventures

Die meistverkaufte
Zeitschrift in
deutscher
Sprache, wenn
es (nur) um
Amiga-Spiele
geht!



**JETZT
GANZ NEU!**

JOKER VERLAG DM 8,50/ÖS 68,-/SFR 8,50
PRÄSENTIERT: HFL 9,90/ LIT 7,600
SONDERHEFT NR. 4

SONDERHEFT ADVENTURES

NR. 4
DIE BESTEN COMPUTERSPIELE ALLER ZEITEN

**FÜR AMIGA, PC
ATARI ST UND C64!**

ADVENTUREN
**ÜBER 80
ABENTEUERSPIELE
IM TEST!**

LOGOLOS!
**UNMENGEN
VON TIPS,
TRICKS, PLANEN
UND LOSUNGEN!**

INTERESSANT...
**PREVIEWS & NEWS!
ENTWICKLUNGSGESCHICHTE
INSIDER-INFO &
EXKLUSIV-FOTOS!**

**EINE
WOCHE
SA MIT
BESUCH BEI
SIERRA ZU
GEWINNEN!**

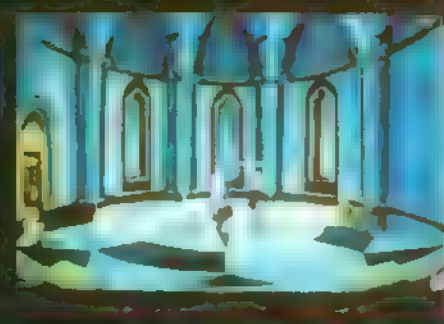
**COMPUTER-ADVENTURES VON
GÖTTERN, NEUTE & MONSTER
ADVENTURES-ADVENTURES
ADVENTURES**

Das Sonderheft für Abenteurer mit den
besten Computer-Adventures, starken
Insider-Infos und Lösungshilfen!

Spezialist für Computer-Entertainment

Die Prinzenrolle

Teil fünf der Aristokraten-Saga war ja spielerisch eher kleinbürgerlich ausgefallen, aber diesmal präsentiert Sierra-Chefin Roberta Williams feudalen Adventure-Spaß in nobler Aufmachung!



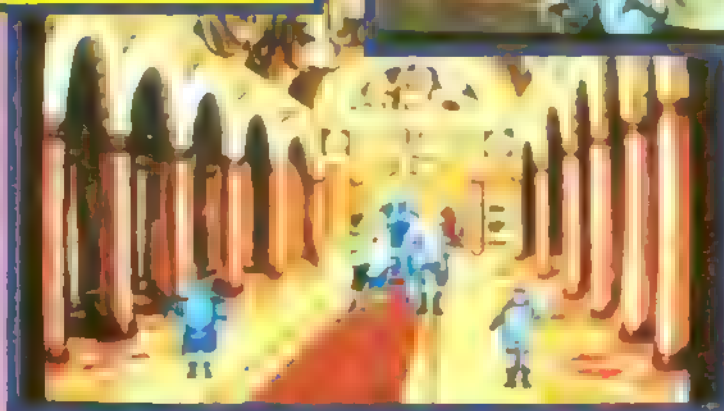
KING'S QUEST VI: HEIR TODAY, GONE TOMORROW

Während Papa Graham im Vorgänger fleißig abenteuerete, nutzte Prinz Alexander die Gelegenheit, um sich unsterblich in die schöne Cassima zu verlieben. Nun will Sohnmännchen die Gute endlich vor den Traualtar schleppen, was sich natürlich als genre-typisch beschwerlich erweist. Es geht schon mal damit los, daß die Angebetete in einem Inselreich wohnt, das nur Navigations-Profis ansteuern sollten — aber was ein verliebter Königssohn ist, der strandet ganz einfach am richtigen Strand. Doch zu früh gefreut, denn inzwischen scheint sich die Holde für einen anderen entschieden zu haben! Dabei handelt es sich auch noch um einen Wesir, und wer mehr als zwei Märchen aus 1001 Nacht gelesen hat, weiß, daß dieser Berufsstand nur aus Intriganten, Karrieristen und Königsmördern besteht...

In gewohnter Sierra-Manier bringt man per Maus und Icon-leiste Licht ins Ver-

schwörungs-Dunkel und versucht, Alex zu seiner standes-gemäßen Partie zu verhelfen. Fünf fantasievoll gestaltete Inseln sind hierfür zu erkunden, wobei Begegnungen und Gespräche mit so illustren Einwohnern wie einer schlaflosen Auster, einem leibhaftigen Bücherwurm, zwei Damen aus einem Schachspiel oder gar dem Herrscher des Totenreichs

Märchenhafte Grafik...



Ratselhafte Situationen...

Daß die liebevoll gestaltete Fantasy-Grafik ein Traum ist, versteht sich schon fast von selbst, genau wie die ordentliche Sounduntermalung. Hätte man jetzt noch zugunsten eleganterer Animationen beim etwas kitschigen und speicher-fressenden Intro (samt Digi-Sprache) zurückgesteckt, dann hätte es womöglich sogar zum Hit gereicht. (ms)

King's Quest VI

Hübsches Computer-Märchen mit Familien-Appeal.

GRAFIK	85%
SOUND	68%
ATMOSPHERE	82%
MOTIVATION	80%
URTEIL	81%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119.— DM
Hersteller: Sierra

Festplatte ist ein Muß, die Maus sehr zu empfehlen und (zumindest) ein 286er mit 16MHz kein Fehler.

Sound	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
	Joystick
	Maus
	Dr. Aufteilung

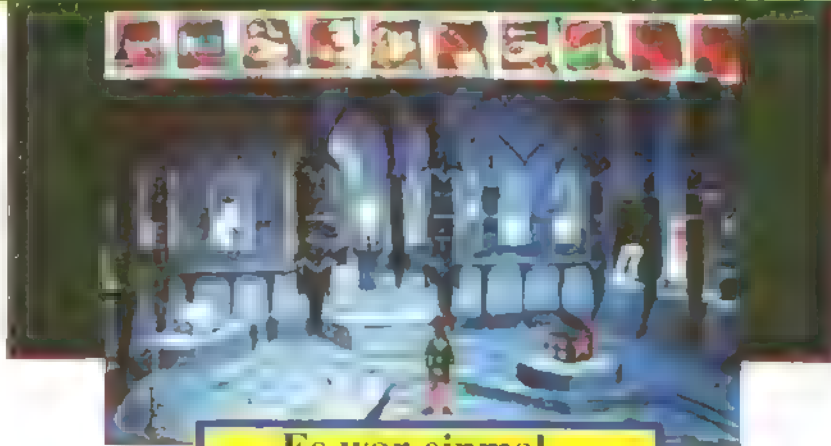
auf dem Programm stehen. Ehe es jedoch soweit ist, muß pro Eiland eine Mini-Quest absolviert werden — etwa eine Kletterpartie, die ohne Handbuch nicht zu lösen ist. Auf diesen kleinen „Forschungsreisen“ finden sich auch jede Menge Souvenirs für's mehrere Screens große Inventory, die es dann am rechten Ort und zum richtigen Zeitpunkt einzusetzen gilt. Leider kann es aber durchaus passieren, daß unser verliebter Prinz im Eifer des Gefechts mal ein wichtiges Item übersieht, an das später kaum noch heranzukommen ist; ärgerliche

Sackgassen sind hier also nicht ganz ausgeschlossen. Auch trödeln darf der Beinahe-Brautigam in bestimmten Situationen nicht, es sei denn, er hegt Selbstmordgedanken — mit ungeduldigen Zeitgenossen, wie z.B. dem Chef der Schloßwache, ist nicht zu spaßen! Doch nicht nur „todernste“ Situationen sind zu meistern, denn ein Tanz der Skelette oder die Schlamm-schlacht zwischen zwei Einheimischen sind allemal für ein herzhaftes Grinsen gut.

Aber zurück zum Ernst des Abenteuer-Lebens: Sierra hat sich die Kritik am Vorgänger zu Herzen genommen und an Schwachstellen, wie Story und Rätseldichte, kräftig gefeilt.

Zauberhafte Begegnungen...





Es war einmal...

CURSE OF ENCHANTIA

Wenn die Hexenmeister von Core Design ein Adventure-Märchen für ganz junge Abenteurer zusammenbrauen, geht's grausamer zu als bei den Gebrüder Grimm: Der Held steht schon mit einem Bein im Kochtopf!

Die Köchin des Todes ist eine böse Hexe, die die irdische Hülle des kleinen Brad dringend für ihren Verjüngungstrank benötigt. Deshalb hat sie ihn frisch vom Baseball-Feld weg zu sich ins Fantasy-Reich Enchantia gezaubert — und da möchte der unfreiwillige Frischzellen-Spender nun schleunigst wieder weg. Irgendwie verständlich...

Verständnisvolle Abenteurer können Brad via Tastatur, Stick oder Maus und einer Iconleiste à la Sierra beistehten, die wahlweise am oberen oder unteren Screenrand erscheint. Dabei ist die Aufteilung in Standard-Aktionen wie schauen, reden, nehmen etc. und speziellere Aktivitäten (etwa Munze werfen oder Helm aufsetzen), die erst über eine „Unter-Leiste“ zugänglich sind, leider nicht gerade ein Muster an Benutzerfreundlichkeit. Tatsächlich kostet die Suche nach dem richtigen Icon oft mehr Zeit als die Lösung der eher komischen, denn wirklich komplizierten Rätsel. Dar-

überhinaus trübt an manchen Stellen das arg ruckelige Scrolling die Freude an der eigentlich sehr witzig gezeichneten und animierten Grafik, die Gespräche verlaufen meist etwas einsilbig, und der Sound paßt zwar gut zur Atmosphäre, ist aber nicht eben überwältigend. Die erwähnten Einschränkungen machen das Game für erfahrene Haudegen ziemlich ungeeignet, Jung-Abenteurer mit Sinn für skurrilen Humor könnten hier jedoch genau richtig liegen. Wo sonst trifft man schließlich auf wahrsagende Seehunde? (ms)

Curse of Enchantia

Kurzweilig für Einzelgänger, zu kurz für Adventure-Profis.

GRAFIK	76%
SOUND	62%
ATMOSPHERE	70%
MOTIVATION	66%
URTEIL	

68%

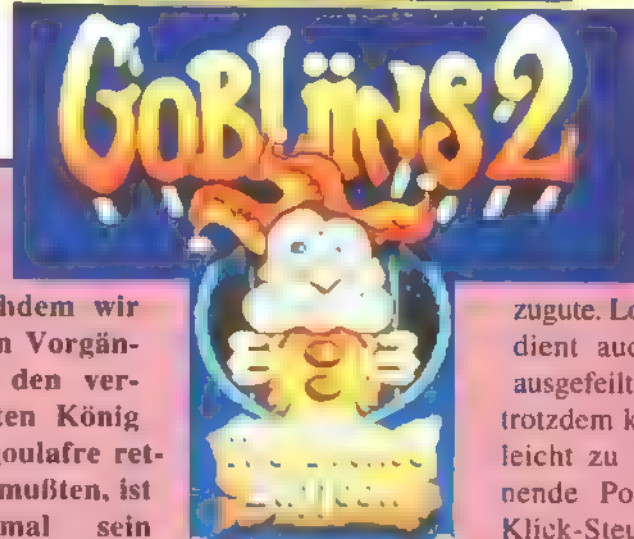
Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Core Design

Die Märchenwelt öffnet sich nur neuen HD-Besitzern, dafür tut's jeder 286er.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Mouse	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Das Kobold-Doppel



Nachdem wir beim Vorgänger den verhexten König Angoulafre retten mußten, ist diesmal sein entführter Sohn

dran. Daß die witzige Mischung aus Knochelei und Adventure auch sonst Neues bietet, erkennt der Insider schon am fehlenden I...

Denn jedes Titel-i stand und steht für einen kleinen Goblin, der die auftauchenden Rätsel zusammen mit seinen Kollegen lösen muß. Folglich sind es jetzt nur noch zwei Helden, Fingus und Winkle heißen. Dabei ist Fingus der Akademiker im Team, der den Leuten die benötigten Gegenstände immer abschwatzen will, während Winkle einfach herzhafte zugreift — was ihm manchmal recht schlecht bekommt. Mit wortwörtlich vereinten Kräften müssen die beiden bis ins Schloß des Kidnappers vordringen, um dann gemeinsam mit dem befreiten Prinzen die Heimreise anzutreten.

Anders als beim Vorgänger kann man nun innerhalb der jeweils etwa zwei bis fünf Screens umfassenden Reise-Stationen (meist) nach Belieben vor- und zurücklaufen, was das Gameplay erheblich aufwertet; die Beschränkung auf zwei Spielcharaktere kommt zudem dem Spielfluß

zugute. Lob verdient auch die ausgefeilte, aber trotzdem kinderleicht zu bedienende Point & Klick-Steuerung — dasselbe gilt für

die urkomisch animierte Grafik, bei der lobenswerterweise komplett auf Gewaltdarstellungen verzichtet wurde. Dafür gibt's stets zur Handlung passende Begleitmusiken, -effekte und sogar Sprachausgabe, die allerdings nur über den Piepser zu hören ist, falls man keine zweite Soundkarte besitzt.

Fazit: Goblins 2 bietet zwar weniger Goblins, aber deutlich mehr Spiel! (C. Borgmeier)

Goblins 2

Humorvolles Knobel-Abenteuer für Goblins von 9 bis 99.

GRAFIK	72%
SOUND	68%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	70%
URTEIL	

72%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Coktel Vision

Für eine verständliche Sprachausgabe wird eine zweite Soundkarte benötigt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Mouse	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Immer mehr Hersteller freunden sich mit der oft als Leistungsbremse verrufenen Benutzeroberfläche „Windows“ an. Nach der Fenster-Version von „Sim City“ legt Maxis nun gar ein reinrassiges Windows-Game vor! Die Story beamt uns ins Jahr 2020, wo Roboter zur Volksbelastung in labyrinthisch angelegten Schlachtfeldern

verheizt werden. Zunächst füttert jeder der maximal vier menschlichen oder digitalen Spieler seine zwei- bis achtköpfige Blech-Armee mit Befehlen wie laufen, warten, Bomben legen oder schießen; nach der Auswertung durch den Rechner bekommt man dann das materialmordende Ergebnis in einer Art Film zu sehen: Unter Abgabe von ori-

ginellen Geräuschen und leuchtenden Explosionen verarbeiten sich die Schwermetall-Athleten gegenseitig zu Alteisen. Dank mehrerer Schwierigkeitsgrade, Spielfelder und -modi ist dabei auch für Abwechslung gesorgt.

Für Arbeit sorgt dagegen die komplexe Steuerung über diverse Menüs oder „Hotkeys“ — ungeduldige Naturen werden daran trotz Windows-Bedienungsstandard einige Zeit zu knabbern haben. Dennoch sollte man am besten gleich noch seine Freunde zum auch via (Null-) Modem möglichen Mit-Schrotten überreden, denn mit menschlichen Gegnern macht das Blech-Strategical am meisten Spaß. Dann läßt sich auch eher über die etwas sparsame und dezent ruckelnde Grafik hinwegsehen, bzw. über den hübschen, aber nur spärlich vorhandenen Sound hinweghören.

In punkto Innovation und

(Dauer-) Motivation hätte man von den Simulanten bei Maxis zwar doch ein bißchen mehr erwartet, aber für ein paar zünftige SF-Schlachten sind die kämpferischen Blechdosen allemal gut. (pb)

RoboSport

Roboter-Schlacht auf strategischer Basis.

GRAFIK	44%
SOUND	47%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	69%
URTEIL	64%

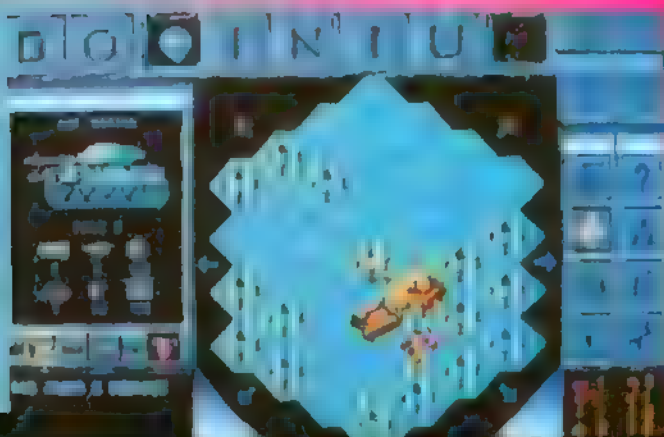
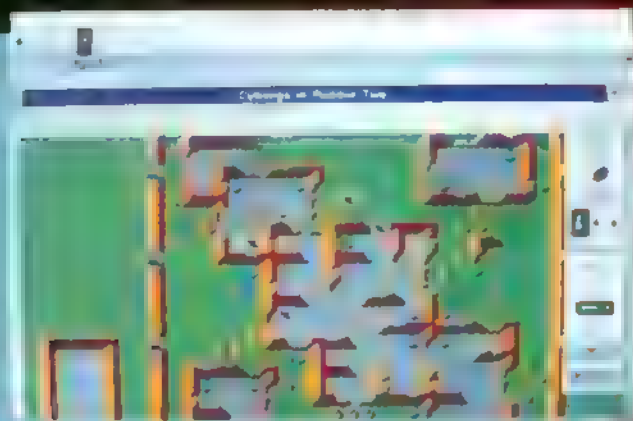
Variabel
Preis: ca. 99.— DM
Hersteller: Maxis/Ocean

Festplatte, Windows (ab 3.0), 2 MB RAM und Maus erforderlich.

Super VGA	VdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Mouse
CGA	Keyboard
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

RoboSport

Wir sind die Roboter



Das Sechseck-Universum

Im Lande der Plattformen hat Microids mit „Nicky Boom“ ja ein ganz solides Händchen bewiesen — aber was mag wohl hier und jetzt den Strategen bevorstehen? Nun, zunächst mal eine intergalaktisch hirnrissige Vorgeschichte um bedrohte Sonnensysteme, üble Kosmos-Barone und herzensgute Space-Ritter, die jedoch von

einem fulminanten Intro verüßt wird. Etwas später weckt die (eher unschöne) Spieloberfläche mit ihren Sechsecken angenehme Erinnerungen an „Battle Isle“, die dann aber beim Blick auf's Gameplay schnell wieder verfliegen: Dominion spielt sich in Echtzeit und außerdem sowieso völlig anders... Die im Wabenmuster gera-

sterten sieben Planeten des beispielbaren Sonnensystems beherbergen wiederum sieben versteckte Kraftstationen, von denen man fünf besetzen muß, um das Universum, oder was auch immer, zu retten. Freilich sitzt man zunächst mit 'ner popeligen Fabrik auf einer der Welten fest und muß Jeeps bzw. Panzer bauen, mit denen sich das Terrain erforschen läßt. Auftauchende Truppen des Gegners erledigt das schlecht funktionierende Autofeuer oder der manuelle Mausklick, mit Weltraumjägern wird das ebenfalls sechseckige All nach den anderen Gestirnen abgesucht, und per Truppentransporter verschifft man Kriegsmaterial an den Ort des Geschehens.

Ideen wären somit vorhanden, nur leider ist die spielerische Praxis etwas wirr und unübersichtlich. Letzten Endes retten auch die erträgliche Iconsteuerung, der langweilige

Soundtrack (plus dreieinhalb FX), die nahezu stufenlos veränderbare Schwierigkeit oder der Zweier-Modus via Kabel bzw. Modem, das Kind nicht mehr — Dominion muß man nicht unbedingt haben. (jn)

Dominium

SF-Strategical ohne rechte Überzeugungskraft

GRAFIK	46%
SOUND	46%
STEUERUNG	56%
MOTIVATION	60%
URTEIL	54%

Variabel
Preis: noch offen
Hersteller: Microids

Läuft auf 286ern mit 12 MHz, bereits recht ordentlich.

Super VGA	VdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Mouse
CGA	Keyboard
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Daß Casino am Computer eine langweilige Angelegenheit ist, kann man verstehen — aber warum muß es immer auch eine häßliche Angelegenheit sein? Und warum macht Virgins Spielhölle für Windows da keine Ausnahme?

Keine Ahnung, wir wissen's nicht. Was wir wissen, ist, daß dieses Spiel selbst im 16farbigen Super VGA-Modus eher nach Fred Feuersteins Höhle, denn nach Cäsars Palast aussieht; sei es nun der in Rom oder der in Las Vegas. Immerhin haben wir es diesmal mit einer echten Erstveröffentlichung zu tun, was dank Capcom in diesem Genre ja längst keine Selbstverständlichkeit mehr ist...

Der Rest ist so fragwürdig wie immer: Zu gewinnen gibt es bei der Digital-Zockerei nur die Überzeugung, sein Geld für ein optisch wie akustisch (vorläufig muß der PC-Pieper allein seinen Mann stehen,



eine AdLib-taugliche Version soll eventuell folgen) unerträgliches Programm rausgeschmissen zu haben. Hier von „Gameplay“ zu sprechen, wäre eine glatte Unverfrorenheit, selbst wenn von diversen einarmigen Banditen über Black Jack und Baccarat bis hin zu Roulette so ziemlich alle gängigen Casinospiele vertreten

sind; selbst Exotika wie Craps (eine Würfelei) oder Pai Gow-Poker fehlen nicht. Auch die „Maushabung“ geht in Ordnung, und man kann sogar bis zu drei menschliche oder digitale Kontrahenten einloggen. Da schließlich noch eine Menge Optionen verfügbar sind (etwa Roulette mit oder ohne Doppel-Null) ist Cäsars Pala-

zzo ein ehrenwerter Vertreter seiner Gattung — bloß kommt das ganze Genre eigentlich nur bei schlimmen Schlafstörungen ernsthaft in Betracht. Oder sieht das, von Capcom und Virgin mal abgesehen, irgendjemand anders? (jn)

Caesar's Palace

Wer Digi-Casinos mag, wird solide bedient — aber wer mag die schon?

GRAFIK	29%
SOUND	7%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	18%
URTEIL	

22%

Für Anfänger
Preis: noch offen
Hersteller: Virgin

Läuft nur mit „Windows 3.0“ oder höher.

Super VGA	Ja
VGA	Ja
EGA	Ja
CGA	Ja
Maussch.	Ja
Dt. Screen	Dt. Anleitung

@mpetition PRO ... die Profi-Joysticks



Analog

Stark im Design, perfekt in der Technik, präzise im Spiel: Competition PRO PC, der analoge Joystick für Simulations- und anspruchsvolle PC-Spiele. Mit hochpräziser Kreuzgelenkmechanik, Funktionstasten mit Mikroschaltern, temporärem und permanentem Autofeuer und Funktionsübernahme für zweiten Joystick.

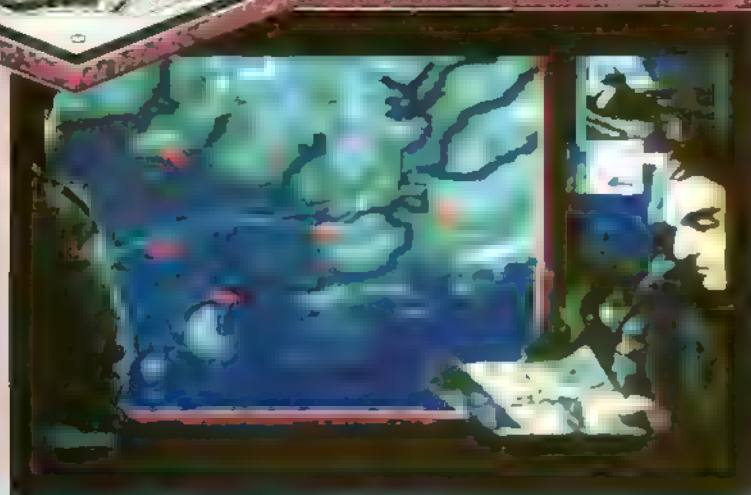


Digital

Joystick-Feeling total. Competition PRO STAR komplett mit Wandlerkarte. Der digitale Joystick ist robust, schnell, präzise — eben ein echter Competition PRO mit zwei Feuertasten mit Mikroschaltern, Auto/Turbofire und Slow-Motion. Die A/D-Wandler-Gamecard bietet zwei Joystickports, einstellbare Cursor-Geschwindigkeiten und Anpassung an alle Taktfrequenzen bis 50 MHz.

DYNAMICS

Dynamics marketing GmbH • Friedensallee 35
2000 Hamburg 50 • Telefon 040/39 17 77



Der Senkrechtstarter

HARRIER JUMP JET

Lange Zeit machten die Programmierer einen großen Bogen um den seltsamen Stahlvogel, doch jetzt gibt's plötzlich zwei Simulationen des platzsparenden Senkrechstarters — noch dazu zwei völlig unterschiedliche!



Einen direkten Vergleichstest haben wir uns daher auch verkniffen, denn Donarks strategisch angelegte Interpretation des Themas und dieser grafisch aufwendig gemachte Action-Flug von MicroProse haben außer dem fliegenden Hauptdarsteller tatsächlich kaum Gemeinsamkeiten. Das beginnt schon mit dem Szenario, das uns hier wohlweislich zum Nordkap, auf die Falklandinseln oder nach Hongkong entführt, wo in absehbarer Zukunft angeblich ebenfalls ein Krieg toben soll. Was dort jeweils genau zu tun ist, erfährt der Pilot erst unmittelbar vor dem Start, da die Missionen durch einen Zufallsgenerator erstellt werden. Größere Überraschungen sind dabei aber nicht zu befürchten, im großen und ganzen stehen altbewährte Arbeitsaufträge an, wie etwa die Zerstörung von Schiffen, Bodenstationen oder Rollbahnen sowie Aufklärungsflüge im Feindgebiet. Vorab darf man wählen, ob man einen einzelnen Einsatz fliegen möchte, eine Kampagne (ein Flug am frühen Morgen, drei tagsüber, zwei Nachteinsätze) oder gleich die volle Mega-Kampagne, die aus einem guten Dutzend Tag- und Nachtflügen besteht.

Es liegt auch im Ermessen des Spielers, ob er die englische Harrier-Variante AV-8B bevorzugt, die sich des nachts per Radar orientiert, oder die amerikanische Version GR-7, bei der die überfliegene Landschaft nach Sonnenuntergang durch ein grünes Infrarotbild dargestellt wird. Damit einem auch bewußt wird, in was für einem kuriosen Gerät man da eigentlich sitzt, erfolgen die Starts und Landungen nicht nur von gewöhnlichen Flughäfen, sondern teilweise auch von engen Waldlichtungen aus, wo die verstellbaren Düsen dieses Senkrechstarters so nötig zur Geltung kommen.

Im Unterschied zum Donark Harrier kontrolliert man allerdings bloß einen Flieger und kann auch keine eigenen Missionen zusammenbasteln. Am überzeugendsten ist hier die mit allerlei farbenprächtigen Zwischenscreens aufgepeppelte 3D-Grafik, deren Praxistalandschaften einen neuen Maßstein in puncto Realismus setzen. Verantwortlich dafür zeichnet eine ausgetüftelte Schattierungstechnik, wie sie auch in der Kartographie verwendet wird — die somit klar erkennbaren Höhenunterschiede machen selbst das Überfliegen einer Hügelkette bei Nacht und Nebel fast schon zum Kinderspiel. Sound, Menüführung, Fluggefühl und Stick-Steuerung sind von solider, MicroProse-typischer Qualität, bloß von Maus und Keyboard läßt man besser die Finger.

Übrigens: Harrier Jump Jet ist die erste Flugsimulation der Company, die nicht von „Wild“ Bill Stealy und seinen Mannen, sondern einem englischen Programmerteam entwickelt wurde. Na denn, herzlichen Glückwunsch zu diesem gelungenen Einstand! (pb)

Harrier Jump Jet

Solider Action-Flug mit innovativer Grafik

GRAFIK	81%
SOUND	70%
REALISMUS	84%
MOTIVATION	77%
URTEIL	79%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,— DM
Hersteller: MicroProse

HD-Installation und 1 MB RAM sind Mindestvoraussetzung, ein 386er-Triebwerk ist empfehlenswert.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
ISA	Roland
Controller	Joystick
Mouse	Maus
Documentation	Di-Anleitung



Der Truckler fühlt, der Spieler denkt...

Auf der Gewinnerstraße

ON THE ROAD

Obwohl es bei dieser Wirtschaftssimulation aus deutschen Landen um das Transportgewerbe geht, dauerte der Umzug vom Amiga auf den PC geschlagene zwei Jahre. Tja, ein Spediteur hat's eben schwär...

Bis zu sechs Spieler dürfen hier die Kapitäne der Landstraße kreuz und quer durch ganz Europa (plus ein Stück Nordafrika) jagen. Das ist allerdings erstmal ein paar Aufgaben zum gewünschten Schwierigkeitsgrad und Niederlassungsort, dem Einfluß des Wetters, dem Vorhandensein von Polizeikontrollen etc. erforderlich. Dann nimmt man auf dem Chefsessel Platz und stellt sich zunächst mal sein (erstes) Wunschmobil aus Führerhaus, Motor, Fahrgestell und Auflieger selbst zusammen.

In dem ziemlich karg wirkenden Büro befinden sich natürlich noch mehr Dinge außer einem Auto-Katalog, etwa ein Funkgerät zum Funkkommandieren der Fahrer, der übliche Notizblock, ein richtig funktionstüchtiges Telefon und der Firmencomputer, der quasi eine kleine PC-Simulation in der Simulation ist. Man kann seinen Arbeitsplatz auch verlassen, um den übrigen Ortschaften einen Besuch ab-

zustatten, als da wären: Bank, Gericht, Flughafen und ein Detektivbüro, das Sabotage- und Spionageaufträge aller Art annimmt.

Obwohl für die PC-Version extra überarbeitet, ist die Präsentation immer noch nicht das Gelbe — mickriger Sound, kaum animierte Grafik und eine manchmal ziemlich undurchsichtige Mauseuerung. Doch am Gameplay selbst ist kaum etwas auszusetzen, da herrscht Realismus pur! Wer also auf Chrom und Rallyestreifen verzichten kann, sollte hier ruhig einsteigen, um

On the Road

Schlicht präsentierte Wirtschaftssimulation für Truckler.

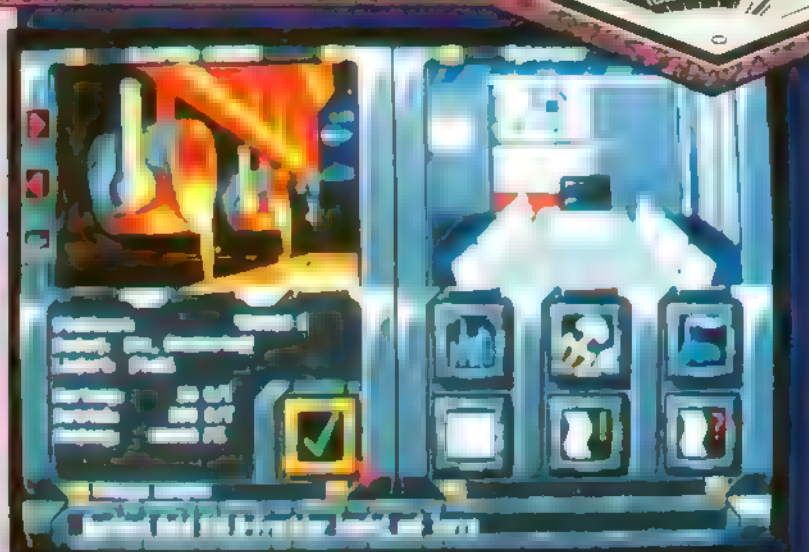
GRAFIK	58%
SOUND	34%
REALISMUS	80%
MOTIVATION	71%
URTEIL	

Variabel: 10 Stufen
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Lifetimes

Unmündliche HD-Installation, dafür ist eine XT-Version auf Bestellung oder im Unterraum erhältlich.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Standard
CGA	Standard
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

62%



Selbst bei der Grafik wurde gespart...

Handel ohne Wandel

DYNATECH

Obwohl Reline haufenweise Wirtschaftssimulationen gemacht hat, ging das deutsche Softwarehaus in Konkurs — jetzt probieren es Holger Gehrman und Olaf Patzenhauer nochmal mit dem neuen Label Seven Eleven. Insgesamt 21 Firmen mit jeweils eigener Marktstrategie sind in dieser futuristischen Handelswelt vertreten, wovon maximal zwei auf die Leon-Kommandos menschlicher Kapitalisten hören. Wegen der bei jedem Neustart anderen Ausgangssituation kommt der anfänglichen Branchen-Auswahl besondere Bedeutung zu. Wenn z.B. alle Welt ins Ölgeschäft, das Transportwesen, den Bergbau oder die Landwirtschaft drängt, hatten es vorausschauende Unternehmer besser mit der Wasserwirtschaft, wo sie wenig Konkurrenz, aber dafür viele Abnehmer haben...

Doch wie immer man sich entscheidet, anschließend steht praktisch nur noch der An- und Verkauf von Waren bzw. das Annehmen und Verteilen von Aufträgen auf dem Programm. Zwar kann man daneben auch Kredite aufnehmen, Reparaturen vornehmen oder Marktanalysen erstellen lassen, aber keins dieser altbekannten Features bringt wirklich Schwung

in die Bude; einzig und allein der Nachrichten-Ticker verbreitet gepflegte Hektik. Also solide Hausmannskost, wohn man auch klickt und blickt. Der Zwei-Spieler-Splitscreen ist ganz nett, die Menüs sind übersichtlich, und auch über die Begleitmusik kann man nicht meckern — aber die Grafik sieht doch etwas trist aus, und Soundeffekte sind schlicht nicht vorhanden.

Alles in allem ein bißchen schade, denn mit etwas mehr Feinarbeit hätte diese Amiga-Umsetzung sicher besser bilanzieren können. (C. Borgmeier)

Dynatech

Sparsam präsentierte Wirtschaftssimulation, im Milieu.

GRAFIK	54%
SOUND	65%
REALISMUS	68%
MOTIVATION	61%
URTEIL	

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Seven Eleven
Magic Bytes

Die gehaltvolle Präsentations-Power begnügt sich auch mit einem XT.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Standard
CGA	Standard
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Am Amiga sägt der Ex-Sklave Hector ja bereits kräftig am Stuhl des römischen Imperators — jetzt dürfen auch Leibeigene der MS-Dose auf höhere Weihen hoffen... Doch bis zur Hauptstadt des Reiches ist's ein weiter Weg für einen gewöhnlichen Wald- und Wiesen-Sklaven aus Herculanaeum, zumal Millenniums neues Abenteuer-Strategical in der eher unsozial gestimmten Gesellschaft des Jahres 92 nach Christus angesiedelt ist. Aber wie es Zufall und Geschichtsschreibung so wollen, versinkt das Heimatstädtchen unseres Schützlings in den Lavamassen des benachbarten Vesuv — und Hector wittert seine Chance! Falls es nun gelingt, das nur von See her zugängliche heiße Pflaster rechtzeitig zu verlassen (wozu sich das vorherige Ausrauben einiger dekadenter Römer empfiehlt), dann... ja, dann stehen unserem Helden



noch fünf weitere Szenarien bevor, in denen er etwa in England oder Ägypten den Heerführer zu spielen hat. Als Krönung der Karriere winkt schließlich gar die Berufung zum Capo di tutti Capi am Cäsaren-Thron. Optisch kann das Game seine Verwandtschaft mit „Robin Hood“ nicht verleugnen: die

gleiche isometrische „Populous“-Perspektive (hübsch gemalt und mitscrollend), die gleichen Ruckelmännchen und die gleichen Sprechblasen. Ansonsten ist eine vernünftige Point & Klick-Steuerung zu vermelden, mit der die etwas mageren Möglichkeiten problemlos zu managen sind. Musikalisch klingt es ebenfalls

sehr schön, während die FX nicht ganz an die der Amiga-version heranreichen. Ergo: Ein leicht verdaulicher Strategie-Happen für abenteuerlustige DOSen-Sklaven. (jn)

Rome A.D. 92

Strategische Abenteuerreise für Sandaleuträger — unterhaltsam.

GRAFIK	71%
SOUND	72%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	70%
URTEIL	71%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Millennium

Witzigerweise wirken die Animationen bei 12 MHz realistischer als auf schnelleren Rechnern!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
Mouse	Rolland
Controller	Joystick
Hardware	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung

Was SSI kann, können die Jungs von Three-Sixty schon lange — Waben-Nachschub für Sechseck-Generäle ranschaffen. Und siehe da, ihre digitale Neuauflage der Schlacht in der Normandie hält sich wacker! Die Entscheidung des Zweiten Weltkriegs fiel bekanntlich nicht zuletzt in der Nacht vom 6. zum 7. Juni 1944, als die Alliierten ihre Invasion an der französischen Normandieküste ins Rollen brachten. Der Spieler darf nun wahlweise in die Uniform des amerikanischen oder des deutschen Kommandanten schlüpfen und beweisen, daß er es genauso gut bzw. besser gemacht hätte als das jeweilige historische Vorbild. Die Gelegenheit dazu bekommt er in sechs verschiedenen Szenarios, deren Schwierigkeitsgrad von der simplen Aufwärm-Schlacht bis hin zu einer kompletten Kam-

pagne reicht; als Gegner fungiert entweder der PC oder ein menschlicher Zweit-Stratege. Für Lebensnähe sorgen dabei originalgetreue Wetterbedingungen, Bodenverhältnisse und Waffenvorräte, auf Wunsch können aber auch „unhistorische“ Varianten durchgespielt werden. Die Landkarten-Grafik mit op-

tionaal eingeblendeten Waben sieht etwas ansprechender aus als bei den meisten Konkurrenz-Schlachtfeldern, dennoch, trotz Super VGA-Modus, verdient sie in erster Linie das Prädikat „übersichtlich“. Der Sound während des Spiels beschränkt sich im wesentlichen auf gelegentliche Explosionsgeräusche; die durchdachte

Maus-Steuerung ist manchmal ein klein wenig umständlich, aber im großen und ganzen schon redaktionell bzw. pädagogisch. Hobby-Generälen kann der Ausflug in die Normandie also durchaus empfohlen werden. (rf)



V for Victory

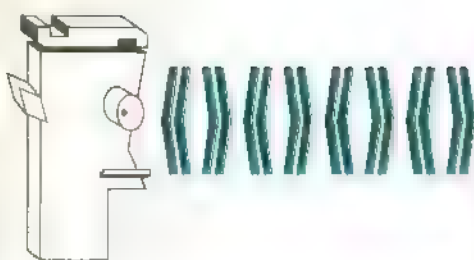
Typisches Waben-Strategical, untypisch solide präsentiert.

GRAFIK	53%
SOUND	32%
STEUERUNG	67%
MOTIVATION	69%
URTEIL	64%

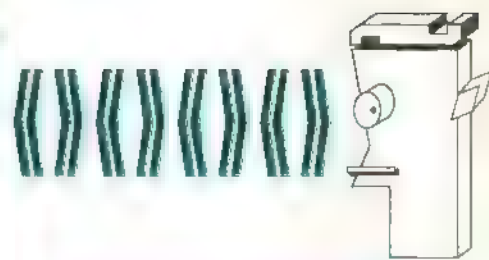
Für Geübte
Preis: ca. 104,— DM
Hersteller: Three-Sixty

Festplatte, 2 MB RAM, DOS 5.0 und Maus erforderlich, ein 386er ist zu empfehlen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
Mouse	Rolland
Controller	Joystick
Hardware	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



BESSERWISSE



Es ist schon eine Schande: Da flattert der PC Joker nun endlich monatlich ins Haus, und was macht der Besserwisser zur Feier des Tages? Nichts, er bleibt einfach in der Heftmitte sitzen und hilft wie gewohnt allen ratsuchenden Gamblern, die bei ihrem Lieblingsspiel nicht weiterkommen...



Darum rufen wir alle Mega-zocker auf, schickt Eure Tricks, Cheats, Lösungen oder Karten hierher an den Besserwisser! Und das nicht bloß, um anderen Lesern zu helfen, sondern auch, weil sich der Sparschlumpf freut: Jeder veröffentlichte Beitrag wird mit 30 bis 200

DM belohnt, wobei die Summe freilich von Art und Umfang Eures Schmökens abhängt; aktuelle Beiträge werden besonders gern gesehen. Die Adresse, wo Ihr all Euren Krempel hinverfrachten könnt, lautet

Joker Verlag
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar
Fax: 089 / 460 49 77

Und mit Euren Problemchen — gleich welcher Art — wendet Ihr Euch am besten an unsere telefonische Hotline. Hier steht Euch jeden Mittwoch von 16.00 bis 19.00 Uhr die gesamte Redaktion Rede und Antwort, all das unter

089 / 46 38 23 oder
089 / 460 58 22

GELÖST

Alone in the Dark
King's Quest VI
Might & Magic IV

KARTEN ZU

Eye of the Beholder II
King's Quest VI
Waxworks

CHEATS ZU

Indy IV
Nicky Boom
Patrizier
Risky Woods

TIPS UND

CODES ZU

Elite
Eye of the Beholder II
Gateway
Historyline
Prophecy of the Shadow
The Humans
Waxworks

ALONE IN THE DARK

Lösung

Für Grafikfettischisten ist Infogrames Lovecraft-Hack'n'Slay ein absolutes Muß, so auch für Stefan Windhorst — hat der Knabe doch glatt alle Rätsel schon gelöst! Dabei ist es seiner Meinung nach für den Lösungsweg egal, ob man die weibliche oder männliche Hauptrolle übernimmt, haß kann sich das schwache Geschlecht der Monster halt nicht ganz so gut erwehren

Na, jedenfalls wird zu Beginn der Schrank vor das Fenster bzw. die Truhe über die Falltür geschoben, auf daß die ersten Ungeheuer erst gar nicht eindringen können. Nehmt die Indianerdecke aus dem Schrank und die Pumpgun aus der Truhe, zuletzt wird die Petroleumlampe eingesackt, dann ab nach unten — das

Buch könnt Ihr beruhigt stehen lassen, es enthält bloß einige nebensächliche Hinweise, die Ihr aber mal durchlesen solltet

Auf dem Weg nach unten wird der Bogen einkassiert, auch der Petroleumkanister aus dem Regal ist die Untersuchung wert. Packt das feurige Naß sogleich in die Lampe und laßt den Behälter liegen, schließlich ist der Inhalt des Inventories begrenzt. Anschließend nach rechts, untersucht dort den Sekretär und öffnet mit dem gefundenen Schlüssel die Truhe — voilà, ein Sabel ist der Eure. Danach wird die Türe geöffnet, was sogleich einen Zombie auf den Plan ruft. Beim anschließenden Kampf bricht höchstwahrscheinlich die Säbelspitze ab, die Ihr freilich nicht liegenlassen dürft. Im gegenüberliegenden Zimmer gibt's wenig zu tun, außer daß ein weiterer Zombie abgeklint wird. Im Schlafzimmer daneben wartet dann „nettes“ Geflügel auf seine Abreibung, nehmt anschließend die Vase und werft sie durch die Gegend. In den Scherben findet sich ein Schlüssel, der sogleich aufgeklaut wird und Euch so den Weg in das Innere der Kommode ebnet. Greift die zwei Spiegel, bloß vorsichtig: mit den Dingen in der Hand darf nicht

gekämpft werden, andernfalls zerspringen sie!

Nun raus auf den Flur und ruher ins Badezimmer, dort liegt ein Medizincolter im Schrank. Dieser enthält ein wohlthuendes Getränk, das Ihr Euch sofort einlitiern solltet. Jetzt seid Ihr gestärkt für die beiden Monster, die die Treppe bewachen. Töten läßt sich das Pärchen nicht auf die kämpferische Tour, vielmehr braucht Ihr bloß die Spiegel an die Statuen zu hängen, dann kapitulieren sie nämlich vor ihrer eigenen Häßlichkeit. Jetzt die Treppe hinunter, unten angekommen, solltet Ihr der Ritterrüstung nicht zu nahe kommen. Geht stattdessen nach links in das Zimmer der verstorbenen Nichte, die als Geist das Sofa hütet. Wer die Holde berührt, darf einen schnellen Tod miterleben, also schleicht vorsichtig durchs Zimmer und nehmt dabei Zündholzer, das Grammophon und die Patronen mit, wobei man letztere sogleich in das Gewehr packt

Jetzt raus aus dem Zimmer, die Treppe runter und ab in die Küche. Nehmt die Messer aus dem Schrank und den Topf von der Feuerstelle, bzw. den Kellerschlüssel aus dem Vorratsraum: ein Karton mit Keksen stärkt Euch derweil für weitere

Abenteuer. Im Kohlenspeicher steht ein Kanister mit Petroleum (rein damit in die Funzel!), unter den Kohlen liegt eine Schachtel mit einer Pistole — alles einsacken. Der angreifende Zombie wird am besten mit dem Sabel bzw. einem der Messer verschneit. Jetzt raus aus der Küche und an der Treppe vorbei, rechts neben der Kellertüre liegt der Eingang zum Wintergarten. Sobald Ihr dort etwas durchsucht, fallen Giftspinnen von der Decke, deshalb nur schnell die Statue in der Mitte absuchen, die Pfeile mitnehmen und sofort zurück nach links zum Keller. Dort ergreift Ihr die Patronen vom Kasten und lockert den Keil unter den Fassern. Geht aber nicht durch die entstandene Öffnung, sondern kehrt in den ersten Stock zurück und wandert dort in den Gang links neben der Treppe. Ab ins Schlafzimmer, wo zunächst das Untertisch gemuschelt und anschließend das Notizbuch studiert wird. Im Badezimmer daneben sitzt ein unsterblicher Widerling in der Wanne, darum holt schnellstens den Verbandskasten (aus dem Schrank), so wie die Wasserkanne, wobei gelegentliche Attacken mit dem Messer für die nötigen Atempausen sorgen



Karo Soft

Jürgen Vieth

BESSERWISSEN

Das nächste Zimmer ist unbeleuchtet, Abhilfe schafft die Lampe, die mitten im Zimmer abgestellt wird. Im Nachttisch sind einige Patronen für die Pistole versteckt, die kleine Figur daneben und auch das Buch konnte man ebenfalls mitnehmen — vergeblich aber beim Rausgehen die Lampe nicht! Folgt dem Gang bis zur Galerie. Dort wird die Indianerdecke über das Trapper-Portrait gehängt, dann bewegt Euch langsam den Gang hinunter. Etwa auf der Hälfte des Weges feuert Ihr einen Pfeil auf das Indianerbild am anderen Ende. In derselben Ecke ist ein weiteres Zimmer, dort wird die Standuhr beiseite gerückt und der Schlüssel für Jeremias Arbeitszimmer sowie die Buchtrappe eingesackt.

Inmitten der Galerie befindet sich die Tür zur Bibliothek. Dort stellen wir ein weiteres Mal die Lampe ab. Sofort werdet Ihr von einem geistlichen Vagabunden angegriffen, darum schnell nach rechts oben rennen und die Buchtrappe ins Regal stellen. — sofort öffnet sich eine Geheimtür, im Raum dahinter seid Ihr vorerst sicher. Entwerft den Talisman und die Dolche in Euren Taschen verschwinden, bleibt den brachylogischen Schreier durch Ihr auf keinen Fall liegen. Bevor Ihr nun wieder aufbrecht, nehmt den Dolch mit der Wellenklinge in die Hand, mit dessen Hilfe eben jener Vagabund in seine Dimension zurückverfrachtet wird, der Euch eben schon in der Bibliothek begegnet ist. Jetzt könnt Ihr in aller Ruhe die Regale durchsuchen und die Bücher durchschmökern.

Jetzt wird das breite Tor geöffnet, und schon steht Ihr wieder im Treppenflur. Werft dem Ritter die kleine Statue entgegen und schnappt Euch das Schwert, dann runter ins Erdgeschoss und in die Küche gestiefelt. Dort füllt Ihr die Kanne am Wasserfaß auf und geht damit in den Flur zurück. Hinter der breiten Pforte rechts warten Horden von Zombies, die allerdings erst aktiv werden, wenn man zu weit hineingeht oder einen Untoten erschießt — na wunderbar, dann also auf geht's! Die sitzenden Zombies bieten sich als Pistolentutter geradezu an, wer jedoch Munition sparen will, kann den Jungs einfach auch den Fleischtopf auf den Tisch knallen. Sobald die Untoten alle entweder beschäftigt sind, öffnet Ihr die Türe gegenüber dem Kamin, rennt hinein und schütet das Wasser über den qualmenden Aschenbecher.

Mit dem Schlüssel öffnet Ihr nun Jeremias Arbeitszimmer. Der Sichel wird ans Wappen gehängt, auf daß sich eine Geheimtür auftut, die Ihr aber noch nicht benutzen dürft. Im Schrank liegt eine Schallplatte, die

vogleich einkassiert wird. Durch das „Raucherzimmer“ geht's in den Flur und von dort hinein zum Piraten. Der Freibeuter laßt sich im ehrlichen Schwertkampf besiegen und hinterlaßt dafür den Schlüssel zum Ballraum. Kaum daß dort der Schallträger auf das Grammophon montiert ist, kann auch schon der Schlüssel zur Schatztruhe aufgenommen werden.

Zurück im Arbeitszimmer nehmt Ihr die Treppe nach unten und lauft schnell über die Brücke, bevor diese hinter Euch in ihre Bestandteile zerbröckelt. Bei der ersten Weggabelung wartet ein großes Monster auf Euch, gegen das aber leider kein Kraut gewachsen ist. Aber Geschwindigkeit ist bekanntlich Trumpf, deshalb rennt Ihr weiter den Gang hinunter und nehmt bei der nächsten Gabelung den rechten Weg. Dort wartet ein Vogel, den Ihr am besten mit Schrot vollpumpt, dann langsam vorwärtasten, bis Ihr den Atem des großen Monsters hören könnt. Sobald es sich bewegt, lauft zurück und nach links, also sozusagen dem Monster hinterher, so laßt sich die Wasserhöhle erreichen. Jetzt könnt Ihr das Gewehr liegenlassen, denn ferret geworden laßt sich die Munition sowieso nicht weiter benutzen.

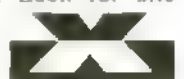
Jetzt habt Ihr die Qual der Wahl. Liebt Ihr den Sieg eilends über die Planken hupsen und den Weg durch das Höhlensystem nehmen oder ins Wasser bechten und die Abkürzung durchs Wasser wählen. Wie auch immer Ihr Euch entscheidet, das Ziel ist jedenfalls eine große Höhle mit einigen Stegen. Dort wird die Schatzkiste geöffnet, die einen Diamanten enthält. Hinter dem großen Stein führt der Weg in ein unbeleuchtetes Labyrinth, an dessen Ende hängt Ihr den Diamanten an die verschlossene Türe, und schon haut sich der Obermütz direkt vor Euch auf. Der ist natürlich stinkesauer und spuckt Feuer, also ohne Zögern ab ins Wasser gehechtet, aber aufgepaßt. Ein grüner Wassergeist taucht immer wieder auf, er laßt sich aber mit einigen Pistolen-Schüssen vertreiben. Euer Ziel ist der Opferaltar, wo der Talisman abgelegt wird. Sogleich beendet der Riesenbaum sein nusstes Treiben. Greift den dort liegenden Haken, entzündet die Lampe erneut und werft sie ebenfalls in den Rachen des Baumes. Das darauffolgende Erdbeben bringt die Höhle zum Einsturz, brecht also schnell die Türe in der Seitenhöhle mit Hilfe des Hakens auf, dann geht nach unten ins Labyrinth. Hier laßt sich der Haken erneut als Türöffner mißbrauchen, auf daß Ihr aus dem Höhlensystem entfliehen könnt. Die Brücke ist ja nun nicht mehr vorhanden, deshalb weiter nach oben, wo Ihr Euch plötzlich im Keller wiederfindet. Jetzt nix wie raus zur Ausgangstür — der Sonnenaufgang entschädigt Euch für alle Mühen.

1869 komplett deutsch	89 —	Chessmaster 3000 CD-ROM	105 —
A Train komplett deutsch	95 —	E S S Mega komplett dt. CD-ROM	132.50
Aces of the Pacific Handbuch dt.	79.50	Marmals (Saugetiere) CD-ROM	8.4 —
Aces of the Pacific WW2 Mission	49 —	Lost Treasures of Infocom	122.50
Airbus A 320 deutsch (386)	99 —	Lure of the Tempress deutsch	74.50
Airline Transp. Pilot deutsch	112.50	Mad TV komplett deutsch	84 —
Ancient Art of War Handb. dt.	89 —	Mad TV Datadisk kompl. deutsch	24 —
A.T.A.C. Handbuch deutsch	89 —	Maniac Mansion kpl. deutsch	89 —
B 17 Handbuch deutsch	99 —	Megakmania kompl. deutsch	10.20
B A T II deutsch	89 —	Might & Magic III kompl. deutsch	99 —
Battle Isle B-Isle Data kpl. dt.	89 — 45.50	Might & Magic IV kpl. deutsch	3.4 —
Bundesliga Manager professional	74.50	Monkey Island I kpl. dt. VGA HD	84.50
Burning Steel Handbuch deutsch	84 —	Monkey Island II VGA kompl. dt.	89 —
Car & Driver Handbuch deutsch	84 —	Nigel Mansell Handbuch deutsch	74.50
Casities Handbuch deutsch	83.50	Patrol Handbuch deutsch	74.50
Civilisation komplett deutsch	24 —	Patruizer kpl. deutsch	89 —
Comanche Max Overkill Handb. dt.	84 —	Pinball (Windows)	74.50
Conquest of the Longbow kpl. dt.	74.50	Planets Edge kompl. deutsch	84 —
Dark Seed 1.5 m. Lösung kpl. dt.	74.50	Police Quest III VGA kompl. dt.	74.50
Das Schwarze Auge kpl. deutsch	84 —	Powermonger Handbuch deutsch	74.50
Dungeon Master kompl. deutsch	84 —	Quest for Glory I kompl. deutsch	74.50
Dynablaster Anleitung deutsch	74.50	Railroad Tycoon II Handbuch	84.50
Elvira II kompl. deutsch	84.50	Reach for the Skies Handbuch dt.	84 —
Eye of the Beholder I u. II kpl. dt. je	84 —	Red Baron kpl. deutsch VGA	74.50
F 15 I Handbuch deutsch	84 —	Red Baron Mission Disk deutsch	84 —
F 16 Falcon 3.0 Handb. dt. (386)	84 —	Rome AD kompl. deutsch	84 —
F 16 Falcon Mission Disk 1. Antig. dt.	84 —	Secret Weapons of the Luftwaffe	84.50
Flight Sim 4.0 deutsche Version	144 —	S Weapons Scenery P38 u. P80	124.50
Scenery Disk "Deutschland" I 4.0	84 —	S Weapons Scenery He-162/Da-38/Je	124.50
Scenery "California"	74.50	Sherlock Holmes kompl. deutsch	84 —
Scenery "Sound + Graphics" I 4.0	84 —	Silent Service Handb. dt.	84.50
Scenery "Deutsche Küsten" I 4.0 dt.	84 —	Sim Ant kompl. deutsch	84.50
Scenery "Mittelgebirge" I 4.0 dt.	84 —	Sim Earth kompl. deutsch	99 —
Scenery "Ruhrgelände" I 4.0 dt.	84 —	SimCity u. Populous Handb. deutsch	74.50
Goblins II kompl. deutsch	84 —	Sim Life Handbuch deutsch	74.50
Grand Prix Handb. dt. (MICROPROSE)	84 —	Space Quest IV VGA kompl. deutsch	74.50
Gunship 2000 Handbuch deutsch	84 —	Space Quest V kompl. deutsch +	74.50
Gunship 2000 Scenari. Antig. dt.	84 —	Star Trek 25th a. kompl. dt. +	84.50
Harner Assault Jump Jet Handb. dt.	74.50	Strike Commander Handbuch deutsch +	84 —
Harner Jump Jet Handbuch deutsch	84 —	Strike Commander Speech Pack +	84 —
Heikuma kompl. deutsch	84 —	Summer Challenge Anleitung deutsch	84 —
History Line kompl. deutsch	84 —	Task Force Handbuch deutsch	84.50
Humans deutsch	84 —	Theatre of War Handbuch deutsch	84.50
Inca kompl. deutsch	84 —	Tornado +	84.50
Incredible Machine	74.50	Ultima V kompl. deutsch 386	84.50
Indiana Jones II VGA kpl. dt.	84 —	Ultima V Teil 2 Handbuch dt. +	84.50
Indiana Jones IV kompl. deutsch	84 —	Ultima Underworld Antig. dt. 386	84.50
Kings Quest V VGA kompl. deutsch	84 —	Waxworks kompl. Deutsch	84 —
Kings Quest V kompl. deutsch	84 —	Ween kompl. deutsch	84 —
Laser Squad kompl. deutsch	84 —	Wing Comm. I Die Luxe Edition	84 —
Larry V VGA kompl. deutsch	84 —	Wing Commander kompl. deutsch	84 —
Laura Bow kompl. deutsch	84 —	Wing Comm. II Sprachausgabe engl.	84 —
Leather God of Phobos II kpl. dt.	84 —	Wing C II Special Op. I u. II engl. je	84 —
Legend of Kyrandia kompl. deutsch	84 —	Wizardry VI englisch	84 —
Links pro 386er Handbuch deutsch	84 —	X-Wing Handbuch deutsch	84 —
Links Courses pro Stück	84 —	Soundblaster 2.0 incl. Wind 3.1 Treib. dt.	84 —
Inca kompl. deutsch CD-ROM	84.50	Soundblaster pro incl. Wind 3.1 Treib. dt.	84 —
Kings Quest V CD-ROM	84 —	Soundblaster pro Basic	84.50
Mixed Up Mother Goose CD-ROM	84.50	Gravis-Joystick Analog schwarz	84.50
Monkey Island kpl. dt. CD-ROM	84.50	Gravis-Gamecard I 2 Joyst. - 50MHz	84.50
Zoom VGA mit Sprachausgabe CD-ROM	84 —	Gravis-Gamecard I Ps 2	84.50
Seri Weapons incl. 3 Miss. CD-ROM	84 —	Thrust Master Weapon Control	84 —
Wing Com. I u. Ultima VI CD-ROM	84 —	Thrust Master Flight Control	84 —
Wing Com. I incl. Mission Disk und	84 —	Thrust Master Rudder Pedals	84.50
Mission Disk CD-ROM	112 —		
Wing Com. I incl. Oper. u. Speech CD-ROM	84.50		
Wing Com. I incl. U-Underworld CD-ROM	84.50		
Space Quest V + CD-Rom	84 —		

SPIEELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 13,- • POST-NACHNAHME 9,-

Rufen Sie uns an:
0 21 03-4 20 88 oder 0 21 03-4 20 22

ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 4010 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand



KING'S QUEST VI

Lösung

QUEST VI

Wenn drei sich zusammentun, was soll dabei schon anderes herauskommen als eine tolle Lösung zu Sierras königlichem Geniestreich? Nichts anderes, eben, darum sei noch schnell verraten, daß die Macher Max und Andreas Remien sowie Alexander Greger heißen, und schon kann's losgehen!

Zunächst eine kleine Warnung: Gelegentlich gibt's im Spiel andere Lösungswege als den hier beschriebenen, wenn Ihr aber von Anfang bis Ende nach dem folgenden Schema spielt, dürfte es keine Probleme geben. Also, am Strand nimmt Alexander zuerst den Ring (liegt im Sand), verschiebt die Holzplanke, öffnet die Box und nimmt die Münze. Um in das Schloß zu kommen, zeigt man den Wächtern den königlichen Ring. Danach geht Alexander in den Buchladen und unterhält sich mit dem Verkäufer. Nachdem man das Buch nahe der Eingangstür an sich genommen hat, durchsucht man den Büchererschrank ganz rechts und nimmt die herausgefallene Seite. Nun sollte noch schnell das Buch auf der Theke mit der Hand angeklickt werden, dann ab zum Dock (den Jungen ignorieren) und sich mit dem Fahrmann unterhalten. Nun nimmt sich Alexander die Hasenpfote vom Tisch und geht zum Laden, wo er sich mit dem Besitzer unterhält und die Münze nimmt. Als nächstes tauscht man den Ring gegen eine Karte, sowie das Geldstück gegen die Blechnachtigall. Jetzt raus aus der Stadt und wieder zurück zum Laden, wo man dabei zugucken kann, wie der Händler einige Utensilien in den großen Topf wirft, aus dem alsbald die Zaubertinte entnommen wird.

Jetzt begibt man sich mit Hilfe der Karte nach „Sacred Mountain“, wo die Blume und die Feder zum Mitnehmen bereitliegen. Schaut Euch die Inschrift an, mit Hilfe des Handbuches dürften die Ratsel keine Probleme bereiten. Oben angekommen wird die Frau ignoriert, also geht weiter nach Norden. Nach der Unterhaltung mit den Wachen werdet Ihr in die Luftstadt befördert. Das nächste Ziel ist „Isle of Wonder“, dort angekommen, redet mit der Muschel und lest ihr das „Jungweltliche Buch“. Dabei nimmt Alexander die Perle. Er wird allerdings von fünf Gnomen aufgehalten, wenn er

in einen anderen Abschnitt der Insel gelangen will. Den ersten kann man mit der Blume, den zweiten mit der Nachtigall, den dritten mit der Münze, den vierten mit der Hasenpfote und den letzten schließlich mit der Zaubertinte überlisten. Den Satz aus dem Wasser genommen, geht man nach Osten. Dort wird die Spinne betrachtet, am Faden gezogen und der Zettel genommen, anschließend folgt ein Plauderstündchen mit dem Bucherwurm. Die nächste Station ist der Sumpf im Norden der Insel. Hier nimmt man eine Milchflasche und begibt sich nach Westen. Nachdem man die verfaulte Tomate und einen Eissalat eingesteckt hat, wird die Tür geöffnet, dann geht ins Schachbrettland. Nach einer Unterhaltung mit den Figuren nehmt das rote Band. Auf der „Isle of the Beast“ muß man mit dem Tier, das am Baum hängt, reden und ihm den Satz geben. In das heiße Wasser wirft man den Eissalat und nimmt die Lampe sowie ein Feld weiter nördlich. Den Stein mit „Auf der Isle of the Crown“ spielt man der Nachtigall auf dem Baum etwas mit der Blechnachtigall vor und gibt ihr das Credent. Holt Euch die Flote aus dem Laden und zeigt dem Händler die Perle, so daß Ihr den Ring wieder erhaltet. Den geht Ihr nun an den Clown weiter, dann redet anschließend mit ihm. Wenn die Nachtigall jetzt den Ring erhält, rückt sie ein Haarband raus, in dem sich nach genauerer Betrachtung ein Haar findet. Auf der „Isle of Wonder“ ist es nun möglich, das Tier gegen das Buch einzutauschen. Nachdem das Buch durchgelesen ist, nimmt man mit Hilfe der Flote das Loch in der Mauer vor dem Schachbrettland. Zurück auf „Isle of the Crown“, tauscht Alexander das Buch des Bucherwurms gegen das Zauberbuch, beim Händler die Flote gegen das Feuerzeug. Im Labyrinth (siehe Karte) auf Sacred Mountain nehmt erst den Totenkopf, dann das Schild und die Münzen. Mit Hilfe des Steines können nun die Zahnräder aufgehoben werden (F1). Nachdem Alexander durch die Falltür nach unten gelangt ist und mit dem Feuerzeug die Fackel angezündet hat, begibt er sich in Raum M1. Nun benutzt man das Loch in der Ostwand, schaut hindurch und geht nach Raum T1. Dort angekommen, wird der Schalter hinter dem Teppich benutzt. Den Minotauren kann Alexander mit Hilfe des roten Bandes beseitigen. Nachdem man vom Orakel das Wasser bekommen hat, erscheint auf der Karte eine neue Insel, die freilich sogleich besucht wird. Dort ist es ratsam, nicht nach Osten zu gehen, sondern sich im Norden nur der Kohle und der Sense zu bemächtigen. Erst dann findet Alexander auf der „Isle of Wonder“ vor dem Schachbrettland eine Tasse und eine Flasche. Nachdem man einer Babyblume die Milchflasche gegeben hat und mit Hilfe der Lampe Tränen aufgesammelt hat, wird die Lampe

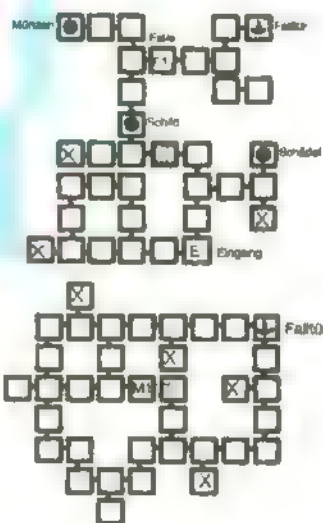
mit Orakelwasser gefüllt. Nun gibt Alexander der weißen Königin das Kohlestück, er erhält dafür ein faules Ei. Auf dem Rückweg schöpft man mit der Tasse Schlamm aus dem Sumpf und gibt dem gekappten Baumstamm die verfaulte Tomate. Nach einer kleinen Schlamm Schlacht wird die Tasse mit dem (am Baum klebenden) Schlamm gefüllt. Nachdem Ihr auf der „Isle of the Beast“ mit Hilfe des Schildes durch das Tor entflucht seid, nehmt die Rose und beseitigt die Hecke mit der Sense. Nach der Unterhaltung mit dem Biest erhält Alexander einen Ring. Auf „Isle of the Crown“ unterhält man sich mit dem Mädchen (nördlich der Stadt) und gibt ihr die Rose sowie den Ring des Biestes. Zurück auf „Isle of the Beast“ erhaltet Ihr nun die alten Kleider des Mädchens. Nun füllt die Lampe mit dem Brunnenwasser, sprecht den „Make Rain“ Spruch, nehmt eine weiße Rose und begeht Luch auf die Druideninsel. Nach einer kleinen Sequenz füllt man den Schadel mit den heißen Kohlen, gibt das Haar und das Ei dazu und begibt sich zu den „Sacred Mountains“. Dort angekommen wird das Pferd mit einem Zauberspruch gebändigt, so laßt sich die Toteninsel erreichen. Alexander erhält nach einer Unterhaltung mit dem Königspaar ein Ticket. Auf dem Weg zum Eingang (Osten) folgt ein Plausch mit dem Geist, der Euch ein Taschentuch gibt. Am Eingang wird das Knochenxylophon gespielt, man nimmt den Schlüssel und gibt dem Skelett das Ticket. Nachdem Alexander den Handschuh vom Ritter an sich genommen hat, begibt er sich zum Fahrmann und füllt die Tasse mit dem Styx Wasser. Um über den Fluß zu gelangen, muß man dem Fahrmann die Münzen geben. Am anderen Ufer angekommen, wird die Ratselfrage der Tur mit „Love“ beantwortet. Nun gibt Alexander dem Lord of Death die Handschuhe und zeigt ihm den Spiegel.

Zurück auf „Isle of the Crown“ bekommt die Nachtigall Eure Rose. Im Laden wird der Pinsel geholt und die „Drink Me“-Flasche geleert. Nun tauscht Alexander beim Lampenhändler die neue Lampe gegen diejenige ein, die in der Sequenz zuvor zu sehen war. Um ins Schloß zu kommen, muß man zuerst auf der Seitenwand des Gemauers mit dem Pinsel eine Tür aufmalen. Um diese real werden zu lassen, wird anschließend etwas gezaubert (wobei mit der Feder der Inhalt der Tasse umgerührt wird). Im Schloß begeg-

LESERWISSEN

net Alexander in der mittleren Zelle dem Jungen Ali, dem er das Taschentuch gibt. Nun kann man die Geheimtür im Norden des Schlosses öffnen, indem der rechte Arm der Ritterrüstung umgelegt wird. In den Geheimgangen schadet ein Blick in sämtliche Locher nicht, und Cassima erhält den Dolch. Am Ende des Ganges gelangt man durch eine versteckte Tür in ein Zimmer, wo jede Truhe geöffnet und der Brief mitgenommen wird. Nachdem man den Zettel in der Schachtel gelesen hat, unterhält sich Alexander mit Joilo, dessen Zimmer im Osten liegt, und gibt ihm die Lampe. Nachdem Ihr das Zimmer verlassen habt, begeht Euch in den Westteil und redet mit der verschlossenen Tür — das Zauberspruch ist „Alizebu“. Im Schatzraum zieht man die Pläne vom Tisch und betrachtet sämtliche Gegenstände auf dem Tisch. Nun gelangt Alexander über eine Treppe im Osten zur Hochzeit, vorher muß er allerdings noch Saladin mit dem

Kings Quest VI Karte
Labyrinth (Sacred Mountain)



- X = Loch
- = Gegenstand
- F1 = Falle (Stein mit Zahnrädern benutzen)
- M1 = Loch mit Wand benutzen
- T1 = Geheimtür (Schalter hinter Teppich umlegen)

Brief überzeugen. Nachdem man sich nun mit Cassima unterhalten hat, entpuppt sich diese als Genie (Geist). Verfolgt nun noch den fluchtenden Wesir, und oben angekommen, geht dem Genie die Lampe. Nun nimmt Alexander das Schwert von der Wand, und während Cassima dem Wesir einen Dolch in den Rücken sticht, muß man schnell zuschlagen. Das war's auch schon gewesen, jetzt folgt bloß noch die Schlußsequenz.



#C-JOKE

dem Drum und Dran: Zunächst im Titelbild die Space-Taste drücken, dann TRONIX eingeben, anschließend gibt's durch Drücken der F1-Taste mehr Schutzschilde, mit F2 mehr rote Bomben, F3 mehr Schlüssel, F4 mehr braune Bomben, und die Delete-Taste schließlich befördert Euch jeweils einen Level weiter.

Patrizier

Die Ladekapazität Eures Schiffes reicht nicht aus? Kein Problem, meint Jörg Mutze, benutzt einfach zunächst den Geld-Cheat aus dem PC Joker 5/92 (also in der Kirche Weihwasser nehmen, dem Monch spenden, bis das Konto im Minus ist, dann mit F3 ab ins Kontor und mit F8 zurück, schließlich zweimal die B-Taste drücken), dann geht zurück ins Kontor. Dort wird Roh Eisen in genau der Menge verkauft, wie bei Maximum angegeben ist — und siehe da: Euer Kutter vermag plötzlich ungeheure Warenmengen zu transportieren!

Prophecy of the Shadow

Sollten Euch die Hitpoints einmal den Dienst versagen, nicht verzagen, Florian Fischer fragen! Sobald man nämlich von einem Gegner niedergemetzelt wurde, wird die folgende Abfrage „Restore / Exit“ mit einem klaren RESORE beantwortet. Jetzt allerdings braucht Ihr keinen Spielstand zu laden, vielmehr wird die Escape-Taste gedrückt und die anschließende Frage erneut mit RESTORE beantwortet. Das Spielchen wird ein paarmal wiederholt, mit jeder Runde bekommt Euer Zauberlehrling einen Health-Punkt dazu, so daß Ihr nach einiger Zeit munter weiterkämpfen könnt — das klappt pro Gegner aber nur einmal.

Risky Woods

Was passiert, wenn man zu Beginn des Logo-Screens die Tasten R, I und P nacheinander drückt — Absturz?

Mitnichten, im Spiel sind dann folgende Tasten belegt: F1 beschert Zusatzleben, F2 mehr Gold, F3 mehr Zeit und F4 einen Level-Beam. Taskin Oguzkan hat's rausgefunden.

The Humans

Gregor scheint ja ein besonderer Freund der menschlichen Rasse zu sein — wie sonst hätte er so schnell alle Paßwörter zu The Humans herausknobeln können.

- 01 DARWIN
- 02 ANDIE PANDY
- 03 GET A LIFE
- 04 CARLOS
- 05 HOWIE
- 06 MOOBLE
- 07 CSI
- 08 THE HUMBLE ONE
- 09 PIXIE
- 10 MILESTONE
- 11 WAR WAR WAR
- 12 J MCKINNON
- 13 UNLUCKY
- 14 BLUE MONKEY
- 15 RED DWARF
- 16 BAD TASTE
- 17 THE KITCHEN
- 18 CJ
- 19 SORT IT OUT
- 20 SMART
- 21 VILLABORO2
- 22 EARLY MORNING
- 23 BOROHEDDS
- 24 EASY LIFE
- 25 JIM TILS
- 26 PARKVIEW
- 27 NICENASY
- 28 GREEN CARD
- 29 COOKIE
- 30 MALCY MALC
- 31 RAVING BUCK
- 32 YOU GOT IT
- 33 SGNIMMIL
- 34 MINISTRY
- 35 MAD FREDDY
- 36 BIZARRI
- 37 FREE SCOTLAND
- 38 APPLE JUICE
- 39 PAYDAY
- 40 BANANNA MOON

- 41 BONUS
- 42 BOUNCING
- 43 NO MONEY
- 44 A S I
- 45 VISION
- 46 SISTERS
- 47 FAST FASHION
- 48 CARGO
- 49 RAB C NESBITT
- 50 RANGERS
- 51 RAINBOW
- 52 DOODY
- 53 MIGHTY BAZ
- 54 TIFED
- 55 CONSOIDATED
- 56 STAY HAPPY
- 57 AMERICA
- 58 ANOTHER DAY
- 59 ISOLATION
- 60 PROMISED LAND
- 61 DAI MONSLATE
- 62 BIG RAB
- 63 MIAMI VICI
- 64 MARGARET M
- 65 A34732473
- 66 HELP ME
- 67 THE EXILUS
- 68 EIGHTLANDS
- 69 WINE AND DINI
- 70 SIN
- 71 TECHNOPHOB
- 72 GETTING THERE
- 73 TIME IS
- 74 RUNNING OUT
- 75 LORDS OF CHAOS
- 76 NOW ITS DONE
- 77 IM OUT OF HERE
- 78 HERES TO A
- 79 BETTER LIFE
- 80 BYE BYE BYE

Waxworks

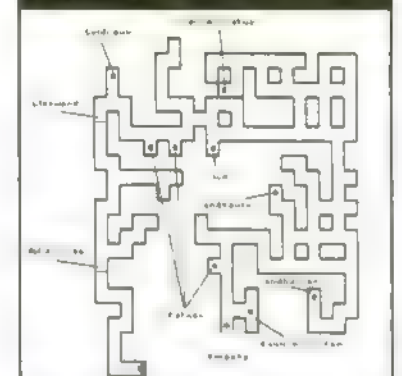
So manchem Horrorfreak unter Euch wird bereits der erste Dungeon der ägyptischen Abteilung Kopfschmerzen bereiten, denn der Ausgang ist wahrlich schwer zu finden. Der Kniff ist, die Glasplatte mit Hilfe der Stimmungsgabel zerplatzen zu lassen. Wie und wo die dazu nötigen Zutaten zu finden sind, steht auf der

BESSERWISSEN

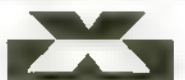
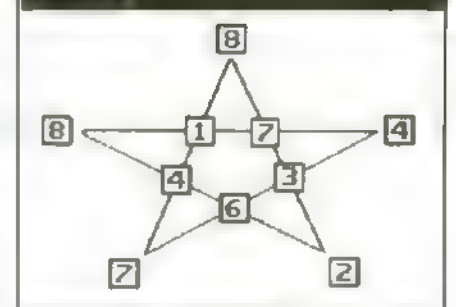
Karte geschrieben, und auch das nachfolgende Zahlenrätsel sollte mit Hilfe der Skizze kein Problem mehr darstellen.

An Tips nur soviel: Es lohnt sich immer, stets alle Gegenstände mitzunehmen und auf ihren Inhalt zu untersuchen, die besten Waffen finden sich beispielsweise in den Überresten toter Gegner. Besagte Stimmungsgabel liegt in einer Vase, die sich neben der Fächerstatue befindet. Wichtig ist, lieber zu oft als zu selten abzuspeichern, da es an gemeinen Stellen nicht fehlt: die Fallstricke beispielsweise können leicht übersehen werden, also erst anklicken, dann „Avoid“.

Waxworks, 1. Dungeon ägyptische Abteilung



Waxworks, Zahlenrätsel ägyptische Abteilung



ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

1869	DV	83
Aces of Pacific	DA	75
Aces Missions 1946	enl	62
Ancient Art of Wars	DA	84
Mac	DA	84
Birds of Prey	DA	88
Caesar	DA	63
Campaign	DV	69
Castles 2	DA	77
Comanche	enl	79
Combat Classics	DA	63
Curse of Enchantis	enl	63
Dark Seed II S	DV	69
Das Schwarze Auge	DV	83
David Leadbatters Golf	enl	81
Der Patrizier	DV	83
Dream Team	DA	56
Dynafect	DV	66
Egyptian	DV	66
ELISE KULTUR	DA	89

Falcon 3.0	DA	93
Falcon 3 Mission Disk	DA	56
Fantastic Worlds	DA	84
Formula 1 GP	DA	89
Front Page Football	enl	69
FS Airport & Facilities	enl	35
FS Scenery Grand Canyon		37
FS Scenery Tahiti		49
FS Sound, Graphic, Aircraft		63
Gunship 2000	DA	93
Gunship 2000 Scenario	DA	56
History Line	DA	81
Humans	DA	56
Indiana Jones 4	DV	91
Jimmy White Snooker	DA	63
King's Quest 6	enl	81
Laura Bow 2	DV	77
Leather Goddess 2	DV	91
Links 386 Pro	DA	84
Links Courses je		37

Lure of the Temptress	DV	66
Megalomania	DV	79
Might & Magic 4	enl	69
Nigel Mansell	DA	61
Oxyd	DV	59
Powermonger	DA	79
Prophecy of Shadow	DV	84
Push Over	DA	66
Rex Nebular	DA	84
Rome AD	DA	77
Sherlock Holmes	DV	79
Sim Life	DA	69
Spellcasting 301	enl	63
Star Legions	enl	60
Task Force	DA	89

Sound Blaster 2	di	179
Stereo-Chips dazu		43
Sound Blaster Pro incl Midi		319
Sound Blaster CD ROM Drive		559
Thunderboard	enl	21
Sound Galaxy	enl	285
Multisound Turtle Beach		500
ScreenBeat Activ Boxen		69

Light Control Stick		189
W. pon Control Stick		189
Rudder Pedals Thrustin		259
Thumbelina Port		159

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen Software-Cartidges, sowie Software für andere Computersysteme.

ESSER SOFT KÖLN
Goldfaserenweg 14
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7,00
bei Nachnahme Post DM 9,00; UPS DM 12,00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 15,00
*Bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar.
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon: 0221 / 58 61 17
Telefax: 0221 / 58 49 46
BTX: ESSER/SOFT



BESSERWISSEN

MIGHT & MAGIE IV

Lösung

Ohne Einleitung kurz und bündig: Von Hermann Schmitt stammt die Komplettlösung. Also, leg los, Hermann! Die Party sollte einen Paladin, einen Knight, einen Robber, einen Cleric sowie zwei Sorcerer beinhalten. Einige Dungeons, sämtliche Pyramden, der Dragon-Tower, der Darkstone-Tower sowie die Maschinen an den vier Ecken der Spielwelt haben keine tiefere Bedeutung in diesem Spiel, auch gibt es zahlreiche Subquests, die für die Lösung des Spiels ohne Belang sind und die höchstens den Experience Points (XPs) auf die Sprünge helfen. Warum auch nicht, schließlich erscheint im Laufe des nächsten Jahres der nächste Teil der Macht & Magie-Serie, dann braucht's vielleicht etwas mehr Power als hier.

Um die Charaktere gezielt zu entwickeln, gelten hier die gleichen Regeln wie bei „Might & Magie III“: Priester, Druiden oder andere Spellcaster sollten möglichst hohe Intelligence- und Personality-Werte haben, auch Luck kann man immer gebrauchen, so gibt's beim Training mehr Spellpoints. Die Kämpfer sollten viel Might und Endurance besitzen, damit sie nach dem Training mehr Hitpoints haben. Der Dieb sollte Glück haben und widerstandsfähig gegen alle Elemente sein, da viele Türen und Kisten mit Fallen bestückt sind. Am besten vor dem Training an den diversen Shrines im Lande beten, um so die entsprechenden Fähigkeiten zu verbessern. Im Kampf greift immer zuerst der Charakter mit dem höchsten Speed-Wert an, dann der mit dem zweithöchsten usw.. Die Gegner suchen sich für ihre Angriffe mit Vorliebe die schwächsten Charaktere aus, das sind in der Regel die Magic-User. Wichtig ist auch, möglichst alle Spells zu kaufen. Gold und Gems sind zum Glück genug vorhanden, wobei die Pracht nicht bloß wegen der Räuber bei der Bank am besten aufgehoben ist, sondern auch wegen der Zinsen. In Vertigo wird zunächst Gunther, der Bürgermeister, besucht, für den Ihr Rattenfänger von Hameln spielen dürft – bloß sollen keine Beuteltiere vertrieben werden, sondern grüner Schleim und einige zu groß geratene Ameisen. Warum der örtliche Kummerjäger Joe mit der Plage nicht fertig wird, wird bei einem Besuch seines im Norden der Stadt gelegenen Warenhauses bald klar. Er macht nämlich gemeinsame Sache mit den Biestern. Sobald Ihr

den Sachverhalt aufgeklärt habt, erkennt Euch Gunther zu Ehrenburgern der Stadt Vertigo und erteilt gleich den nächsten Auftrag, nämlich den Zwergen in den Minen zu helfen. Vorher werden aber noch alle Bäume in der Stadt abgesucht, schließlich gibt's hier 'ne Menge Bares zu entdecken. Außerdem solltet Ihr Euch von Rinaldo den Pathfinder-Skill beibringen lassen, damit auch die tiefsten Wälder kein Hindernis mehr darstellen.

Der Eingang zu den Minen liegt westlich der Stadt Vertigo, vor den Bergen. Die Hügel werden jedoch erstmal ignoriert, da der Mountaneer-Skill erst später erlernt wird. Bevor's nun abgeht in die Minen, werden die grünen Wiesen davor (und die Bäume) auf mindestens fünf rote Pflanzen untersucht, die Ihr sogleich zu Myra in deren Zirkuszelt bringt. Sie fertigt daraus ein Gegengift, das später noch oft von Nutzen sein wird. Um allerdings mehrere solche Tränke zu bekommen, müßt Ihr öfters marschieren, da Ihr stets nur eine Pflanze tragen könnt. Es gibt insgesamt fünf Mineeingänge, von denen im Moment jedoch nur einer in erreichbarer Nähe liegt. Um zur nächsten Mine zu gelangen, flüstert man der Lore einfach „Mine 1“ oder „Mine 2“ zu. Desweiteren finden sich hier vier Deep Mines namens Alpha, Delta, Kappa und Omega. Hier erwartet Euch der Oberhauptling der Mad Dwarves, der man befehlen soll, Verzeihung, aber nicht das Gold abzubauen und auch gelegentlich abzuspeichern, denn zwischen durch kommt es schonmal vor, daß die Mine einstürzt. Ist dieser Job erledigt, rückt Gunther erneut eine Belohnung heraus.

Untersucht jetzt das Gelände vor der Stadt Vertigo. Hier hat sich gleich eine ganze Stadt versteckt, die nur durch die Spiegelportale zu erreichen ist, erst später dient auch der Volcano-Cave als Zugang zur City. Jedenfalls befindet sich unter den Einwohnern jemand, der Euch gleich alle verfügbaren Skills auf einmal beibringt, was nur die Kleinigkeit von 100.000 Goldstücken pro Charakter kostet. Wenn man mindestens 300.000 beisammenhat, sollten zumindest drei Charaktere in den Genuß dieser neuen Fähigkeiten kommen, damit auch wirklich jede Örtlichkeit erreichbar ist. Allerdings sollte man vor dem Besuch der Stadt unbedingt den Spruch Town Portal beherrschen, ansonsten kommt man nämlich nicht mehr heraus – wohl dem, der vorher gespeichert hat!

Durch die Spiegel kann auch die alibekannte Arena besucht werden, die jetzt zwar Wurzzone heißt, aber immer für vermehrte XPs gut ist. Jede Höhle, jeder Turm und jedes Schloß ist durch die Spiegel zu erreichen, einfach, indem man den Namen eingibt – vorausgesetzt freilich, man weiß ihn. Für die meisten Höhlen und Türme braucht man ansonsten spezielle Schlüssel oder Steine, die es sich vorher zu erarbeiten gilt. Die Cave of Illusion sollte erst besucht werden, wenn einige tausend Gems im Vorratssäckel bereitliegen, dann lassen sich hier nämlich die Fähigkeiten enorm verbessern. Um den Stoppsel aus dem Wasser zu ziehen und den Safe zu öff-

nen, braucht's ein paar Might Points, auch die angebotenen Waffen und Rüstungen gibt's erst, wenn die nötige Power stimmt. Gegen 300 Gems gibt's in dieser Höhle auch den Schlüssel zum Tower of High Magic.

Vor der Stadt haust Derek, der Ranger, dessen Frau Celia von Zombies entführt wurde. Um sie zu befreien, muß man entweder per Teleporter-Spell durch den Zombiewald hüpfen oder den (hoffentlich) bereits erlernten Pathfinder-Skill anwenden. Celia befindet sich in einer kleinen Hütte im Zombiewald, zurück bei Derek hängt's einige XPs zur Belohnung. Der anschließende Trip zum Castle Burlock schadet nicht, schließlich kann man hier vom Kaufmann Joe den Merchant Skill erlernen, den einer der Charaktere beherrschen sollte.

Unterhalb von Castle Burlock haust Captain Nystor, er bringt Euch für 100 Goldstücke zur Stadt Rivercity, wo alle Partymitglieder Swim-Skill erlernen können. Diesen Captain sollte man später erneut besuchen, er hat nämlich eine Bitte an Euch. Zunächst wird jedoch in Rivercity aufgeräumt, hier tummeln sich überwiegend verrückte Bettler, die man an besten aus der Entfernung mit Pfeil und Bogen plättet. Dabei bloß nicht helfen lassen, sonst wird man selbst verrückt! Schwerer zu besiegen sind die vorlauffrigen Zauberrinnen. Kaufen um einen Gegenstand klar, daß, der wiederum ein Zeltbewohner der Stadt anbelangt, benötigt Hinten der Trainingshalle warten Yang Knights auf einen Kampf, der Sieg beschert Euch einige Schätze, der Captain hat alleine 50.000 in seiner Kiste. Auch Diebs, bevölkern die Stadt, wobei sich in der Kiste des Robber-Boss die Trolche findet, die Prinzessin Kyanja aus Castle Burlock gern wiederhätte. Im Südosten kann der Bodybuilder-Skill für magere 1.000 Goldies pro Mitglied erworben werden, was gleichzeitig jeweils 10 HPs bringt. Diese Stadt sollte fortan der zentrale Ausgangspunkt aller Aktionen bleiben, da sie ziemlich zentral in der Mitte der Spielwelt liegt. Südlich liegt das zerstörte Newcastle, das für 50.000 abgesehen gekauft wird, andernfalls ließe sich das Spiel nämlich nicht lösen. Sollte das Klimpergeld jetzt nicht ausreichen, dann probiert es einfach später nochmal.

Der König des Castle Burlock bietet Euch, den sechsten Spiegel zu finden, gleichzeitig ist der königliche Baumeister bereit, das neu erworbene Schloß wieder aufzubauen, allerdings gegen saltige Bezahlung in der Währung „King's Mega Credit“. Hier erhaltet Ihr auch den Auftrag, Crodo zu befreien, der in Darzog's Tower gefangengehalten wird – dieses Vorhaben sollte jedoch auf später verschoben werden, zunächst wird die Prinzessin besucht, die in einem der Türme ihr Bett hat. Nun geht's in das königliche Schlafgemach, in das man vom Thronraum aus nach oben kommt. Die Schatzkisten enthalten tolle Items, allerdings erwachen bei der Plünderung sogleich die königlichen Wachen, mit denen gar nicht zu spaßen ist. Sollte der Spruch „Incinerate“ noch nicht bekannt sein, dann bringt Euch mit „Town Portal“ in Si-

cherheit. Im Keller des Schlosses kommen recht harmlose Wachen angewackelt, ganz anders der rote Drache, der ebenfalls in einer der Zellen sitzt. Ihn zu beseitigen lohnt sich aber, wenn man anschließend aus seinem Wasserreimer trinkt. Drachen sind besonders dem Spell „Implosion“ hilflos ausgeliefert.

Das Schwimmen dürfte Euch jetzt keine Probleme mehr bereiten, daher wird dem Zelt auf der kleinen Insel vor Vertigo ein Besuch abgestattet. Dort bietet Euch Orothin, seine Pfeile wieder zu beschaffen. Diese liegen bei einer Leiche im Zombiewald bei Pitchfork Creek. Bringt man sie zurück, aktiviert Orothin die steinernen Statuen, die vor Vertigo rechts auf den beiden Inseln stehen. Hier lassen sich die Spells „Cure Poison“ und „Cure Disease“ kostenlos erlernen. Nun weiter zur Stadt Nightshadow, hier werden zunächst diverse Nachtschattengewächse beseitigt, anschließend der Obervampir zwecks Mord und Totschlag aus dem Sarg gelockt. Zu diesem Zweck werden alle Uhren auf neun Uhr gestellt, dann heißt's bloß noch warten, bis es Nacht wird. Da kein Weihwasser parat liegt, wird der Steitzahn eben mit handfesten Waffen erledigt. In seinem Sarg befindet sich die Kleinigkeit von 99.999 Goldstücken. Danach kann man aus dem Brunnen trinken und wird so für eine kurze Zeit um zehn Levels befördert. Wichtig ist ansonsten bloß, stets Sarge und ähnliche Dinge zu untersuchen, da hier vielerlei Items versteckt liegen.

Weiter nach Winterkill, wo es allem Anschein nach spukt. Die Orbs sagen Euch, was zu tun ist. Erst mit dem einzigen Lebewesen in der Stadt sprechen, dann alle Monster plündern und schließlich den Gong rechts unten benutzen. Dann wieder zurück, auf daß sogleich die nächsten Geister erscheinen. Das Ganze wird dreimal wiederholt, natürlich mit immer delikateren Monstern, bei denen sich der Spruch „Turn Undead“ oder besser noch „Holy Word“ als nützlich erweist. Befindet sich der Spruch noch nicht im Repertoire, sollte man diverse Items kaufen, mit denen er sich aktivieren läßt. Ist die Metzerei vorbei, werden die beiden Gongs in der Mitte je zweimal betätigt, schon liegt die Belohnung abholbereit. Außerdem ist das Wasser im Brunnen jetzt trinkbar und beschert Euch für einen Tag 50 zusätzliche Might-Points.

In Asp werden die Menschen von einem seltsamen Apparat in Schlangen verwandelt. Auf dem Dorfplatz stehen vier Podeste mit roten Kugeln, die bei Berührung blau werden, die Reihenfolge ist (angefangen unten links) im Uhrzeigersinn immer abwechselnd rot und blau. Die Maschine, die es zu zerstören gilt, steht oben links. Um dorthin zu gelangen, darf man nicht an der Wand entlang gehen, sondern jeweils versetzt einen Schritt nach links. Als Gegner fungieren ein paar sahe Schlangen, deren Beseitigung sich aber lohnt. Für die Zerstörung der Maschine gibt es XPs, außerdem liegt hier ein sogenanntes Quest-Item auf einem Podest, der „Crystal of Pieoelectricity“, auf den jemand ganz scharf ist.

In Toad Meadows müßt Ihr bei der alten Frau den Schlüssel zum Witch's Tower abholen, um später den Hexen Jen Garaus zu machen. Zum Turm gibt's wenig zu sagen, außer, daß man bei Verfluchung sofort den Tempel aufsuchen muß, andernfalls sind die Waffen verdammt und somit nutzlos. Und damit die ständige Hin- und Herläufer ein Ende nimmt, sollte man den Spruch „Loyds Beacon“ anwenden. Ein Blick in die Hexenkessel lohnt übrigens immer, denn in manchen sind nützliche Gegenstände versteckt, andere wiederum verbessern die Charakterfähigkeiten. Das Paßwort für den verfluchten Turm lautet „Rosebud“, von hier aus kann man auf den Wolken spazieren und nette Items aufsummeln, vorausgesetzt man aktiviert den Spruch „Levitate“, sonst gibt's nämlich einen bösen Absturz. Die Feinde in den Wolken sind harmlose Harpien, von denen man einige Nester zerstören kann (was jedesmal 5000 XPs einbringt). Vor den Hexen im Turm sollte man sich in acht nehmen und nach jedem Kampf seine Partymitglieder anschauen, denn hier gehen die Magic-Points flott verloren, und das nicht bloß zeitweise, sondern für immer! Schutz davor gewährt Euer Sorcerer, indem er den Spell „Day of Sorcery“ aktiviert, während der Priest den Spell „Day of Protection“ anwendet. Im geheimen Raum, der durch das Paßwort geöffnet wird, findet man das Horn des Einhorns Falica, welches nun die alte Frau bekommt — Ihr wißt schon, die mit dem Schlüssel. Sollte man unnötig gealtert sein, was vor allem bei Hexenkämpfen vorkommt, dann hilft der Besuch bei den Season-Druids, von denen es vier gibt, in jeder der Teilwelten (also Frühjahr, Sommer, Herbst und Winter) einen. Mit dem in der Wüste sollte man anfangen, dann wird man reihum von einem zum anderen geschickt. Hat man das Quartett abgegrast, dann erneuern sie das Jahr und auch Eure Party, was wiederum den Vorteil hat, daß man jedes Jahr als Schloßherr eine Steuer von 50 000,- kassiert, sobald das Schloß besucht wird.

In der Nähe der Cave of Illusion steht ein sprechender Baum, der Euch um Hilfe bittet — na, dann gewährt ihm doch Euren Rat. Die begehrten King's Mega Credits findet man in den verschiedensten Dungeons, mit der Kohle sollte unbedingt das Schloß ausgehaut werden. Dadurch erhält man den Golem Stone of Admittance. Nur so nebenbei: Der Yak Temple liegt rechts von Nightshadow, der Tomb of 1000 Terrors unterhalb von Newcastle im Sumpf. Halon möchte einen bestimmten Lava-Stein wiederhaben, der südlich des Eingangs zur Volcano Cave auf dem Boden liegt. Der „Scarab of Imaging“ befindet sich in den nördlichen Bergen am östlichen Ende der Wüste, das Paßwort für Newcastle lautet „Laboratory“. Arie, der neben Castle Basenji lebt, gibt Euch auch einen Auftrag, Ihr sollt nämlich die Scroll aus besagtem Schloß holen. Nun denn, das Paßwort lautet There Wolf, was wiederum Rückschlüsse auf deren Bewohner zuläßt — es sind harmlose Werwölfe. Die Gefangenen im Keller sollten unbedingt befreit werden, denn das gibt reichlich XPs. Beim

Rückweg durch die Wüste tutet Euch vor den Sandwürmern, denn die ziehen manchmal einen ganzen Helden aus dem Verkehr. Rasten ist hier nur in einer der wenigen Oasen möglich. Von Arie bekommt Ihr im Austausch gegen die Schriftrolle ein Amulett, das Euch den Zugang zur nördlichen Sphinx verschafft. Hier treiben vor allem Mumien ihr Unwesen, geht also nie durch die Mitte der Räume, sondern immer an der Wand entlang. Das gesuchte Wort in diesem Verlies lautet Golux, nur damit gelangt man in den letzten Level, wo es wieder tonnenweise XPs und tolle Items gibt. Pakt dabei einfach den entsprechenden Charakter auf den richtigen Stuhl. Der Golem Dungeon befindet sich unterhalb vom Darzog's Tower. Hier trefft Ihr auf die wohl schwersten Gegner im Spiel, die Diamond Golems. Zuvor müßt Ihr Euch jedoch mit den kleineren Brüdern abgeben, den Wood-Golems. Ihnen schneidet man einfach die Äste ab, und wenn Ihr Euch anschließend mit der Automapping-Funktion deren Höhle ansieht — ja, die sieht aus wie ein Baum! Mit Hilfe der Hebel werden die Wände zu den Ästen verschlossen, dann teleportiert Euch heraus. Bei den Stone Golems lassen sich die Steinblöcke anschließend in Lavasteine verwandeln, einfach indem man die Hebel zieht. Erst Mitte, dann oben, dann unten. Zwar sind oben noch immer zwei Steinblöcke zu sehen, aber das ist zum Glück nur eine Illusion. Auch bei den eisernen Golems brauchen einfach bloß die Hebel gezogen zu werden, alternativ kann man jedoch auch durch die Höhle teleportieren. Wichtig ist nur, daß stets die Diamond-Golems im Ziel bleiben, deren Höhle man nur durch den Spruch „Wizards Eye“ sehen kann. Dieser Spruch sollte stets aktiviert bleiben, da er auch alle Geheimgänge und ähnliches zeigt. Natürlich machen Euch die Diamond-Golems das Leben ganz schön schwer, hier empfiehlt es sich, des öfteren in die Stadt zurückzukehren und sich kurieren zu lassen. Vor allem bei den Zaubern in der Party sind oft die Rüstungen kaputt, die ein Schmied erst wieder reparieren muß — später das Anziehen nicht vergessen!

Der Schlüssel zum Darzog's Tower liegt im Tower of High Magic verborgen, der gar nicht so viele Gefahren beinhaltet, wie der Name befürchten läßt. Besucht zuvor jedoch mit dem Spruch „Etherealize“ die kleine Hütte im tiefen Meer. Dort werdet Ihr gebeten, das Seeungeheuer zu vernichten, was auch alsbald erledigt wird. Nun, Darzog selbst wohnt in einem geheimen Raum, der sich mit dem Wizards Eye erspähen läßt. Man kommt hinein, indem die Knöpfe an den Tapeten gedrückt werden, oder indem einfach hinein teleportiert wird — der Finsterling ist dann mit einem einfachen Implosions-Spruch schon überfordert. Danach ist es problemlos möglich, auf den Wolken herumzulaufen und gute Items einzukassieren. Wichtig ist auch, stets die Trommeln zu benutzen und anschließend die Gems einzusammeln. Der Zugang zu Lord Xeen ist die südliche Treppe in Darzog's Zimmer, aber dazu später mehr...

Zunächst geht's nämlich zurück zum Castle Burlock, wo der Baumeister mit der Fertigstellung des Schlosses beauftragt wird — jetzt ist ein eigenes Verlies mit eigenem Paßwort in Eurem Besitz, und endlich findet sich auch das Xeen Slayer Sword auf einem Podest. Außerdem habt Ihr jetzt Euren eigenen Waffenladen, zwei Fässer mit einem nahezu unerschöpflichen Lebensmittelvorrat und einen Trainer, der in der Lage ist, Euch bis zum 20. Level zu trainieren. Bevor nun also dem Obermütz zu Leibe gerückt wird, solltet Ihr noch etwas für die Fitneß Eurer Party tun. Besucht deshalb noch die Volcano Cave, wo sich Devils und Demons in Massen tummeln, die — tot — für reichlich XPs gut sind. Danach kommt die letzte und größte Höhle dran, die Dragon's Cave. Hier sollte man entweder nur teleportieren oder kein Gold und keine Gems mitnehmen, da an jeder Ecke die herüchelte Dragon Tax verlangt wird. Da Ihr die Gems jedoch zum Zaubern benötigt, bietet sich doch eher das Teleportieren an. Die einfachen Drachen werden am besten mit Implosion beseitigt, bloß der Dragon King ist dagegen leider ziemlich immun. Bevor Ihr Euch nun mit ihm anlegt, plündert erst einmal alle Schätze, die hier reichlich vorhanden sind, nicht nur Gold und Gems, sondern auch die ersten Obsidian-Armors und Weapons. Davon sind zwar nur wenige vorhanden, sie lassen sich aber durch einen kleinen Trick verdoppeln. Sobald alles geplündert ist, mit dem „Loyds Beacon“ Spruch die Stelle markieren und mit Town Portal zurück in die Stadt. Kehrt Ihr anschließend mit Hilfe von „Loyds Beacon“ wieder an die markierte Stelle zurück, sind alle Gegenstände erneut vorhanden.

Außer den Schätzen finden sich hier übrigens verschiedene Bücher, genannt Dragons Compendium Vol. 1 bis 6, sowie noch ein weiteres Buch. Sobald man die Schmoker liest, hagelt es weitere XPs. Der Haken an der Sache: Der erforderliche Intelligence-Wert ist recht hoch, außerdem sollte der Spruch „Prayermaster“ vorhanden sein. Um da etwas nachzuhelfen, könnte man zwar am Intelligence Schrein beten (dabei werden die Int-Points um 50 erhöht), doch selbst mit 98 Punkten können nur die ersten drei Kompendien gelesen werden — das siebte Buch ist nicht zu entziffern. Tragisch ist das jedoch nicht, wahrscheinlich ist das Papier für den nächsten Teil des Spiels bestimmt, der ir-

BESSERWISSEN

gendwann im Laufe '93 erscheinen wird. Übrigens, die blauen Pfützen am Boden beim Drachen sind zwar säurehaltig, der Schaden ist jedoch gering, der Nutzen aber groß. In fast jeder liegen 20 Gems versteckt. Dummerweise hat sich beim Verdoppeln auch der Dragon-King vervielfacht, und der Bursche treibt Euch jetzt erneut zur Verzweiflung. Da nur eine Obsidian Waffe in Eurem Besitz ist, muß notgedrungen ein Zauberspruch ran. Sehr effektiv arbeitet „Prismatic Light“, zwischendurch sollte der Priester mit „Divine Intervention“ heilend eingreifen. Auch die Potions of Good können jetzt zum Einsatz kommen, sie haben denselben Zweck. Ist der Drachenkönig endlich beseitigt, geht's auf zur allerletzten Schlacht. Besteigt den Darzog's Tower in den Wolken und plättet zunächst das Geflügel sowie deren Nester, wovon es in den Wolken freilich zuhauf gibt. In den Zelten werden drei Puppen erspielt, die sich im nächsten Zelt gegen eine andere austauschen lassen — warum und wozu, auch das wird wohl erst der nächste Teil klären.

Im Schloß selbst jedenfalls müssen die Monster-Maschinen zerstört werden. Die beiden Geräte im Norden des Erdgeschosses müssen zweimal auseinandermontiert werden, das gibt XPs in Massen. Wurde schließlich auch Xeens Haustier, ein normaler grüner Drache, beseitigt, steht Ihr dem Meister höchstpersönlich gegenüber. Jetzt sollte der stärkste Eurer Truppe das Xeen Slayer Sword in die Hand nehmen, tatsächlich genügen dann bereits zwei Schläge bis zum Exitus. Das Zepter von Xeen ist nicht zu verachten, ein Treffer reicht nämlich aus, um einen Charakter auszulesen — falls es nicht gerade der Priester ist, kann er ja anschließend mit „Resurrect“ wiederbelebt werden. Versucht nun, mit dem erbeuteten Zepter den sechsten Spiegel an Euch zu bringen, den der König so dringend haben wollte. Der Spiegel wird abschließend benutzt, schon ist der finstere Lord wohl endgültig besiegt, und Ihr könnt Euch auf die nächste (hoffentlich umfangreichere) Fortsetzung freuen.



*Bochor & Schmitt
Softwareversand
Spitzen Software zu noch günstigeren Preisen*

Programm IBM Amiga S T Programm IBM Amiga S T

Auf Anfrage bieten wir noch weitere Hard- und Software für PC, Amiga, Atari, Nintendo, Sega-Mega-Spiele an.
Tel.: 0821/56 35 64 ** Fax 0821/55 95 79

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	6/92	Tips	Goblins	2/92	Codes	Prince of Persia	6/91	Cheat
4D Sports Driving	3/92	Cheat	Gods	4/92	Cheat	Push-Over	5/92	Codes
Advanced Dungeons & Dragons	5/92	Cheat	Golden Axe	2/92	Cheat	Railroad Tycoon	6/91	Cheat/Tips
Another World	4/92	Codes	Hexuma	6/92	Tips	Return of Medusa	2/92	Cheat
Baby Jo	1/92	Codes	Indy IV	5/92	Lösung/Karten	Rock'n Roll	1/92	Cheat
Battle Command	1/92	Tips	Indy IV	6/92	Cheat	Rocketeer	3/92	Codes
Battle Isle	1/92	Codes	KGB	6/92	Tips	Roger Rabbit	4/92	Cheat
Battle Isle Datadisk	4/92	Codes	Killing Cloud	1/92	Codes	Savage Empire	6/91	Cheat
Budokan	6/91	Tips	Kwix	4/92	Codes	Secret Weapons of the Luftwaffe	3/92	Cheat
Bumpys Arcade Fantasy	5/92	Codes	Laura Bow 2	6/92	Tips	Sim Ant	3/92	Tips
Bundesliga Manager Prof.	2/92	Cheat	Leather Goddesses II	4/92	Lösung	Sim Earth	1/92	Cheat
Chip's Challenge	6/91	Codes	Lemmings	6/91	Tips	Space Ace II	2/92	Cheat/Tips
Civilization	4/92	Tips	Lemmings 2	6/92	Cheat	Space Max	3/92	Tips
Cool Croc Twins	5/92	Codes	Logical	1/92	Codes	Spacewrecked	2/92	Codes
Dark Seed	4/92	Lösung	Mad TV	2/92	Cheat	Spellcasting 201	1/92	Lösung
Dark Seed	5/92	Lösung	Mad TV	3/92	Cheat	Star Trek — 25th Anniversary	3/92	Lösung
Das schwarze Auge	3/92	Tips	Magic Pockets	5/92	Codes	Stone Age	6/92	Codes
Das schwarze Auge	5/92	Cheat/Tips	Might & Magic III	6/91	Tips	Storm Master	5/92	Cheat
Das schwarze Auge	6/92	Lösung/Karten	Might & Magic III	2/92	Lösung/Cheat	Super Space Invaders	3/92	Cheat
Der Patrizier	5/92	Cheat	Might & Magic III	3/92	Cheat/Tip	Terminator II	2/92	Cheat
Die unendliche Geschichte II	1/92	Codes	Monkey Island II	2/92	Lösung	The Immortal	1/92	Codes
Double Mind	3/92	Codes	Monkey Island II	3/92	Cheat	The Simpsons	3/92	Cheat
Dune	4/92	Tips	Monkey Island II	4/92	Cheat	Think Cross	2/92	Codes
Dynablaster	6/92	Codes	Nightshift	1/92	Cheat	Thunderhawk	2/92	Tips
Eco Quest	3/92	Lösung	Nova 9	4/92	Cheat	Ultima 7	4/92	Lösung
Elite Plus	6/91	Cheat/Tips	Osiris	3/92	Codes	Ultima 7	5/92	Lösung/Cheat
Epic	5/92	Codes	PGA Tour Golf	6/91	Tips	Ultima Underworld	4/92	Tips
Eye of the Beholder II	3/92	Lösung/Karten	Pirates	6/91	Tips	Wing Commander	1/92	Cheat
Gateway	6/92	Lösung	Planet's Edge	3/92	Tips	Wing Commander II	1/92	Tips
Gem'X	6/91	Codes	Police Quest III	1/92	Lösung	Wrath of the Demon	6/91	Tips

DIE TRAUMFABRIK

PC	Amiga	ST	PC	Amiga	ST
Abandoned Places 2 ++	99,95	84,95	Curse of Enchantia +	89,95	74,95
Acas of the Pacific ++	99,95	84,95	Dark Sun - Shattered Lands	74,95	69,95
Alone in the Dark +	89,95	74,95	Daughter of Serpents +	89,95	LV
Amazon	99,95	LV	DNA The Schreckenshölle ++	89,95	69,95
A.T.A.C. +	99,95	89,95	Dune 2	89,95	74,95
A.T. 2 ++	99,95	89,95	Dune 2 +	89,95	74,95
AV 88 Harrier Assault +	89,95	89,95	Empire Deluxe VGA	99,95	LV
B.A.T. 2 ++	89,95	84,95	Eye of the Beholder 2 ++	89,95	84,95
Batman Returns	89,95	LV	F-15 Strike Eagle 3 +	99,95	LV
Betrayal at Krondor	89,95	LV	Falcon 3.0 +	109,95	LV
Black Crypt 1 +	89,95	69,95	Falcon 3.0 - Operation Tiger	59,95	LV
Burrows Manager 2 ++	74,95	74,95	Fortuna 1 Grand Prix ++	94,95	84,95
CTI Products Flightstick	89,95	LV	Front Page Sports Football	89,95	LV
Crusader +	89,95	74,95	Gravis Joystick	89,95	79,95
Carriers at War	89,95	74,95	Grat Nova Battle 1 (SSI)	89,95	74,95
Car & Driver +	89,95	LV	Gunship 2000 +	99,95	89,95
Castles 2 +	89,95	74,95	Gunship 2000 Mission Builder	59,95	LV
The Cavern of the 5 Realms	99,95	LV	Hand of St. James +	89,95	74,95
Champions	89,95	LV	Harrier Jump Jet +	99,95	LV
Championship	104,95	89,95	History Line 1914 18 ++	89,95	84,95
Comanche Maximum Overkill	89,95	84,95	Humana +	79,95	74,95

Ostfildern-Biberach 59 - Mittenwalder Str. 47
2000 Hamburg 20 DIE TRAUMFABRIK 1000 Berlin 60
U-Bahn Ostfildern - U-Bahn Griebnitzpark

PC	Amiga	ST	PC	Amiga	ST
Indiana Jones 4 ++	94,95	84,95	Soundblaster 2.5 +	299,-	LV
Links +	89,95	84,95	Soundblaster Prof. 2.5 +	499,-	LV
Kings Quest 6 +	89,95	84,95	Space Quest 5	89,95	84,95
Legend of Kyrandia I ++	89,95	84,95	Spaceward Ho!	99,95	LV
Legends of Valour +	89,95	74,95	Special Forces +	94,95	84,95
Lemmings 2 +	79,95	69,95	Spektr 1	74,95	89,95
Links 360 Pro Super VGA +	99,95	84,95	St. Thomas ++	89,95	74,95
M	74,95	LV	Strike Commander +	99,95	LV
Might & Magic 4 ++	89,95	79,95	Blak Force 1942 +	99,95	LV
Monkey Island 2 ++	89,95	84,95	Terminator 2029	99,95	LV
Patricius ++	89,95	79,95	The Games Summer Challenge	84,95	LV
Princed Dreams I +	74,95	69,95	The Legacy	99,95	LV
Populous 2 +	84,95	69,95	Ultima 7: The Black Gate ++	99,95	LV
Powerman	84,95	69,95	Ultima 7:2 Serpents Isle +	99,95	LV
Quest for Glory 3	89,95	84,95	Ultima 7:1 Stygian Abyss ++	99,95	LV
Realms of Darkness +	89,95	84,95	V for Victory	89,95	LV
Rex Nebular 1 +	99,95	84,95	Warworks ++	89,95	74,95
Secret Weapons of the Luftwaffe	84,95	84,95	Wayne Gretzky Hockey 3	84,95	LV
Shogun: The Great Game	99,95	84,95	Wing Commander 2 ++	99,95	LV
Siege	84,95	74,95	Wiz 7: Crisis of Dark Sward ++	99,95	84,95
Star Trek	89,95	LV	X-Wing	89,95	LV

Genießt unseren Service Heute bestellt Gestern geliefert?

probleme vom lösen eines rollenspiels?

Bei uns erhalten Sie Komplettlösungen (inkl. Pläne und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Rollenspiele. Zum Beispiel zu:

Abandoned Places	Immortal the	Space Quest 4
Acas of the Pacific	Katharine die	Sports of Adventure
Amazon	König David 5 & 6	Star Trek Adventure
Amberstar	Laura Bone 2	Summoning the
Backloggers 1 & 2	Legend of Kyrandia	Treasures of the
Cave of Enchantia	Lords of Doom	Ultima 6 & 7
Darkseed	Lord of the Temptress	Ultima Underworld
Das schwarze Auge	Might and Magic 3 & 4	Warriors eternal Sun (MD)
Death Knights of Krynn	Monkeys Island 1 & 2	Wayworks
Dungeon Master	Obelisk	Wizardry 6 & 7
Eco Quest	Plates	
Exile 1 & 2	Planet 9 from outer Space	
Eye of the Beholder 1 & 2	Points of Darkness	
Fate - Gates of Dawn	Power Quest 3	
Heimdal	Prophecy of the Shadow	
Hexuma	Quest for Glory 3	
Indiana Jones 3 & 4	Rex Nebular	
Ishtar	Shadow of the Demon	
	Shogun: The Great Game	
	Shogun: The Great Game (MD)	

Preis: 9,90 € (inkl. 10% MwSt.)

Magic Line c/o Markus Müller, Gerhartstrasse 7, 1000 Berlin 21. Tel.: 030/391 84 95

Die Profis bei Problemen mit schweren Rollenspielen

Lösungsservice Berry & Strothe

DEUTSCHE KOMPLETTLÖSUNGEN inkl. PLÄNE

WIZARDRY 7	MIGHT & MAGIC 4
THE SUMMONING	

Bestellung rund um die Uhr bei:

Lösungsservice RICHARD BERRY Tel.: 0911/7905102

Poppenreuther Str. 3, 8510 Fürth



Formatfüllende, filmartige Zwischensequenzen und noch schönere, noch besser animierte Grafiken verwöhnen diesmal das Auge des mächtigen Magiers vor dem Bildschirm. Bereits im hübschen Intro wird man mit feiner (vorläufig aber noch englischer) Sprachausgabe beschallt, von der selbst Nicht-Kartenbesitzer ein bißchen was abbekommen, und sogar die brandneue Roland SCC-1 findet Unterstützung. Aber auch mit einer preislich erschwinglichen Soundkarte kriegt man erstklassige Effekte und Musik in Ohrwurm-Qualität zu hören, und selbst in punkto Handhabung hat sich was getan, wenn auch nicht viel: Die Richtungs-pfeile zum Steuern wurden aus dem 3D-Grafikfenster in den Icon-Block am rechten Screenrand verlegt, die Party ist nur noch sechsköpfig, und neben der (unveränderten) Automapping-Funktion steht gedächtnisschwachen Abenteurern jetzt auch ein digitales Notizbüchlein zur Verfügung.

Daß das vom gleichnamigen Ober-schlimmling unterdrückte Fantasy-Reich Xeen wesentlich umfangreicher ist und von deutlich mehr verschiedenen Monster-Sorten bewohnt wird als seinerzeit die „Isles of Terra“, versteht sich quasi von selbst, oder? Und das ist auch gut so, denn ehe man letztlich dem bösen Lord Xeen das tyrannische Antlitz polieren darf, hat das Helden-Sextett unzählige Sub-Quests hinter sich zu bringen. Die erste davon wartet bereits in der Ausgangs-Stadt Vertigo auf die frisch zusammengebastelten Recken, denn dort müssen sie den Verantwortlichen für die kürzlich ausgebrochene Heuschrecken- und Schleimkugel-Plage ausfindig machen. Ist das erledigt und der Dank des überglücklichen Bürgermeisters einkassiert, geht's gleich weiter in den Zombi-Wald, wo eine verschleppte Maid der Rettung harret. Außerdem kann man Kräuter suchen gehen, den Zwergen in der Mine helfen oder einen Hexenturm ausräu-

MIGHT & MAGIC IV

Zwei Folgen lang hielt uns New World Computing mit grafisch eher schlichten Rollis hin, ehe beim dritten Teil der Saga dann die Präsentations-Bombe platzte — angemessen bombastisch geht's nun weiter!

chern — und das alles keineswegs nur in starrer Reihenfolge, wie ursprünglich befürchtet bzw. angekündigt!

Es gibt natürlich noch viel mehr Aufgaben, dazu magische Brunnen, Teleporter, eine Vampirstadt, 100 Zaubersprüche, 500 Gegenstände, zahllose Orks, Goblins, Kröten, Skelette, Hexen, Harpyen, Insektenschwärme und und und. Freilich hat sich am Gameplay deshalb wenig geändert: Das Kampfsystem (mit Quickfight-Option) ist so

taktisch wie eh und je, und die alternativ angebotenen Spiel-Modi für „Abenteurer“ und „Kämpfer“ unterscheiden sich in der Praxis herzlich wenig. Kein Grund zur Traurigkeit, denn die Atmosphäre stimmt — und war das bei Rollenspielen nicht immer schon das Wesentliche? (mm)



Might & Magic IV

Standesgemäß verbesserte Fortsetzung der Rollenspiel-Saga.

GRAFIK	92%
SOUND	87%
ATMOSPHÄRE	86%
MOTIVATION	83%
URTEIL	85%

Für Könner
Preis ca. 99,- DM
Hersteller:
New World Computing

Benötigt wird ein möglichst schneller Rechner mit 15 freien MB auf der Festplatte und 2 MB (!) Arbeitsspeicher.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
IBM	Mouse
Dr. Aufteilung	

Königlich oder nebulös?

Erst kürzlich versuchte MicroProse mit dem eher unspektakulären Rollenspiel „Darklands“ aus dem Simulations-Trott auszubrechen, jetzt wagte man den Sprung ins Abenteuer. Ob die Landung diesmal sanfter ausfällt? Der königliche Titelheld ist jedenfalls schonmal höchst unsanft gelandet: Sein Raumschiff wurde abgeschossen, weshalb er sich nun auf einem komplett Männer-freien Planeten durchschlagen muß. Das vermeintliche Macho-Paradies entpuppt sich jedoch bald als wahre Hölle, weil die eingeborenen Damen einen fatalen Hang zur Brutalität haben — Mann, äh, man wandert hier beinahe so schnell in den Kochtopf wie ins Bett!

Was sich handlungstechnisch zunächst so originell anläßt, erweist sich letztendlich als eine irgendwie bemüht wirkende Mischung aus „Leather Goddesses 2“, der „Space Quest“-Saga und „Leisure Suit Larry“. Dafür wurde bei den Optionen und der Benutzereinführung richtig rangeklotzt. Der Hauptdarsteller läuft mausgesteuert durch die gemäldeartigen Bilder, für die Gespräche und alle sonstigen Aktionen steht eine Verbenliste à la „Indy“ zur Verfügung. Dabei ist so ziemlich al-

REX NEBULAR

les und jedes einstellbar — der Schwierigkeitsgrad, der „Schmutz-Level“, die Überblend-Geschwindigkeit beim Szenenwechsel, die Animation von Inventory oder Textfenster und und und.

Aber trotz aller technischen Feinheiten (z.B. kann man einen beliebigen Befehl auf die rechte Maustaste legen), der ordentlichen Präsentation und dem kernigen Humor fehlt hier

einfach das gewisse Etwas. Naja, alle guten Dinge sind bekanntlich drei, einen Versuch haben die Simulations-Profis demnach noch... (ms)

Rex Nebular

Ganz witziges, aber kaum weltbewegendes Grafikabenteuer.

GRAFIK	76%
SOUND	62%
ATMOSPHERE	65%
MOTIVATION	68%
URTEIL	67%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 129.— DM
Hersteller: MicroProse

Ein 286er mit 16MHz, Festplatte und VGA-Karte ist das Minimum.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hoch	Maus
Druckern	Dt. Anleitung



Mann-o-Mann!

Im Weltraum-Kerker

CAPTIVE

Während für Rollenspieler mit Homecomputer bereits vor über zwei Jahren futuristische Fluchthilfe angesagt war, ließ Mindscape den Space-Knacki im PC-Universum bis heute schmachten.

Was soll's, schließlich wurde der Held dieses Spiels in ferner Zukunft zu 250 Jahren Tiefkühlschlaf verdonnert — da kommt es auf zwei

Jährchen mehr oder weniger kaum an. Zumal der Staatspensionär ja nun auch auf der MS-Dose von einem Notmechanismus vorzeitig geweckt wird und vor seinem Zellenfenster umfangreiche Zerstörungen entdecken muß.

Was ist da nur schiefgelaufen? Bei der Beantwortung dieser Frage hilft ein Steuergerät, das irgendwer in Reichweite unseres Knastbruders liegen gelassen hat — flugs ist damit die Verbindung zu einer vierköpfigen Roboter-Truppe hergestellt. Und diese Blechnasen darf man jetzt durch diverse Mini-Quests steuern, in denen es darum geht, kosmische Dungeons zu erforschen, Echtzeitgegnern im Stil von „Eye of the Beholder“ eins auf die Rübe zu geben, Items zu sammeln und schließlich (wenn sich die Nebelschwaden über der Story etwas verzogen haben) den unglücklich

Eingesperrten auszusperren.

Die hübsche, aber etwas rucklig animierte 3D-Optik des Nachzüglers steht den Ur-Versionen nicht nach, und ein schönes neues Intro gibt's obendrein. Daß der Mauszeiger ständig mit Zuckungen zu kämpfen hat, ist allerdings weniger schön, und der ansich erfreuliche Sound konnte uns wegen der Absturzneigung

bei Soundblaster-Benutzung nicht überzeugen. Leider hat sich auch am etwas unausgegorenen Gameplay bis heute nichts geändert, aber nun hilft wenigstens ein beigelegtes Hintblatt über die Anfangsprobleme hinweg... (jn)

Captive

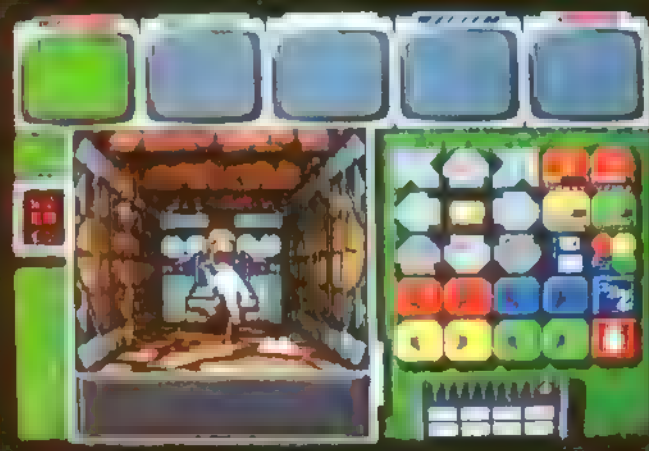
SF-Rollenspiel mit Haken und Ösen.

GRAFIK	71%
SOUND	55%
ATMOSPHERE	60%
MOTIVATION	56%
URTEIL	58%

Für Geubte
Preis: ca. 94.— DM
Hersteller: Mindscape

Läuft schon ab 12 MHz, beachtlich flott.

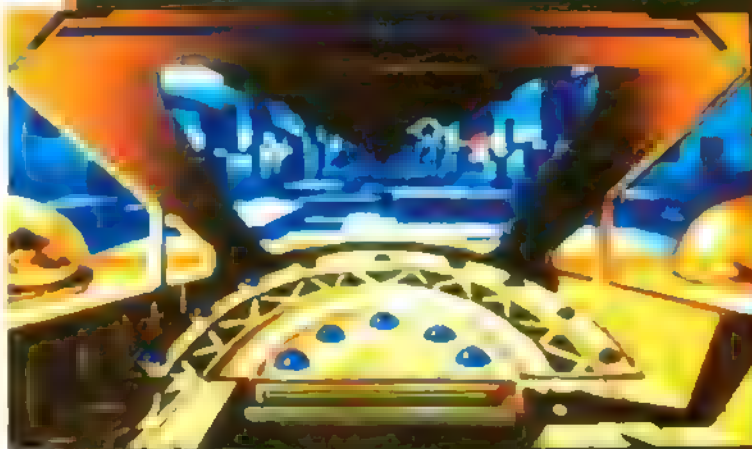
Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hoch	Maus
Druckern	Dt. Anleitung



Ein Wichtel kommt selten allein!

Azteken-Gemme oder Katzengold?

Flug durch den Kanal



Im Azteken-Irrgarten



Inca

Nun hat also auch Coktel Vision den „interaktiven Abenteuerfilm“ entdeckt — und liefert dazu ein Drehbuch ab, an dem Erich von Däniken seine helle Freude hätte!

Im Jahre 1532, gerade noch rechtzeitig vor dem Einmarsch der spanischen Eroberer in Peru, setzte sich der letzte Inka-Herrscher in eine andere Zeitdimension ab. Dort wartete er geduldig auf den Befreier „El Dorado“, der die Inkas fünf Jahrhunderte später wieder an die Macht bringen soll. Jetzt ist die Zeit abgelaufen, und der Spieler betritt als eben dieser Retter der Gegend die Hühne. Er muß ein Raumschiff entern und die drei Elemente des Kosmos (Energie, Zeit, Materie) sachen. Nicht sehr einleuchtend, die Vorgeschichte, aber dafür umso origineller.

Nachdem man sich zwischen Musik oder FX und beruhigender Stille entschieden hat, geht die Suche auch schon los. Während der Weltraumflüge bekommt man es mit Asteroiden und feindlichen Raumschiffen zu tun, für die eine Laserkanone an Bord ist. Beim anschließenden Landeanflug geht's durch einen Kanal à la „Star Wars“, wobei einem etliche Abfangjäger im Nacken sitzen. Hier steuert allerdings der Computer. El Dorado darf lediglich Gas geben und die Kanone bedienen. Auf die

Angst-Röhre folgt regelmäßig ein 3D-Labyrinth mit kleinen Rätseln. Zu deren Lösung muß der Spieler vornehmlich die herumliegenden Gegenstände aufnehmen und benutzen; allzuviel Hirnschmalz braucht er dabei nicht zu verbrennen, da sowieso nur die gerade benötigten Objekte mit einer Screen-Meldung reagieren, wenn sie vom Mauszeiger erwischt werden — ganz Ratlose können sich zudem bei Papa Inka Tips holen. Damit's nicht zu einfach wird, lauern in den Dungeons zahlreiche Feinde auf die fünf Bildschirmleben des Befreiers, und hat man schließlich ein Element aufgestöbert, steht der nächste Planet zur Durchsuchung an.

Einfach goldig!



Nach jedem gelösten Spielabschnitt wird man mit einem Zahlen-Code belohnt, was eine Save-Option überflüssig macht. Auch die Maussteuerung klappt adelslos, mit der versprochenen „größtmöglichen Bewegungsfreiheit in den Filmkulissen“ ist es dafür nicht weit her. Durch die Irrgarten kommt man bloß schrittweise voran, und das meist stur geradeaus, nur in größeren Räumen darf man sich auch mal zur Seite drehen. Die Begleitmusik paßt gut zur Atmosphäre, erst recht gilt das für die total unverständliche Sprachansage (sehr alter Inka-Dialekt?!), deren deutsche Übersetzung gottlob gleichzeitig am Screen erscheint. Die Grafik kann mit vielen Digi-Bildern und teilweise sehr gelungenen Animationen aufwarten, ist aber längst nicht so berauschend, wie man sich es eigentlich erwartet hätte. Unterm Strich bietet Inca eine in jeder Hinsicht abenteuerliche Mischung aus Action, Adventure und Weltraum-Balerei, bei der die Action-Parts schwieriger ausgefallen sind als der Rätsel-Anteil. Kein spielerischer (Gold-) Rausch, aber zumindest ein typisch französischer Schwips. (rf)

Inca

Futuristische Fantasy-Reise ohne große Überraschungen.

GRAFIK	77%
SOUND	69%
ATMOSPHERE	71%
MOTIVATION	64%
URTEIL	67%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 139,— DM
Hersteller: Coktel Vision

Ins Reisegepäck gehört ein 386er mit 20 MHz und 16 freien MB auf der Festplatte.

Soundkarte	AdLib
VGA	Soundblaster
Mouse	Microsoft
Keyboard	Microsoft
Mouse	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Kaum — jedenfalls was „Mean Streets“ und „Martian Memorandum“ betrifft, also jene beiden Spiele, die Chris Jones und Douglas Vandegrift vor ihrer Reise an den Amazonas gemacht haben. Nach der futuristischen Detektiv-Story um das Mars-Memorandum schöpften die Jungs ihren Stoff diesmal aus einem Fundus, aus dem sich vor ihnen bereits die Macher von „Flash Gordon“, „Plan 9 From Outerspace“ oder „Indy IV“ bedienten: Amerikanische Film- und Fernsehserien der 40er und 50er Jahre sind einfach so schön schwülstig und unfreiwillig komisch, daß man diesen kulturellen Schatz keinesfalls ungehoben lassen sollte!

Dementsprechend wurde die Handlung hier nicht nur in 14 Episoden unterteilt, nein, das ganze Spiel ist mit Hilfe von eingestreuten SW-Texttafeln und vielen filmartigen Digi-Zwischensequenzen wie eine typische Abenteuerreihe aus den 50ern aufgezogen. Die Begleitmusik ist hochdramatisch, und auch bei der Story hat man kein Klischee ausgelassen: Allen ist ein erfolgreicher junger Wissenschaftler, was ihm derzeit aber wenig hilft, da er gerade auf mysteriöse Weise aus seiner Forschungsstation im Regenwald verschwunden ist. Irgendwie hat er es geschafft, seinem Bruder Jason eine ver-



schlusselte Botschaft zukommen zu lassen, und der macht sich jetzt schleunigst auf die Socken, um Bruderherz vor dem womöglich drohenden Kochtopf zu retten. Später stößt auch noch eine holde

Maid namens Maya zu ihm, die sehr hilfreich bei der Lösung von einigen der mittelschweren Rätsel ist.

Das erste Puzzle, welches den Spieler hier erwartet, ist die eigenwillige Maussteuerung:

letztlich fährt man am besten, wenn man Jason bzw. Maya per Tastatur bewegt und den Nager nur zum Anklicken der Icons am unteren Screenrand verwendet. Gespräche werden im Multiple Choice-Verfahren geführt, ansonsten gibt's die obligaten Action-Szenen (Kämpfe, Kanufahrten) und Rätsel im typischen „B-Movie“-Stil — um z.B. mal an einem antikierten Wachroboter vorbeizukommen, muß man sich selbst als Robbi verkleiden, weil die wenig wachsame Blechbüchse einen dann für ihre Ablösung hält...

Die Präsentation klotzt vor allem mit Masse: Sprachausgabe, Digi-Geräusche und gezeichnete oder digitalisierte Grafiken sind haufenweise vorhanden und zumeist auch recht atmosphärisch. Spielerisch halten sich teilweise sehr gelungene Rätsel und nette Features, wie die eingebaute Hilfe-Funktion, die Waage mit uninspirierten Passagen und kleinen Macken bei der Handhabung. Altmeister „Indy“ kann Amazon also noch nicht am Zeug flicken, aber wer ein Herz für gewollten Kitsch hat, kann sich hier schon prächtig amüsieren! (ms)

Das Dschungel-Abenteuer

Von der Golfsimulation „Links“ hat jeder schon mal gehört. Daß der amerikanische Hersteller Access daneben auch fleißig Adventures produziert, ist weniger bekannt. Aber ist es auch eine Wissenslücke?

Amazon

Atmosphärisches Movie-Adventure im Stil der 50er Jahre.

GRAFIK	51%
SOUND	73%
ATMOSPHÄRE	76%
MOTIVATION	69%

URTEIL

74%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Access

Ein 286er mit Festplatte und Maus ist Voraussetzung, ein 386er empfehlenswert.

Super VGA	AJLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
EGA	Maus
Dr. Screen	Dr. Antenne

Steffen Müller
Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld
Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77
BTX: S.M.SOFT

[illegible]

VERSANDKOSTEN:

Vorkasse \$ 00 • Post-Nachnahme \$ 50 • Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15 00

Ab 4 Soziale Versandkosten freil! Bestellzeiten:

AB 4 Spill: Versandkosten frei bestellbar.
Tel. 082 32/44 09 Montag bis Samstag 9 - 22 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

KOSTENLOSE SOFTWARE

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat sich geändert – vergleichen Sie selbst!
Bestellen Sie unter:

Tel. 0 24 03/2 11 88

Fax 0 24 03/3 53 51

Verband 99, Jülicherstr. 53-55, 5190 Eschweiler

IBM/PC

4D Sports Boxing	A	36.99	Laura Bow 2 The Dagger	V	64.99
4D Sports Driving	A	36.99	Legend of Kyrandia	V	72.99
1869	V	79.99	Legends of Valour	V	64.99
A320 Airbus	A	86.99	Leisure Suit Larry 5	V	64.99
AA War in the Skies	A	86.99	Lemmings Doublepack	A	79.99
Aces of the Pacific	A	64.99	Lemmings 2 (Feb 1993)	A	79.99
Air Commander	A	72.99	Links 386 Pro	A	79.99
Amazon	E	79.99	Locomotion	V	54.99
American Tail	E	52.99	Lord of the Rings 2	A	76.99
Armour-Geddon	A	79.99	Lure of Temptress	V	59.99
ATAC	A	86.99	Mad TV	V	79.99
A-Train	E	64.99	Mad TV Data Disk	V	24.99
B 17 Flying Fortress	A	86.99	Mantis	A	88.99
Bane of the Cosmic Forge	V	79.99	Mega - Lo - Mania	V	72.99
Bard's Tale Conspir. Set	A	64.99	Micropose Master Golf	A	79.99
Bard's Tale Trilogy (1.2.3)	A	86.99	Might and Magic 3	V	79.99
Bat 2	V	79.99	Might and Magic 4	E	64.99
Battle Isle	V	79.99	Monkey Island 2	V	79.99
Battle Isle Data Disk	V	39.99	Nigel Mansell's World		
Birds of Prey	A	86.99	Champ	A	59.99
Buck Rogers 2	V	79.99	Pinball Dreams	A	52.99
Bundesliga Manager Prof.	V	59.99	Police Quest 3	V	79.99
Bundesliga Man.Prof.			Pools of Darkness	V	79.99
Edition	V	79.99	Powermonger	A	76.99
Campaign	A	79.99	Power Pack		
Captive	A	59.99	(der-Sammlung)	A	59.99
Castles	A	76.99	(Back to the Future 3: Battle Master II came		
Castles Data Disk	A	33.99	from the Desert TV Sports Basketball)		
Civilization	V	86.99	Prohecy of the Shadow	V	79.99
Comanche	A	86.99	Quest for Glory 3	V	64.99
Cruise for a Corpse	V	52.99	Racing Masters	A	33.99
Curse of Enchantia	A	59.99	Rampart	A	64.99
D'Generation	A	39.99	Red Baron	V	64.99
Dark Half	E	52.99	Rex Nebula	A	86.99
Dynastech	V	64.99	Risky Woods	A	64.99
Dark Queen of Krynn	V	79.99	Robin Hood Conquest	V	64.99
Daughter of Serpents	A	76.99	Rome AD 92	A	76.99
Darklands	A	104.99	Secret Weapons o. t. Luftw.	E	79.99
Das Boot	A	36.99	Scenano	V	64.99
Das schwarze Auge	V	79.99	Sherlock Holmes	V	86.99
Der Patzner	V	79.99	Siege	E	59.99
Dune	V	59.99	Silent Service 2	A	76.99
Dungeon Master	V	59.99	Space Quest 4	V	64.99
DynaBlaster	A	64.99	Space Quest 5	V	64.99
Elysium	V	64.99	Special Forces	A	86.99
Elvira 2	V	59.99	Spellcasting 301	E	59.99
Epic	A	69.99	Spellcraft-Aspects of Valor	V	72.99
Eye of the Beholder 2	V	79.99	Star Control 2	A	59.99
F-117 A Nighthawk	A	86.99	Starflight 2	A	59.99
F-15 Strike Eagle 2	A	71.99	StarTrek	V	86.99
F-15 Strike Eagle 3	A	98.99	Steel Empire	A	76.99
F-19 Stealth Fighter	A	80.99	Strategy Masters	A	72.99
Falcon 3.0	A	92.99	Street Fighter 2	A	59.99
Falcon 3.0 Camp. Disk 1	A	52.99	Tank	A	34.99
Fantastic Worlds	A	79.99	Strike Commander	A	86.99
First Samurai	A	59.99	Task Force 1942	A	92.99
Formula One Grand Prix	A	92.99	The Games-Summer Chall.	A	59.99
Front Page Sports Football	E	64.99	The Legacy	A	92.99
Gateway to Savage Frontier	V	79.99	Treasures o. t. Savage		
Global Conquest	A	92.99	Frontier	V	79.99
Grandmaster Chess	A	59.99	Ultima 7 - The Black Gate	V	89.99
Grand Prix Unlimited	A	59.99	Ultima Trilogy	A	64.99
Great Courts 2	A	59.99	Ultima Underworld	A	64.99
Gunship 2000	A	92.99	UMS 2	A	80.99
Gunship 2000 Mission Disk	A	52.99	Waxworks	A	59.99
Harrier Jump Jet	A	86.99	Wing Commander 2	V	64.99
Hexuma	V	79.99	WC 2 Special Operation 1	A	36.99
History Line 1914 - 1918	V	79.99	WC 2 Special Operation 2	A	36.99
Humans	A	72.99	WC Speech Acc. Pack	A	33.99
Indiana Jones 4	V	86.99	WC DeLuxe		
Island of Dr. Brain	V	64.99	(WC1 + Se 1&2)	A	79.99
Jimmy White Snooker	A	59.99	Wizardry 7	E	79.99
Kings Quest 5	V	79.99	X - Wing	E	79.99
Kings Quest 6	V	79.99	Zyconix	A	46.99

Alle PC-Programme entsprechend VGA Karte und eine Festplatte V...
komplett deutsche Version alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung
E gekennzeichneten Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung für den PC unbedingt
An die Adresse ... oder S ...
Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig können aber inzwischen lieferbar sein bitte
ausschließlich per Nachnahme Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzug
ohne Versandkosten Lieferungen ins Ausland erfolgen nur
EC-Streck oder Überweisung
Bla 39 36100 W 17 169 Bei J-Scheck
Lieferung erst nach Guthaben
Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preisliste an
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen Stand siehe Zeitungs-
auflage

Telefonische Bestellungen unter 0 24 03/2 11 88 oder per Telefax Nr. 0 24 03/3 53 51 oder schriftlich an
VERBAND 00, Lührerstr. 53-55, 5180 Eschweiler.



Der Simperator

Erstaunlich: Wo Impressions draufsteht, ist gar nicht immer ein mäßiges Militär-Strategical drin! Auch mit dem alten Rom hat dieses Game nur am Rande zu tun — in der Mitte sieht's ganz wie „Sim City“ aus!

Der Bürgermeister ist hier Gouverneur, und sein Städtchen befindet sich in einer Römischen Provinz — damit wären die entscheidenden Unterschiede zu Maxis

sen herumschlägt. Aber hinter der antiken Fassade lauern dann doch die altbekannten Statistiken für Steuern und Bodenwert, das Startkapital ist vom Schwierigkeitsgrad abhängig und so weiter und so fort. Als Belohnung für die Mühe winkt der Regent in Rom mit Beförderungen auf einer elfsprössigen Karriereleiter.

Naheliegenderweise ist die Steuerung per Maus bzw. Tastatur und Icons praktisch identisch mit der des „Originals“. Das kann man von der Seiten-, überwiegend hellbraunen und kaum animierten Grafik weniger behaupten, nur das Scrollfing ist recht flott. Der Sound ist zumindest via Soundblaster erträglich, und der Spielwitz gar nicht so verkehrt — ausgehungerte SIMulanten werden den Nachschub jedenfalls zu schätzen wissen. (mm)



Städtebau-Klassiker auch schon aufgezählt.

Da es damals noch keine Räuber & Gendarmen im heutigen Sinn gab, wurden sie durch Soldaten und wilde Barbaren-Stämme ersetzt. Aus demselben Grund rücken bei Feuersbrünsten Lohn-Sklaven aus, die auch für das Pflastern der Straßen zuständig sind. Und schließlich waren auch Flughäfen und Kraftwerke zu Caesars Zeiten noch unbekannt, weshalb man hier neben Wohngebäuden vornehmlich Tempel, Schulen oder Badehäuser errichtet und sich mit der Wasserversorgung aus nahegelegenen Flüs-

Caesar

„Sim City“ in ultrarömischer Toga, als Verpackung.

GRAFIK	53%
SOUND	48%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	72%
URTEIL	

Variabel: 10 Stufen
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Impressions

Ein 286er mit 16 MHz genügt, vollauf.

Sound	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Monitor
Keyboard	Keyboard
Mouse	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Wer den ersten Teil dieses Fantasy-Strategicals oder sein noch älteres SF-Gegenstück „Breach“ kennt, kennt damit im wesentlichen schon alles. Weder die Steuerung noch das Gameplay lassen erkennen, daß wir seit kurzem 1993 schreiben...

Der Paladin darf sich mit einer wechselnden Zahl von Kollegen durch 20 Quests (sprich Missionen) kämpfen, bei denen eigentlich nur der unterschiedliche Schwierigkeitsgrad für ein hübschen Abwechslung gut ist. Mal soll ein bestimmter Gegenstand gefunden werden, dann muß man wieder eine Prinzessin befreien — aber im Prinzip wird einfach immer rundenweise gelatscht, gesammelt, gezaubert und mit den überwiegend menschlichen Gegnern gekämpft. Für einen Hauch von

PALADIN II

Der Nachzügler

heit der gewohnten Impressions-Kost, und der Sound ist einfach nur schlecht. Immerhin gibt's Automapping und sogar ein eingebautes Quest-Bastelprogramm, ansonsten aber leider bloß digitale Langeweile. Doch falls das irgendjemandem ein Trost sein sollte: die knapp zuvor erschienene Amiga-Version gefällt eher noch weniger. (mm)



Paladin II

Altmodisches Strategiespiel im Fantasy-Gewande.

GRAFIK	44%
SOUND	29%
STEUERUNG	47%
MOTIVATION	50%
URTEIL	

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Omnitrend/Impressions

Festplatte und VGA-Karte nötig, ansonsten ist das Game recht anspruchslos.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Monitor
Keyboard	Keyboard
Mouse	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Erfinden ist menschlich

Keine Frage, Mirages Neandertaler erinnern auf Anhieb erstmal an „Lemmings“. So sehr, daß Psygnosis die Konkurrenz deshalb vor den Kadi zitierte — aber nicht genug, um mit der Klage durchzukommen...



HUMANS

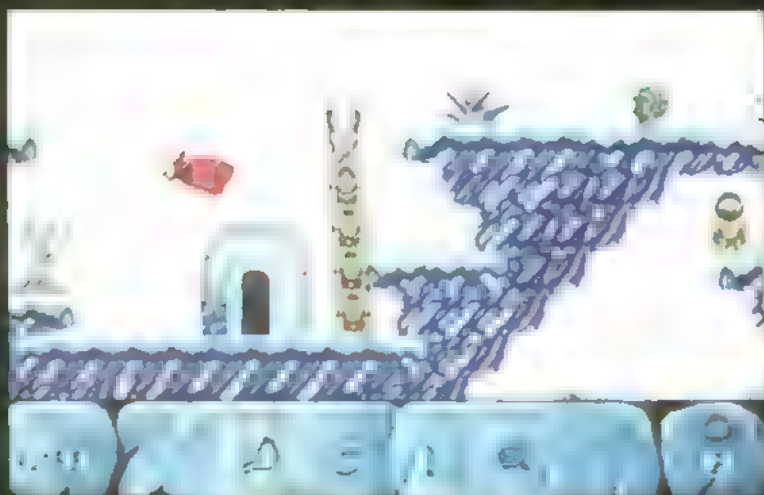
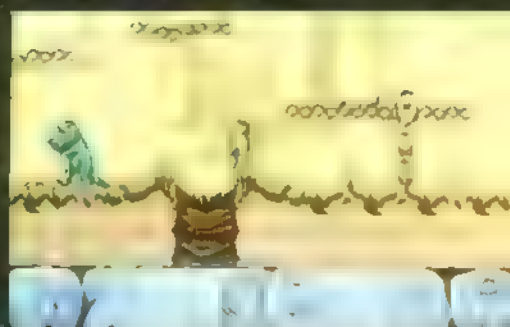
Man hätte sich den Rechtsstreit und uns die damit verbundene Verzögerung des Verkaufsstarts also ersparen können, denn die Richter haben wise entschieden: Wenngleich Grafik und Spielprinzip zunächst an die berühmten Selbstmörder denken lassen, erweist sich die putzige Steinzeit-Sippe doch bald als durchaus eigenständig. Vor allem rasen die Hauptdarsteller hier nicht blindwütig auf jeden Abgrund zu, sondern machen erstmal — nichts. Wozu auch? Erstens können sie am Anfang eh nur laufen, klettern und vielleicht mal einen Gegenstand aufhe-

ben, zweitens warten sie lieber die Befehle des Spielers ab. Und der hat wahrhaft Großes mit ihnen vor, schließlich will er sie aus der Steinzeit über das Mittelalter bis hinein in die ferne Zukunft durch die gesamte Evolutionsgeschichte führen! Konkret hat man sich das so vorzustellen, daß in den 80 Levels allerlei Errungenschaften der menschlichen Zivilisation verborgen sind, etwa Speere, Seile, Fackeln oder das Rad. Diese müssen nun jeweils unter Zeitdruck aufgestöbert werden, wobei die Zahl der dafür

benötigten Humans von Abschnitt zu Abschnitt variiert. Gesteuert werden sie stets einzeln via der Icons am unteren Screenrand, doch ist Teamwork Trumpf. Dafür ist neben der Entwicklung immer neuer Strategien auch der Einsatz der „Erfindungen“ erforderlich — Speere dienen unter anderem zum Stabhochsprung, und mit Fackeln können Hindernisse wortwörtlich abgefackelt werden. Zudem lauern überall tödlich tiefe Schluchten, gefährliche Säurer und dergleichen unerfreuliche Dinge mehr, aber wer genügend Stammesbrüder in Reserve hat, kann ja notfalls einen davon dem seltsamen Medizinnanni opfern, der gelegentlich auftaucht — im Gegenzug rückt der dann den gewünschten Gegenstand heran. Als Belohnung für neue Evolutions-Objekte winken außer einem (Zeit-) Bonus witzige Zwischensequenzen über die Entdeckung eben jenes Speers, Rads etc.

Die toll animierte und perfekt gescrollte Grafik bietet nicht nur viel Abwechslung, die Höhlen-, Sumpf-, Eis- und Waldlandschaften stecken auch voller optischer Gags. Die Begleitmusik im Spiel ist leider nicht ganz so gelungen wie bei der Amigaversion, den herrlichen Bongo-Soundtrack, der dort während des Ladens erklingt, hat man sich sogar komplett gespart. Die Icon-Steuerung über Tasten oder Stick ist dagegen identisch —

und eher für Strategen als für Action-Freaks geeignet. Aber all das wird überstrahlt von einem durchdachtem Spielkonzept, das mit seinen ständig anspruchsvoller werdenden Aufgabenstellungen und den verschiedenen Lösungsmöglichkeiten für die einzelnen Level Motivation ohne Ende erzeugt! (mm)



The Humans

Innovative Action-Knokelei mit frechtlichem Suchtpotential

GRAFIK	82%
SOUND	74%
STEUERUNG	81%
MOTIVATION	92%
URTEIL	87%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Imagitec/Mirage

Wird mit viel Begleitmaterial in einer traumhaft schönen Box geliefert, die Rechnergeschwindigkeit ist zweitrangig.

Sound VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
DISK	Roland
CONTROLLER	Joystick
Dr. Screen	Dr. Anleitung



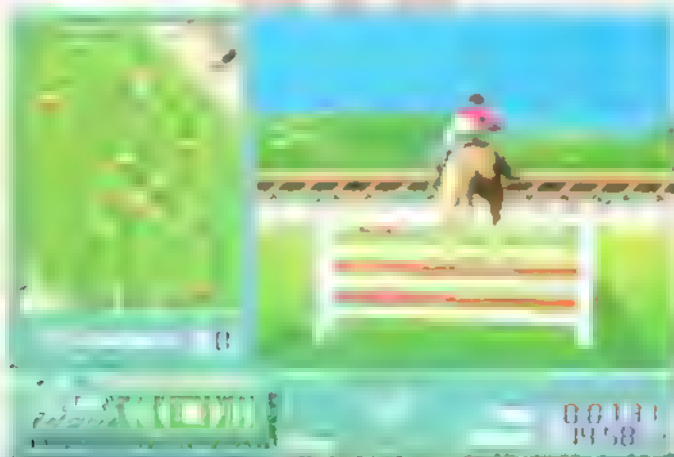
Dabeisein ist alles?

SUMMER CHALLENGE

Ziemlich genau ein Jahr nach der „Winter Challenge“ schiebt Accolade nun eine vergleichbare Sommer-Olympiade nach. Schade, daß die passenden Temperaturen nicht gleich mitgeliefert werden...

Fans des Vorgängers werden sich am (un-)verfrorenen Termin nicht stören, sind die Unterschiede in punkto Gameplay doch denkbar gering: Anstatt beim Biathlon oder Schlittschuhlaufen vergnügt man sich nun halt beim Bogenschießen, Turnierreiten, Kajakfahren, Hürdenlauf, Hochsprung (mit und ohne Stab), Speerwerfen und Radfahren. Nach wie vor

die Programmierer für ein, zwei echte Simultan-Wettbewerbe gesorgt hätten. Naja, dafür gibt's eine nette Eröffnungs- bzw. Schlußzeremonie, speicherbare Tabellen und Zeitlupenwiederholungen sowie die Möglichkeit, seinem Alter Ego Namen und Konterfei zu verpassen. Auch der Detailgrad der ansehnlichen 3D-Grafik läßt sich einstellen, die Steuerung klappt prima, und die Soundkulisse hört sich selbst über den Piepser noch ganz erträglich an. Alles in allem etwas zu wenig für eine Goldmedaille — aber genug für unterhaltsamen Bildschirm-Sport. (rl)



Schneller, höher, weiter...

hetzt der Digi-Athlet dabei durch dreidimensionale Polygon-Landschaften und darf auch mal konkurrenzlose Übungsrunden einlegen. Jedoch besteht wenig Bedarf für Training, bei den meisten Disziplinen reicht nämlich bloßes Stickerütteln bzw. Tastenkloppen, um in die Medaillenränge vorzustoßen. Nur gut, daß die Computergegner im Turniermodus wahre Cracks sind, sonst würden sich Solosportler wohl bald langweilen.

Richtig Spaßig wird's aber so wieso erst, wenn mehrere Spieler (bis zu zehn) mitmachen, noch spaßiger wäre es freilich gewesen, wenn

Summer Challenge

Multi-Disziplinen-Sport für bis zu zehn Olympioniken.

GRAFIK	74%
SOUND	67%
STEUERUNG	73%
MOTIVATION	68%
URTEIL	

70%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Accolade

Festplatte Voraussetzung
386er empfehlenswert.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
ISA	Roland
Joystick	
Maus	
DL-Anleitung	

AUS DEUTSCHEN LANDEN

SPIELKONSOLEN - KONSOLENSPIELE

Super Nintendo	Game Boy	Sega Mega Drive	Atari Lynx
<p>1. Super Mario Bros. (Nintendo)</p> <p>2. Super Mario World (Nintendo)</p> <p>3. Super Mario Kart (Nintendo)</p> <p>4. Super Mario All Stars (Nintendo)</p> <p>5. Super Mario 64 (Nintendo)</p> <p>6. Super Mario Bros. 2 (Nintendo)</p> <p>7. Super Mario Bros. 3 (Nintendo)</p> <p>8. Super Mario Bros. 4 (Nintendo)</p> <p>9. Super Mario Bros. 5 (Nintendo)</p> <p>10. Super Mario Bros. 6 (Nintendo)</p>	<p>1. Super Mario Bros. (Nintendo)</p> <p>2. Super Mario World (Nintendo)</p> <p>3. Super Mario Kart (Nintendo)</p> <p>4. Super Mario All Stars (Nintendo)</p> <p>5. Super Mario 64 (Nintendo)</p> <p>6. Super Mario Bros. 2 (Nintendo)</p> <p>7. Super Mario Bros. 3 (Nintendo)</p> <p>8. Super Mario Bros. 4 (Nintendo)</p> <p>9. Super Mario Bros. 5 (Nintendo)</p> <p>10. Super Mario Bros. 6 (Nintendo)</p>	<p>1. Super Mario Bros. (Nintendo)</p> <p>2. Super Mario World (Nintendo)</p> <p>3. Super Mario Kart (Nintendo)</p> <p>4. Super Mario All Stars (Nintendo)</p> <p>5. Super Mario 64 (Nintendo)</p> <p>6. Super Mario Bros. 2 (Nintendo)</p> <p>7. Super Mario Bros. 3 (Nintendo)</p> <p>8. Super Mario Bros. 4 (Nintendo)</p> <p>9. Super Mario Bros. 5 (Nintendo)</p> <p>10. Super Mario Bros. 6 (Nintendo)</p>	<p>1. Super Mario Bros. (Nintendo)</p> <p>2. Super Mario World (Nintendo)</p> <p>3. Super Mario Kart (Nintendo)</p> <p>4. Super Mario All Stars (Nintendo)</p> <p>5. Super Mario 64 (Nintendo)</p> <p>6. Super Mario Bros. 2 (Nintendo)</p> <p>7. Super Mario Bros. 3 (Nintendo)</p> <p>8. Super Mario Bros. 4 (Nintendo)</p> <p>9. Super Mario Bros. 5 (Nintendo)</p> <p>10. Super Mario Bros. 6 (Nintendo)</p>

Public Domain Classics IBM-PC	Public Domain Classics Amiga
<p>1. Super Mario Bros. (Nintendo)</p> <p>2. Super Mario World (Nintendo)</p> <p>3. Super Mario Kart (Nintendo)</p> <p>4. Super Mario All Stars (Nintendo)</p> <p>5. Super Mario 64 (Nintendo)</p> <p>6. Super Mario Bros. 2 (Nintendo)</p> <p>7. Super Mario Bros. 3 (Nintendo)</p> <p>8. Super Mario Bros. 4 (Nintendo)</p> <p>9. Super Mario Bros. 5 (Nintendo)</p> <p>10. Super Mario Bros. 6 (Nintendo)</p>	<p>1. Super Mario Bros. (Nintendo)</p> <p>2. Super Mario World (Nintendo)</p> <p>3. Super Mario Kart (Nintendo)</p> <p>4. Super Mario All Stars (Nintendo)</p> <p>5. Super Mario 64 (Nintendo)</p> <p>6. Super Mario Bros. 2 (Nintendo)</p> <p>7. Super Mario Bros. 3 (Nintendo)</p> <p>8. Super Mario Bros. 4 (Nintendo)</p> <p>9. Super Mario Bros. 5 (Nintendo)</p> <p>10. Super Mario Bros. 6 (Nintendo)</p>

SPIELPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM

ANWENDERPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM

PACKS/PROGRAMME ÜBER MEHRERE DISKS

SPIELE-DEMOS - jedes Demo 5,- DM - 30 Stück 99,95 DM

SONDERANGEBOTE nur solange der Vorrat reicht!

Amiga 500	Amiga 500	Amiga 500	Amiga 500
<p>1. Super Mario Bros. (Nintendo)</p> <p>2. Super Mario World (Nintendo)</p> <p>3. Super Mario Kart (Nintendo)</p> <p>4. Super Mario All Stars (Nintendo)</p> <p>5. Super Mario 64 (Nintendo)</p> <p>6. Super Mario Bros. 2 (Nintendo)</p> <p>7. Super Mario Bros. 3 (Nintendo)</p> <p>8. Super Mario Bros. 4 (Nintendo)</p> <p>9. Super Mario Bros. 5 (Nintendo)</p> <p>10. Super Mario Bros. 6 (Nintendo)</p>	<p>1. Super Mario Bros. (Nintendo)</p> <p>2. Super Mario World (Nintendo)</p> <p>3. Super Mario Kart (Nintendo)</p> <p>4. Super Mario All Stars (Nintendo)</p> <p>5. Super Mario 64 (Nintendo)</p> <p>6. Super Mario Bros. 2 (Nintendo)</p> <p>7. Super Mario Bros. 3 (Nintendo)</p> <p>8. Super Mario Bros. 4 (Nintendo)</p> <p>9. Super Mario Bros. 5 (Nintendo)</p> <p>10. Super Mario Bros. 6 (Nintendo)</p>	<p>1. Super Mario Bros. (Nintendo)</p> <p>2. Super Mario World (Nintendo)</p> <p>3. Super Mario Kart (Nintendo)</p> <p>4. Super Mario All Stars (Nintendo)</p> <p>5. Super Mario 64 (Nintendo)</p> <p>6. Super Mario Bros. 2 (Nintendo)</p> <p>7. Super Mario Bros. 3 (Nintendo)</p> <p>8. Super Mario Bros. 4 (Nintendo)</p> <p>9. Super Mario Bros. 5 (Nintendo)</p> <p>10. Super Mario Bros. 6 (Nintendo)</p>	<p>1. Super Mario Bros. (Nintendo)</p> <p>2. Super Mario World (Nintendo)</p> <p>3. Super Mario Kart (Nintendo)</p> <p>4. Super Mario All Stars (Nintendo)</p> <p>5. Super Mario 64 (Nintendo)</p> <p>6. Super Mario Bros. 2 (Nintendo)</p> <p>7. Super Mario Bros. 3 (Nintendo)</p> <p>8. Super Mario Bros. 4 (Nintendo)</p> <p>9. Super Mario Bros. 5 (Nintendo)</p> <p>10. Super Mario Bros. 6 (Nintendo)</p>

NLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

Indiana Jones 4 1. Indiana Jones 4 2. Indiana Jones 4 3. Indiana Jones 4 4. Indiana Jones 4 5. Indiana Jones 4 6. Indiana Jones 4 7. Indiana Jones 4 8. Indiana Jones 4 9. Indiana Jones 4 10. Indiana Jones 4	Monkey Island 2 1. Monkey Island 2 2. Monkey Island 2 3. Monkey Island 2 4. Monkey Island 2 5. Monkey Island 2 6. Monkey Island 2 7. Monkey Island 2 8. Monkey Island 2 9. Monkey Island 2 10. Monkey Island 2	Wing Commander 1 Deluxe Edition 1. Wing Commander 1 2. Wing Commander 1 3. Wing Commander 1 4. Wing Commander 1 5. Wing Commander 1 6. Wing Commander 1 7. Wing Commander 1 8. Wing Commander 1 9. Wing Commander 1 10. Wing Commander 1	King's Quest 6 1. King's Quest 6 2. King's Quest 6 3. King's Quest 6 4. King's Quest 6 5. King's Quest 6 6. King's Quest 6 7. King's Quest 6 8. King's Quest 6 9. King's Quest 6 10. King's Quest 6	Ultima 7 1. Ultima 7 2. Ultima 7 3. Ultima 7 4. Ultima 7 5. Ultima 7 6. Ultima 7 7. Ultima 7 8. Ultima 7 9. Ultima 7 10. Ultima 7	Schwarze Auge Das 1. Schwarze Auge Das 2. Schwarze Auge Das 3. Schwarze Auge Das 4. Schwarze Auge Das 5. Schwarze Auge Das 6. Schwarze Auge Das 7. Schwarze Auge Das 8. Schwarze Auge Das 9. Schwarze Auge Das 10. Schwarze Auge Das	Ultima 7 Teil 2 1. Ultima 7 Teil 2 2. Ultima 7 Teil 2 3. Ultima 7 Teil 2 4. Ultima 7 Teil 2 5. Ultima 7 Teil 2 6. Ultima 7 Teil 2 7. Ultima 7 Teil 2 8. Ultima 7 Teil 2 9. Ultima 7 Teil 2 10. Ultima 7 Teil 2
---	---	---	--	--	---	---

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS ALLE HIER ANGEBOHTEN SPIELE NATURLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)

1

2

3

INDIANA JONES 4
 IBM-PC dV 79,95
 IBM-PC dA 79,95

Monkey Island 2
 IBM-PC dV 79,95
 IBM-PC dA 79,95

Wing Commander 1 Deluxe Edition
 IBM-PC dV 79,95
 IBM-PC dA 79,95

die weiteren Plätze	AMIGA	C-64	ATARI ST	IBM-PC
4. Wing Commander 2 dV	---	---	---	94,95
5. King's Quest 6 dV (Megaquix)	---	---	---	99,95
6. Ultima 7 dV	---	---	---	99,95
7. Roxman dV	89,95	---	---	89,95
8. Putzmeister dV	79,95	---	---	89,95
9. Schwarze Auge Das dV	84,95	---	---	89,95
10. Civilization dV	84,95	---	---	99,95



ES IST DA! *SUPER NINTENDO*

Ein heißer Tip!
Kunden die...

MAN SPRICHT DEUTSCH!
 alle Angebote in Software mit deutscher Anleitung oder komplett deutsch

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

Programme	Amiga	C-64	ST	IBM-PC
...

ACHTUNG! - NEUE KENNZEICHNUNG - ACHTUNG!
 dA = deutsche Anleitung • dV = deutsch auch auf dem Bildschirm

Programme	Amiga	C-64	ST	IBM-PC
...

HANDLERANFRAGEN ERWUNSCHT
 Fordern Sie noch heute unser kostenloses Kundenmagazin mit umfassender Preisliste an!

VERSANDKOSTEN INLAND
 bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte
 bei Versand per Nachnahme
 die Versandkosten reduzieren sich um die Hälfte:
 bei einer oder mehreren Aufträgen ab 40,-
 bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen ab 80,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND
 bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 32,-
 bei Versand per Nachnahme 32,-

ALLE ANGEBOTE SOLANGE DER VORRAT REICHT
SIE ERREICHEN UNS PER POST
CPS FRANK HEIDAK
 BURGERSTRASSE 8 - 10
 5000 KÖLN 1
BESTELLANNAHME PER TELEFON
 0221 / 25 69 83, ...84 und ...85
BESTELLANNAHME PER TELEFAX
 0221 / 25 69 86
LADENLOKAL "CRAZY STORE"
 ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:
 ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub
 ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub
 ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub
 ☐ Kundenmagazin (kostenlos)

AUFTRAGGEBER
 Computertyp
 Name
 Straße
 PLZ Ort
 Telefon
 Kunden-Nr.
 Kreditkartenfirma
 Verfall

Alle neuen

SOUNDKARTEN

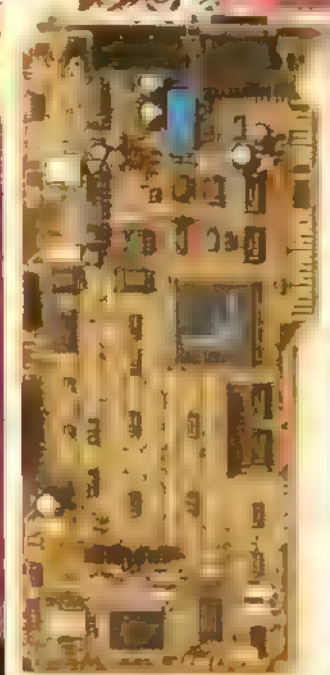
Die Zeiten, als sich AdLib, Soundblaster und Roland den digitalen Musikmarkt untereinander aufteilten, sind lang vorbei — ständig erscheinen neue Karten für jeden Geschmack und die verschiedensten Anwendungsbereiche. Jetzt bringen wir Licht ins Dunkel des Noten-Dschungels!



Multikompatibel:
Sound Galaxy NX Pro plus Boxen



Very professional: Roland SCC-1



Und jetzt in Stereo:
Soundblaster Pro 4.0

ADLIB GOLD 1000

Über das neue Modell der Sound-Pioniere aus Kanada berichteten wir bereits in der letzten Ausgabe: auf die ersten Spiele, die das Goldstück unterstützen, warten wir dagegen noch heute. Egal, was man hier für 550,- DM bekommt, kann sich auch so sehen bzw. hören lassen: 20 Instrumente dürfen gleichzeitig in Stereo musizieren, und anstatt des üblichen 8 Bit-Sampling sind astreine 12-Bit-Aufnahmen mit einer Abtastrate von 44 KHz möglich. Leicht getrübt wird die Freude nur durch die speicherhungrigen Treiber und die nicht ganz standesgemäße Sample-Software. Das dazugehörige Handbuch ist in englisch.

MEDIA MUSIC

Mit einem Kaufpreis von knapp 120,- DM geht diese Karte ins Rennen und bringt dazu gleich noch zwei winzige Boxen, ein englisches Handbuch, ein paar Demo-Songs und ein (bescheidenes) Karaoke-Programm mit. Der 2.5 Watt-Verstärker auf der

Platine sorgt für moderaten Lärm, ein Drehrhegl auf der Rückseite reguliert die Lautstärke. Die Mono-Soundkarte ist AdLib-kompatibel, mehr aber auch nicht. Auf Eigenaufnahmen oder fertige Effekte muß man verzichten, auf eine herausragende Klangqualität ebenfalls. Für die meisten Spiele reicht's trotzdem, andererseits ist die vergleichbare Soundblaster Junior auch nicht viel teurer.

Goldstück:
AdLib Gold 1000

PRO AUDIO SPECTRUM 16

Ein Verkaufspreis von etwa 549,- DM ist zwar kein Sonderangebot, doch die Leistung rechtfertigt fuer jede Mark — wenn man sie ausnutzen kann. Die Stereo-Klangerzeugung per FM-Synthesizer erweckt 20 Instrumente zum Leben, darüberhinaus ist die Karte kompatibel zum AdLib- und Soundblaster-Standard. Ein spezieller Filter verpaßt dem Klang den letzten Feinschliff, und die Sampling-Fähigkeiten stellen praktisch die gesamte Konkurrenz in den Schatten: 44 KHz Abtastrate und die enorme Auflösung

von 16 Bit ermöglichen professionelle Stereo-Eigenaufnahmen! Wer gleich nach dem Kauf musizieren möchte, kann auf ein komfortables Sequenzer-Programm zurückgreifen. Für den Kontakt zur Außenwelt sorgen ein kombinierter MIDI/Joystick-Port, je ein Anschluß für Mikro und Verstärker sowie eine CD ROM-Schnittstelle. Genau dasselbe, aber (nur) mit 8 Bit-Auflösung erhält man übrigens für semiprofessionelle 379,- DM unter der Bezeichnung „Pro Audio Spectrum Plus“ — ebenfalls mit deutscher Dokumentation.

ROLAND SCC-1

Das Nachfolgemodell zur LAPC-1 offeriert statt schlapper 128 Instrumente gleich 317 fest ins ROM eingebaute Geräuschquellen, auf Sampling sowie AdLib- und Soundblaster-Kompatibilität müssen Roland-Musiker dagegen nach wie vor verzichten. Auch läßt sich der MIDI-Anschluß immer noch nicht als Gameport nutzen, dafür gibt es so-

wohl eine Cinch- als auch eine Verbindung via Klinkebuchse zur Stereoanlage. Wir haben es hier also mit einem Musikprofi für Profimusiker zu tun, entsprechend hoch ist der Preis mit ca. 1000,- DM angedeutet. Der reine Spiele-Betrieb steht daher eher im Hintergrund, und tatsächlich können ältere Games mit der neuen Roland schon mal etwas schräg klingen — Abhilfe schafft (meist) ein Programm auf der beiliegenden Disk, das die Karte in den früher benutzten Roland MT 32-Modus schaltet. Genaueres erfährt man aus dem englischen Handbuch. Die LAPC-1 und SCC-1 gibt's unter dem Namen „CM-500“ auch zusammen in einem Gehäuse — für läppische 2.200,- DM.

SOUND GALAXY NX PRO

Im Gegensatz zum Alleinunterhalter Roland ist die NX Pro der reinste Kompatibilitäts-Künstler! Sie unterstützt AdLib, Soundblaster, Covox Speech Thing und Disney Sound Source — die beiden letztgenannten Standards haben sich allerdings bei uns bisher kaum durchgesetzt. Ansonsten gibt's alles, was man für ca. 279,- DM erwarten kann: Einen MIDI/Joystick-Anschluß, die Schnittstelle für's CD ROM und einen sowohl per Drehregler als auch softwaremäßig regelbaren 4 Watt-Verstärker, nebst Lautsprechern der Marke „Joghurtbecher“ ergänzt wird

das Angebot durch ein wenig brauchbares Software-Paket und das lückenhafte englische Handbuch. Die Abspiel-Frequenz der Samples beträgt 44 KHz, aufgenommen wird mit mäßigen 16 KHz. Also eine Durchschnittskarte zum Durchschnittspreis, die nur durch ihre überdurchschnittliche Kompatibilität interessant wird.

SOUNDBLASTER JUNIOR & 2.5 & PRO 4.0

Weil die Hamburger Firma CPS die Soundblaster-Karten nun auch selbst herstellt, haben die Preise lawinenartig nachgegeben. So kostet das Einstiegsmodell SB Junior, das die alte SB 2.0 abgelöst hat, mal eben 150 Marker, und das bei einer recht attraktiven Ausstattung: AdLib-Kompatibilität (Mono), DAC-Sampling-Chip mit 8 Bit-Auflösung (Aufnahmerate 23 KHz, Wiedergabe mit 44 KHz), 2,5 Watt-Verstärker, MIDI/Joystick-Port, Mikro-Eingang und ein Filter zur Klangverbesserung werden geboten.

Für 250,- DM kommt die SB 2.5 ins Haus; sie verfügt über die gleichen Features wie die Junior-Kollegin, bringt aber einen 4 Watt-Verstärker, Software-gesteuerte Bass- und Höhenfilter sowie einen CD-ROM-Anschluß mit in die Ehe. Auch das Softwarepaket mit einigen Demo-Songs, Sample- und Composer-Programmen geht voll in Ordnung.

Das Luxusmodell SB Pro 4.0 legt zum Preis von 450,- DM noch ein paar Extras drauf, vor allem Stereo-Tauglichkeit. Der FM-Synthesizer musiziert mit 20 Stimmen gleichzeitig, wobei jeder Kanal mit maximal 4 Watt zum Lautsprecher geschickt wird. Auf der Sample-Seite bleibt es leider bei 8 Bit-Auflösung und mageren 22 KHz-Abtastfrequenz, nur wer auf Stereoklang verzichten kann, darf auch mit 44 KHz aufnehmen — 44 KHz Wiedergabefrequenz sind heute ohnehin selbstverständlich. Ein sehr gutes deutsches Handbuch wird zu allen drei Modellen mitgeliefert.

AUSKLANG

Sparsame Spielefreaks sind mit der Media Music oder der SB Junior gut beraten, je nachdem, ob ihnen Boxen oder MIDI-Unterstützung und Sampling wichtiger sind. Wer mit einem CD-ROM liebäugelt, sollte dasselbe mit der SB 2.5 tun, die Sampling-profis greifen zur Pro Audio Spectrum 16, und Profi-Musikanten dürfen wie gewohnt bei der Roland SCC-1 zuschlagen. Trotz aller Klangqualitäten können wir bei der AdLib Gold 1000 momentan noch nicht ausdrücklich züraten, weil der entsprechende Softwaresupport bisher fehlt — aber das kann sich schon bis zu unserem nächsten Musik-Special ändern! (pb)

DIE NEUEN SOUNDKARTEN IM ÜBERBLICK

NAME	KLANG HINDRUCK	KOMPATIBEL ZU	SPRACHAUSGABE, AUFNAHME	ANSCHLUSS	BESONDERES	PREIS	ANBIETER
AdLib Gold 1000	sehr gut	AdLib	sehr gut, sehr gut	Kopfhörer, Line-In, Mikro, MIDI/Joystick, CD-ROM	12 Bit Sampling, Stereo	ca. 550,- DM	CHS Rosengarten 04108/12 0
Media Music	befriedigend	AdLib		Kopfhörer	Lautsprecher-amb.	ca. 118,- DM	Computer Discount 2000 Mülheim-Karlsh 02630/93140
Pro Audio Spectrum 16	sehr gut	AdLib, Soundblaster	übertragend, übertragend	Kopfhörer, Line-In, Mikro, MIDI/Joystick, CD-ROM	16 Bit Sampling, Stereo	ca. 549,- DM	Peacock Winnberg 02957/70 0
Roland SCC-1	übertragend	General MIDI-Standard		MIDI, Cinch, Kopfhörer	umfangreiche Sound-Bibliothek	ca. 995,- DM	Magic Music Offingen 0794/34388
Sound Galaxy NX Pro	gut	AdLib, Soundblaster	gut, ausreichend	Kopfhörer, Line-In, Mikro, MIDI/Joystick, CD-ROM	Lautsprecher-amb.	ca. 279,- DM	Leibeswohl Bogen 02383/69 0
Soundblaster Junior	gut	AdLib	gut/befriedigend	Kopfhörer, Line-In, Mikro, MIDI/Joystick	Rausch-Filter	ca. 149,- DM	CPS Hamburg 040/6569980
Soundblaster 2.5	gut	AdLib	gut/befriedigend	Kopfhörer, Line-In, Mikro, MIDI/Joystick, CD-ROM	Rausch-, Bass- und Höhenfilter	ca. 249,- DM	
Soundblaster Pro 4.0	sehr gut	AdLib	sehr gut, sehr gut		Rausch-, Bass- und Höhenfilter, Stereo	ca. 448,- DM	

z o c k e r o l y m p

Eure Spannung ist sicher schon ins Unermeßliche gewachsen — aber keine Bange, jetzt werden wir Euch erlösen. Und vielleicht bist Du ja heute endlich unter den Gewinnern

TOP JOB

Für die Beteiligung an den Lesercharts können wir wieder drei tolle Spiele verlosen

Larry V erhält

Ralf Schult, Berlin

Goblins geht an

Christian Ehret, Nürnberg

Und Civilization bekommt

Stefan Ullrich, Schönebeck

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Die herzigen Hauptdarsteller des Spiels Arachnophobia sind natürlich Spinnen. Gewußt habt Ihr das ja alle

— leider können aber nur drei etwas gewinnen

Cruise for a Corpse bekommt

Helena Böger, Wuppertal

Willy Beamish erhält

Daniel Hornmann, Triberg

Wizardry VI geht an

Christian Freitag, Vellmar

BLACKOUT

Die richtige Antwort auf unsere Frage, in welcher Welt das AD&D-Computergame Pool of Radiance spielt, mußte natürlich FORGOTTEN REALMS heißen. Klar, oder? Wir freuen uns, daß wir wieder an sechs gescheite Leser die Rezensionsexemplare verlosen können. Hier die Gewinner

Das Forgotten Realms Kampagnen Set bekommt

Marcel Freese, Bayreuth

Das Tiefwassermodul schicken wir an

Thomas Haap, Moschingen

Im Priesterhandbuch kann schmökern

Kerstin Langguth, Jena

Mit The Great Khan Game spielt demnächst

Jan Zabuschka, Eichenzell

Mage Stones erhält

Ino Fischer, Heimersreuth

Und ein Taschenbuch schicken wir an

Johann Essennmacher, Schwannstadt, Österreich

DAS JUBILÄUMS-GEWINNSPIEL

An seinem zweiten Geburtstag hat der PC JOKER 16 tolle, schöne, bunte, interessante Ausgaben hinter sich Und ab jetzt könnt Ihr Euch jeden Monat darauf freuen

Ihr habt sicher Verständnis dafür, daß wir an dieser Stelle nicht die 1000 Gewinner veröffentlichen können — dafür müßten wir dann wohl ein Sonderheft rausbringen. Die Sieger werden jedoch verständigt und erhalten dann bald ihr Spiel

Hier aber der Gewinner des ersten Preises, ein UBI-Soft 2-Jahresabo, d.h. 24 Monate lang sämtliche Neuheiten der Firma UBI-Soft gratis erhalten

Oliver Klinger, Dumsdorf

Allen Siegern herzlichen Glückwunsch und allen, die sich so eifrig beteiligt haben, vielen Dank. Und wenn Du heute nicht unter den Gewinnern warst, nicht verzagen! Vielleicht klappt es ja schon beim nächsten Mal. Also eifrig weitermachen!

Das Preisausschreiben geht weiter! Siehe letzte Ausgabe vom Joker!

Möchten auch Sie eine **Royal Soft** Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in D, Lux, B, NL, CH und A gesucht!

Royal Soft

Winterstr.43 • 4330 Mülheim a.d. Ruhr
Tel.: 0208 / 48 00 50 • Fax: 0208 / 48 00 25

Bis Weihnachten
persönlicher Bestellservice bis 22.00 Uhr.
Elterntelefon mit Hotline



Game	Ami	PC
Lotus III	66,90	- -
HUMANS	59,99	63,33
Aquatic Games	63,22	- -
1869	79,88	92,94
Wing Commander 1/2 D	86,99	93,99
Der Patrizier D	71,99	86,99
Dune		86,99
Lure of Temptress	71,99	86,99
Indiana Jones 4 D		86,99
Prophecy of the Shadow D	71,99	86,99
Myth	64,00	
ZOOL	56,93	
Treasures of the Savage Frontier D	71,99	
Dark Queen of Krynn D	70,99	
Legend of Faerghail D	63,99	70,99
Mad TV D	71,99	86,99
Mantis		114,99

ACHTUNG NEUERÖFFNUNGEN
Versand & Ladenverkauf
Martin Rösch
Münchinger Str.30
W-7257 Ditzingen
Tel: 07156 / 28884
Tel: 07156 / 951212
Baden Württemberg
kommt zu uns!

Royal Soft kommt in
die Schweiz!
Royal Soft
Daniel Frank
Schachenstr.32
CH-4653 Obergösgen
Versand (Abholung nur
nach Voranmeldung)
Tel: 062 / 354849

Game	Ami	PC
Legend of Kyrandia	68,99	69,44
Waxworld	- -	69,42
Dream Team	59,97	67,23
Historyline	83,33	89,99
Troddlers	62,12	- -
Premiere D	72,32	
DSA-Die Schicksalsklänge D	79,90	89,90
Sim Earth D	79,99	99,99
Push Over	72,32	79,99
Ashes of Empire	95,99	99,99
Links (386 pro)	92,99	109,90
Epic	72,32	79,99
Steigenberger	56,99	95,99
España '92	79,99	99,99
Conquistador •Data Disk•	39,99	
Vikings Fields of Conquest	72,32	87,99
Hexuma D	79,90	89,90
Ultima 7		109,90

Versandkosten: NN + DM 8,00 • Vorkasse im Inland: per EC-Scheck + DM 7,00 • Ausland: per EC-Scheck + DM 35,00

Bei Software ab DM 250,00 Bestellwert im Inland Versandkosten frei

Angebote freibleibend!



Keine Angst, wir fallen jetzt nicht ins andere Extrem und lassen hier nur noch Frauen zu Wort kommen: Es ist der pure Zufall, daß nach Christy Marx nun schon wieder eine weibliche Vertreterin der Programmier-Zunft dran ist! Und ein ausgesprochen reizvoller Zufall dazu...

Während die Sierra-Designerin Christy Marx den Frauen in ihren Werken gerne amazonenhafte Züge verleiht, sehen die holden Wesen in Muriel Tramis' Spielen meist so aus, als wären sie direkt einem Männer-Wunschtraum entsprungen. Aber das weibliche Aushangeschild der französischen Spieleschmiede Coktel Vision ist keineswegs ausschließlich auf Softsex-Adventures à la „Emmanuelle“, „Geisha“ und „Fascination“ abonniert, sie hat früher schon an Comic-Versoftungen wie „Asterix“ mitgewirkt, und mit „Gobliins 2“ ist auch gerade wieder eines ihrer garantiert jugendfreien Games unterwegs. Tja, und sogar das eine oder andere Stück Lernsoftware geht auf ihr Konto! Eine vielseitige Frau also, deren erfrischend offenes Wesen eigentlich den verstocktesten Moralapostel zum Schmelzen bringen müßte — aber überzeugt Euch selbst

?: Muriel, bringen wir die Unhöflichkeiten gleich hinter uns — wo und vor allem wann bist Du geboren?

MT: Hm, ich verrate Dir mal, daß ich jetzt 30 Jahre alt bin, aber das genaue Geburtsdatum bleibt mein kleines Geheimnis. Dafür sollst Du erfahren, daß ich auf Martinique aufgewachsen bin. Das ist eine kleine Insel in den Antillen, nicht allzuweit von Haiti entfernt.

?: Und wie kam es dann zum Umzug nach

Frankreich?

MT: Als ich 17 war, bin ich nach Frankreich, um dort eine Ausbildung als „Software Engineer“ zu machen, nach dem Abschluß habe ich dann bei der französischen Luftverteidigungsbehörde gearbeitet.

?: Olala, beim Militär! Wie hat es Dir da gefallen?

MT: Nunja, ich konnte dort zwar programmieren, aber natürlich keine Spiele, wie Du Dir leicht denken kannst. Nach fünf Jahren bin ich dann auch gegangen und seither beschäftige ich mich nur noch mit unterhaltsamer Software, was mir viel lieber ist.

?: Wann kamst Du denn zum ersten Mal mit Computern in Berührung?

MT: Oh, gleich nach meiner Ankunft in Frankreich schloß ich Bekanntschaft mit einem Thompson, danach kamen Atari ST und Amiga, jetzt sitze ich fast nur noch vor dem PC.

?: Mehr aus beruflichen Gründen, oder zockst Du auch selber gern?

MT: Ach weißt Du, früher hat man mich kaum von einem Computerspiel weggekriegt, aber mittlerweile komme ich tatsächlich nur noch beruflich dazu, weil ich bei Coktel Vision jetzt auch Projektmanagerin bin — und wenn Du 15 Leute unter einen Hut bringen muß, bleibt eben wenig Zeit für Dich selbst übrig!

?: Na, dann versetzen wir uns doch



Ein offenes

Gespräch mit:

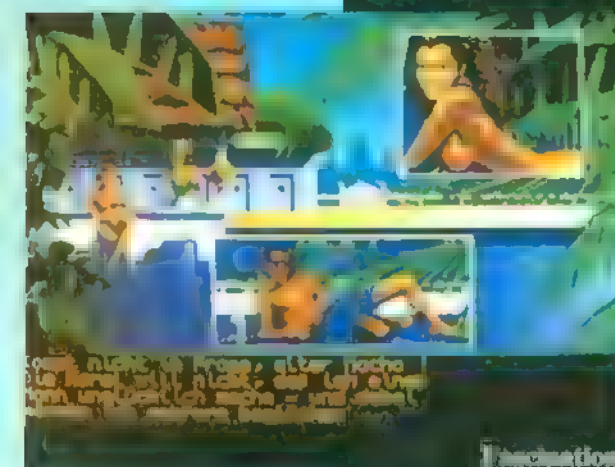
Muriel Tramis



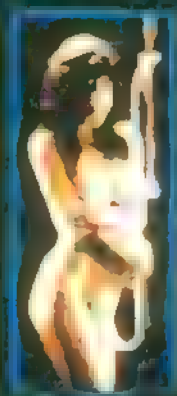
Der Computer-Schüler



Die erotische Phase beginnt



Fascination



einfach mal kurz in die Zeit zurück, als Du noch mehr Zeit hattest. Wenn ich mich recht erinnere, hast Du für eines Deiner ersten Games sogar eine Medaille bekommen?

MT: Oh ja, das war „Mewilo“, mein allererstes Spiel! Dafür hat mir die Stadt Paris eine Silbermedaille verliehen, weil

die Handlung in einen historischen Hintergrund eingebettet war, der sich mit der Kultur des Landes beschäftigte. Trotzdem wurde es in Deutschland besser verkauft als in Frankreich, lustig was? Aber die meisten Leute wissen nicht mal, daß ich auch noch andere Sachen außer „Emmanuelle“, „Geisha“ und „Fascination“ gemacht habe

?: Doch, wir schon. Aber erzähl es ruhig mit Deinen eigenen Worten.

MT: Nach „Mewilo“ kam „Freedom“, bei dem ein Sklave entkommen muß, anschließend habe ich noch bei „Asterix“ und „Blueberry“ mitgearbeitet. Und erst dann kam „Emmanuelle“, wo es mit der Erotik losging

?: Was hat Dich eigentlich dazu angeregt – die Handlung Deines Spiels hat ja weder mit den Büchern von Emmanuelle Arsan noch mit den Filmen etwas gemeinsam?

MT: In ihrem ersten Buch beschreibt Emmanuelle Arsan sowas wie eine Philosophie der Erotik, und das hat mir sehr gut gefallen, auch weil ich erotische Sachen überhaupt gerne mag – im Gegensatz zu den etwas dümmlichen Filmen. Aber mein Spiel sollte schon was Eigenständiges werden, und ich finde es zumindest für damalige Verhältnisse auch wirklich originell, denn ansonsten gab's auf dem Gebiet ja ewig nur Strip-Poker-Games.

?: Tja, und Larry sollte man nicht ganz vergessen!

MT: Ja, aber das ist eine reine Männerfantasie!

?: In den neueren Folgen kann man dabei aber auch zum Teil die Rolle einer Frau übernehmen!

MT: ...einer Frau, die einer typischen Männerfantasie entsprungen ist!

?: Okay, aber so wahnsinnig feministisch sind Deine versoffenen Fantasien ja nun auch nicht gerade.

MT: Du hast insofern recht, als die Frauen bei „Emmanuelle“ und „Geisha“ immer in der Opferrolle waren. Aber bei „Fascination“ wollte ich dann endlich mal eine Heldin haben, die so eine Art



Ganz neu: Gobliins 2

weiblicher James Bond ist, aber keine Waffen und keinen Mister Q braucht, sondern bloß ihren IQ spielen läßt. Eine gewisse Portion Sex durfte natürlich nicht fehlen, wo bleibt denn sonst der Spaß?

?: Tja, mit dem Spaß ist das so eine Sache. Mit dem Sex allerdings auch – in einigen Geschäften bekommt man bei uns Deine Erotik-Adventures gar nicht, wie denkst Du eigentlich darüber?

MT: Ich versteh's einfach nicht! Auf die Idee zu „Geisha“ bin ich zum Beispiel gekommen, weil ich eine starke Passion für Japan habe; aber manche Leute lassen sich anscheinend bloß von der Packung blenden und beschäftigen sich mit dem Programm selbst überhaupt nicht. Ganz ähnlich läuft es in Amerika, dort hat unser Distributor Sierra „Fascination“ abgelehnt, weil es nicht zum „Familien-Image“ paßt. Also wir Franzosen finden sowas nicht anstößig, außerdem bin ich der Meinung, daß Sex in meinen Spielen viel ästhetischer gezeigt wird als anderswo. Wer bei Sierra hat denn „Fascination“ abgelehnt, war das vielleicht Roberta Williams?

MT: Nein, ihr Mann Ken natürlich! Bezeichnenderweise rufen auch immer häufiger Frauen bei mir an, die es begeistert gespielt haben und schon sehnsüchtig auf den zweiten Teil warten.

?: Ja, und wo bleibt er denn nun?

MT: Ist gerade in der Mache. Nur leider kann ich Dir momentan noch nichts Genaueres über den Inhalt sagen, weil wir ständig Änderungen vornehmen, damit auch was wirklich Gutes dabei herauskommt. Aber selbstverständlich wird es wieder ein Adventure mit Doralice; wir arbeiten diesmal mit einer Schauspielerin, von der gerade Videoaufnahmen gemacht werden. Die Steuerung wird ähnlich wie bei Lucas Arts aussehen – März oder April kannst Du Dir das Ergebnis dann hoffentlich schon anschauen.

?: Wie sieht's mit weiteren Zukunftsplänen aus, wann kommt „Gobliins 2“?

MT: „Gobliins 2“ mußte wirklich jeden

Moment fertig sein, ein dritter Teil ist übrigens auch schon geplant. Ansonsten konzentrieren wir uns in nächster Zeit ganz auf Adventures für den PC, wozu auch CD ROM- und CDI Versionen gehören, als erstes davon wird „Inca“ erscheinen

?: *Mal eine indiskrete Frage — bei „Gobliins“ kam nun überhaupt kein Sex vor, wie ist das eigentlich zu erklären?*

MT: Tja, dazu muß man wissen, daß die Grundidee dazu nicht von mir stammt, sondern von Pierre Gillhodes, der auch die Grafiken entworfen hat. Aber ich finde das Spiel trotzdem recht lustig, und eine humorvoll gemachte Fantasy-Story ist doch auch mal 'ne schöne Abwechslung, oder?

?: *Keine Frage, immer nur Sex muß ja auch ganz schön anstrengend sein. Welche Spiele magst Du denn privat, von Deinen eigenen mal abgesehen?*

MT: Monkey Island II, „Indy IV“, „Lemmings“ und immer noch „Tetris“

?: *Andere Hobbies?*

MT: Ich gehe gern ins Kino, und da stehe ich vor allem auf Filme mit guten Effekten wie Terminator 2, Alien 3 und alles mit Indiana Jones. Wenn's was Anspruchsvolleres sein soll, dann mag ich die Streifen von Polanski ganz besonders. Außerdem mache ich Fallschirmspringen und gondele mit dem Gleitschirm durch die Lüfte

?: *Hm, Terminator und Alien? Mit Brutalität scheinst Du ja keine Probleme zu haben*

MT: Nö, persönlich eigentlich weniger — solange es nicht zu ekelig wird.

?: *Und Angst scheinst Du auch nicht zu kennen, wenn man sich so Deine luftigen Freizeitvergnügungen ansieht.*

MT: Och, ich bin nicht aus Watte, sondern eher wie die Heldin aus „Fascination“, Tatsächlich trägt sie sogar etliche meiner eigenen Charakterzüge, sie ist schon fast sowas wie mein Alter Ego.

?: *Ist das reale Vorbild für Doralice ebenfalls noch solo?*

MT: Bis jetzt habe ich meinen Prince Charming nicht gefunden, aber vielleicht lerne ich ihn ja mal in einem Restaurant kennen: das ist nämlich ein Hobby, das ich vorhin völlig vergessen habe: karibisch essen gehen!

?: *Zur Bekämpfung des Heimwehs, oder hast Du sowas nicht?*

MT: Ein bißchen, vor allem wenn es hier so schrecklich kalt ist. Aber an sich liebe ich die Kinos, Restaurants und Theater in Frankreich, mein Arbeitsplatz ist hier, und zweimal im Jahr fliege ich sowieso nach Martinique, treffe Freunde, besuche Verwandte und führe meine Spiele in den Computershops vor. Außerdem arbeitet mein Bruder ebenfalls bei Coktel Vision — als Spieletester.

?: *Dann laß uns bloß noch schnell die Liste Deiner privaten Vorlieben vervollständigen, wie sieht's mit Lesen aus?*

MT: Wissenschaftliches über Gentechnik und Science Fiction, z.B. Isaac Asimov, über dessen Tod ich heute noch traurig bin

?: *Comics?*

MT: Enki Bilal und Moebius

?: *Musik?*

MT: Stark und schwarz muß sie sein, also beispielsweise Salsa, Soul, Soca, Reggae oder Jazz, bloß keinen Rap

?: *Ich möchte mich schon mal herzlich für dieses charmante Gespräch bedanken, nur zwei Dinge würden mich zum Abschluß noch brennend interessieren — was ist eigentlich „Soca“?*

MT: Eine Mischung aus Soul und Calypso-Musik

?: *Aha, man lernt nie aus. Und mit wem würdest Du das am liebsten tanzen?*

MT: Naja, Machos mag ich schon mal nicht. Und Spiele-Freaks sind zwar auf der ganzen Welt gleich, aber ich war mal in Deutschland zu einer TV-Show eingeladen, und da habe ich festgestellt, daß deutsche Männer sehr süß sind. Und sie haben meist ein Fairle für exotische Frauen!

?: *Vermutlich gibt's hier einfach nicht so viele hübsche Models wie Dich... (mm)*

Muriel Tramis



Zwischendurch was Jugendfreies: Gobliins



Muriel Tramis' Softographie

Mewilo (1988)
Freedom (1989)
Blueberry (1989)
Asterix (1990)
Emmanuelle (1990)
Geisha (1990)
Fascination (1991)
Gobliins (1992)

Ja, ja, der weihnachtliche Streß: Mit leichter Verspätung machen wir unsere Ankündigung wahr und setzen den großen Aufklärungsreport über die Szene der illegalen PC-Aktivisten fort. Wegen ihrer Vormachtstellung im Untergrund stehen dabei die Raubkopierer auch hier ganz im Vordergrund.

Ohne Tresore und Türschlösser gäbe es keine Einbrecher, und wenn die Software-Hersteller nicht auf die Idee gekommen wären, ihre Produkte mit einem Kopierschutz zu versehen, würde kein einziger Cracker auf der Welt herumlaufen (dafür umso mehr Besitzer von Raubkopien...). Um nachvollziehen zu können, warum und wie die Jungs zu ihrem Hobby gekommen sind, sollten wir uns also zunächst mal ein bißchen mit der Geschichte der „Türschlösser“ beschäftigen.

DER SCHUTZ

Im alten China gab es sowas nicht, und heute trifft man dieses Phänomen auch kaum noch an, aber bei den allerersten PC-Spielen war er fast immer vorhanden — der Disketten-Kopierschutz. Im Prinzip leuchtet diese direkte Form sich vor unerwünschten Kopien zu schützen, auch durchaus ein, nur zeigten sich in der Praxis sehr bald die Nachteile: Eine Installation auf Festplatte ist unmöglich, genauso die Erstellung von (legalen!) Sicherheitskopien. Verständlich, daß diese Holzhammer-Methode beim User leichten Unwillen erzeugte, deshalb änderten die Hersteller den Schutz alsbald so ab, daß eine ein- oder auch zweima-

lige Installation möglich war. Das Programm „merkte“ es, wenn es kopiert wurde, und ließ danach keine weiteren Kopiervorgänge mehr zu. Letztlich war aber auch das kein echter Fortschritt, weil sich viele ernsthafte Anwendungen (speziell Datenbanken) nur durch nochmaliges Kopieren sinnvoll neu konfigurieren lassen, ganz zu schweigen vom gelegentlich notwendigen „Aufräumen“ der Hard-disk.

Ein Ausweg aus diesem Dilemma war die heute noch übliche Code-Abfrage aus dem Handbuch bzw. einer Tabelle. Da sich auch diese Lösung im harten Praxistest auf Dauer nicht als hundertprozentig wasserdicht erwies, verfiel man schließlich auf den Schutz per „Key-Disk“, die immer im Laufwerk A liegen muß, selbst wenn das Programm auf der Festplatte installiert ist. Aber daß nichts auf dieser Welt perfekt ist, bekamen bald auch die Erfinder der Key-Disk zu spüren, denn der vermeintliche Stein der Weisen war für die Gegenseite zwar ein ärgerliches Hindernis auf dem Weg ins kostenlose Byte-Paradies, aber beileibe kein unüberwindbares...

DIE WIRKLICHKEIT

Gegen einen Disk-Kopierschutz der schlichteren Machart hilft oft schon die Kopier-Funktion eines gängigen Utility-Programms, die die Leistungsfähigkeit des normalen COPY-Befehls praktisch immer übertrifft. Eine bessere Verteidigungsanlage erfordert natürlich den Bau von stärkeren Angriffswaffen — doch das war für die PC-Cracker eigentlich nie ein Problem, da sie sich immer schon zu einem erheblichen Teil aus dem Profi-Lager rekrutierten. Und wer etwas vom Programmierer-Handwerk versteht, der entsätzt mit Geduld und Spucke halt irgendwann auch den raffiniertesten Kopierschutz. Darüberhinaus gab es eine Zeitlang sogar Hardware-Module mit dem unverfänglichen Namen „Option Board“, die viele Spiele quasi automatisch knackten. Viele, aber nicht alle, zudem waren die Dinger relativ teuer, und schließlich überprüften nach dem Bekanntwerden dieser Teufelsmaschinen

immer mehr Games ganz diskret das Vorhandensein solcher Boards. Logisch, daß sie deshalb inzwischen wieder vom Schwarzmarkt verschwunden sind, dafür ist seit einiger Zeit eine völlig andere Sorte Boards in Mode gekommen. Dabei handelt es sich gewissermaßen um die illegale Variante einer normalen Mailbox, wie sie jeder Modem-Besitzer kennt — nur mit dem klitzekleinen Unterschied, daß der Betreiber eines solchen Boards in aller Regel ein Software-Pirat ist, der anstatt von Kochrezepten oder PD-Games gecrackte Spiele zum „Downloaden“ anbietet. Bezahl wird auch nicht mit Geld, man muß schon „Naturalien“, sprich (tunlichst noch unveröffentlichte) Spiele vorweisen können, die man im Gegenzug „uploadet“. Das vorgegebene Verhältnis von rausgeholt zu reingeladener Soft, also der „Preis“, wird in der sogenannten „Ratio“ ausgedrückt, die z.B. 2 : 3 (raus/rein) betragen kann.

Soweit mal zum Grundsätzlichen, über den aktuellen Stand der Dinge und einige technische und personelle Details werden wir dann in der nächsten Folge berichten. (Dr. Freak)



Natur pur!

Hier wie dort Chlor- und säurefrei gebleichtes Papier, wohin der Naturfreund auch blickt, hüben wie drüben sind Präsentation und technische Features praktisch identisch. Als Feinde jedweder Gleichmacherei wollen wir die beiden Naturprodukte trotzdem nicht über einen Kamm scheren...

PC UMWELT

Dieses Programm will dem verbreiteten Übel abhelfen, daß zwar jeder für den Umweltschutz ist, aber kaum einer das nötige Hintergrundwissen mitbringt. Die einschlägigen Fakten werden nicht spielerisch, sondern durchaus seriös vermittelt — etwas deutlicher gesagt, die Sache riecht stark nach Unterrichtsmaterial für engagierte Lehrer. Aber wir waren schließlich schon immer für den Schutz bedrohter Minderheiten, deshalb schildern wir Euch ganz wertneutral den ökologisch wertvollen Inhalt: Viel Ahnung vom Computer ist hier nicht erforderlich, denn die per Maus oder Tastatur bedienbare Benutzeroberfläche erklärt sich nahezu von selbst.

PC & UMWELT WETTER

Zweimal eine blaue Packung mit „grünem“ Inhalt, zweimal derselbe Preis und zweimal derselbe Programmaufbau — dennoch sind die Dinger thematisch verschieden. Wie machen die Leute von MSPI das bloß?!

Bei sonstigen Verständnisproblemen kann man jederzeit das eingebaute Lehrbuch mit 280 ausführlich erläuterten Fachbegriffen heranziehen. Zur Veranschaulichung von Naturkreisläufen (z.B. Wolke, Regen, Bach, Meer und zurück), dem Aufbau der Erdatmosphäre etc. sind rund 50, teilweise auch animierte Grafiken vorhanden. Dazu gibt's Tips für umweltgerechtes Verhalten, ein Quiz mit Sprachausgabe, Digi-Bildchen, Musikuntermalung, eine Druck-Option und einen „Makro-Rekorder“, der die Herstellung eigener Umwelt-Demos aus den Bestandteilen des Programms ermöglicht. Also keine wahnsinnig lustige, aber sicher eine recht nützliche Sache.

PC WETTER

Nachdem der digitale Wetter-

frosch von der Technik her dasselbe in grün bietet wie sein umweltbewußter Kollege, können wir uns gleich auf den turbulenten Inhalt stürzen: PC Wetter ist naheliegenderweise für Hobby-Meteorologen gedacht, und dabei wieder vor allem für solche, die es erst noch werden wollen. Hier lernt man in Wort und (teilweise bewegtem) Bild, wie Wind und Wolken entstehen, welchen Einfluß Vulkanausbrüche auf das Weltklima haben oder wie eine Wetterkarte erstellt wird. Mit Hilfe der integrierten Datenbank kann man auch eigene Wetterbeobachtungen über Luftdruck, Temperatur, Bewölkung usw. erfassen und statistisch auswerten. Damit lassen sich dann sogar „Schlüsse auf das Wetter von morgen ziehen“, wie es der Begleittext mit der gebotenen Vorsicht formuliert. Zumindest dürfte man nach dem Durchackern

des Programms genügend Sachkunde besitzen, um herauszufinden, warum die Vorhersage nicht eingetroffen ist... (ms)

PC Umwelt

Umwelt-Lernprogramm für ernsthaft Interessierte.

PRADIKAT:

„Besonders umweltfreundlich“

Preis: ca. 179,- DM
Hersteller: MSPI

Benötigt mindestens einen 286er und läuft auch unter Windows.

PC Wetter

Meteorologie-Programm für angehende Wetterfrösche.

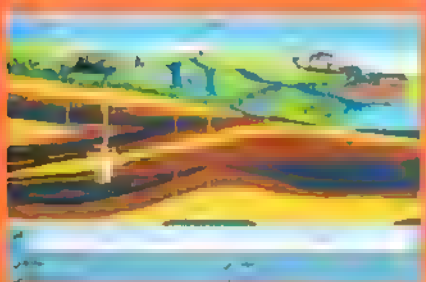
PRÄDIKAT:

„Besonders wetterfest“

Preis: ca. 179,- DM
Hersteller: MSPI

Technisch bis auf's i-Tüpfelchen mit PC Umwelt identisch.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Realtime
CGA	Joystick
Mouse	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



PC Umwelt



PC Wetter

Sieit dem
30. Oktober 1992
in Berlin

NEU!

AMIGA
IBM PC
C 64
SEGA
NINTENDO
Brettspiele
CD's
Videos
MC's
Comics
Bücher

auf über
500 qm

Der einzigartige
Multimediashop
mit riesengroßer
Softwareauswahl

Im Hause von
L & P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
Telefon: 412 10 60



TWILIGHT — GAMES FÜR INDIVIDUALISTEN

ATAC



Die meisten Militärsimulationen sind zwar bei nahezu jeder Simulation vonnöten, doch hier hat MicroProse Strategie und Fliegerei so eng miteinander verwoben, wie man es sonst nur aus dem wirklichen Militär-Leben kennt!

Thema ist der Krieg gegen vier Drogenbarone, Kommandant ist der Spieler. Er befiehlt eine Elitetruppe von acht Piloten, die zusammen mit ebenfalls je acht F-22-Jägern und

Das Cockpit der F-22

lichkeit gegnerischer Hinterhalte darf nie außer acht gelassen werden, dazu kommt natürlich der technische Klein-Kram wie die Auswahl der

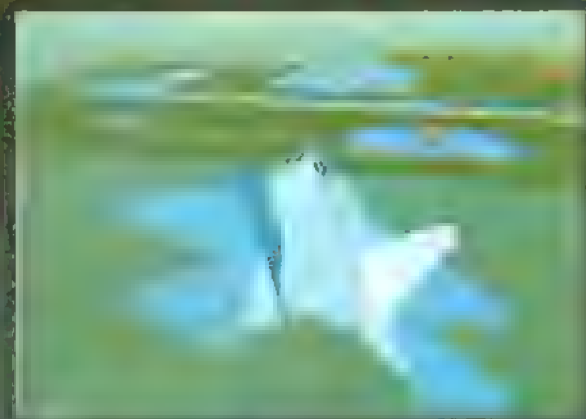
Kein Platz für den Drogen

Apache-Kampfhubschraubern mitten in Kolumbien stationiert sind. Was der Gegner so tut, weiß man aus der Zeitung: Allerlei verbotenes Grünzeug anbauen, Kokainfabriken betreiben und die hochgiftigen Endprodukte via Wasser-, Luft- oder Landweg Richtung Endverbraucher transportieren. Das muß unterbunden werden, und da ist zunächst mal sorgfältige Planung angesagt.

Der Kommandant muß also eine Strategie entwickeln, ein Geheimdienstinstitut aufbauen, die Angriffsziele herausfinden und schließlich konkrete Missionen ausarbeiten. Dabei sind all jene Dinge zu beachten, die zum Berufsbild eines Feldherrn gehören — die örtliche Bevölkerung sollte nicht verdrängt werden, die Mög-

lichkeiten der gegnerischen Bewaffnung, die Bestimmung der Geschwader-Größe etc. Tja, und der zweite Schwerpunkt des Games läßt sich mit einem Satz umreißen, auch wenn das seiner spielerischen Bedeutung nicht im entferntesten gerecht wird: Der Kommandant darf sich selbst eine F-22 oder einen Apache-Heli schnappen und damit höchstpersönlich gegen die MIGs der Drogenbarone antreten. Hier gibt's dann natürlich auch all die Flug-typischen Features, wie Übungs-Modus, Autopilot und -Bewaffnung, Radar (in 3D a la „Elite“), Zeitraffer, diverse Außenansichten, Manöverkritik usw.

Sowohl spielerisch als auch grafisch stellt ATAC quasi einen Cocktail aus „F-15 II“, „Gunship 2000“ und drei



Die F-22 von außen



Schüssen Strategie dar. Der Sound (Musik & FX) ist ordentlich, die Steuerung, vor allem per Stick, sogar hervorragend. Wer also kein Anhänger der reinen Flug- bzw. Strategie-Lehre ist, sollte sich den Anti-Drogenkrieg ruhig mal reinziehen! (mm)

ATAC

Lebensnahe Mischung aus Strategie und Flugsimulation.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION
URTEIL

74%
66%
81%
78%

77%

Für Geübte
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Argonaut/
MicroProse

Erforderlich ist ein schneller 286er mit DOS 5.0 auf der Festplatte.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
	Joystick
	Maus
Druckern	Dr. Anton



Die Panzer-Schlacht

Vor einem halben Jahr erst veröffentlichte Empire das futuristische Tank-Gerangel „Pacific Islands“, schon hockt der Nachfolger in den Stellungen, um sich den Zweiten Weltkrieg zur Brust zu nehmen...

16 kleinere Szenarien dienen hier der Einarbeitung, neun mittlere und große Episoden bieten anschließend Meg-Sandkästen aus Rommels Afrikafeldzug oder den Schlachten in der Kursker Steppe als Feind fungiert stets der Hauptprozessor. Wer mag, darf freilich auch von vorn herein große Brötchen backen, prinzipiell ist jedoch darauf zu achten, daß mit der Anwahl eines Szenarios die Seiten- und Aufgabenverteilung gleich unwiderruflich festgelegt ist. Eine verhältnismäßig unschöne und manchmal fummelig zu beklickende Landkarte dient in Zusammenarbeit mit allerlei durchdachten Icons der strategischen Planung; nachdem Marschbefehle, Informationsbeschaffung, Nachschub, Luftunterstützung usw. geregelt sind, setzt die anhaltbare Echtzeituhr den Feldzug in Gang. Im Falle eines Knalles schaltet der Rechner auf den Kampfmodus um, wobei man ihm die Arbeit überlassen oder per Tastatur (optional: zwei Sticks) selber einen seiner Tanks gänzlich oder teilweise steuern kann — etwas gewöhnungsbedürftig ist's allemal. So oder so darf hübsches und recht schnelles Polygon-3D bewundert werden, wenn-

CAMPAIGN

gleich die Pazifischen Inseln anscheinlicher waren. Titelmusik und Sprachausgabe erreichen mit Soundblaster durchaus das Niveau der Amiga-Version, bloß von den wenigen und zudem knarzigen FX darf man sich nicht viel erwarten.

Fazit: Strategen, die keine Sechsecke mehr sehen mögen, könnten insgesamt schon auf ihre Kosten kommen. (jn)

Campaign

Spielbarer Kampfumfeld zwischen Strategie, Simulation und Action.

GRAFIK	70%
SOUND	56%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	68%
URTEIL	

69%

Für Geübte
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Thalion

Läuft ab 12 MHz erträglich schnell, das Intro benötigt 1 MB EMS.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
EGA	Joystick
EGA	Maus
Di Screen	Di Anleitung

Die Regeln der Kriegskunst

THE ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES

Genaugenommen haben wir es hier mit einer Buchversoftung zu tun, denn dieses Militär-Strategical mit Action-Einlagen basiert auf dem 2500 Jahre alten chinesischen Standardwerk „The Art of War“.

Die dort beschriebenen Kriegslisten haben nicht nur Dschingis Khan, Napoleon und General Schwarzkopf zu Rate gezogen, auch die Programmierer von Evryware bezogen daraus Anregungen für „The Ancient Art of War“ und „The Ancient Art of War at Sea“ — vorläufig können das allerdings nur Apple-User nachprüfen. Ihr jüngstes Werk in altchinesischer Tradition steht nun auch PC-Strategen offen; es warten 40 teils fiktive, teils originalgetreue Luftkampf-Missionen aus dem Ersten Weltkrieg, die der Spieler noch durch eigene ergänzen kann. Per Maus, Stick oder Keyboard und diversen Menüs stellt man seine Geschwader zusammen, legt die Ausgangsflughäfen und Flugrouten fest — kurzum, man macht all das, was man beim Anblick eines detailliert gezeichneten und mehrere Screens großen Schlach-

felds für gewöhnlich zu tun pflegt. Der Computer macht genau dasselbe, was natürlich hin und wieder zu direkten Begegnungen von verfeindeten Geschwadern führt. Dann darf man in einer kleinen Dialogsequenz selbst Hand an den Steuerknüppel legen (oder flüchten). Die zweite Action-Einlage besteht in der Bombardierung von gegnerischen Landebahnen oder Hauptquartieren, all dies darf der Feldherr zuvor üben.

Durch seine hübsche Präsentation und die einfache Bedienung eignet sich das Spiel somit besonders für Einsteiger, die bei aller Liebe zur Strategie nicht ganz auf Action verzichten wollen. (C. Borgmeier)

The Ancient Art of War in the Skies

Militär-Strategical mit Action-Elementen.

GRAFIK	64%
SOUND	66%
REALISMUS	76%
MOTIVATION	78%
URTEIL	

75%

Variablel
Preis: ca. 129,- DM
Hersteller: MicroProse

AT mit Festplatte erforderlich, eine Maus ist empfehlenswert.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
EGA	Joystick
EGA	Maus
Di Screen	Di Anleitung



Wo bleibt die Luftunterstützung?





Springe über die Klinge!

FIRST SAMURAI

Die Amiga-Version brachte Mirrorsoft bereits vor einem Jahr heraus; doch da die Leute inzwischen pleite sind, mußte sich der fernöstliche Krieger erst bei UBI Soft eine neue Heimat suchen. Aber in dem Job ist man ja Kummer gewöhnt...

Unser Held gibt da ein prima Beispiel ab, denn während er gerade mit seinem Meister so richtig schön am Meditieren war, erschien plötzlich ein böser Dämon und meuchelte die Lehrkraft nieder. Zur Befriedigung seiner Rachegelüste bereist der Schüler nun vier futuristische, in alle Richtungen scrollende Landschaften, an deren Ende der Obernütz-Wolkenkratzer steht. Dabei kommt ihm seine Ausbildung natürlich sehr zustatten, denn er kann nicht nur laufen, klettern, hüpfen, zuschlagen und -treten, er hat auch für die herumliegenden Messer, Schwerter und Shuriken Verwendung. Und wozu der ganze Aufwand? Na, die Monster sind halt los: Flatterhafte Fledermäuse, bissige Riesenratten, gigantische Steinmonster und ähnliche Ungeheuer machen gemeinsame Sache mit dem dämonischen Gegner. Die ziemlich ausgefuchst angelegten Level haben aber noch mehr zu bieten, z.B. Freßkör-

be und Schatztruhen, aber auch versteckte Extras und knifflige Puzzles.

Per Stick ist der kleine Samurai wunderbar zu steuern, an die Tastatur kann man sich ebenfalls gewöhnen. Auch grafisch und soundmäßig geht gewaltig die Post ab, von theatralischen Halleluja-Klängen beim Öffnen der Schatztruhen bis zum hübschen Gefunkel des Schwertes hat man sich eine Menge feiner Details und Effekte einfallen lassen. Also mal eine richtig gelungene Asien-Klopperei, für die sich das Warten auch gelohnt hat! (C. Borgmeier)

First Samurai

Erstklassige Arcade-Prügelei für Bildschirm-Asiaten.

GRAFIK	82%
SOUND	82%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	78%
URTEIL	

80%

Für Geübte
Preis: ca. 89.— DM
Hersteller: UBI Soft

Ein 386 SX sollte es zumindest sein, sonst schleichen die Gegner.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Mouse	Mouse
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Tricky Nicky

NICKY BOOM

Die Amigianer springen schon ein bißchen länger mit ihm herum, jetzt hat Microids sympathischer kleiner Hüpfier auch die PC-Plattformen entdeckt. Eine Entdeckung, die es wert ist, entdeckt zu werden?

Aber sicher doch, wie dieses Jump & Run weist dieses Abenteuergame überschaubare Ähnlichkeiten mit den "Pockets" von dem bekannten Amiga- und PC-Spielhersteller Microids auf. Und das ist ein bißchen schade, denn das Spiel ist nicht nur ein Jump & Run, sondern ein Jump & Run mit einer Hunderter-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

und Bomben greift und...

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

erlei von Schalte- und Kiehe-

Nicky Boom

Nette Plattform-Action, technisch sauber präsentiert.

GRAFIK	71%
SOUND	59%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	63%
URTEIL	

65%

Für Anfänger
Preis: ca. 84.— DM
Hersteller: Microids

Auch von Disk und mit einem 286er spielbar, richtig flott wird's aber erst ab etwa 20 MHz.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Mouse	Mouse
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Noch'n Korn!

Nach diversen Softsex-Abenteuern von Muriel Tramis und dem SF-Adventure „Bargon Attack“ hat Coktel Vision jetzt das Fantasy-Reich entdeckt...

Wie nicht anders zu erwarten, liegen die Dinge hier im Argen: Die Kräfte des greisen Chef-Zauberers Ohkram schwinden beängstigend, die seines bösen Gegenspielers Kraal wachsen dafür unaufhörlich! Ganze drei Tage bleiben Ohkrams Enkel Ween zum Finden der drei Körner, die nach einer Prophezeiung in den Revüß (so 'ne Art überdimensionale Sanduhr) geworfen werden müssen, um den Aufstieg Kraals zu stoppen. Dabei helfen ihm die Zwillinge Ubi und Orbi, die alle eingesammelten Gegenstände schleppen; außerdem kann Ween auf telepathischem Weg den alten Petroy um Rat fragen und dem Vampir-Vegetarier Urm kleinere Aufträge erteilen.

Man rätselt sich hier ähnlich wie bei „Bargon Attack“ Bild für Bild vorwärts, indem man vor allem sämtliche erreichbaren Items aufammelt und an der richtigen Stelle anwendet. Das geschieht per Maus und einer Iconleiste à la Sierra, die allerdings so streng standardisiert wurde, daß einige der Optionen in

diesem Spiel nicht anwendbar sind! Man muß auch relativ präzise mit dem Nagetier arbeiten, aber abgesehen von derlei „kleinen“ Schönheitsfehlern kann die Steuerung durchaus überzeugen. Der größte Teil des Bildschirms ist natürlich für die in Farben schwebende Grafik (inkl. Digi-Portraits) reserviert, die ein bißchen an „Dune“ erinnert, zudem werden gelegentlich toll animierte Zwischensequenzen geboten. Am unteren Rand ist gerade noch Platz für die Texte der Monolog-Partner — Monolog deshalb, weil Gespräche im engeren Sinn nicht möglich sind.

So schön die gesamte Präsentation auch ist, so enttäuscht dürften Adventure-Profis von der Starrheit des Lösungswegs sein. Genau richtig ist diese Kombination dagegen für Neulinge im Genre, die an den Körnern, äh Rätseln wahrscheinlich ganz schön knabbern werden — trotz der Unsterblichkeit des Helden. (ms)

Ween

Ganz nettes Fantasy-Adventure der bewährten Art.

GRAFIK	80%
SOUND	75%
ATMOSPHERE	71%
MOTIVATION	66%
URTEIL	

69%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Coktel Vision

VGA-Karte, Festplatte und Maus müssen sein, ansonsten läuft's nicht 286er.

Video	VGA	AdLib
VGA	Soundblaster	
Festplatte	10 MB	
Mouse	Maus	
Dt. Screen	Dt. Anleitung	

Körner-Schlacht mit Farbenpracht.



Silicon Dream Software

Computerversand & Shop

Mühlenstr. 21 • 3418 Uslar 1
Tel. 05571/7907 Fax 4367

Titel	HD	DV	Preis
Ames 11 Great War	DA	DA	49,-
Ace of 1 Pacific	DA	DA	79,-
B17 Flying Fortress	DA	DA	89,-
3 Days of Play	DA	DA	89,-
Buck Rogers 2	DV	DA	89,-
Battle of the Prof	DV	DA	79,-
Bay of	DA	DA	85,-
Carrie Strike			87,-
Carrie's War			85,-
Civil War	DV	DA	89,-
Crazy 1 & 2	DA	DA	89,-
Das Boot			49,-
Das schwarze Auge	DV	DA	85,-
Der Palast	DV	DA	84,-
Eitel	DA	DA	87,-
E15 Strike Eagle 2			45,-
E15 2 Opf. Dase 1 Strm			45,-
E15 Strike Eagle 1	DA	DA	89,-
Far Out Gang 1st	DA	DA	85,-
Harlequin	DA	DA	95,-
Headin' Head	DA	DA	89,-
Hemlock 1 357th	DA	DA	85,-
Hemlock Line 4 to	DV	DA	89,-
Hemlock			69,-
John Madden			69,-
Legend of the			89,-
Legend of the	HD	DV	89,-
Legend of the	DV	DA	89,-
Legend of the	DA	DA	89,-
Legend of the	HD	DA	87,-
Legend of the			95,-
Legend of the			79,-
Legend of the	HD	DA	84,-
Legend of the	DA	DA	79,-
Legend of the	HD	DV	99,-
Legend of the	DA	DA	89,-
Legend of the	HD	DV	89,-

Z. BEHÖR	RA	DA	229,-
FC Simulation			279,-
FC Simulation			54,-
FC Simulation			49,-
FC Simulation			49,-
FC Simulation			49,-
FC Simulation			49,-
FC Simulation			49,-
FC Simulation			49,-
FC Simulation			49,-
FC Simulation			49,-

LADENPREISE KÖNNEN ABWEICHEN!

VERSANDKOSTEN:

Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50

Vorkasse/Rechnung DM 4.50

SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM	59,- DM
COMM. KEEN	59,- DM
DARK AGES	59,- DM

Katalog-Disk nur 3,- DM

CDV

Ettlingerstr. 5, 7500 Karlsruhe 1
Tel 07 21 / 222 95
Fax 07 21 / 213 14

- Für IHRE - - SOUNDKARTE -

Programme, Treiber (z.B. WIN 3.1), Hits usw. f. SoundBlaster/AdLib u. alle Kompatiblen. Spezialkatalog P6 geg. DM 2,- in Briefmarken v. Firma

G. Lehnert,
Bezoldstr. 8,
8000 München 90
- Nur Versand -

LATEIN 3.0

Vokabel-Trainer spez. für Latein (incl. 1700 Vokabeln)
Grammatik-Trainer (alle Zeiten/Dekl./Pron. usw., ca. 4000 Wörter, incl. Übersetzungen!)

DM 49,-

LATEIN SOFTWARE
JÜRGEN ABELN
POSTFACH 1101
2841 STEINFELD

GEWERBLICHE KLEINANZEIGEN • RUFEN SIE UNS AN!
089 - 4 60 58 22 • FAX 089 - 4 60 49 77

WIZARDRY VII

CRUSADERS OF THE DARK SAVANT

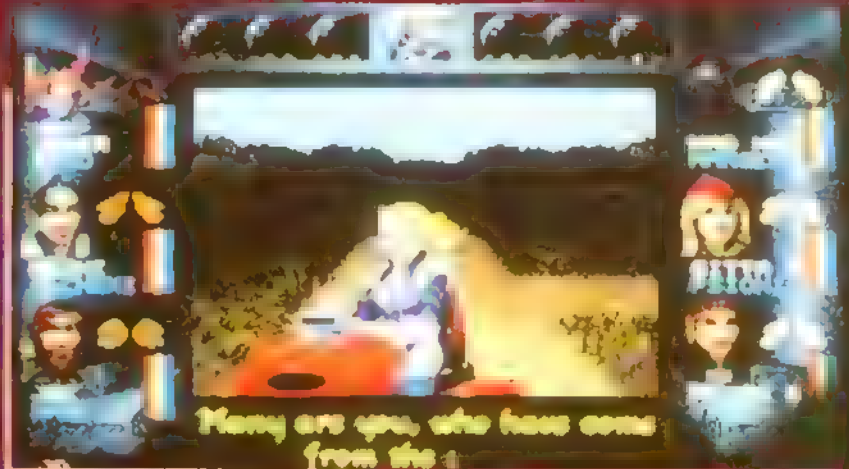
Seit knapp 12 Jahren gibt es diese Rollenspiel-Serie nun schon — doch erst der allerneueste Teil kann mit zeitgemäßer Präsentation aufwarten! Und mit einem Gameplay, das es in sich hat...

Beim Vorgänger „Bane of the Cosmic Forge“ gab man sich noch mit EGA-Bildchen zufrieden, nun werden die monsterverseuchten Landschaften und 3D-Dungeons endlich in schönen und ordentlich animierten VGA-Grafiken gezeigt. Dazu ertönt leider nur wenig Musik, dafür klingen die Digi-Effekte recht lebensnah. Spielerisch kennt man hingegen vieles bereits von Wizardry VI — möglicherweise sogar das Helden-Sextett, da es übernommen werden kann. Abhängig vom Ergebnis des Vorgängers ergeben sich dabei drei verschiedene Einstiegsmöglichkeiten, zusammen mit

dem Neustart also vier. Die Idee ist zwar nett, bringt jedoch praktische Probleme mit sich, weil die auch vorher schon sehr umfangreiche Charakter-Bastelei (14 Rassen plus 11 Klassen und Skills) um zusätzliche Sonderfähigkeiten ergänzt wurde. Der originellste Neuzugang ist sicher die Fertigkeit „Kartenzeichnen“, was einerseits auf eine verkappte Automapping-Funktion hinausläuft, andererseits hängt somit die Qua-

lität der Karte von den Qualitäten des jeweiligen Party-Mitglieds ab!

Sowohl das Kampfsystem als auch das Zaubersystem mit den nun fast 100 erlernbaren „Sechselemente-Sprüchen“ traf man ebenfalls schon beim Vorgänger an, es stellt sich also die Frage, warum man bei einem derart komplexen Runden-Kampfsystem eigentlich nach wie vor jede Kleinigkeit immer wieder selbst anordnen darf?! Ansonsten gibt's an der (Maus-) Steuerung aber nichts zu meckern: daß hier brav Schritt für Schritt dahinspaziert wird, ist zwar nicht ganz up to date, aber auch kein echtes Manko. Ein echtes Plus ist dagegen die Story: Ein Wissenschaftler hat das Geheimnis des Lebens entdeckt. Damit nun erst gar keine Patent-Streitigkeiten auf-



kommen, hat er es auf einem abgelegenen Planeten verbuddelt, anschließend den Lageplan zerrissen und die

Schöne Frauen...



Uble Monster...



Heiße Gefechte!

Schatzsuche für Profis

Fetzen in der Landschaft verteilt. Die Vorsichtsmaßnahmen waren nicht ganz unbegründet, denn seit sich die Sache herum-

gesprochen hat, wimmelt es in der Gegend förmlich von Suchtrupps — neben den Mannen des Spielers und dem unvermeidlichen Bösewicht (eben dem „Dark Savant“) sind auch ganz „normale“, computergesteuerte Schatzsucher unterwegs!

Dieser Einfall macht das Game ungewohnt realistisch, aber auch schwer, denn

wenn die Konkurrenz einen wichtigen Gegenstand schneller gefunden hat, sieht man ziemlich alt aus. Zudem werden die Dialoge in anspruchsvollem Englisch geführt, und man muß die Leute erstmal in Gesprächslaute bringen, dazu kommen noch die zahlreichen Feinde und die schwache Grundausstattung der Party. Kurzum, Wizardry VII ist bestimmt kein Programm für Anfänger — schon eher eine reizvolle Herausforderung für Rollenspiel-Profis. (mm)

Wizardry VII

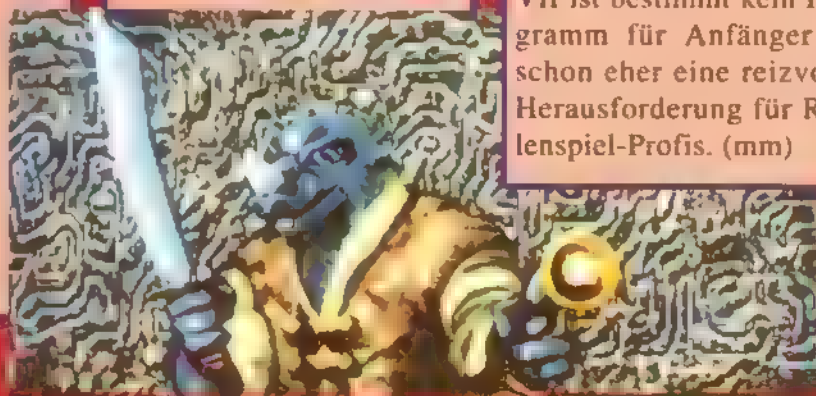
Origineller, aber ungewöhnlich schwieriger SF-Roll.

GRAFIK	81%
SOUND	62%
ATMOSPHERE	84%
MOTIVATION	81%
URTEIL	82%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Sir-Tech

5 MB auf der Harddisk und gute Englischkenntnisse erforderlich, eine deutsche Version soll folgen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Mouse	Maus
Documentation	Dr. Anleitung





Bachler

Computersoftware

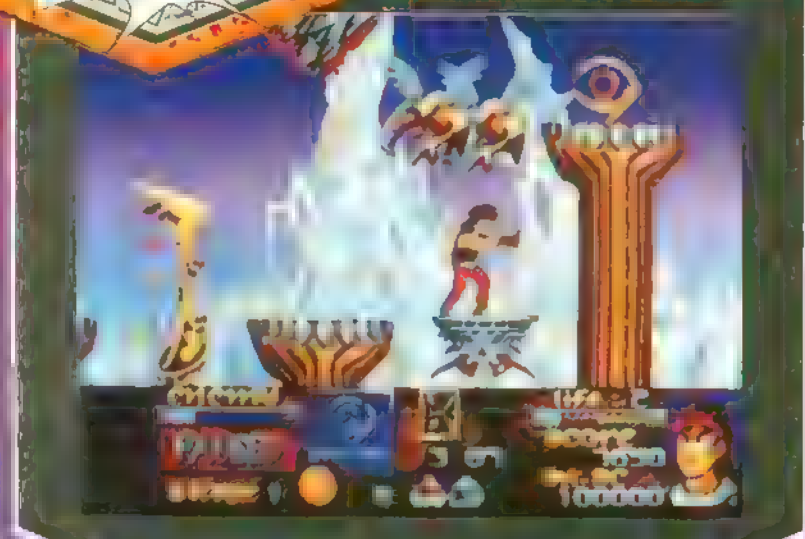
1869 /dt	89.95	Goblins 2 /dt	94.95	Sherlock Holmes /dt	79.95
A-Train /dt	99.00	Gods /dt	74.95	Siege	59.95
A-Train Construction Set	54.95	Gunship 2000 /dt	94.95	Silent Service 2 /dt	79.95
Aces of the Pacific /dt	84.95	Gunship 2000 Data Disk. /dt	59.95	Sim Ant /dt	89.95
Aces of the Pacific Mission Disk.	44.95	Harrier Jump Jet /dt*	94.95	Sim City & Populous /dt	74.95
Alone in the dark /dt	94.95	Hexuma /dt	89.95	Sim Life /dt	74.95
Amazon	84.95	Historyline 1914-1918 /dt	84.95	Skat '92 /dt	64.95
Amberstar /dt	89.95	Hook /dt	69.95	Special Forces /dt	89.95
Ancient Art of War in the Skies /dt	84.95	Hotelmanager /dt	59.95	Spellcasting 301 /dt	66.95
ATAC /dt	89.95	Imperium /dt	29.95	Sports Collection /dt	74.95
B-17 Flying Fortress /dt	99.00	Inca /dt	99.00	Street Fighter 2 /dt	69.95
B.A.T. 2 /dt	84.95	Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	89.95	Summer Challenge	69.95
Battle Isle /dt	89.95	Indiana Jones 4 - The Action Game /dt	59.95	Task Force 1942 /dt	99.00
Battle Isle Data Disk. /dt	44.95	Jimmy White's Whirlwind Snooker /dt	66.95	Terminator 2029	94.95
Birds of Prey /dt	84.95	King's Quest 6	84.95	The Games '92 /dt	79.95
Bitmap Brothers Collection /dt	59.95	Leather Goddesses of Phobos 2 /dt	94.95	The Humans /dt	59.95
Bundesliga Manager Professional /dt	69.95	Legend of Kyrandia /dt	69.95	Their finest Hour /dt	74.95
Bundesliga Manager Professional		Legend of Valour /dt	74.95	Their finest Hour Mission Disk. /dt	29.95
Limited Edition /dt	89.95	Lemmings /dt	64.95	Trivial Pursuit Deluxe VGA /dt	74.95
Burning Steel	V.mo	Lemmings Data Disk /dt	49.95	Troddlers /dt	74.95
Campaign /dt	79.95	Lemmings Special Edition /dt	74.95	Ultima 6 /dt	44.95
Carriers at war	69.95	Lethal Weapon 3 /dt	69.95	Ultima 7 /dt	99.00
Castles 2 /dt	79.95	Links 386Pro /dt	99.00	Ultima 7 Data Disk	44.95
Centurion - Defender of Rome /dt	29.95	Lure of the Temptress /dt	74.95	Ultima Trilogy 2 (4,5,6) /dt	79.95
Civilization /dt	94.95	Mad TV /dt	89.95	Ultima Underworld /dt	79.95
Classic Adventures	84.95	Mad TV Data Disk. /dt	24.95	Wax Works /dt	66.95
- Loom, Maniac Mansion, Zak McKracken, Indy		Mega lo Mania /dt	84.95	Wayne Gretzky Hockey 3	84.95
3, Monkey Island -		Might & Magic 4	74.95	Ween /dt	94.95
Comanche Maximum Overkill	84.95	Perfect General /dt	89.95	Wing Commander /dt	44.95
Conquestador /dt	74.95	PGA Tour Golf + Course Disk. /dt	74.95	Wing Commander Deluxe Edition /dt	99.00
Cool World /dt	74.95	Pirates /dt	64.95	Wing Commander 2 kompl. dt.	89.95
Curse of Enchantia /dt	89.95	Police Quest 3 /dt	79.95	Wing C.2 Special Operations 1 o. 2 je	44.95
Dagger of Amon Ra /dt	79.95	Power Monger /dt	74.95	Wing C. 2 Speech Accessory Pack	39.95
Das Schwarze Auge /dt	84.95	Push-Over /dt	69.95	Wizardry 7	89.95
Der Patrizier /dt	89.95	Quest for Glory 3 /dt	79.95	Wrestle Mania /dt	69.95
Dyna Blaster /dt	74.95	Railroad Tycoon /dt	89.95	Wrestle Mania 2 /dt	69.95
Dynatech /dt	69.95	Red Baron /dt	79.95	X-Wing /dt	V.mo
Elite Plus /dt	89.95	Red Baron Mission Disk. /dt	54.95	Zyconix /dt	54.95
Elysium /dt	69.95	Rex Nebular /dt	89.95		
Epic /dt	74.95	Rome, AD92 /dt	79.95	Advanced Gravis Joystick IBM- PC	75,-
F-15 Strike Eagle 3 /dt	94.95	Secret of Monkey Island /dt	89.95	Sound Blaster 2.0 /dt IBM-PC	179,-
Falcon 3.0 /dt	94.95	Secret of Monkey Island 2 /dt	89.95	Sound Blaster 2.0 C/MS-Chips	49,-
Falcon 3.0 Mission Disk. /dt	59.95	Secret Weapons of the Luftwaffe	84.95		
Formula One Grand Prix /dt	89.95	Sec.Weap. Do 335, He 162 Mission je	34.95	Das Lucasfilm-Buch /dt	29.80
Goblins /dt	59.95	Sec.Weap. P-38, P80 Mission Disk. je	29.95	Das Lucasfilm-Buch 2 /dt	29.80

**Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar,
Scheck).**

Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.

**ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE**

**Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631**



RISKY WOODS

Das Waldsterben

Wenn der Wald stirbt, stirbt der Mensch! Völlig richtig, doch bei Electronic Arts' riskantem Plattform-Spaziergang stirbt der Mensch bzw. das Sprite im Wald — nach den Homecomputern nun auch am PC.

Genaugenommen stirbt der Held hier aber viel zu wenig, denn gerade der fast schon kindische Schwierigkeitsgrad ist der Hauptkritikpunkt an diesem Jump & Fight im Stil von „Gods“. Während der wackere Rohan unter Zeitdruck durch die vier Plattform-Level streift, um die vom bösen Draxos versteinerten Mönche zu befreien, bleibt sein Lenker leider unterfordert.

Zwar ist der Retter des örtlichen Klerus zunächst nur mit Wurfmessern bewaffnet, doch liegen Schatzkisten herum, in denen sich neben Energiegetränken und Extraleben (anfangs sind's nur drei) gelegentlich auch ein zeitlich begrenzter, aber durchschlagender Feuerzauber findet. Zudem hinterlassen die Gegner, von denen es viel zu wenige gibt, nach ihrem Hinscheiden Goldmünzen, die am Ende jedes Abschnitts gegen Äxte, Morgensterne usw. eingetauscht werden. Die Waffenstärke ist aufrüstbar, zusammen mit der großzügigen

Kollisionsabfrage stellen somit selbst die Level-Oberfläche keine ernsthafte Bedrohung für Rohans Energievorrat dar.

Das Gameplay vermag also trotz kleiner Gags wie z.B. Negativ-Boni (Zwangspause, Energieabzug, gekippter Screen) und der gelungenen Steuerung nicht ewig zu begeistern, obwohl die bunte Grafik recht ansprechend ausgefallen ist — vom meist horizontalen und überwiegend ruckeligen Scrolling abgesehen. Musik und Effekte gehen ebenfalls in Ordnung. Gelegenheits-Helden dürfen diesen Action-Waldlauf daher getrost mal antesten. (il)

Risky Woods

Action-Spektakel für den kleinen Spielerhunger zwischendurch.

GRAFIK	75%
SOUND	65%
STEUERUNG	77%
MOTIVATION	86%
URTEIL	

61%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Electronic Arts

Ein 386er mit 25 Mhz wäre zumindest kein Fehler.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Mon	Mon
Dt. Anleitung	Dt. Anleitung



WIZKID

Wi(t)zlos?

Wer die Ahnenreihe dieses Games nicht kennt, wird kaum verstehen, warum seinetwegen alte Zocker-Veteranen momentan nicht allzugut auf das Programmiererteam von Sensible zu sprechen sind...

denn für sich genommen ist der geschicklichkeitsorientierte Genre-Mix ja gar nicht mal übel! Bloß zählte sein Vorgänger „Wizball“ vor fünf Jahren zu den absoluten Kultspielen auf dem C 64 — leider gingen die Konvertierungen samt und sonders in die Hose, weshalb sich alle Hoffnungen auf den Nachfolger konzentrierten. Vor kurzem erschien er für den Amiga und konnte mit seinen eher soliden Qualitäten die hochgeschraubten Erwartungen einfach nicht erfüllen. Traurigerweise ist die aktuelle PC-Version praktisch in jeder Hinsicht etwas schlechter ausgefallen. Spielerisch hat man sich unter Wizkid zunächst mal eine reichlich abgedrehte „Break-out“-Variante vorzustellen, bei der der Kopf des Helden zum Abräumen der bonbonbunten Steinchen-Symbole am Screen erhalten muß. In einem ergänzenden Knobel Modus soll dagegen der Kopf des Spielers recht simpel gestrickte Rätsel lösen. Komplementiert wird das

Ganze durch einen schlichten Scrabble-Verschnitt, Shops, Extras — und viele schwarzhumorige Gags wie etwa Wachhunden am Locus. Alles ganz nett, aber kaum überwältigend, zumal Grafik und Sound gegenüber der Amiga-Version leicht nachgelassen haben und die Steuerung per Stick oder Keyboard hier weniger präzise arbeitet.

Alles in allem hat man sich an den neun witzigen Levels somit recht bald sattgesehen und — gespielt — wir empfehlen daher zumindest eine Proberunde vor dem Kauf. (mm)

Wizkid

Solider Geschicklichkeitstest mit ein paar netten Gags.

GRAFIK	69%
SOUND	65%
STEUERUNG	63%
MOTIVATION	60%
URTEIL	

62%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Ocean

Ärgerlicher „Konfigurations-Kopierschutz“ — bei jeder Neuananschaffung (z.B. Soundkarte) muß neu installiert werden!

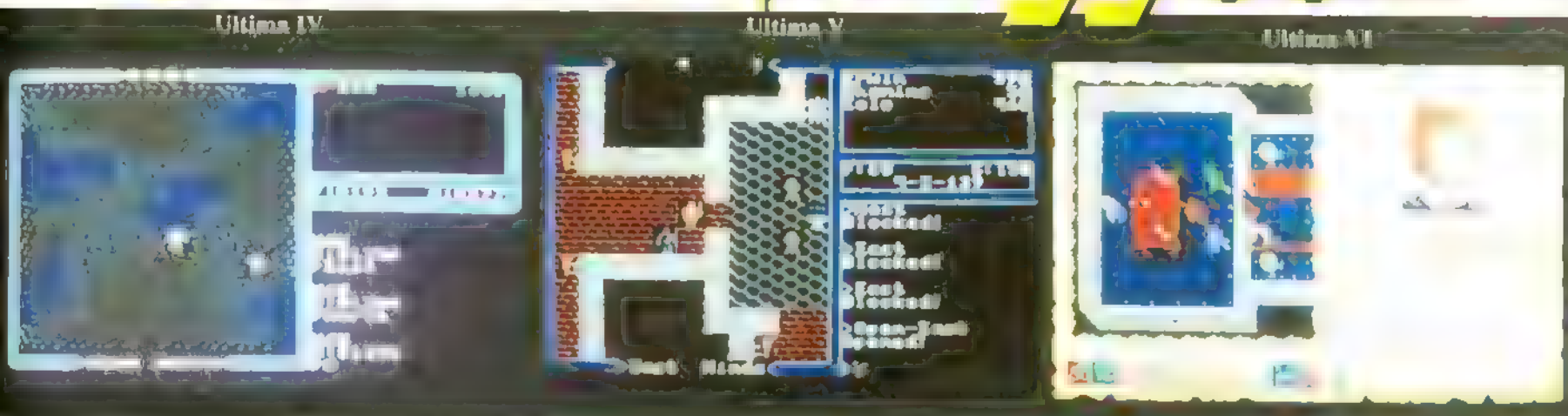
Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Mon	Mon
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Wer es zum Top Tip
vor allem langanhaltenden
— und in der Beziehung macht
so schnell keiner was vor!

**TIP TOP — DER
TOP TIP**

bringen will, muß
Spielspaß bieten können
dieser Origin-Compilation
Das gilt übrigens auch
für wesentlich neuere Games...

Ultima Trilogy II



Immerhin erschien Ultima IV bereits 1985 für den Apple, am PC kam es zwei Jahre später raus. Das sieht und hört man ihm auch an, genau wie seinem Nachfolger, während mit Ultima VI ein ganz neues Präsentations-Zeitalter begann. Äußerliche Gründe waren also nicht ausschlaggebend dafür, gerade diese drei Spiele (wie zuvor schon Ultima I — III) zusammenzufassen. Nein, bei Richard Garriot alias Lord British hat bekanntlich alles seinen tieferen Sinn!

Wer sucht...

Während es bis zur dritten Folge letztlich immer um das Bekämpfen eines bösen Obermotzes ging, besteht die Hauptaufgabe bei „Quest of Avatar“ darin, ein ritterlicher Held ohne Fehl und Tadel zu werden. Die Suche nach der persönlichen Moral findet in einer ausgefeilten und mit „intelligenten“ Bewohnern ausgestaffierten Abenteuerwelt statt, die in der Ultima-typischen Draufsicht dargestellt wird. Das Reden, Zaubern und Kämpfen erledigt man ganz altmodisch per Tastatur, und die Präsentation bringt wohl nur Museumsdirektoren ins Schwärmen. Aber wo sonst findet man gleichzeitig Dun-

geons und Fesselballons, Piratenhäfen, Geheimstädte und Leute, die erst ausgiebig bezirzt werden wollen, ehe sie in die Party einsteigen?

Naja, vielleicht bei Ultima V: „Warriors of Destiny“ bietet noch mehr Personen, eine zusätzliche Unterwelt und vor allem eine Story, die zum Besten zählt, was man auf dem Rollenspiel-Sektor erleben kann. Lord British höchstselbst wurde nämlich entführt, und wie der Avatar im Kampf gegen den üblen Blackthorne und die bösen Shadowlords das nun wieder auf die Reihe kriegen muß, hat einfach Klasse — und sorgt selbstverständlich erneut für monatelange Helden-Arbeit!

Mit Ultima VI „The False Prophet“ kam dann die Wende: Wunderschöne VGA-Grafiken ersetzen die alten Block-Landschaften im Lande Britannia, der Soundtrack könnte von einem Symphonieorchester stammen, und die Steuerung erfolgt über ein vorbildliches Maus/Icon-System. Wichtiger ist allerdings, daß die Handlung hier so verwickelt und anspruchsvoll ist wie eh und je, selbst wenn man anfänglich wieder mal nicht so genau weiß, wer diese mysteriösen Gargoyles eigentlich sind, warum sie soviel Ärger machen, und wo das alles enden soll.

...der findet!

Von den Schreinen bis zu den Moon-gate-Teleportern besitzt der Inhalt der drei Spiele seit langem Kultcharakter, deshalb nur noch ein paar technische Anmerkungen: Die Teile vier und fünf lassen sich problemlos auf einem XT von Disk spielen, auch Soundkarten und Nagetiere sind völlig überflüssig. Für die Nummer sechs sollte man sich dagegen ruhig eine VGA-Karte gönnen, ohne Maus ist man sogar aufgeschmissen. Andererseits reicht ein 386er mit 25 MHz, auf einem 486er läuft das Abenteuer fast schon zu schnell. Falls Ihr also die nächsten Monate nicht viel zu tun habt — diese Compilation ändert das unter Garantie! (mm)

Ultima Trilogy II

GRAFIK	44%	49%	83%
SOUND	19%	27%	80%
ATMOSPHERE	80%	88%	92%
MOTIVATION	84%	86%	90%

URTEIL **81% 86% 91%**

Für Geubte
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Origin

Berlin

Top 10 IBM / PC

Indiana Jones IV	Dt.	109,-
Comanche		109,-
History Line	Dt.	99,-
Alone in the Dark	Dt.	109,-
Curse of Enchantia	Dt.	99,-
Castles II	Dt.	99,-
Dynatech	Dt.	89,-
Legend of Kyrandia	Dt.	99,-
Goblins II	Dt.	99,-
Summer Challenge		85,-

**Beste Lieferfähigkeit
durch Berlins größtes
Lager an PC Spielen
wird garantiert !**

Future Top 10

Task Force 1942	119.-
Strike Commander	119.-
Privateer	119.-
F-15 Strike Eagle II	119.-
Harrier Jump Jet	119.-
X-Wing	109.-
Mad TV Data Disk	29.-
Lemmings 2	99.-
Shellock Holmes	99.-
Die Siedler	89.-

**Alle Preise inklusive
Porto + Verpackung**

- Preisänderung und Irrtum vorbehalten

Special News

Großer Wettbewerb!
Wer schickt uns den
Spieletip des Monats ?
(Tips, Cheats, Lösungen)
Wir verlosen unter allen
Einsendern tolle Preise !

SOFTPOWER

Jetzt auch in BTX
***SOFTPOWER#**

SOFTPOWER

Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 20 57
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20

030 / 492 20 56

Groß Electronic
Hardware - Software - Zubehör

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC AMIGA
C-64 SNES
ATARI ST
CD-ROM
GAME-BOY
GAME-GEAR MEGA
DRIVE

**Fordern Sie unsere
Gesamtpreisliste an!**
(Blatt 1 -DM für Porto beilegen)

**Händler-Anfragen
erwünscht!**

**Groß Electronic
Versandzentrale**

Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82/15 99
Telefon 0 85 82/86 39
Telefax 0 85 82/86 25

! Neueröffnung !

GRATIS erhält jeder 13. Besteller ein **COMPUTERSPIEL!**

Angebote:	IBM-PC
Campaign	79,90
Humans	64,90
King's Quest 6	99,90
Legend of Kyrandia	72,90
Lemmings Weihnachtsedition (Lemmings+Oh no more ...+ 4 Weihnachtslevel)	79,90

Folgende Neuheiten vorbestellen
F-15 Strike Eagle III, Harrier Jump
Jet, X-Wing, Dark Mere, The Le-
gacy, Comanche, Epic II, Lem-
mings II, Betrayal at Krondor,
Dune II..

Nächster Monat
SONDERAKTION
Sammelbestellung USA
Wahnsinnige Preise!!! Jetzt Infos
anfordern!

COMPUTERSPIELEVERSAND

Markus Kassulke
Großer Anger 18, 8728 Haßfurt
 Nachnahme + 8 DM · Bestellung
 rund um die Uhr
 TEL./FAX: 09521/64744

DER JOKER INDEX

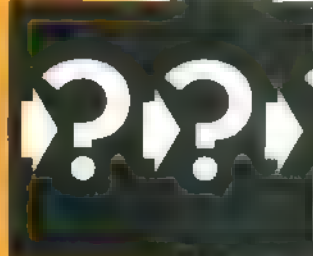
ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE **FETTGEDRUCKTEN** PROGRAMME
WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1369	5/92	Simulation	85 %	Mad TV	5/9	verschiedenes	85 %
Aces of the Pacific	3/92	Simulation	85 %	Monkey Island 2	1/92	Abenteuer	88 %
Battle Isle	1/92	Strategie	86 %	Plan 9 from Outer Space	4/92	Abenteuer	85 %
Bundesliga Manager Prof	2/92	Simulation	88 %	Powermonger	5/92	Strategie	87 %
Conan	2/92	Action	86 %	Secret Weapons of Luftwaffe	6/9	Simulation	87 %
Chips Challenge	5/91	Verschiedenes	85 %	Speedball 2	8/9	Sport	86 %
Civilization	1/92	Simulation	85 %	Ultima VI	3/92	Abenteuer	94 %
Crash in the Kremlin	5/92	Simulation	85 %	Ultima Underworld	4/92	Abenteuer	92 %
Cruise for a Corpse	3/92	Abenteuer	90 %	Wing Commander II	6/91	Action	86 %
D-Generation	3/92	Verschiedenes	86 %				
Das Schwarze Auge	3/92	Abenteuer	90 %				
Der Patzerer	4/92	Simulation	85 %				
Die Kibitzerei	6/91	Abenteuer	86 %				
E.V.I.R.A. II	2/92	Abenteuer	86 %				
Eternam	3/92	Abenteuer	86 %				
Eye of the Beholder	2/92	Abenteuer	86 %				
Falcon 3.0	2/92	Simulation	92 %				
Gods	2/92	Action	85 %				
Mission: The 1914-1918	6/92	Strategie	86 %				
Indiana Jones 4	4/92	Abenteuer	90 %				
KGB	6/92	Abenteuer	85 %				
Leather Goddesses of Phobos 2	4/92	Abenteuer	87 %				
Legend	4/92	Abenteuer	85 %				
Legends of Valour	6/92	Abenteuer	87 %				
Leisure Suit Larry 5	6/91	Abenteuer	88 %				

JETZT WOLLEN WIR'S WISSEN: WER BIST DU?

Ja, ganz genau Du bist gemeint — Du, der Du gerade auf diese Zeilen starrst und Dich fragst, was das eigentlich soll. Bist Du etwa der typische Durchschnittsleser, also männlich und 17,321 Jahre alt? Oder bist Du die große Ausnahme? Mensch, wir wollen Dich endlich näher kennenlernen!



Es sieht doch so aus: Während wir Monat für Monat in Rubriken wie Undercover, Überhaupt & Außerdem und dem Editorial unsere intimsten Geheimnisse ausbreiten, wissen wir über Euch nur, was zwischen den Zeilen der Leserbriefe steht — also so gut wie nix. Wie sieht der typische Joker-Leser eigentlich aus? Ist es der verspielte Frührentner, der auf seinem 486er bevorzugt Actiongames fährt? Oder eher der achtjährige Millionärssohn, der nebst drei Konsolen und zwei Amigas auch gelegentlich an seinem XT aus dem Jahre 1986 sitzt? Zur Beantwortung dieser und anderer brennender Fragen haben wir einen Fragebogen ausgearbeitet, den Ihr **BITTE EHRlich UND VOLLSTÄNDIG BEANTWORTEN** solltet. Als Lohn der Mühe winkt ein optimiertes Magazin, das zukünftig noch mehr auf Eure persönlichen Wünsche, Interessen und Vorlieben eingehen kann. Ihr braucht dabei um Eure Intimsphäre keine Sorge zu haben, denn der Datenschutz ist uns heilig: **PERSONLICHE DATEN WERDEN GA-**

RANTIERT NICHT AN DRITTE WEITERGEGEBEN, die Sache dient nur für hausinterne, statistische Zwecke. Und außerdem sollt Ihr es ja nicht umsonst machen, denn neben dem ultimativen PC Joker ist

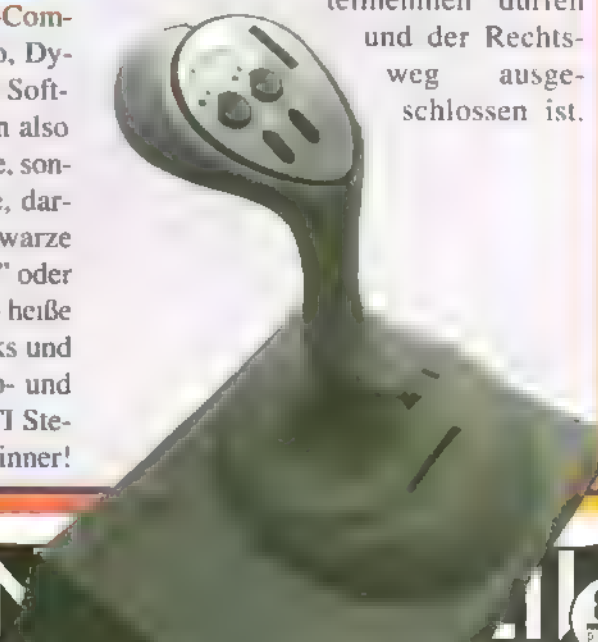
EIN SACK VOLL PREISE ZU GEWINNEN!

Für den Inhalt haben Spitzen-Companies wie ATI, Attic, Bomico, Dynamics, Rushware und United Software gesorgt — verlost werden also nicht irgendwelche 08/15-Preise, sondern insgesamt 25 Top-Spiele, darunter Highlights wie „Das Schwarze Auge“, „Lure of the Temptress“ oder „Heimdall“. Außerdem warten 5 heiße „Competition Pro PC“-Joysticks und sogar eine dieser feinen AdLib- und Soundblaster-kompatiblen „ATI Stereo-FX“-Soundkarten auf Gewinner!

Wir verteilen die Köstlichkeiten gerecht unter allen Einsendern, die den ausgefüllten Fragebogen (bzw. eine Kopie, falls Ihr das Heft nicht ruinieren wollt) bis spätestens zum Einsendeschluß am 1. Februar 1993 an folgende Adresse schicken:

Joker Verlag
„PC-Umfrage“
Untere Parkstraße 67
D-8013 Haar

Der Vollständigkeit halber sei noch erwähnt, daß Mitarbeiter des Joker Verlags sowie deren Angehörige nicht teilnehmen dürfen und der Rechtsweg ausgeschlossen ist.



FRAGEBOGEN!

1 PC ist nicht gleich PC, genau gesagt besitze ich einen:

8086/8088 XT	<input type="checkbox"/>	ja, logisch kommt demnächst
80286 AT	<input type="checkbox"/>	
80386 SX	<input type="checkbox"/>	
80386 DX	<input type="checkbox"/>	
80486 SX	<input type="checkbox"/>	
80486 DX	<input checked="" type="checkbox"/>	

mit MHz Taktfrequenz, MByte Arbeitsspeicher (RAM) und MB Festplatte

☒ 5.25"-Laufwerk ☒ 3.5"-Laufwerk

2 Als Grafikkarte verwende ich den Typ:

☐ Hercules ☐ CGA ☐ EGA
☐ VGA ☒ Super VGA

3 Als Betriebssystem verwende ich:

☐ MS-DOS 3.x ☐ MS-DOS 4.x ☒ MS-DOS 5.0
☐ DR-DOS 3.41 ☐ DR-DOS 5.0 ☐ DR-DOS 6.0
☐ OS/2 ☐ Windows 3.0 ☒ Windows 3.1
 sowie

4 Daneben habe ich meinem PC noch ein paar Extras gegönnt:

Drucker	<input checked="" type="checkbox"/>	geraucht demnächst
CD-ROM	<input type="checkbox"/>	
Analog Joystick	<input type="checkbox"/>	
Digi-Stick mit Karte	<input type="checkbox"/>	
Maus	<input checked="" type="checkbox"/>	
Videoadapter	<input type="checkbox"/>	
Scanner	<input type="checkbox"/>	
Modem	<input type="checkbox"/>	
Add-in-kompatible Soundkarte	<input type="checkbox"/>	
Soundblaster & Kompatible	<input type="checkbox"/>	
Roland Soundkarte	<input type="checkbox"/>	
MIDI Keyboard	<input type="checkbox"/>	
Lausprechter	<input type="checkbox"/>	
Sonstige, nämlich	<input type="text"/>	

5 Zu meinem Hardware-Fuhrpark gehören neben dem PC noch folgende Systeme:

☐ Amiga 500/500 Plus ☐ Amiga 600/600 HD
☐ Amiga 1200 ☐ Amiga 2000
☐ Amiga 3000 ☐ Amiga 4000
☐ Atari ST/STX ☐ Atari Falcon 030
☐ CDTV ☐ Macintosh ☒ C-64
☐ Sega Master System ☐ Sega Mega Drive
☐ NES ☐ Super NES
☐ Neo Geo ☐ PC Engine
☐ Atari Lynx ☐ Game Boy
☒ Game Gear ☐ Sonstige, nämlich

6 Mein PC gehört schon etwas länger zum Haushalt, seit:

☐ 1 bis 3 Monaten ☐ 3 bis 6 Monaten
☐ 1/2 bis 1 Jahr ☐ 1 bis 2 Jahren
☐ 2 bis 3 Jahren ☐ mehr als 3 Jahren
☒ Hier gibt's keinen Rechner!

7 Meinen Rechenknecht setze ich folgendermaßen ein:

benötigt	<input type="checkbox"/>	hauptsächlich, gelegentlich	<input checked="" type="checkbox"/>	gar nicht	<input type="checkbox"/>
für Schule bzw. Studium	<input type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>	
zum privaten Vergnügen	<input checked="" type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
für private Anwendungen	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

8 Mein Blechkumpel interessiert sich für:

Spiele	<input checked="" type="checkbox"/>	sehr, gelegentlich überhaupt nicht
Grafik/Animation	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Musik/MIDI	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Programmierung	<input checked="" type="checkbox"/>	
Textverarbeitungs	<input checked="" type="checkbox"/>	
DIY	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
BTX	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
andere Anwendungen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Lastings	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Hardware-Bastelarbeiten	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

9 Der Kauf des PC-Jokers verrät's ja schon, MS-DOS und ich spielen gerne! Und zwar besonders:

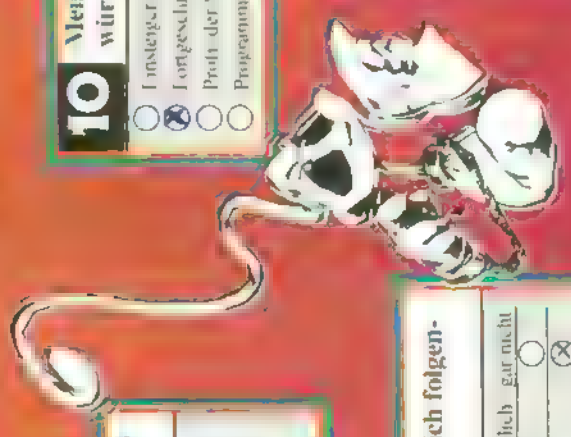
☐ Tuffspiele ☐ Technische Simulationen ☒ Grafikadventures
☒ Strategische Simulationen ☐ Rollenspiele
☒ Textadventures ☐ Geschichtliche Spiele
☒ Actionspiele ☐ Lernspiele
☒ Sportspiele

10 Meine Computerkenntnisse? Eigenlob stinkt, also würde ich ohne Ubertreibung sagen, ich bin ein:

☐ Einsteiger, der in erster Linie installieren und spielen möchte
☒ Fortgeschrittener, der eine „Boot-Disk“ nicht für ein Wasserspiel hält
☐ Profi, der Schraubenzieher und Disk-Monitor immer parat hat
☐ Programmierer, der gerade an „Indy V-Sitz“

11 Da Geld in unserer heutigen Zeit eh nix wert ist, lege ich einen Teil meines monatlichen Einkommens inflationssicher in Software an:

☒ bis 30 DM ☐ 30 – bis 50 DM
☐ 50 – bis 80 DM ☐ 80 – bis 100 DM
☐ 100 – bis 140 DM ☐ mehr als 140 DM



12 Natürlich kaufe ich nicht auf gut Glück, sondern werfe vorher einen Blick auf die Anzeigen im PC Joker. Das mache ich beim Kauf von:

Computer/Peripherie	<input type="checkbox"/>	immer	<input type="checkbox"/>	gelegentlich nie	<input type="checkbox"/>
Spielen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anwendungssoftware	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PD/Shareware	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

13 Weil böse Raubkopierer nicht in den Himmel kommen, kaufe ich meine Software, und zwar:

<input checked="" type="checkbox"/> im Computershop	<input checked="" type="checkbox"/> im Kaufhaus
<input type="checkbox"/> im Versandhandel	<input type="checkbox"/> auf Messen

14 Wenn nicht Michael, sondern ich Chefredakteur wäre, sähe die Themenverteilung im PC Joker so aus:

Privats	<input type="checkbox"/>	wie bisher	<input checked="" type="checkbox"/>	mehr	<input type="checkbox"/>	weniger	<input type="checkbox"/>
Software Tests	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hardware Tests	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PD Perlen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hintergrundberichte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Messeberichte	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Szenenberichte	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Interviews/Smalltalk	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Leserbriefe	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Preisnachschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Grafik-Competition	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comics	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Poster	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anwendungen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Besserwisser	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Compilationen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Update Service	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Brettspiele	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tip Top/Olives	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kleinanzeigen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Listings	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hardware Specials	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Software Specials	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hardware Bastereien	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

19 Kennengelernt habe ich den PC Joker

<input checked="" type="checkbox"/> am Kiosk	<input type="checkbox"/> durch Freunde
<input type="checkbox"/> am Bahnhof bzw. am Flughafen	<input type="checkbox"/> im Computershop
<input type="checkbox"/> im Supermarkt	<input type="checkbox"/> beim Besuch einer Messe

21 Als Menschenfreund lasse ich auch noch andere Personen in meinen PC Joker blicken:

Niemanden ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ mehr als 4

15 Was neue Rubriken angeht, so interessiere ich mich für:

Multimedia	<input checked="" type="checkbox"/>	sehr	<input type="checkbox"/>	mäßig	<input type="checkbox"/>	gar nicht	<input type="checkbox"/>
Bücher	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dequis	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spiele unter Windows	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MS-DOS-Kurs	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sonstige, nämlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

16 Am Cover sähe ich am liebsten:

Science Fiction Motive	<input checked="" type="checkbox"/>	mehr	<input type="checkbox"/>	weniger	<input type="checkbox"/>
Fantasy-Motive	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comic/anim. Motive	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Titelbilder bekannter Spiele	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bildschirmfoto Collagen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Computergrafiken	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

17 Normalerweise lese ich von jedem PC Joker

<input type="checkbox"/> knapp 1/4 des Inhalts	<input type="checkbox"/> so 1/4 bis die Hälfte
<input checked="" type="checkbox"/> die Hälfte bis 3/4	<input type="checkbox"/> so ziemlich alles

18 Von den 10 PC Joker Ausgaben, die 1993 erscheinen, kaufe ich

<input type="checkbox"/> höchstens drei	<input type="checkbox"/> drei bis sechs
<input checked="" type="checkbox"/> sechs bis acht	<input type="checkbox"/> acht bis zehn
(Abonnement)	

20 Seitdem kaufe ich meinen PC Joker üblicherweise

<input checked="" type="checkbox"/> am Kiosk	<input type="checkbox"/> am Bahnhofsbuchhandel
<input type="checkbox"/> im Computershop	<input type="checkbox"/> im Supermarkt
<input type="checkbox"/> gar nicht, bin nämlich Abonnent	<input type="checkbox"/> nicht, sondern leihe ihn von Bekannten

21 Als Menschenfreund lasse ich auch noch andere Personen in meinen PC Joker blicken:

Niemanden ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ mehr als 4

22 Jetzt werde ich Euch mal die Meinung geigen: Der PC Joker ist

aktuell	<input checked="" type="checkbox"/>	absolut	<input type="checkbox"/>	eingemeßten	<input type="checkbox"/>	gar nicht	<input type="checkbox"/>
informativ	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kritisch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
hilfreich	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
verständlich	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
preiswert	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
unheimlich	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
anspruchsvoll	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

23 Peinlich, aber wahr: Ich kenne auch andere Computerzeitschriften.

PC Review	<input type="checkbox"/>	kenne ich	<input type="checkbox"/>	kaufe ich	<input checked="" type="checkbox"/>	lese ich	<input checked="" type="checkbox"/>
PC Games	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ASM	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Power Play	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Playtime	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Joker Sonderhefte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
PC Professionell	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
DOS international	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Chip	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Video Games	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Gamers	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Amiga Joker	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Amiga Games	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Amiga Magazin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Amiga Special	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Amiga Fun	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Amiga Plus	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Sonstige, nämlich							

24 Alles in allem bezahle ich monatlich für Computerzeitschriften

<input type="checkbox"/> gar nichts, ich bin Leih- und Schnorrer,	<input type="checkbox"/> bis 10,— DM
<input type="checkbox"/> 10,— bis 20,— DM	<input type="checkbox"/> 20,— bis 40,— DM
<input checked="" type="checkbox"/> mehr als 40,— DM	

25 Gongschlag zur letzten Runde. Die Statistiker benötigen ein paar persönliche Angaben von Euch.

26 Laut Personalausweis bin ich **11** Jahre alt.

Geschlecht: ☒ männlich ☐ weiblich

27 Beruf:

<input checked="" type="radio"/> Schüler/Student	<input type="radio"/> Arbeiter
<input type="radio"/> Angestellter	<input type="radio"/> Beamter
<input type="radio"/> Selbständiger	<input type="radio"/> Rentner

28 Schulbildung: (Bitte den aktuellen oder nächsten Abschluss angeben)

<input type="checkbox"/> Hauptschule	<input type="checkbox"/> Mittlere Reife
<input type="checkbox"/> Abitur	<input type="checkbox"/> Fachhochschule
<input type="checkbox"/> Studium	

29 Wohnort:

<input type="checkbox"/> Alte Bundesländer	<input checked="" type="checkbox"/> Neue Bundesländer
<input checked="" type="checkbox"/> Großstadt	<input type="checkbox"/> Kleinstadt
<input type="checkbox"/> Ländliche Gegend	

30 Anschrift:

Vorname und Name: **Daniel Majic**

Straße, Nr.: **Josef May str. 7**

Postleitzahl, Ort: **6000 Frankfurt 90**

Telefon: **786447**

Joysoft



ALONE IN THE DARK

PC
99.90

A.T.A.C.

PC
94.90

WAXWORKS

PC
74.90

PC	
3D CONSTRUCTION KID	129.00
A-TRAIN	99.90
AA WAR IN SKIES**	99.90
ABANDONED PLACES**	94.90
ACES OF PACIFIC**	89.90
ADVENTURE COLLECTION*	79.90
AIR COMMANDER**	84.90
AIRBUS 320 dI	109.90
AN AMERICAN TALE*	89.90
AMBERSTAR dI	99.90
AMAZON	89.90
B 17**	99.90
BAT 2**	89.90
BARD'S TALE CONSTR. SET	64.90
BATTLE ISLE	79.90
BATTLE ISLE DATA	49.90
BIRDS OF PREY**	99.90
BM PROF.SPECIAL EDITION**	99.90
CAESAR**/	79.90
CAPTIVE I**	74.90
CAR+DRIVER*	99.90
CARLEWIS OLY.CHAL.**	74.90
COLUMBUS*	74.90
COMBAT CLASSICS**	79.90
COOL WORLD**	79.90
DARK SEED dI.*	99.90
DER PARTIZIER dI.	94.90
DUNE dI.	74.90
ERBEN DES THRONS**/	94.90
FI GRAND PRIX	99.90
FALCON 3.0**	99.90
FALCON 3.0 DATA**	64.90
FANTASTIC WORLDS**	94.90
FIRST SAMURAI**	74.90

PC	
GOBLINS 2**	99.90
HARPOON 1.21	89.90
HARRIER JUMP JET*	104.90
HARRIER ASSAULT	94.90
HEIMDALL dI.	94.90
HEROES QUEST TWIN PACK	89.90
HEXUMA dI.	89.90
HISTORY LINE	94.90
HUMANS dI.	89.90
INDY 4 dI	99.90
IRICA**	109.90
JIMMY WHITE SNOOCER**	74.90
JOHN MADDEN 92	69.90
KGB	79.90
KINGSQUEST VI	94.90
LEGEND OF KYRANDIA dI	79.90
LEGEND OF VALOUR**	84.90
LEMMINGS DOPPELPACK**	79.90
LINKS PRO**	99.90
LOST TREASURES /INFOCOM	114.90
LURE OF TEMPTRESS dI.	74.90
MAD TV DATA*	29.90
MANTIS**	119.90
COMMANCHE.	
MAXIMUM OVERKILL	89.90
MC DONALD LAND**/	74.90
MEGALOMANIA**	84.90
MEGASPORT COMPIL**	64.90
MIGHT+MAGIC IV	79.90
NFL FOOTBALL	84.90
NIGEL MANSELL**	94.90
PACIFIC ISLAND**	79.90
PALADIN 2**	74.90
PERFECT GENERAL**	84.90

PC	
PERFECT GENERAL DATA	64.90
PINBALL DREAMS**/	79.90
PUSH OVER**	69.90
RAMPART**	74.90
REX NEBULAR**	94.90
RISKY WOODS**	74.90
ROBOSPORTS**	79.90
ROME**	89.90
SCEN. THEATRE OF WAR	79.90
SCHWARZES AUGEN dI.	84.90
SHERLOCK HOLMES dI.	99.90
SIEGE**	74.90
SIM ANT dI	94.90
SIM CITY/POPULOUS**	79.90
SIM EARTH**	94.90
SIM LIFE	109.90
SKAT dI.	74.90
SPACE CRUSADE*	74.90
SPACE QUEST V*	94.90
SPECIAL FORCES**	94.90
SPELLCRAFT	89.90
SPELLHAMMER	79.90
STEEL EMPIRE**	84.90
STRATEGIE MASTERS**	89.90
(POPULOUS, CHESSPLAYER 2150 U.S.)	
STRIKE COMMANDER*	99.90
SUMMER CHALLENGE**	74.90
TASK FORCE 1942*	104.90
THE LEGACY**/	104.90
ULTIMA 7dI	109.90
VISION*	94.90
WEEN**	79.90
WIZKID**	79.90
WIZARDRY 7	94.90

F15 III

PC
99.90

CAMPAIGN

PC
89.90

ROME

PC
89.90

5000 Köln 41 Gottesweg 157
0221/425566
5000 Köln 1 Mathiasstr. 24-26
0221/239526
5300 Bonn 1 Münster Str. 18
0228/659726
4000 Düsseldorf 1 Pempelforter Str. 47
0211/364445
6000 Frankfurt 1 Fahrgasse 87
069/280170
4050 Mönchengladbach Friedrichstr. 29
02161/20369

HURRA UNSERE IST WIEDER DA
HOTLINE
DI DO FR 16-18 UHR TEL 0221/446981

20 UHR
MO-FR: 4 Wochen vor Weihnachten
persönlich für euch am VERSANDTELEFON
Samstag von 10-14 Uhr

VERSANDANSCHRIFT
Dürenener Str 394
5000 Köln 41
TEL 0221/4301047-49
FAX 0221/4302157

VERSANDKOSTEN
bis 140 DM: 8 DM ab 140 DM kostenlos
bei Vorkasse max. 4 DM
Ausland nur Postbat 15 DM
UPS zusätzlich 4 DM
Eilpost zusätzlich 7,50 DM

***VORANKÜNDIGUNG**
****DEUTSCHE ANLEITUNG**
SICHERHEITVERPACKUNG 2.50
IRRTUM+PREIS-
ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN

SONDER
ANGEBOT

PC.	
ADV. DESTR. SIMULATOR	26.90
BANDIT KINGS**	39.90
BARD'S TALE III**	29.90
BATTLE COMMAND**	29.90
BATTLE TECH	19.90
(NUR 5.25*)	
BLUE MAX**	49.90
BUDOKAN**	29.90
CENTURION DEF. OF ROME	29.90
CISCO HEAT	19.90
(NUR 5.25*)	
CONQUEROR**	19.90
DAS BOOT**	49.90
DIE HARD	19.90
(NUR 3.5*)	
F 14 TOMCAT	19.90
(NUR 5.25*)	
GRAND MONSTER SLAM**	19.90
IMPERIUM**	29.90
JAHANGIR KHAN SQUASH**	19.90
JOE MONTANA FOOTBALL	39.90
(NUR 3.5*)	
KHALAAN	19.90
KEYS OF MARAMON	39.90
MICROPROSE SOCCER	29.90
MIG 29	19.90
(NUR 5.25*)	
MUDS	19.90
NIGHTSHIFT**	44.90
(NUR 5.25*)	
NOBUNAGAS AMITION**	39.90
OIL IMPERIUM	19.90
PHANTASIE BONUS EDITION	29.90
PITFIGHTER**	29.90
POPULOUS**	29.90
PROMISED LANDS**	14.90
RIDERS OF ROHAN	29.90
(NUR 5.25*)	
ROBIN HOOD	39.90
ROCK n ROLL**	19.90
SKI or DIE**	29.90
STRIKE FLEET**	29.90
SUPER OFF ROAD RACER	29.90
TANK SIMULATOR	39.90
THE ADVENTURES**	39.90
(SUPREMACY, CORPORATION,	
F 14 TOMCAT)	
ULTIMA VI**	49.90
WING COMMANDER**	59.90
XENOMORPH**	19.90

ÜBERHAUPT & AUßERDEM

Ein neues Jahr, ein neues Gesicht auf dieser Seite: Regine, Kenner des Impressums wissen, daß Regine bei uns für die Anzeigen zuständig ist — was hat die Frau also im redaktionellen Teil verloren? Na, das soll sie Euch doch am besten selbst erklären...

Eigentlich habe ich hier gar nichts verloren, denn eigentlich sollte ich jetzt am Telefon hängen und mit unseren Anzeigenkunden Termine etc. abstimmen, anstatt mir Kopf und Finger über der Tastatur zu zerbrechen. Doch versicherte man mir glaubhaft, daß von Euch immer wieder Fragen zu den Inseraten im Heft gestellt werden. Weiterhin versicherte mir Michael, daß einzig und alleine ich sie erschöpfend beantworten könne. Als er dann noch mit Argumenten wie Kaffee-Entzug und Gehaltskürzung aufwartete, war ich restlos überzeugt..

So wundern sich viele von Euch darüber, daß immer wieder Anzeigen im Joker auftauchen, die Programme anbieten, die noch gar nicht erhältlich sind — wenn sie das aufgrund einer nicht ausgelieferten Bestellung dann am eigenen Leib zu spüren bekommen, ist der Ärger verständlicherweise groß, und wir werden gefragt, warum wir sowas überhaupt abdrucken. Die Antwort ist simpel: Wer in einem Magazin eine Anzeige bucht (und bezahlt), kauft damit sozusagen den Raum zu seiner freien Verfügung; solange der Inhalt des Inserats nicht irgendwie sitten- oder rechtswidrig ist, hat der Verlag darauf keinerlei Einfluß! Es steht den Inserenten also völlig frei, was sie da bewerben und was nicht, bzw. wie sie das tun. Somit liegen Liefer-schwierigkeiten oder falsche Angaben (Anleitung, Preis etc.) letzten Endes völlig außerhalb unseres Einflußbereiches, sorry!

Dennoch mochte ich hier meinen Kunden insofern die

Stange halten, als sie ja mit unseren Produktionszeiten leben müssen. Will sagen, zwischen dem Anzeigenschluß (der letztmögliche Termin, um ein Inserat zu buchen) bzw. dem Druckunterlagen-schluß (der letztmögliche Termin, an dem die fixfertige Annonce vorliegen muß) und dem Erscheinungstag der jeweiligen Ausgabe liegen in der Regel um die vier

Wochen, bei anderen Zeitschriften sind es bis zu zwei Monate. Da aber nur eine Anzeige Sinn macht, die aktuelle Programme bewirbt, muß sich der Inserent oftmals auf die Terminangaben der Hersteller verlassen und Spiele bewerben, die er im Augenblick noch gar nicht hat — und wie genau diese Terminangaben sind, davon können auch unsere Redakteure ein trauriges Lied singen! Nämlich immer dann, wenn es um die Vorschau auf der letzten Seite geht...

Ich bin aber auch auf Zeitschriften besonders skeptischer Leser gestoßen, die einen Zusammenhang zwischen Testergebnissen und dem Volumen von Hersteller-Inseraten vermuten, so à la „Wie könnt Ihr überhaupt ein Game verreißen, das groß und breit bei Euch beworben wird?!“ Wie sich oft genug im Heft überprüfen läßt, können das die Redakteure sehr wohl — zu meinem Leidwesen, denn ich muß ja nachher mit dem Kunden wieder auskommen! Und mal ganz davon abgesehen, daß jedes andere Verhalten unmoralisch

wäre, ist ja letztlich ein objektives und gutes Heft wichtiger als die Wünsche einzelner Anzeigenkunden. Denn wer von Euch würde den Joker noch kaufen, wenn wir ihn zur „Hofberichterstattung“ für Inserenten verkommen ließen? Und welcher Inserent würde in einem Heft inserieren wollen, das

dann den Inhalt beeinflussen können, dürfen und wollen, wenn gegen irgendein Gesetz (Raubkopien, indizierte Programme usw.) verstoßen wird — alles übrige liegt in der Verantwortung dessen, der die Annonce aufgegeben hat. In meiner Verantwortung hingegen liegt es,

jetzt drei Anzeigen, quatsch, Spiele zu verlosen, nämlich

1 x Pacific Island

1 x Soul Crystal

1 x Guy Spy

Daß die Teile gut sind, wißt Ihr vermutlich auch ohne Werbung, aber wißt Ihr auch, was man unter dem Begriff „Media-Daten“ versteht? Falls dem so ist (kleiner Tip: hat natürlich mit Anzeigen zu tun), braucht Ihr die Antwort nur auf ein Kärtchen schreiben und an folgende Adresse zu schicken

**Joker Verlag
„Überhaupt &
Außerdem“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

Viel Glück bei der Verlosung, und mögen alle Inserate in Eurem Sinne sein! Das wünscht Euch jedenfalls Eure Regine



nicht gekauft wird?! Abschließend noch ein Wort zu den kostenlosen privaten Kleinanzeigen: Das ist Uschis Revier, damit habe ich nix zu tun. Aber wenn ich damit zu tun hätte, würde ich Euch sagen, daß wir auch hier nur



Selten war der Name unserer Rubrik so zutreffend wie heute. Diesmal befassen wir uns nämlich mit einem Rollenspielsystem, das erstens weit draußen im tief-schwarzen All angesiedelt ist und dessen Zivilisation zweitens buchstäblich vor dem Blackout steht!

Kenner der Materie werden nach dieser Beschreibung schon ahnen, daß hier nur von Traveller bzw. MegaTraveller die Rede sein kann. Seit den Anfängen im Jahre 1977 hat sich das Universum aus der amerikanischen Spieleschmiede Game Designers' Workshop vom allerersten SF-Rollenspiel zum vermutlich zweitgrößten Future-Kosmos der Welt entwickelt — nach „Perry Rhodan“. Und weil bekanntlich auch der Computer bereits mit zwei MegaTraveller-Episoden bedient wurde, sind Gründe genug vorhanden, eine kleine Rundreise durch dieses System zu starten.

TRAVELLER

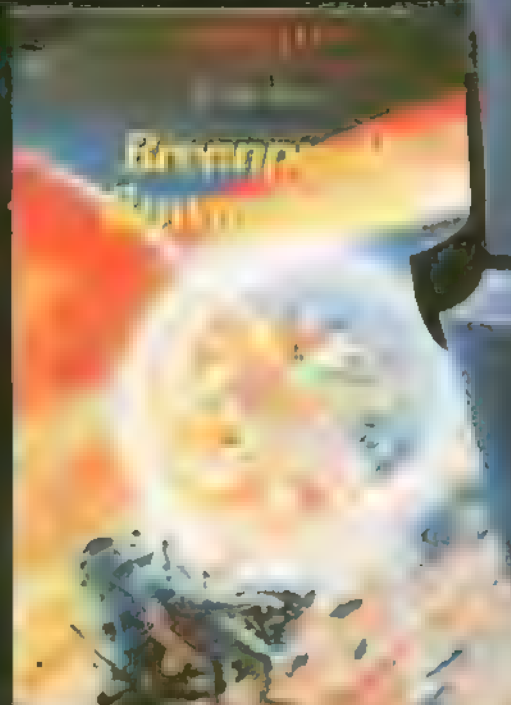
Wir befinden uns im Jahre 1105 nach der Gründung des Großen Imperiums, was in etwa dem Jahr 5600 unserer Zeitrechnung entspricht. Bis zu diesem weit

vorgeschobenen Datum ist natürlich jede Menge passiert, da gab es z.B. diverse Auseinandersetzungen mit bösen Aliens und allerlei schon wieder untergegangene Sternreiche. Das gegenwärtige, menschlich dominierte Imperium umfaßt satte 11.000 Welten, scheint trotz aller Quereilen und Grenzkriege stabil zu sein und bietet schier unendliche Abenteuer.

Das 160seitige, von Fantasy Productions in deutscher Sprache vertriebene Regelwerk ist dabei eine hervorragende Hilfe, gestaltet sich doch allein schon die Charakterbasterei als Abenteuer ganz besonderer Art. Abgesehen von den üblichen Eigenschaften, wie etwa Stärke, Ausdauer oder Intelligenz, besitzt jeder Held nämlich eine echte Vergangenheit. Je nach seinem Fähigkeitsprofil hat er in irgendeinem Job Karriere gemacht, bestimmte Fertigkeiten erworben (Mechanik, Fahrzeugsteuerung, Umgang mit Waffen etc.) und neben schnodem Mammon vielleicht auch das eine oder andere interessante Utensil in seinen Besitz gebracht. All dies wird recht problemlos ausgewürfelt,

genau wie später die eingängig aufgebauten Kämpfe. Sollte die fertige Heldenparty also auf uneinsichtige Gegner oder hungrige Space-Rats treffen, so wickelt sie Bewegungen und Attacken durch einen simplen Grundwurf ab, der durch Faktoren wie Waffensorte, Schutzkleidung usw. modifiziert wird.

Und da sich das Traveller-„Grundgesetz“ auch an den Spielleiter wendet, sind schließlich die umfangreichen Kapitel über wirtschaftliche Aspekte, Raumschiffkonstruktion oder gar die „Er-schaffung“ ganzer Planeten durchaus nicht fehl am Platze. Ganz zu schweigen vom voluminösen Tabellenteil und



den beiden fertig ausgearbeiteten Start-Abenteuern.

MEGATRAVELLER

Ahnlich wie der Fantasy-Kollege Gary Gygax mit „Advanced Dungeons & Dragons“ eine Ausbauversion seines Spielsystems vorlegte, hat auch Traveller-Papa Marc Miller im Auftrag des Workshops anno 1987 seine Space-Opera verfeinert. MegaTraveller ist zeitlich etwa zehn Jahre nach dem Urszenario angesiedelt: Ein Attentäter hat den Kaiser erschossen, die VIPs können sich auf keinen Nachfolger einigen, an allen Ecken und Enden bröseln das Reich, und überhaupt geht's bloß noch bergab. Diese vielversprechende Kulisse wird durch ein komplett überarbeitetes und stark erweitertes Regelwerk ergänzt, das entweder in drei jeweils etwa 100seitigen Teilen (für Spieler, für Meister und eine Enzyklopädie für beide) oder auch als Gesamtbox erhältlich ist — wie alle MT-Artikel vorläufig leider nur in Englisch.

SPIELMODULE

Soweit deutschsprachige Tra-

veller-Spielleiter vom üblichen Problem geplagt werden, nicht die nötige Zeit (oder Lust) zum Erfinden eigener Geschichten zu haben, dürfen sie sich gestrost an die vorgefertigten Episoden wenden. Als Beispiele seien hier die Hefte „Brennpunkt Bowman Belt“, „Zwielichtberg“ und „Die Geheimnisvollen“ genannt. Das erste bietet vier Kleinszenarien für Erschürfer, das zweite handelt von spannenden Entdeckungen auf den Spuren einer seit langem vermissten Expedition, und schließlich dreht sich halt alles um die ausgestorbenen Geheimnisvollen (vom Computer her als „Ancients“ bekannt), über die mehr herausgefunden werden soll. Die Stories verfügen über komplettes Kartenmaterial, Tabellen sowie Gegner-Outfits und können trotz mancher inhaltlicher Querverbindungen einzeln und für sich gespielt werden.

AUSSICHTEN UND ALLERLEI

Doch, es tut sich was im Outer Space! Beispielsweise ist noch für dieses Jahr „Traveller — The New Era“ angekündigt — diese dritte Auflage spielt ca. 80 Jahre nach MT in einem

völlig zusammengebrochenen Imperium und wird einige Regelstraffungen bieten. Ferner gibt es jede Menge teilweise ins Deutsche übersetzte Hintergrundbände über Aliens, Roboter oder Raumschiffe, und auch Mega-Reisende brauchen nicht auf (freilich englische) Abenteuer-Module zu verzichten. Nicht zu vergessen die beiden MT-Computerspiele, wenngleich hier allerdings nur die PC-Variante des Zweilings „Quest for the Ancients“ überzeugen konnte.

ALLERLEI AUSSICHTEN

Wenn einem soviel Schönes wird beschert, ist dessen Verlosung nie verkehrt! Nach diesem altbekannten Motto handeln wir auch im Januar, und deshalb haben drei glückliche Schlaumeier unter Euch die Chance, unsere Rezensionsexemplare zu ergattern: zum ersten das Traveller-Buch, zweitens die drei MT-Regularien und drittens die genannten Spielmodule. „Schlaumeier“ deshalb, weil Ihr uns zuvor mitteilen müßt, wie der Untertitel des ersten MT-Computerrollis lautete. Also Kärtchen her, Lösung aufgeschrieben, Adresse sowie Briefmar-

ke nicht vergessen, und ab geht die Post an den

Joker Verlag
Blackout
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Letztes Mal war übrigens nach den „Forgotten Realms“ gefragt, und im Februar geht es dann cyberpunkig zu — freut Euch auf „Shadowrun“! (jn)

TRAVELLER MEGATRAVELLER

Spielmaterial:

74% — 81%

Spielregeln: 79% — 82%

Besonderes: Das strategische Traveller-Brettspiel „Imperium“ gibt's für etwa 50 Steine im Handel.

Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene

Preise:

Traveller-Buch: ca. 36,— DM

MT-Regeln: ca. 24,— DM

(einzeln), ca. 69,— DM (Box)

Spielmodule: ca. 19,— bis 24,— DM

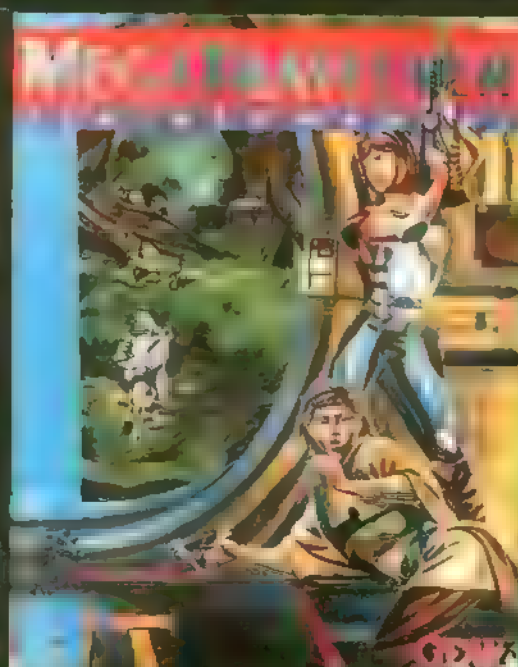
Bezug für alles:

Games In

Brienner Str. 54

8000 München 2

Tel.: 089/5 23 46 66



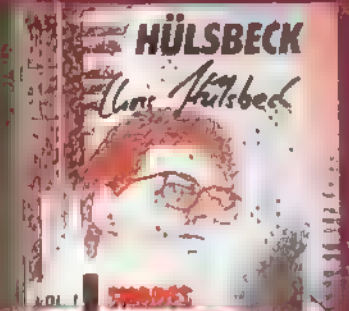
BOOKER SHOP!



Nr. 50002

Exklusiv-CDs — Nur bei uns gibt's jetzt die beiden heißen Scheiben von Chris Hülsbeck in einer limitierten und **HAND-**

SIGNIERTEN Ausgabe! „Shades“ und „To be on Top“ bieten jeweils über eine Stunde Musik mit Spiele-Soundtracks, Megamixes und vielem mehr! Für klangvolle DM 29,— pro CD



Nr. 90009

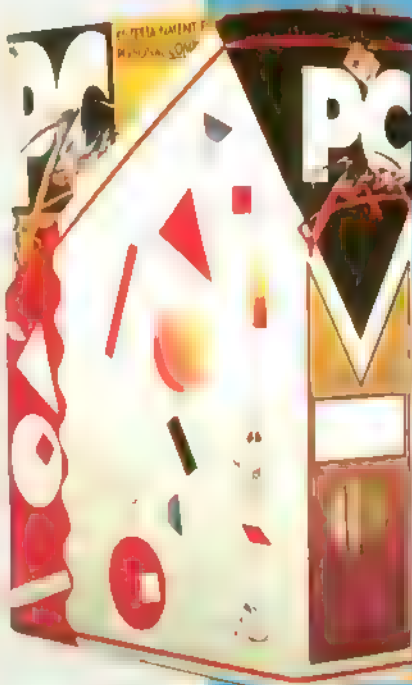
Joker-Shirt — Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In chicem Schwarz mit todchiem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL. Man geht nicht mehr ohne!

Bereits für kleidsame DM 24,—



Nr. 90003

Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „lotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,— pro Uhr.



Nr. 900008

Sammelordner — Dieser chice Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, füllt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!

Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,—

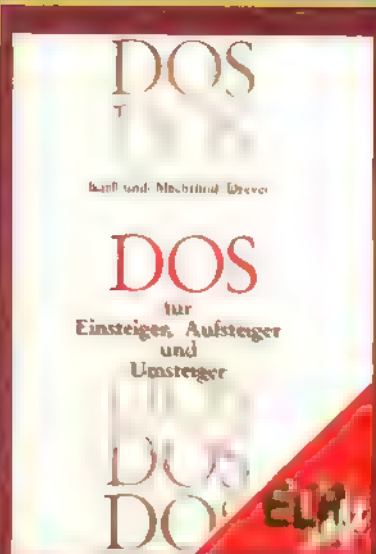
Nr. 900007

Solarrechner-Diskette

Diese Disk ist in Wahrheit ein geschickt getarnter Taschenrechner mit vielen Funktionen. Ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569.67 ist!

Ausgerechnet für DM 19,—





Nr. 900006
Horizontenerweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger“ von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk! Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Exemplar

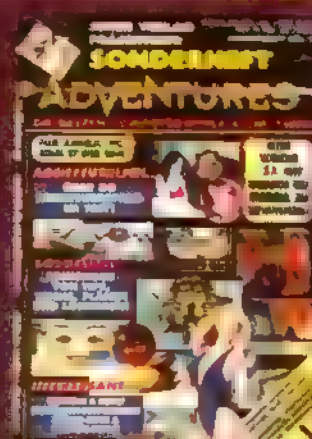
Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind! Beim Schwesternmagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 200000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollen-spiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Pre-



views, News, Infos und Lösungshilfen. Das-selbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 100000
Horizontenerweiterung II – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ anzuschlagen! Für DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 dann 7,- DM pro Exemplar.



Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen
Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

MEINE ADRESSE:	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 4/90, <input type="checkbox"/> 10/91, <input type="checkbox"/> 11/91, <input type="checkbox"/> 12/91, <input type="checkbox"/> 2/92, <input type="checkbox"/> 3/92, <input type="checkbox"/> 4/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 7/92, <input type="checkbox"/> 9/92, <input type="checkbox"/> 10/92, <input type="checkbox"/> 11/92, <input type="checkbox"/> 12/92, <input type="checkbox"/> 1/93
	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Rollenspiele, <input type="checkbox"/> Adventures, <input type="checkbox"/> Megablast
Straße/Hausnr.	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/91, <input type="checkbox"/> 2/92, <input type="checkbox"/> 3/92, <input type="checkbox"/> 4/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 6/92
	50002	Hülsbeck Exklusiv-CD	<input type="checkbox"/> Shades, <input type="checkbox"/> To be on Top
PLZ/Ort	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß, <input type="checkbox"/> schwarz
	900006	Dos-Buch	<input type="checkbox"/> Stück
Datum/Unterschrift	900007	Solarrechner-Disk	<input type="checkbox"/> Stück
	900008	Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück
90009		Joker Shirt	S. <input type="checkbox"/> M. <input type="checkbox"/> L. <input type="checkbox"/> XL

Einschicken an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · UNTERE PARKSTR.67 · 8013 HAAR

GROSSE GRAFIK COMPETITION

Kohle ist sein (künstlerisches) Revier, und Alien 3 anscheinend sein derzeitiger Lieblingsfilm: Felix Roth aus Hohl-Grenzhausen. Hut ab, der Junge versteht sein Geschäft!



Der Christbaum rätten langsam die Nadeln, die Weihnachtsgeschenke werden gerade umgetauscht, und die Silvesterraketen sind längst ausverkauft — mit dünnen Worten. Alles geht dahin, bloß die Kunst währt ewig. Genau wie unsere zeitlos schöne Grafik-Competition!

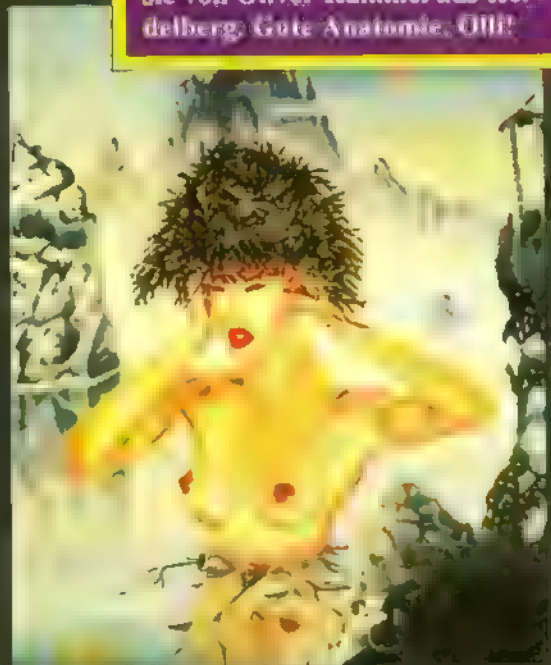
ES MUSS WEITERGEHEN...

Laßt daher die Devise für alle künstlerisch Begabten unter Euch! Laßt Euch aber von der aktuellen Auswahl an handgezeichneten Meisterwerken nicht täuschen, auch und gerade Computergrafiken stellen wir auf dieser Seite gerne der Öffentlichkeit vor — sie dürfen bloß in Ausführung und Idee NICHT ABGEKUPFERT sein, schließlich geht's hier um Kunst von Lesern für Leser. Also, schnappt Euch zwei Briefmarken (eine für den Umschlag, eine für Rückporto) und schickt all Euer Werke umgehend an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Grafik Competition“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Die Dame mit den leicht asiatischen Augen und dem (Heu-)schreckhaften Kopfsputz entstammt der lebhaften Phantasie von Oliver Kammel aus Heidelberg. Gute Anatomie, Olli!

Vier harelßende Fantasy-Köpfe hat uns Roger Horvath aus Reinach in der Schweiz geschickt. Hier seht Ihr zwei davon, und das nächste Mal gibt's vielleicht noch einen Nachschlag — weil sie gar so putzig sind...



THE DARK SIDE OF THE SCREEN



Comic-Strips kriegen wir hier leider viel zu selten zu sehen — diese Entschlossene! Ausnahmen bilden eben wie Felix Rodemanns aus Barmen. Stimmt schon, so ein Lemming hat's ja wirklich nicht leicht...



Versand Service GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011/8079/8273
Telefax 08142/54654

PC/IBM

ALONE IN THE DARK
VGA KOMPL. DT.
95.90

AMAZON
GUARDIANS OF EDEN VGA
89.90

CAR AND DRIVER
DT ANL. VGA *
99.90

COMANCHE
MAX OVERKILL VGA
95.90

DREAM TEAM
COMPILATION INCL. SIMPSON
MINATOR 2/WWF WRESTLDT
65.90

FIRST SAMURAI DT ANIL VGA	59 30
FJ3SIMULATOR 200 KOMPL DT	80 40
FS 40 SCENERY CGL LUNDA CAL FORMIA	40 40
FS 40 SCENERY RHE LAND RUHRGEBIET	40 40
FS 40 SCENERY TOP MITTEL GEBIRGE	40 40
FS 40 SCENERY DEUTSCHLAND	52 40
FS 40 SCENERY GRAND CANYON	49 40
FS 40 SCENERY GREAT BRITAIN	70 40
FS 40 SOUND GRAPHICS UPGRADE	62 40
FRONT PAGE SPORTS FOOTBALL VGA	70 40
GRAND PRIX UNLIMITED DT ANIL VGA	71 40
GREAT NAVAL BATTLES VGA	71 40
GOODS DT ANIL	71 40
J INSHPR 2000 DT ANIL VGA	59 40
JGSHIPSPR 2000 SCENARIO DT ANIL VGA	59 40
HARTIG BALL 3 VGT DT ANIL VGA	80 40
HARRIER JUMP JET DT ANIL VGA	80 40
HE KUMA KOMPL DT VGA	80 40
HUMANS DT ANIL VGA	80 40
INCA KOMPL DT VGA	80 40
INDIANA JONES 4 KOMPL DT VGA	80 40

F-15 STRIKE EAGLE 3
 at Anl VGA
109.90

FORMULA ONE
GRAND PRIX
DT ANL VGA
99.90

JIMMY WHITE SMOOKER V&A DT ANL	73 90
KINGS QUEST B V&A	90 80
LADDER SQUAD DT ANL V&A	90 80
LAWYER BOW 2 BERRIA	90 80
LEAGUE DT ANL V&A	60 80
LEAFDT KRYANDIA V&A KOMPL DT	60 80
LEAFDT VALCOUR DT ANL V&A*	60 80
LEMMINGS DOPPELPACK DT ANL	60 80
LETHAL WEAPONS DT ANL	60 80
LINKS PRO (mur ab 3000) V&A	60 80
LINKS SCENERY BAYHILL CLUB V&A	60 80
LINKS SCENERY BOATFUL V&A	60 80
LINKS SCENERY BY THE LAKE V&A	60 80
LINKS SCENERY PINHEIR F&T V&A	60 80
LINKS SCENERY TROOP NORTH	60 80
LIST OF TREASURES INFOCOM 2 11 TITLE	60 80
LIST TREASURES OF INFOCOM 20 TITLE	60 80

GOBLIINS 2
KOMPL DT VGA
89.90

MAD TV KOMPL DT VGA	85 X
MANCHESTER UNITED EUROPE	65 X
MANTIS DT AMI VGA	4 X
MANTIS SPEECH PACK 12 MB Speech & Sound	45 X
MEGA LO MANIA VGA KOMPL DT	61 X
MIGHT AND MAGIC 4 ENGL VGA	7 X
MILLENNIUM RETURN TO EARTH KOMPL DT VGA	65 X
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL DT VGA	65 X

**HARRIER ASSAULT
JUMP JET**
DOMARK DT ANL VGA
75.90

NFL AMERICAN FOOTBALL VGA	69 90
NIELSEN MANSELL GRAND PRIX DT ANL VGA *69 90	
NYET III DT ANL	63 90
ON THE ROAD KOMPL DT	65 90

HISTORY LINE
BATTLESLIDE 2
VGA dt.
\$9.90

PC/IBM

POWERMINGER DT ANL VGA
PROPECTOR OF SHADOW SSI
PUSH OVER DT ANL
QUEST FOR GLORY VGA
RAMPAART DT ANL VGA
REACH FOR THE SKIES DT ANL ~~SSI~~
RED BARON DT ANL VGA
RED BARON MISSION DISK VGA
RISKY WOODS DT ANL VGA
ROBOCOOP 3 DT ANL VGA
ROBO SPORTS FOR WINDOWS
ROME AD 92 DT ANL VGA
* RAMPAGE CHESS
S-RET WEAPONS I&L KOMPL DT VGA
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE VGA
S-RET WEAPONS OF LUFTWAFFE S 32
SECRET WEAPONS SCENERY HE 16
S-RET WEAPONS SCENERY P38
S-RET WEAPONS SCENERY P80
A
E7. SERVICE 2 DT HANNUBUCH
SIM CITY POPULOUS COMPIATION DT ~~SSI~~
SINEARTH KOMPL DT VGA
SKAT 92 DT ANL
SPECIAL FORCES DT ANL VGA
SPEL CASTLING 301 SPIRITBREAK VGA
SPEL CRAFT VGA DT ANL
SPEL JAMMER VGA
SPORTS COLLECTION 17 ANL VGA
STARCONTROL 2 VGA
STAR LEGIONS VGA
STARTRECK 25TH ANNIVERSARY VGA
STAR TRECK 25TH ANNIV KOMPL DT VGA
STARGENBERG RAILMANAGER KOMPL DT
SUMMER CHALLENGE THE GAMES VGA
* KNOCKING VGA
TEAM YANKEE 2 PACIFIC ISLANDS VGA DT
TERMINATOR 2020 VGA
TREASURE OF SAVAGE FRONTIER VGA

No.2 Collection
Incl. Space Max/Winner/Black Gold
Kompl.Dt. 79,90

ULTIMA 7 DATA FORCE 10 VIRTUE ENGL	89
ULTIMA 7 KOMPL D1 V.3A	33
ULTIMA 7 KJRZANL VGA	70

SHERLOCK HOLMES
Lost Files kompl. dt. VGA
\$9.90

JTOPIA DT ANL VGA	69
V FOR VICTORY D" ANL VGA	7
WAYNE GRE PHE ID BY VGA	76
WAXWORKS KOMPL DT VGA	75
WEEN KOMPL DT VGA	73

TASK FORCE
dt. Anl. VGA
109,90

With, 12MB/256K & AMPL DT VGA	49.90
With, 16MB 2 SPECIAL OPERATION,	49.90
256KAF SOURCE BATTLE	

SIM LIFE
VGA DT ANL
89.90

DT ANL. VGA
65.90

X-WING VGA*
85,90

WINTER CHALLENGE VGA	5.90
WIZARDRY 7 CRUSADER Q D SAVANT VGA	84.90
WIZ KID DT AME VGA	75.90
ZAK MC KRACKEN KOMPL DT EGA	65.90

Leerdisketten

15	ZDG NOKAME	10ER	5 90
35	ZHD NOKAME	10ER	19 90
5 25	ZET NOKAME	10ER	5 90
5 25	ZHD NOKAME	0ER	12 90

Preishits PC

3D CONSTRUCTION K2 KOMPL DT NUR 3.5	14.90
4D SPORTS DR VIN	24.90
4D SPORTS BOXING	24.90
ADV DESTROYER SIMULATOR	24.90
BARDS TALE 3 DT ANL	24.90
BATTLECHES 1 DT ANL	24.90
BATT. ELIANTS 1842 NUR 3.5	24.90
BATTLE TECH 2 VERSION HAWKS REVENGE	24.90
BUCKHORN	24.90
CACAPER DT CREST NUR 3.5	24.90
C. NIKRIM. GEFENDER OF ROME DT ANL	24.90
C. NIKRIM. GEFENDER OF ROME DT ANL	24.90
CODENAME ICEMA	24.90
COLONE. BEQUEST SIERRA	24.90
C. QUEST OF CAMELOT SIERRA	24.90
CONQUEST OF CONQUEROR ROBIN H VGA DT ANL	24.90
CAS BOOT NUR 3.5	24.90
DELUXE STRIP POWER NUR 3.5	24.90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3.5	24.90
DUNE KOMPL DT ANL	24.90
ECO QUEST VGA DT ANL	24.90
E. 14. THOMAS NUR 3.5	24.90
FACE OFF ICEHOCKEY GAMESTAR	24.90
IMPERIUM DT ANL	24.90
KGB VIRGIN NUR 3.5	24.90
KILLING CLOUD NUR 3.5	24.90
KING ARTHUR INFOCOM 5.25	24.90
KINGS QUEST 5 KOMPL DT VGA NUR 5.25	24.90
LEGEND OF LARRY 5 VGA DT ANL 5.25	24.90
MEGAFOREST NUR 4.25	24.90
MICROPROSE SODDER	24.90
MIG 28 SUPERFIGHT VGA NUR 3.5	24.90
M. D. S. DT VERS NUR 3.5	24.90
OLYMPIAN KOMPL DT	24.90
PAPERB	24.90
P. 1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100.	24.90
POPULUS 5.25 ANL	24.90
POPULUS DATA DISK	24.90
PROPHECY INFOCOM NUR 5.25	24.90
RAILROAD TYCOON CLASSIC ENG	24.90
SE. J. R. T. OF SILVER BLADES	24.90
SHADOW LANDS NUR 3.5 KOMPL DT	24.90
SILVERWIND RIVER	24.90
S. J. R. T. INFOCOM NUR 5.25	24.90
SPACE QUEST 2 SIERRA	24.90
SLIPPER OFF ROAD RACING	24.90
TANK SPECTRAL M. H. DOBRYTE	24.90
TEAM 5 J2L K	24.90
TV SPORTS BASEBALL DT ANL	24.90
ULTIMA 6 VGA	24.90
ULTIMA 6 SAVAGE EMPIRE	24.90
ULTIMA 6 2 DT ANL	24.90
WALLY SCARSHOOT DT VERS NUR 5.25 VGA	24.90
WALLY SCARSHOOT DT VERS NUR 5.25 VGA	24.90
WINTER SOLDIER REPORTS V2	24.90
WINTERHUNGER INFOCOM	24.90
ZAK MC CRACKEN NUR 3.5	24.90

CD Rom Programme

3600 COMP. with, Blue Max/Das Boot/Magic Fantasy 2/60
BA FILE CHECKS
CHECKMASTER 3100
C/MATHMAGIC V1 1 oder 2
Ausgesuchte PD & Share software für Windows und DOS
GWINSHIP 1 & MIDWINTER 1
ILLUSTRATED ENZYCL OPAEDIA
INFOCOM COLLECTION
KINGS QUEST 6
LOOM LUCASFILM
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL
M1 TANK PLATOON
MANNA'S MULTI MEDIA ENCY.
MONEY ISLANDS 1 LUCASFILM
PAC PK ISLANDS TEAM YANKEE 2
RAYTRACE MAGIC VOL 1
RAILROAD TYCOON
REALMS
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL
P 38 P 80 He 162 DO 335
SHAREWARE PEARLS SPIELE DTP GRAPH ET
SPACE QUEST 8
SPIRIT OF EXCALIBUR
SUPREMACY
ULTIMA 1 &
ULTIMA 6 WING COMMANDER
ULTIMA JAFFEWORLD & WING COMMANDER 2
WILLY BEAMSH*
WING COMMANDER INCL MISSION 1 & 2
WING COMM 2 INCL SPEECH REPERATION 82
WONDERLAND
ZORK TRILOGY 1 3

PC Soundkarten

AD. JB KAMP 1 M/T JUKEDX DT	28 90
AD. JB KAMP 2 GOLD 1000	48 90
SCHEIDMAN INEL KOFFEN	239 90
SCHEIDMAN ACTIVBOXEN	
FÜR ALLE SOUNDKARTEN	69 90
SOUND - A4 A5 14X	264 90
SOUNDBI ASTER V 2.0 DT HANDB	174 90
SOUNDBI ASTER PRO DT HANDBI	299 90
SOUNDMASTER 2 COVOY	149 90
LAND KART - APC 1	804 90
MIDI BOX ROLAND MC8 1	269 90
TK INDI BOARD	243 90
VIDEO BI ASTER SOUNDKARTE	529 90

PC Zubehör

DISKBOX FUR 80 STÜCK 3 1/2"	19.90
DISKBOX FUR 100 STÜCK 5 1/4"	19.90
ELIMINATOR GAME CARD GRAV 5	69.90
FLIGHT CONTROL JOYST THURSTMASTER	167.90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	64.90
JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT	85.00
JOYSTICK VER. ANGERUNG 15 POLIG	24.90
MAL SMATTE	6.9€
SILICONMAUS SEPIELL 3TASTEN	45.90
WEAPON CONTROL JOYST THURSTMASTER	165.90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00 Vorkasse plus DM 8,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurocheck!! Software ab DM 200,00 Bestellwert Versandkostenfrei!
Bei Bestellungen bitte Kennwort "PC JOKER" erwähnen !!!
BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.⁰⁰ bis 18.⁰⁰, FREITAG 9.⁰⁰ BIS 17.⁰⁰

COMPUTER BOX

Bei Spielen
Nr. 1
in Österreich

1100 Wien, Gudrunstr. 158, Tel.: (0222) 602 26 18

1030 Wien, Fasangasse 16, Tel.: (0222) 78 35 03

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantwortl.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (ma)
Joachim Netzebeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Redaktionsassistentin
Uschi Freckmann

Layout
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Fotografie
Peter Braun
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein

Comic
Werner Regnet

Titel
Werner Öckl

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Probit-Studio
8000 München 82

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmaier
A — 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-
Einzel- und Buchhandelsbuchhandel), Österreich
Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint monatlich, zum jeweils vor-
letzten Freitag des Vormonats

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- Ausland DM
75,- Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift
Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es
verlangt sich automatisch um ein weiteres Jahr.
Es kann nicht gekündigt werden (oder zeitnah nach)
Einzahlungskonto Postgitarra München, Kto.Nr.
444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen wer-
den gerne von der Redaktion angenommen. Sie
müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie
schon anderweitig zur Veröffentlichung angebo-
ten worden sein, so muß das angegeben werden.
Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zu-
stimmung zum Abdruck in den Publikationen des
Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für
unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine
Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das
Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröf-
fentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen
oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind ur-
heberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Über-
setzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art
(Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Da-
tenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schrift-
lichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Untere Parkstr. 67, D-8013 Haar
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00
Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

INTER SOFT

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 76314

Telefax: 0581 - 14461

BTX # 200 294 711

PREISLISTEN AUSZUG

1869	DV	86,50 DM
Airbus A 320	DV	91,50 DM
Ancient Art of War in Skies	DA	87,50 DM
A.T.A.C.	DA	104,50 DM
A-Train	E	76,50 DM
B 17 Flying Fortress	DA	96,50 DM
Battle Isle	DA	69,50 DM
Berlin 1948 East vs. West	DA	22,50 DM
Bundesligamanager Edition	DV	89,50 DM
Campaign	DA	76,50 DM
Castles 2	DA	82,50 DM
Civilization	DV	94,50 DM
Comanche, Maximum Overkill	E	85,50 DM
Curse of Enchantia	E	69,50 DM
Dark Seed	E	72,50 DM
Das schwarze Auge	DV	79,50 DM
Der Patrizier	DV	86,50 DM
Dynatech	DV	72,50 DM
Elysium	DV	72,50 DM
Eye of the Beholder 2	DV	87,50 DM
F-15 Strike Eagle 3	DA	81,50 DM
Falcon 3.0	DA	93,50 DM
Fantastic Worlds	DA	89,50 DM
Formula One G.P. (Microprose)	DA	95,50 DM
Hexuma	DV	81,50 DM
History Line	DV	89,50 DM
Indiana Jones IV	DV	91,50 DM
Jefffighter 2 M.D.	E	54,50 DM
Legend of Kyrandia	DV	69,50 DM
Links 386 Pro	DA	89,50 DM
Lure of the Temptress	DV	66,50 DM
Mad TV	DV	87,50 DM
Monkey Island 2	DV	87,50 DM
Nigel Mansell	DA	69,50 DM
Push Over	DA	62,50 DM
Rex Nebular	DA	87,50 DM
Rome AD	DA	82,50 DM
Sherlock Holmes (Lost Files)	DV	80,50 DM
Shuttle	DA	77,50 DM
Star Legions	E	66,50 DM
Summer Challenge	DA	66,50 DM
Task Force	DA	95,50 DM
Ultima 7	DV	88,50 DM
Wayne Gretzky 3	E	86,50 DM
Wing Commander 2	DV	74,50 DM

E = englische Version / DV = deutsche Version / DA = deutsche Anleitung

Fordern Sie unsere GESAMT - PREISLISTE an!

**WIR LIEFERN ALLE AUF DEM DEUTSCHEN
MARKT ERHÄLTlichen TITEL.**

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!!!

Irrtum und Druckfehler vorbehalten.

Ausschließlich Versand. Versandkosten:

**bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM,
zuzüglich Nachnahmegebühr.**

**Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI
AB 300,- DM 2% SKONTO**

INTER SOFT

IL UND T. LEED - POSTFACH 1012 - 3110 UELZEN 1

KLEINANZEIGEN

Suche Hardware

CD-Rom CM-205 Philips komplett, 19 20 Zoll, VGA/Multiscan Farbmonitor, Flachbett Farbscanner, Soundblaster Pro (dt.), nur neuwertig, tech. u. opt. einwandfrei, zum realistischen Preis 04421/26967

Suche Roland-Karte oder CD ROM zu kaufen. Wer will mir seine Festplatte verkaufen (min. 80 MB)? Tel.: 06042/1401 (nach Km fragen, ab 16 Uhr)

Suche dringend einen Soundblaster 2.0 oder Soundblaster Pro. Kann gebraucht oder etwas angeknackst sein. Angebote bitte an: Sven Leister, Am Markt 6, O — 4400 Bitterfeld

Suche Commodore Amiga 500 mit 1 MB Speichererweiterung, möglichst preisgünstig. Schreibt an: André Engler, Kirchweg 3, O — 7401 Knechtsteden

Suche 40-120 MB (HD) Festplatte für Highscreen. Zahle bis zu 200 DM. Schreibt an: Heiko Zimmer, Keitelerstr. 30, 6689 Wemmelweiler

Wer verkauft Homecomputer mit BASIC für max 50 DM? Oder wer verkauft Punkgerät mit min. 12 Kanälen für 50 DM? Thomas Jensen, Gentkühl 1, 2347 Süderbarup, Tel.: 04641/2934

Suche gebrauchten Drucker (IBM komp.) mit deutschem Handbuch. Tel. 093523/510

Welcher glückliche Neu-PC-Besitzer verkauft mir seinen Amiga 500/2000? Werner Nickl (Pm), Wachwitzgrund 21, O — 8054 Dresden

Suche Original Amiga 500 Biete 350 DM. Schickt Angebote an: Thilo Kuhn, Behnhofstr. 136, O — 5214 Gräfenroda

Biete Hardware

Verk. VGA-Karte und Monitor (800x600) zus. 500 DM. Suche Spiele für PC Orig. in R. dt. Wiz 7, Ultima 7 u. Underworld, Lady 4 u. mit dt. Anleitung, Strike Command, F15 SLA. 3. Tel. 0641/35372

Verk. 386-SX, 2 MB RAM, 52 MB HDD (16 MS), VGA Karte (312K), 3 1/2 + 5 1/4 Floppies (beide HD), Joystick + DOS 5.0 + 2 Orig. Spiele: 1150 DM mit VGA Monitor: 1650 DM. Tel. 09404/2776 (Daniel)

Verk. Amstrad PC 2086, IBM Comp., 640 KB, HD 32 MB, Laufw. 3,5" 720 KB, VGA Karte, VGA Mono Monitor, Maus, Software + Handbücher, VB 1000 DM. Tel.: 02056/21327 nach 20 Uhr

Atari ST 2,5 MN + 2 Floppy + Drucker Epson LX 800 + 20 Orig. Spiele VB 1100 DM. Tel.: 08331/61525 ab 17.30 Uhr

Verkaufe Amiga 500 Monitor 1084S, 1 MB, 2 Laufwerk, Drucker, viel, viel Zubehör VB 1300 DM. Tel. 05364/688 (ab 14 Uhr)

Wegen Systemwechsels zu verkaufen: 386 DX, 2 MB RAM, 40 MB Festplatte, SVGA Karte, SVGA Monitor, Soundblaster 2.0 dt., DR DOS 6, Epson-Drucker, 3 Spiele und Awendorff für nur 3100 DM! Andre Jansou, W. Koepen Str. 115, O — 4700 Sangerhausen

Verkaufe: Zwei 1 MB Sipp Rams neu und unbe-nutzt für je 45 DM (100 % OK). Tel.: 0208/71251

Verkaufe: A500, 1 MB, 2 LW, TV Mod., X Copy Hard., Maus-Joystick Stick, Maus, Joystick, 4 Pl., orig. Utopia, Mad TV, Railroad Tycoon u.a. Preis VS. Robert Walter 06624/1581, Raum Bad Hersfeld

Verk. 386 SX/20 MHz, 1 MB RAM, 120 MB Festplatte, VGA Grafikkarte, 2 LW, Tastatur, SVGA Monitor, DOS 5.0, Software, Reset Knopf incl. 2700 VB 02841/46626

Verk. A500, 1 MB, 32 MB HD, Modulator, SL 92 + 24 Nadeldrucker, 2 Joysticks usw. Viel Soft z.B.

Hunter, P. 29, Lure o.t. Tempressa. Preis 1600 DM. Tel. O — Mutzsch 456

Verk. Amiga 500 Mon. 1084 S, 1 MB u. neuen Farbdrucker, Jays, Unreal, Sana, Soccer, Sp of Ad., Forg. Worlds, Bu. Min. Prof., Black Crypt, Kick Off, F/A18 Inarc., Fusion Paint, Kind Words 2, LW, Inds. 07452/75795

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Action Replay 3, 200 Leerdisk, TV Modulator, 2 Joysticks, 2 Diskettenboxen, Maus, Org. Dragons Lair 2, Grand Prix Formula One, div. Bücher und Zeitschriften. 1000 DM. Tel. O Berlin 5417513

Amiga 500, 1 MB, 170 Disks, HF Modulator, 2 Joysticks, Bücher, Midi Interface + Sequencer soft. 3 Original Spiele, Zeitschriften. Preis VB 05551/1620, auch einzeln

Soundkarte! Neue Midi, CD ROM, ansch. Stereo, SW, 1 J Garantie DM 220 neue Soundkarte 80 DM, Fastmodem, 9600 B/S Fax 2400 Mod, Bit fax, Ricco, Karte Tel.: 07144/180437 ab 18 00 Uhr

Verk. Atari 520 ST mit Floppy u. Orig. Games Police Quest, Fugger usw. Habe auch Orig. Chm für Amiga Z.V. Contact me Jens Radtke, Tel. 05631/60588

Verk. AT 386 SX 16 MHz, 1 MB RAM, 42 MB Festpl., VGA Grafik, Tastat., VGA Monitor, 1,44 und 1,2 MB Laufwerke, DR DOS 6.0, Words 2.0 u.a. Software, alles für VB 1400 DM. Tel. 030/6540807

PC 286/16, 40 MB HD, 2 LW, 24 Nadeldrucker, Farbmonitor incl. DR DOS 5.0, WIN 3.0 + div. Software für 2200 DM. Penke, Im Akazienwinkel 1, O — 4440 Wolfen

Verkaufe Game Gear, 1 Monat alt mit 9 Sp. (Sonic, Wonderb., Super Monaco GP usw.) + TV Tuner 700 DM, Gamecard f. Dgt. Joysticks 35 DM. Tel.: 02691/1438

Motherboard 386 SX 16 MHz + 2 MB RAM, 100 % OK 250 DM. Michael Teske, Tel.: 06657/8138

286-20, 1 MB RAM, 20 MB FF, 1 s schnell, 2 p. alle Schnittstellen, 5 1/4 u. 3 1/2 Laufwerke, MF Tastatur, HGC Karte u. Monitor (beide ohne Netzteil) 1600 DM. Basian Sauer, Kornradenstieg 1, 2105 Seefeld 2

Verkaufe VGA-Karte m. Monitor, 3 1/2 + 5 1/4 HD Laufwerke, defekte Harddisk + 286/12 MHz Motherboard, 1 MB RAM (für Bastler). Tel. 08075/686. Anrufe nur nach 18.00 Uhr

Dringend gesucht: Piraten — Format egal. Zahle bis zu 40 DM. Biete 386x 20 MHz Motherboard unbenutzt (kein RAM) 200 DM. Thomas Falke, Südr. Freundsch. 7, O — 9400 Auer/Sa. Tel. 03771/26954

Mult I/O Karte 2S/1P/1G/2HD/2FD 16 Bit für FR 50, Joystick Adapter (analog) 8 Bit 20 FR. SVGA Karte (1024x768), 512 KB, 16 Bit 100 FR. Michael Hausermann, Herblingerstr. 62, CH — 8207 Schaffhausen

Verkaufe Graphikkarten! EGA und/oder CGA Karten zu verkaufen. Neuwertig! Preis: Macht Ihr ein Angebot. Tel.: 030/4143458

PC-XT 21 MB CGA, 2 LW 5 1/4", MS DOS, VK 600 DM. Schreibt oder ruft an Günther Hepp, Erlebachstr. 5, 8771 Steinfeldhausen. Tel. 09359/1096 nach 17 00 Uhr

Biete Motherboard AR 286/12 MHz, 1 MB RAM für 150 DM. Matthias Ehrlich, Am Gebrüder 39, O — 5900 Eisenach. Tel. 03691/72515 ab 16 Uhr

Verkaufe C128 + Joyst. Comp. Pro + Diskettenbox + Datenscne + 70 Disketten, alles 100 % OK für VB 500 DM. Tel.: Collibus 821974 nur von 15 00 bis 20 00 Uhr

Verk. Amiga 500 1 MB + Monitor + 33 Orig. Spiele + 5 Anw. Soft + 2 Mäuse + 2 Joys + 50 Leerdisk + massig Zubehör NP ca. 3000 DM. Angebot an S. Drechsler, Salfelder Str. 2, O — 6502 Gern (wenn möglich mit Telefonnummer)

Verk. A 500 + Farbmon. + 2. Laufwerk 1 MB RAM + 2 Joysticks + 50 Disks + Diskbox. Erst halbes Jahr alt für 1200 DM. Tel. 069/1344998

Motherboard! 386 DX/25 MHz 2 MB Speicher, ca. 6 Monate alt. Für 680 DM! Also, wenn Sie schon immer Ihren XT oder 286er aufrüsten wollten, rufen Sie an. Tel.: 065/28893 (Floris)

1040STE, 2 MB RAM, TOS 2.06, erst 4 Monate alt. 700 DM. 100 % OK. Laufwerk sowie HP Modulator eingebaut. Arne Roacher, Bingenfeld 10, 2090 Winsen/Luhe

Verk. CPC 6128 + Green Monitor, Floppy, 2 Joysticks, Handbuch und sehr viele (!!) Spiele (Orig.). Preis 300 DM. Angebote bitte sehr an H. J. Schulze, Tiefer Grund 32, O — 4505 Dessau

Verkaufe 3/4 Jahr altes 286er Motherboard mit 1 MB RAM, 16 MHz CPU in bestem Zustand für 110 DM VB. Marco Sachse, Oberfeldstr. 142D, O — 1141 Berlin

386 DX 40 MHz, 4 MB Floppy 3,5, 1,44 MB, 5,25 1,2 MB, 40 MB Festplatte, Monitor VGA Color, MS DOS 5.0, Power Basic, 1 Jahr alt, 2500 DM. Tel.: 02134/84834

PC Amstrad 3286, 1 MB RAM, 16 MHz, 40 MB HDD, VGA Farbmon., 3,5" + 5,25" HD und Drucker STAR LC 10, 1 1/2 NP 3900, VP 2000 DM. Tel. 07841/5499

Verkaufe Amiga 2000 C mit Zweitlaufwerk, 24 Nadelldr., Action Replay 2+3, XT Platte u. Laufw., Stereo Monitor, Orig. Software, 2 Sucks, div. Magazine u. Bücher, alles neu. Tel. 069/765720

Verkaufe Game Gear mit 6 Spielen, einem Battery Pack, Lupe und Autoadapter VB 450 DM. Tel.: 02234/63383 vom 15 21 Uhr (Teymur)

Biete 5 1/4 Laufwerk 360 KB für nur 20 DM + Porto. Rufen oder schreiben. Peter Winkler, Herderstr. 11, 3620 Verbert 1. Tel.: 02051/62877

Heimcomputer KC 85/2 (farbgrafik u. TV abschließbar) mit Datenrecorder, Modulen, Software 60 DM (an Selbstabholer). Zander, Treskowallee 8, Internat A1, Zimmer 427, O — 1157 Berlin

Verk. Motherboard 286, 16 MHz, 1 MB für 150 DM. Tel.: 05128/5566 (Sebastian) ab 18 00 Uhr

Koch heavy Marshall Top Teil JCM 800, Lead Series 50 W, VB 650 DM. Schreibt an Rudi Olschhausen, Feldstr. 135, App. 38, 2000 Wedel

PC 286 III mit Bildschirm, 20 MB Festplatte, 3 1/2" Laufwerk, Handbücher, Maus, MS DOS 4.1 800 DM. Tel. 06021/98914

Verk. 3 nagelneue noch nie benutzte Quick Shot Joysticks (für PC) für 30 DM und beide für 55 DM. Nie benutzt, weil für das falsche System gekauft. Beide 100% OK mit 2 Feuerknöpfen und 5 anderen Knöpfen. Tel.: 05502/2939

Verkaufe Euro PC mit 32 MByte Festplatte, 3 1/2 u. 5 1/4 Floppy, Mono-Monitor und Works + F16 Falcon. Preis nach VB. Tel. 069/4123520. 069/411282 ab 19 Uhr

Verk. 286 AT-16 MHz, 1 MB RAM, 40 MB HD, 2 LW, VGA Karte, VGA Monitor, Maus, Joystick, Software und 7 Spiele (Populous, Sim City...) VB 1500 DM. René Kumpf, Postenweg 22, O — 9540 Zwickau

Verkaufe 386SX Board mit 16 MHz u. 1,5 MB RAM für 220 DM. V. Reulecke, E.-E. Kirch Str. 10, O — 8027 Dresden od. Tel.: 0351/4714397 nur Di Fr. (Volker)

PC-386-486, Hardware, Drucker, Disketten... zu den besten Preisen der CH. Gruseliste unter Tel. 058/343630 ab 19 Uhr, Schweiz

Verk. Victor 286er AT-8-12 MHz, 1 MB RAM, 21 MB Festplatte, IBM Mouse, Joystick mit Gamecard, VGA Monitor 800 x 600 Auflösung, VGA Trident 9000 Karte, 2 LW 3 1/2 Zoll HD, 5 1/4 Zoll HD, MS DOS 4.01, Diskettenbox mit jeder Menge Spiele für 1800 DM. Tel.: 030/6866830 ab 17 00 Uhr

Tower 386/SX, S. VGA, 40 MB, Soundblaster 2.0, Windows 3.1, Works 2.0, Powerbasic, Lotus M., TeT Antivirus und 2 Spiele z.B. SQ VI, PQ III, Battle Isle u.a. 1998 DM. Tel.: 030/6767140

Verkaufe Soundblaster für 150 DM, Gameport incl. 2 Joysticks (2 a Competition pro Star) 150 DM, Maxtor wechselbare Festplatte, 40 MB, 14 ms 300 DM u. orig. Spiele + kompletter Lösungen. 0681/53353

Verkaufe CDTV + Infrarot Maus + Tastatur + Floppy + 5 CDs für 1400 DM VB. Tel.: 06441/31634

C64, Drucker MPS 1230 und Zubehör zu verkaufen. Zusammen für 250 DM. Jan Olthoff, Pfaffenweg 7, O — 1200 Frankfurt/Oder

Verkaufe C128 + Floppy, Final 3, Datenscne, Superscript 128 + 30 Originale (Turboan 1/2, Ultima 6, Rick Dan. 2) + 5 Module + 300 Disks + Joy-

stick + Mouse und noch einige Extras. VB 600 DM. Tel. 05041/1374

Verkaufe Adlibcard und VGA Card 512 KB für 50 DM bzw. 100 DM. Jürgen Frenzel, Julius-Labbe Str. 5, 5210 Trosdorf

386-25, 4 MB, SVGA Karte, SVGA Monitor, 52 MB HDD, 1,2 MB und 1,44 MB, Maus, Minitorier, div. Progr., Cherry Tastatur, 2800 DM VB., 24 Nadel Drucker (Citizen Swift 24 (Farbe) 500 DM VB. Gesamt 3100 DM VB. Tel.: 04153/3677

Soundkarte „Thunderboard“ für Windows, neu und originalverpackt. Neupreis 299 DM, jetzt 200 DM. Tel.: 030/7812100

Für Einzeliger! Biete XT, 40 MB HD, 640 KB RAM, 2 Laufwerke, Farbbildschirm + Maus für 800 DM. Tel. 06039/1461 (Gerald)

Verk. PC, 286 12, 1 MB RAM, 80 MB Festplatte, VGA (+VGA Farbmonitor) mit Maus und Adlib Soundkarte, DR DOS 3.41 für 1200 DM VB. Tel. 07971/7302

Farb-Tintenstrahldrucker Nixdorf MD11 (baugleich mit HP Paintjet) mit Zubehör, perfekter Zustand. VB 1200 DM. Tel. 0251/518621

Verkaufe S-VGA Karte Trident TVGA 9000A, 512k (inkl. Treiber für Wind, usw.) für 80 DM und Monkey Island II (kompl. dt. inkl. Orig. Verp.) für 50 DM. Tel.: 08593/477

Biete PC-Soundman (Orig.) für 180 DM VB. Tausche Eye of Beholder I&II (Orig.) gegen Ultima VII und Underworld; tausche Wing Commander II (Orig.) Speech Accessory Pack gegen Dune oder Dark Seed. Tel. 040/88977

Verkaufe Amiga 500 1MByte, Colormonitor, 2. Laufwerk, Joystick, Maus, Software + Literatur, VB 1019 DM. Anrufen unter 02181/42841 nach 14 00 Uhr

Verk. PC 286-12 Mhz EGA Monitor, Tastatur, 3,5 u. 5,25 LW, 20 MB FF. Verk. Orig. Fallen Angel 30 DM, Cadaver 35 DM, SGL 50 DM, Crime Wave 50 DM. Tausche auch gegen D/Generations Mad TV, Another World, Push Over, Lure of Tempressa. 02362/44253 Markus

Verkaufe Commodore PC 10 SD, Farbmonitor Philips CM8833, Gamecard + Joystick, Mouse VGA Karte und Spiele Bobo Billard, Lombard Rally usw. Alles sehr guter Zustand; zusammen 1100 DM. Bei M. Siegel, Siedl des Friedens 28, O — 9405 Eichenau

Verkaufe EGA-Monitor, 50 Hz, 2 Jahre alt, sehr gut erhalten wegen Systemwechsel zu verkaufen. Preis Verhandlungssache. Tel.: 06326/1648

Verkaufe Motherboard 286 10 MHz, 1 MB RAM, 8 Steckplätze für nur 100 DM. Tel. 05653/8284 (Anrufe ab 19 00 Uhr)

Die besten Preise für Computer und Hardware in der Schweiz! Alles mit mindestens 1 Jahr CII Garantie. Patrick Schönenberger, Hinterdorfstr. 38b, 8753 Mollis CH. Tel.: 058/343630 ab 19 Uhr

Suche Software

Suche Orig. SW: Monkey 2, Wing Commander SM1 + SM2 & WCII dt., Larry 5 dt., Space Quest 4, Red Baron, A 320, Lord of Rings 2, Dune, B 17, Ultima 7, Planets Edge No Return. Tel. 0621/472618

Suche alle möglichen Spiele von Sierra (z.B. Police Quest oder Willy Beamish) für MS DOS, nur 3,5 Zoll. Suche auch alle Arten von Flugsimulatoren. Tel. ab 8 Uhr Erfurt 724807

Suche PC Originale: Powermonger, Global conquest, Der Panzer, Crisis in the Kremlin und Civilization (möglichst in deutsch). Schickt Eure Angebote an Markus Wruszyna, Heideweg 17, 3076 Landesbergen

Suche Orig. auf 5 1/4 Z.: Monkey Island dt., Indiana Jones IV dt., Larry V dt., Die Kathedrale, Wild West World. Tel. 0203/777340

Suche billig Darkseed, Eternium und dringend Komplettlösung zu Xenomorph. Verkauft oder tausche Loom, Hills Far, Populous, Grand Monster Slam. Tel.: 0711/744286

Suche und tausche PC-Games (suche Mad TV, Bundesliga Mang. Prof.). Schickt Eure Liste an M. Pietschel, K. M. Str. 3 a, O — 9656 Tannenberghausen oder telefonisch ab 16 Uhr: 077465/397

Suche Originalspiele, am besten Adventures, Rollenspiele und Wirtschaftssimulationen, bitte günstig. Alexander Dilk, Römerstr. 14, 5401 Morz/Münstermaifeld

PEROKA SOFT VERSANDHANDEL

869	86.50
Amazon	85.00
ATA	87.00
Arbus A 320	99.00
Arbus Tractor Pilot version	108.50
Arbus Pilot	79.50
B 17	96.50
SA (dt. Version)	87.00
Battle Isle (deutsche Version)	86.50
Earth & Sky	43.00
Bundesliga Manager Professional	74.50
Bundesliga Manager	84.00
Civilization	94.50
Civilization	97.50
Civilization	76.50
Castles Data Disk	39.50
Castles of War	84.00
Castles	90.50
Castles (dt. Version)	72.00
Chessmaster 3000 (VGA)	80.00
Darklands	109.00
Dark Queen of Krynn	72.50
Das Schwarze Auge	69.50
Das Schwarze Auge	84.00
Epic	76.50
Elite Plus	90.00
Eventide Beholder (dt. Version)	89.50
Evira	63.50
F 15 III	95.00
Falcon 3.0	99.00
Fight Simulation 4.0	11.50
Grand Prix	90.00
Gunship 2000 Scenario Disk	61.00
Harpoon 121	86.50
Harpoon Editor	42.50
Harpoon Battle Set 3	37.00
Harrier Jump Jet	73.00
H storyline (dt. Version)	85.00
H storyline (dt. Version)	95.00
Jet Fighter II	86.50
Jet Fighter II Missiondisk	51.00
Kathedrale (dt. Version)	86.50
King Quest (dt. Version)	87.00
King Quest (dt. Version)	86.50
Legend of Kyrandia (dt. Version)	65.50
Legend of Valour	76.50
Legend of Valour	76.50
Legend of Valour	90.50
Mad TV	84.50
Mad TV Data Disk	84.50
Mad TV (dt. Version)	53.00
Mad TV (dt. Version)	90.00
Monkey Island II (dt. Version) VGA	86.50
Powermancer	82.00
Pacific Island (dt. Version)	76.50
Pacific General	66.50
Pacific Edge	86.50
Red Baron (VGA)	86.50
Red Baron Mission	51.00
Sherlock Holmes	89.50
Star Trek (dt. Version)	93.50
Space Crusade	72.00
Speedball 2	72.00
SimCity	72.00
SimCity Quest	72.00
Super Tetris	80.00
Shadow Sorcerer	79.50
Shrek Commander	84.50
SimCity	87.00
Space Shuttle	119.00
The Final Hour	74.50
Ultima VI (dt. Version)	99.50
Ultima Underworld	86.50
Ultima Underworld	86.50
Wax Works (dt. Version)	65.50
Wing Commander (dt. Version)	94.50
Wing Commander Disk I	45.50
Wing Commander Accessory Pack	43.50
Willy Beamish (VGA)	84.50

Eliminator Joystick Port 50 MHz	69.50
Eliminator Joystick Port PS	123.50
Fight Control Joystick	195.00
Weapon Control Joystick	195.00
Weapon Joystick transparent	70.00
Weapon Joystick schwarz	65.00
Soundblaster 2.0 (dt. Handbuch)	175.50
Soundblaster Pro (mit Schnittstelle CD-ROM)	345.00

VORANKÜNDIGUNG VORBESTELLUNGEN MÖGLICH!

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
Bitte fordern Sie unsere **kostenlose Preisliste** an!
(Bitte Computertypus angeben!)
Weitere Spiele und Zubehör vorrätig!

Vorkasse DM 6
Postnachnahme DM 9

Telefonische oder schriftliche Bestellung
PEROKA SOFT
Petra Schöng
Postfach 100527
40119 Monheim

**Telefon: 02173/51351
02173/56906**

Suche Copy II PC von CP günstig o. anderes.
Außerdem günstig: Monkey Island II, Eye o. Beh.
I, Larry V, Laura Bow, Ultima VII, Ult. Under
world, Star Trek, Petra Dietzel, Grube 35 O — 5901
Krauthausen

**Suche grundsätzlich alle guten VGA/Soundblaster
ter Spiele und Demos.** Bin auch an CDs für CDROM
interessiert. Meine Anschrift: D. Boas, Neustr. 13
a, 5653 Leichlingen

Suche Originale Spiele. Wer hat sie billig abzu-
geben? Egal alt oder neu. Schreibt oder ruft mir: Jo-
chen Daub, Feldstr. 17, 6340 Dillenburg 3. Tel.:
02771/6558

Suche PC-Software jeder Art. Jan Hollth, Sonn-
mattweg 11, CH — 9470 Werdenberg

Suche dringend Indy 4 (nur Original). Zahle 40
DM. Tel. 05182/2842 (Chraun)

Suche Orig. für PC - Kick Off 2. Tel.: 0211/284570
(Jans)

**Suche Bundesliga Manager Prof. und Civiliza-
tion und eine Art CD Verwaltung für meinen PC.**
Biete Monkey Cal. Andreas. Tel. 00352 359107

Suche PC-Spiele oder Programme jeder Art
(3 1/2"). Schick mir Eure Listen oder Disk. Brief-
kontakt und Erfahrungsaustausch schriftlich er-
wünscht. Ernst Marko, Neue Straße 46, O — 2831
Bahren

**Neueste! Suche günstige Software, aber bitte
in 100% Zustand und ohne Viren.** Danke. Chri-
stian Steiner, Hardstr. 22a, A — 4600 Wels

Suche Orig. PC-Spiele aller Art. Schick mir
Liste oder ruft mich an. Tel. 09174/1211, André
Steigleder, Baum Hengstent 4, 8543 Hilpoltstein

**Suche günstig PC-Spiele: Monkey Island 1+2,
Larry 5, EoB 1+2, Indy 4, Elvira 1+2, Might u.
Magic 3, Poola o. Darkness, Star Trek, Laura Bow
2 (alles mögl. in deutsch). Auch andere Spiele. Pe-
tra Dietzel, Grube 35, O — 5901 Krauthausen**

Achtung! An alle PC-Freunde. Meine erste Diskette
von F 117A ist mir kaputt gegangen. Wer kann
mir bitte eine Kopie von seiner schicken? Disk
schicke ich zurück mit Beibehaltung. Danke! Stef-
fen Wahl, Hammerweg 7, O — 9200 Freiburg

**Suche PC Software, Spiele und Anwender. Liste
oder Disk an Detlef Hegert, Finsterwalder Str. 3,
1000 Berlin 26**

**Suche PC-Software (z.B. Mad TV, Larry, Eco,
Beamish...).** Bitte Angebote an C. Voß, Raben-
wag 33, 2000 Hamburg 73

**Suche: Pinball Dreams, Wizardry 7, Indy 4, Be-
holder 2, Plan 9 - Might & Magic 3, Crisis in the
Kremln (alles in deutsch). Tel. 04741/7905. Wenn
möglich erst nach 19.15 Uhr**

**Suche dringend Rollenspiele zu vernünftigen Prei-
sen auf 3 1/2 Zoll.** Björn Weidemann, Cumbachstr.
23, O — 6820 Rudolstadt

**Suche Originale von Sierra Adv., die hier als 1990
sind.** Format ist egal. Biete 20 DM pro Spiel. Bin
auch bereit zu tauschen. Sven Macke, Bergstr. 4,
6661 Kleinstedenhausen

Hilfe! Suche Original MS-DOS 2.11 System Disk.
Tel. 0511/8304 oder Zuschriften an Christian Ma-
ier, Auenstr. 10, 69943 Riefensberg

Suche PC-Spiele aller Art. Sendet Eure Listen an
M. Schlegel, Kettelerstr. 12, 7890 Waldshut 2. Mög-
lichst mit Preisvorstellung. Danke!

**Suche für PC: Dragonair 2, Wings und Rocket
Ranger.** Nur Originale. Tel.: 02361/182308 ab 18
Uhr

Kaufe PC-Software aller Art. Bitte nur Orgina-
le mit Anleitung und Verpackung. Nehme gerne
ganze Bestände. Schick mir Eure Liste oder Tel.
05382/4858, Ole Brandenburg, Harthehausen 3a,
3353 Bad Gandersheim

Suche Wasteland für PC. Ich suche auch Graphik
und Sounddemos. Schreibt an: Thomas Seeland,
Ketteler Str. 20, 4200 Oberhausen 12

**Suche King's Quest 5, Darkseed, Double Dragon
3.** Angebote an 030/5886875

**Hilfe! Suche möglichst billig Special Forces und
Das Schwarze Auge (nur Orig.)** Ruft schnell an:
07943/2824 (Timo)

Suche PC-Programme zu sehr billigen Preisen. Li-
ste mit Preisen um Th. Gebert, Wriezener Str. 41,
O — 1240 Pankow

Biete Software

**Verk. Elvira 2 80 DM, Muds 55 DM, F 15 Strike
E 2 50 DM, F 14 Tomcat 50 DM, Panza K. 50 DM,
Monkey 2 eng. 50 DM, Omnicron 20 DM, Lost
Patrol 20 DM, Ooze 20 DM, Td2 Zweitsdisk je 20
DM, Motocross 15 DM. 07151/73938**

**Verkaufe Indiana Jones 4 3,5" 60 DM, Indiana
Jones 3 5 25" 30 DM, Flight of the Intruder 5,25"
40 DM. Tausche auch gegen Falcon 3.0 oder B 17
Flying Fortress. Alles 100% OK und Originale.
02225/18324**

**Verkauf/Tausch: Indy 4, Planeta Edge, Battle Isle,
EOB, D. Knights Krynn, G. Khan, Kings Bounty,
Tunnel + Trolls, M+M II, Infiltrator II u.a.m. Suche
Adventure/Rollenspiele nur Originale. Tel.:
02175/2779**

**Verkaufe od. tausche Falcon 3, Wing Comman-
der 2, Aces of the Pacific und Comm. Suche Space
Ace 2 und Strike Commander und P15 3.
0221/731326 (Tili)**

**Verk. oder tausche Indy 4 deutsch, PQ3 dt., Larry
5 dt., North + South (20 DM), Mario Andreus 40
DM, sonst alle Spiele 60 DM. 286er Board 16 Mhz
90 DM. 06181/492506 (Matz) nach 3 Uhr**

**Verkaufe günstig zahlreiche aktuelle PC-On-
ginespiele.** Liste gegen frankierten Rückumschlag
von Dr. Daruch, Birkenstr. 23, 7403 Ammerbuch
4

**Verkaufe Originale: Prophecy of the Shadow für
50 DM. Tel. 02171/89232 ab 19.00**

**PC-Orig. Ultima 7 50 DM, MM3, F19, KQ5, Mon-
key Isl 2 je 40 DM, WC2 + Speech + Secr. Oper. 1
80 DM, Star Control, SQ2, Weird Dreams je 20 DM.
Karte an M. Hofmann, Sebat. Kneipp-Str. 4, 7500
Karlsruhe 1**

**Orig. für PC: Wing Commander 2, Lemmings 2,
Monkey Island 2.** Preis verhandelbar. Tel.
05021/15502 (Tbomas)

**Verk. PC Orig.: Swoll, KQ V, SSII, POB I, Sim
City + Populous, Muds, F 19, ATP, LMS II, Lu-
ma II + VII, Wizardry II, Black Gold, Aces of Pa-
cific. Preise 40-55 DM + Porto. Tel.: 07741/66341.
Tausche auch!**

Löse meine PC-Diskettensammlung auf. Gratis-
liste anfordern. Schick mir, wenn du willst, kommt,
malt zuerst Angel Michael, Postfach 40, A — 6025
Innsbruck, Austria

**PC-Originale: Airbus 30 DM, Ishido 20 DM, Chys
Challenge 20 DM, Rock'n Roll - Logical zus. 20
DM, Oil Imp. 10 DM, ESS 10 DM incl. Porto. Tel.:
0911/471136. Wochenende, Evelyn Marquardt**

**Verk. Larry 5 für 50 DM, Willy Beamish für 40
DM, digitale Joystickkarte für 10 DM. Tel.:
07441/81810 ab 18 Uhr**

**Verk. Larry 5, Logi Pilot Mouse je 50 DM. Tel.:
07838/1320 (ab 18 Uhr)**

**Verkaufe VGA-Spiele: DSA Schicksalstlinge,
Aces of the Pacific jeweils für 60 DM. Beide in
Top Zustand. Tel.: 05138/3138**

**Verk. Originale für je 30 DM: Magic Candle 2,
Prophecy of the Shadow, Magnetic Scrolls Collec-
tion. Tel.: 0041/64/226510 nach 17 Uhr**

**Schweiz! Verkäufe: Night Shift 30 SFR, Mig 29 40
SFR, Gunboat 40 SFR, Blue Max 40 SFR, LHX (5
1/4 + 3 1/2) 50 SFR, Manhunter 2 40 SFR. Tel.:
019150163 (Nico)**

**PC-Originale: Ultima 7, Elvira I + II, Battle Isle,
Leg. o. Farnghal je 50 DM, Populous u. North u.
South je 30 DM. Suche Indy 4. Tel.: 0841/78500
Uwe**

**Anti-Viren-Kit II PC, Ong. aktuelle Vers., nicht
nur bek. Viren, kompl. such. 386 MAX 6.0, Ong.
dich. Ant. unausgefüllte Regist. Karte. Preis VS
Tel.: 0234/9250402**

**Verkaufe PC Orig. Monkey 2, Space Max, Eye of
the Beholder 2, Might u. Magic 3, The Carl Lewis
Challenge, Bundesliga Manager 2, Great Courts 2,
Der Patzner. Tel.: 0231/05265**

**Verk. Falcon 3 70 DM, Larry 5 60 DM, Willy
Beamish 60 DM, Turbo Pascal f. Windows 250
DM, Op. Stealth 50 DM, Contact 50 DM, M. Stern
kamp, Lmdenstr. 10, 4558 Bienenbrück**

**Verk. Orig. Indiana Jones 4 (Adv. kompl. dt.), 5
1/4" mit allem Drum & Drum für 57 DM (ohne Ver-**

**andkosten) wegen Systemwechsel. NP 119 DM.
Tel.: 04442/5709 (Robert)**

**Verk./tausche F117, Tank M1, Wolfpack, Star
Trek je 55 DM, Planeta Edge, Epic je 65 DM, Ani.
kpl. dt. od. Spiel Kpl. dt. Suche Indy 1+2+3, WC
1+2, Gunship 2000 kpl. dt. Tel. 09371/69856, An-
rufbeantworter**

**Verk./tausche Orig. PC MM+, Wizz., Patriz., SS2,
Ultima 7, Larry 5, Muds, Armor Alley, Night Shift,
Savage Empire, Curse of Azure Bonds, Elernam.
Tel. 09443/2050 ab 15 Uhr**

**Verk. Indy 4 60 DM, Sim Ant 40 DM, B. Gold 40
DM, Space Max 40 DM, Shuttle 40 DM, Alles 100
% OK u. für IBM PC. Tel. 0911/649050. Alle zus.
für 200 DM. Markus Christian, Heidenreichstr. 9,
8540 Wolkersdorf**

**Verkaufe Original Software: WC3, Mad TV, Lo-
gical + Adibcomp Soundkarte, PCsoundman (un-
geb.) und The Games Winter Challenge für un-
ges. 1350 ÖS. Angebote nach einzeln zu haben. An-
rufe ab 17.00. A — 06576/2694**

**Biete Originale: Wayne Gretzky Hockey 2, Kick
Off 2 40 DM, Wing Commander 2 Speech Disk 20
DM. Tel. 030/6633674**

Löse meine PC-Software auf. Anwender und Spie-
ler. Liste anfordern von Florianus Georg, Otto Pr-
obator 3/17/6, A — 1100 Wien. Kennwort: Orgi-
nale

**Verkaufe Originale für PC: Ultima Underworld
(englisch) für 50 DM und Monkey Island 2 für 50
DM u. Hard Drive 2 für 30 DM. Tel. 06182/3984**

**Verk. PC Orig.: WCI Del. Edit. 60 DM, Eye of
the Beholder kompl. dt. 50 DM, Cool Croc Twins 30
DM, Gerd Meyer, Feldstr. 6, 5482 Grafelsdorf 7**

**Verk. Mad TV 50 DM, Goblins 60 DM, Windows
3.0 100 DM, Word f. W 250 DM, Spielk. f. W 50
DM, Marusk Scankst 15 DM. Tel.: 06782/3431
René**

**Verkaufe oder tausche: Wing Comm. 2, MM3,
Darkseed, Monkey 2, Bat, Maupia Island, Elernam,
Schwarze Auge, Loom und mehr. Alles Original
und in deutsch. Ruft an bei Ronald, Stuttgart,
0711/542683 ab 18 Uhr**

**Verkaufe PC Originale alle 60 DM und kompl.
dt.: Robin Hood, SQ 4, Dragonflight, Projekt Pro-
methew, DSA, Laura Bow, Lure of Temptress, Li-
uma 7, Gateway Savage Frontier, Tel. 0731/79732
ab 18.00**

**Verk. PC Orig. Sim Earth 50 DM, Dune 45 DM
Nam, Ports of Call, Transworld, Impenium, Hard
Nova, Oil Imperium, Castles für je 40 DM, außer
dem DR DOS 6.0 für 140 DM. Tel. 02381/60257**

**MI Tank Platoon 40,-, Airborn Ranger 40,-, Ba-
ketball 10,-, Postversand ist möglich. Tel.
06164/2708. Suche Instrument Editor für Adibod.
Synthe/Zap u. Toptune. Stephan Thomanberger,
Ostenstr. 6, 6101 Reichelsheim O. Ostern**

**Verkaufe das Originalspiel „Indiana Jones 4“ für
PC (3 1/2"). Brandneuen, sehr gutes Adventuregame
60 DM. Tel. 02225/6220 Raum Bonn**

**Verkaufe EOB 2 45, SoA, Soul Crystal, Goblins
je 35, Elvira Arcade 30, Ceaha 20, Rom I 10. Alle
dt. + org. verpackt. Auch Tausch. Wer alles nimmt,
bezahl. nur 180 DM + Versandkosten. Dirk Bö-
hme, Karl Marx Allee 36, O — 6500 Gera**

**Verk. Orig. Ultima 7, Nam, Loom, Impenium, Pools
of Darkn., Hercules Grafikk., s/w + 14" s/w Moni-
tor, 5,25" 1,2 MB LW nach VB. Suche Dark Q of
Krynn, Wizardry 7. Tel.: 09191/15106. Auch
Tausch!**

**Verk. Original: Legend of Kyrandia, Lure of the
Temptress (deutsch), Das Schwarze Auge je 45
DM plus Porto. abends 02064/55837**

**Verk. Ultima 2nd Trio. und Elvira 2 dt. für jew
40 DM. Schreibt doch ein paar Zeilen an Niklas
Blum, Am Querkamp 31, 2800 Bremen 33 (PS,
Handle auch)**

**Verk. Anwenders. Adressen Video DC Vereins
LP MC Verwaltung und noch mehr! Sascha Fock,
Mozartstr. 10, 6662 Contwig, Tel.: 06332/50721**

**Verkaufe Orig. Spiel Buck Rogers 2 Matrix Cu-
bed, 5,25", neu für 40 DM. 0421/251724**

**Verkaufe PC Originale: Eye of the Beholder I 35
DM, Gods 45 DM, F29 30 DM, Chuck Yeagers
Air Combat 40 DM, Ways for Window 1.1 50 DM,
Tonio Dumerac, Veakampstr. 9, 3013 Barsing-
hausen**

**Verk. Orig. Indy 4 50 DM, Another World 40 DM,
Goda 30 DM, Ob no more Lemmings 30 DM u.
verk. auch diverse Anwendungen + Versandkosten.
Tel.: 089/7556039**

Österreich: Verkauft Orig. Indy IV 600 OS, Star Trek 500 OS. Tel.: 03152/4422 aus BRD 0043/3152/4422. Reinhard verlangen ab 14.00 Uhr

PC Originale: Indy 4, 1869 für 60 DM, Laura Bow 2 für 70 DM. Ich tausche auch gegen Das Schwarze Auge oder Der Patrizier. Tel.: 05242/2355 (14 15 b und 18 21 b) Pragt nach Matthias

Verk: Nam, Italy 90, Manchester United Europe, Red Storm Rising, John Madden Football, Power Drome, Windows 3.0 (Orig. verpackt) Win Spiele, Win Lernen, Win Works, UMS 1, TV Sports Pool hall. 06181/252390

Verkaufe/tausche/suche. Ich habe von Simulationen bis Advent, Rollenspiele komplett dt. oder dt. Handbuch, z.T. verschweißt, von 30 bis 60 DM inkl Porto. Tel.: 04522/60211

Verkaufe PC-Originale: Red Baron VGA 30 DM, Monkey Island VGA 30 DM, SU-25 Stormovik 25 DM, Special Forces 90 DM, Space Quest 1 VGA 50 DM, 688 Sub Attack 30 DM. Anrufe nach 19 Uhr (Folker) 0271/352797

Verk. Aces of the Pacific, deutsches Handbuch, 60 DM. Tel.: 07904/8820

Verkaufe original-verpacktes Framework V8, Version 1.0 komplett deutsch! Preis 690 DM, NP 1200 DM B. Große, Tel. 0351/4591291

Conquest of Camelot, Monkey Island 1+2 orig. zu verkaufen je 50 DM & VK Tel.: 06691/3446

Verk. PC-Orig.: Cadaver 50 DM, WC 1 50 DM, Harley Davidson 40 DM, Roger Rabbit 60 DM, Gods 50 DM, Baby Jo (EGIA) 30 DM, Sim Earth 50 DM, Epic 60 DM, Goblins 60 DM, Balistix 40 DM. Tel.: 07034/7017 ab 18.00 Uhr

Verkaufe Originale PC Games! Falcon 3 (Handbuch deutsch, erst 2 Wochen alt), Monkey 2 (komplett deutsch), Red Baron (kompl. Deutsch), Wing Commander + Mission Disk 1 Preise 50 75 DM 02163/6501 abends

Verk. Orig. Zak McKracken deutsch 45 DM, Bionic PC deutsch 35 DM, Dragoon PC deutsch 35 DM. Tel.: 0911/765306 ab 18 Uhr

Verkaufe PC-Originale: Wing Commander 2, Aces of the Pacific für je 60 DM, Battle Isle für 50 DM, Super Soccer für 55 DM. Tel.: 06172/34076

C64-Such 1&2, dazu Nam, Wheels of Fire, TV Sports Football, Katakis, X Out, Garrison, Spherica uvm. W. Nickel, Rudolf Leonhard Str. 46, O. — 8060 Dresden/Post

Achtung! Verkauft: Infocom-Pack! CD ROM für nur 30 DM, nagelneu! 0421/251724

Verk.: Monkey Island II, Conquest of the Longbow, Indy 4, Lord of the Rings II, Star Trek 25th Ann., je 50 DM oder Tausch. Writen: Delboi Alex, Am Hang 4, 5880 Lützencheid. Tel. 02351/459876

Orig. Monkey Island 2, komplett in deutsch + VGA (50 DM) und Mad TV in deutsch, VGA (40 DM) Tel.: 06731/43168 nach 19 Uhr. Pragt nach Boris

PC-Originale: Siege 40 DM, Powermonger 50 DM, Special Forces 60 DM. Tel.: 07681/7601

Verkaufe oder tausche Orig. für PC 3.5": Battle Isle Data 1 50 DM, Wing Commander 46 DM, Matrix Cubed 30 DM. Tel.: 02362/63145 ab 18.00 Uhr

Verkaufe oder tausche PC Orig.: Red Baron dt., Monkey 2 dt., Falcon 3.0 engl., GS 2000 dt. Hdb. je 50 DM. Suche: Hardball 3, Swoll. Tel. 09644/6969 oder 09941/990094

Verkaufe PC-Originale: Titus the Fox für VGA, EGA, CGA und Wings of Fury EGA, CGA, beide 3,5 Zoll für 40 DM und 10 DM. Daniel Knopp 04489/2992, Tannenweg 48, 2913 Augustushaus

Amiga-Emul., C-64 Emul., Apple II Emul. und Z80/CPM Emulator je 5 DM. Romy Günther, Wiesenstr. 13, O. — 6900 Jena

Verkaufe Super-Software! Lemmings und Castles, natürlich Originale mit deut. Handbüchern. Ruft an ab 15 Uhr außer Mittwoch unter 07042/14534

Verk. EOB (5 1/4/35 DM), Lord of the Rings (5 1/4/30 DM), Death Knights of Krynn (3 1/2/30 DM), DOS 5.0 (3 1/2/100 DM). Tel.: 07032/31742 Sebastian

Verkaufe Grand Prix Unlimited für 60 DM. Kai Stenzenwerth, August Mache Str. 9, 4130 Moers 2

Verk. Railroad Tycoon 45 DM. Tel.: Köln 7400629 Markus (nur Köln)

Verkaufe: Indy 4, Police Quest 3, Kathedrale, Civilization, Monkey 2, Pirates, Kings Quest 5, Castles, Conquistador. Alle Spiele dt. Original u. 100% OK. DM 600 oder einzeln ab 50 DM. Tausche auch gegen A-Train u. Sherlock Holmes in dt. Tel.: 07276/7376

Lasse meine PC-Softwareammlung auf. Schreibt an Gerhard Riser, Rud. Steinhilberstr. 1, A — 6112 Wailens/Austria

Verk. PC-Originale: Monkey Island I&II, Patrizier, Shuttle, DSA, Star Trek, Darkseed, Battle Isle. M. Windisch, Franz Mehring Str. 32, O. — 9550 Zwickau

Verkaufe meine 300 Public Domain-Programme (Spiele, Utilities) für AT (Nur komplett) für nur 130 DM. Tel.: 0941/999915

Verkaufe Indy 4, EOB 2, Der Patrizier, 1869, Bundesliga Manager Prof., Spirit of Adventure, Robin Hood, Transworld, Invest, Winzer, Quest for Glory 2, Warlords, USS John Young. Anrufen Tel.: 030/8053488

Achtung! Ich verkaufe Vette 20 DM, Monkey Island 50 DM, Lords of Doom 25 DM, Might + Magic 3 50 DM, Space Quest 3 50 DM, Cover Action 40 DM und SVGA Karte 200 DM. Tel.: 08321/85666

Verk. PC-Orig.: Rise of the Dragon 25 DM, Dark Seed 40 DM, Elvira Arcade 20 DM, Special Operations 2 20 DM Robert Lakodi, Paprikas 62, 7000 Stuttgart 75

Österreich! Verkauft Monkey 2 für 50 DM (350 OS). Tausche auch gegen aktuelles Game. Bards Tale 2 für 15 DM (100 OS) zusammen für nur 60 DM (400 OS) 02273/7210 Österreich

The Games: Winter, Monkey Island 2, Hook, Espana 92, Bundesliga Manager Prof. Suche Links, Pm ball Dreams, Red Baron usw. Tel.: 07163/6099

Verkaufe/tausche: Orig. PC Indy 4 dt., Go Simulator je 60 DM, Railroad Tycoon, Loom, Lemmings je 30 DM. Peter Schmidt, Jordanau. 42, 5790 Brilon

Verkaufe: Space Man dt. Originale 60 DM oder tausche gegen A-Train. Tel.: 08221/72723 ab 14.00 Uhr

Quest for Glory 2 40 DM, Elvira 1 45 DM, Buck Rogers 1 35 DM, Police Quest 3 30 DM, WC 2 (Speech) 30 DM, Pull Blast (4 Spiele) 20 DM, Aces of the Pacific 70 DM. Tel.: 06445/1555. Unke verlangen

Fordern Sie für 5 DM (in Briefmarken oder bar) unsere Infos zu PC Power Disk Liga Verwaltung und eine kostenlose Vollversion Softwarepaket PC Power Disk Liga Verwaltung für meinen PC 5.25" oder 3.5" Format. Bei: BS 2000, Frankfurt 29, 5205 SL Augustus 1

Supergünstig PC-Original Monkey Island 2 VGA komplett deutsch für nur 80 DM. Günstiger kann man es nicht kriegen. Tel.: 02363/8967

Verkaufe so manche PC-Originale. Habe auch tolle Public Domain in deutsch. Gratuliere von D. Savignano, Tutzingerstr. 20, 8132 Tutzing

Battle-Isle-Construction-Tool für IBM PC! (Leveigenerator mit wählbarer Spielstärke) 3,5" Version. Schnfisch bei S. Hensel, Saalfelder Str. 67, O. — 7033 Leipzig (für 25 DM)

EOB-Party-Editor (IBM PC, 3.5") 15 DM. Guido Zander, Heese Str. 4, O. — 1310 Bad Freienwalde (geeignet für EOB 1+2)

Gods, PC Original, 3,5" HD Disk, deutsche Beschreibung + viele Tips u. Tricks, 60 DM (NP 99 DM). Tel.: 030/3362177

Verkaufe/tausche: M.I. Tank Platoon 50 DM, Transworld 30 DM, Wing Com. 2 50 DM, Sim Earth 50 DM, Silent Service II 50 DM, Indi 500 30 DM, 10 Great Games 40 DM. Alles Original PC. Tel.: 06053/4099

Verkaufe orig. Populous, Darkseed, Eye of the Beholder 2, Sim City. Tel.: 089/1782992 ab 19 Uhr anrufen

Verkaufe Might and Magic 3 und Pools of Darkness für 40 DM + Nachnahme 100 % OK. 04956/1677 (nach 17h)

Verkaufe und kaufe Spiele für MS DOS. Nur Originale. Verkauft z.B. Shuttle, Legend, Monkey Island 2 u.v.a. Suche: WC 2 incl. Spec. Op. 1+2, Civilization, alle guten Rollensp. Alex 0781/65050

Biete Orig.: Monkey 2 50 DM, SQ 4 50 DM, SQ 3 35 DM, 3 D Construction Kit 55 DM, auch ab 10 DM Spiele! Liste anfordern. Falco Zander, Wackelbeweg 27 B, 1000 Berlin 47. PS. Bitte Porto f. Liste beilegen

Verkaufe PC-Originale: Monkey Island 2 dt., V., Bundesliga Manager, Lemmings 2, Larry DV, Gunship 2000 je 50 DM, Blues Brothers 40 DM, außer dem PD Shareware-Lösungen. Tel.: 05608/3162

Verk. PC-Originale: Larry 5 für 45 DM, Ultima 6

für 35 DM, Lord of the Rings I für 30 DM. Tel.: 0243/71238

Verkaufe Finest Hour f. 40 DM u. Yengens A Combat f. 50 DM (beides Orig.). V. Reulecke, E. Kirch Str. 10, O. — 8027 Dresden bzw. 0351/4714397 nur Die Fr. (Volker)

Verkaufe PC Originale: Wing Commander 2 und Secret Mission Disk 1 für 70 DM, GS 2000 für 70 DM. Tel.: 06081/15430 oder tausche gegen Swoll, Task Force 1942

Verkaufe PC-Originale: Kathedrale, VGA, komplett in Deutsch für 40 DM, Terminator 2 für 30 DM. Tel.: 05472/1300, nach Sven Lake verlangen, ab 16 Uhr

Verk. Dark Heart of ..., Beholder 1+2, Journey, Battlesch, Jmster, M & M 1+2, Chessm. 2100, Sons of L., President EL. Suche Spieleansammlungen zu kaufen. Suche Infocom, SST a. Tel.: 0721/859677

Super-Winpack! Alles dt. + orig. + Handb. Windows 3.0 109 DM, Ways f. Win 1.1 - 99 DM, HP New Wave 3.0 (+Rogk) - 129 DM, alles zus. nur 299 DM! Torsten Richardt, Tonnstr. 20, O. — 5601 Effelder

Verkaufe: Robin Hood dt. 60 DM, Ultima 7 60 DM, Monkey 2 dt. 60 DM, Eco Quest dt. 50 DM, Police Quest dt. 50 DM, Beholder 2 dt. 50 DM, Spirit of Adventure dt. 40 DM. Nur Originale, eventuell auch Tausch. 089/9037271

Verk. Originale für PC: Eternam und Larry 5, beide in deutsch je 70 DM und auch Drachen von Laus, ebenfalls in deutsch für 40 DM. Tel.: 02362/21862 nur von 19.00 bis 21.00 Uhr!

Verk. Monkey 2 dt., WC 2, Robin Hood, Ultima 7, Ultima Underworld, Star Trek, Game Boy mit Spielen. Preis VB. Tel.: 06761/7427 (nachmittags) dringend!

Verk. Orig. PC-Spiele: Indy IV, Das Schwarze Auge, Championship Manager, Wing Commander Deluxe Edition incl. Secret Mission I-II. Tausche auch. B. Wieloch, Düsseldorf, 09211/400410

Haufenweise PD- und Shareware-Programme und Spiele zu genialen Preisen (3,- pro Disk) Auch interessante Paketliste gegen 1,- Rückporto: die Mark gib's bei Bestellung zurück. Jan Faßnacht, Hainhäuser Weg 12, 3012 Langenhagen

PC-Orig. Eternam, Civilization (dt.), Ultima Underworld, Aces of the Pacific und Rampart je 60 DM o. Tausch gegen BAT 2 o. Powermonger. Tel.: 09191/89351 (Lorenzo)

Verk. Conqueror, Kull, Fort Apache, Championship Manager, Grand Monarch Slam. Preis VB; Suche: Aces of the Pacific, B 17, A Train, Task Force (alle Spiele original), Frank Golsch, Schleierweg 14, 5779 Eisohe

Verkaufe Verwaltungsprogramm für Disketten (auch f. Videos etc.), Demoversion gegen 20,- oder DM 5,-. Schreib an: Kollinger Hermann jun., Kirchenstr. 17, A — 4072 Alkoven

Verk. PC Originale: Larry 5 60 DM, Kings Quest V deutsch 60 DM, Police Quest 3 engl. 55 DM, Carsten Hunderhagen, Trierer Str. 95, 5400 Koblenz, Tel.: 0261/23508

Rollenspiele + Adv. für PC + Amiga. Liste gg. Rückporto: H. Brett, Langenleite 11, 7238 Oberndorf, 07423/83130

Verkaufe oder tausche (Originale) Mad TV, Wing Commander, F40 Simulator. Suche Rollenspiele oder Adventure. Tel. ab 17 Uhr 05341/392662

Preisgünstig Indy 4, Ultima Underworld, Ultima 7 zu verkaufen. Tel.: 0611/65602

Verkaufe PC Originale: Wrath of the Demon und California Games II zu je 22 DM. Würde evtl. bei de gegen Wing Commander I tauschen. Schreibt an Christian Schreiber, Sinnenroderstr. 96, 5000 Köln 71 oder ruft an. 0221/785660

Verkaufe den Streckenberater BRD von Boeder für 30 DM. Erteilt Streckenpläne für die deutschen BABs + Verkehrsänder, Zeitpläne, Raststätten. Originalverpackung, beide Disketten Form. Jan Faßnacht, Hainhäuser Weg 12, 3012 Langenhagen

Tolle PC-Rollenspiel "Supercops US Boß von der Westküste", Original, deutsche Texte nur 20 DM, jede Art Diskettenbücher je nur 5 DM. Hary Gärtnerstr. 14, 6602 Dudweiler

Verkaufe/tausche Orig. virenfreie PC-Software: Red Baron, Lemmings, BMP, Sim City, Populous, LSL 3, Eye of the Beholder II für die komplette Liste - oder Kontakt! Brief an: T. Weiser, Bockenbühlfeld 31, 4830 Gütersloh

Verkaufe o. tausche Original Sim Earth, Savage Empire, RA, Khalaan, SOI, Prince of Persia, Larry 3, Mada, HQ3, It Came from the Desert etc. Tel.: 0911/807042

Verk. Originale-PC-Spiele: Das Schwarze Auge, Eternam, Battle Isle, BMP, Starbyte Super Soccer, Magnetic Scrolls Coll., Darkseed für je 45 DM. D. Kaschitzki, Th. Heuss Str. 1, 3450 Nienwied 1

Verk. Star Trek 30 DM, Monkey 2 40 DM, WC + SM 1+2 50 DM, Larry 5 30 DM, Bundesliga Manager 30 DM, Aces of the Pacific 35 DM. Tausche gg. Harpoon, Battle Isle. Tel.: 05326/3357 (Jens)

Starflight 2, Space Rogue, Buck Rogers, Champions of Krynn je 40 DM, Paket (3 Spiele) 50 DM. Alles Originale. U. Frank, Am Hönengrab 12, 4478 Geesie 4. Suche Civilization in deutsch.

Verk. Original Star Trek 25th Anniversary für 50 DM. Tel.: 0221/8904388

Verkaufe Wing Commander II + WC II Speech zusammen für SFR 75 100 % OK. Patrick Raebler, Spitalstr. 6, 5630 Muri Schweiz

Verk. BMP + Editoren für 50 DM, Monkey Island, RR Tycoon, PGA u. Joe Montana Football für je 40 DM u. Oil Imperium u. Indi 500 für je 30 DM. Alle 5 1/4 u. VGA. Ruft ab 15 Uhr an 06205/6389

Verk. PC Originale: Wing Com. II, Gods, Another World, Euro. Championship 1992 für je 60 DM, Conan, The Terminator, Mega Phoenix für je 50 DM; Secret Missions 2 für WC1 für 30 DM. Tel.: 089/6012341 nach 18 Uhr

Verk. Orig. Chessmaster 3000 und Espana The Games 92 für je 60 DM oder tausche gegen Manch. United Europe oder Dark Seed. 06644/1507 Thomas

Verk. für PC: SQ 40 DM, Chuck Yeager 10 DM, Ultima Underworld 70 DM oder tausche gegen Might + Magic 3 oder Wizardry 7. Tel.: 04154/6448

Biete Orig. Soft! Eye 1, Midwinter 1, S. City + Pop., Heros Quest 1, KQ 3 je 35. Pawn, Kult je 30. B. Rogers 2, Larry 5 je 40. 3D Kit 70. Melden ab 17 Uhr unter 05564/8016, nach Eike Johann knecht fragen. Ich tausche auch

Verkaufe BMP, Italy 90, Tiebreak, TV Sports Basketball, Drakthou, Football Manager 2. Tel.: 0381/4857314

Verkaufe PC-Originale: Monkey Island 2 (dt.) 45 DM, Battle Isle (dt.) 40 DM, Bundesliga Manager Professional 35 DM. Zusammen nur 110 DM. Alles 100% OK. Tel.: 02102/445533 Rene

Orig. PC-Games: Sim City + Populous zus. 50 DM, Pool of Radiance, Mechwarrior je 40 DM u.

Pistol-Stick 1000

Der Profi-Joystick für: Wing Commander I & II, Aces o.f. Pacific, Falcon 3.0, Gunship 2000, Red Baron usw.

jetzt nur **59,- DM**

Sehr gut für Simulationen ASM Nr. 10

Neuheit! Advanced 2-Port Gamecard bis 486/50 MHz nur 49,- Neuheit!

Wahnsinnspreise durch bessere Einkaufskonditionen!

Bestellannahme Fax/Anrufbeantworter 24 Std. Telefon Mo-Fr von 17-19 Uhr

KBM Computer, Hans-Böckler-Str. 74, D-W4361 Niddatal-Ilbenstadt
Telefon 04034/6333 - Nur Versand - Telefax 04034/6323

viele weitere Games gg. frankierten Rückumschlag M. Kolbeck, N 6 8, 6800 Mannheim 1. Liste kommt prompt!

Schachprogramme, Spiele, Utilities, Super-Virenhilfen, Speicher Optimierung, Utilities zum MS Flugemulator, Horoskop! Dr. Bernd Weil, Hohlweg 1A, 6251 Selters Eisenbach, 06483/7292

Verkaufe Castles and Megatraveller 2 je 45 DM oder tausche gegen Wing C. 1, Larry 3 oder Bunsenbrenner Man. Prof. Tel. 02691/1438

Verkaufe Space Quest 3 dt., Monkey 1 dt., L. of Enchantment dt., Sim Earth dt. je 40 DM oder tauche Obulus, Elvira 2, Titus. Tel. 02824/6682 Simone Fischer, Weidenweg 38, 4192 Kalkar

Copy II PC V6.0 Orig. kopiert, Ong. Disk, entfernt Key Disk Prof., Hard Disk Prof. Kop. 5.25 auf 3.5 Disk usw. Preis VS Tel. 0234/9250402

Österreich: Diverse Programme für PC und Amiga günstig abzugeben. Liste anfordern bei: Gerhard Riemer, Postfach 19, 6122 Fritzens, Austria

Battletech, Golden Eagle, Stellar 7, Vaxine, Virtual World, Berlin 1948, Cardinal of Kremlin, Circuits Edge, Larry 3, Les Manley, Mambunter, Space Rogue, Zelicard, Cisco Heat, Nighta je 30 DM. Tel. 07231/26636

Verkaufe PC Originale: Lemmings (5,25) 30 DM, Cadaver (3,5) + Lösung 50 DM, Xenon 2 (3,5) 20 DM, Rock'n Roll (3,5) 20 DM. Tel. 08571/8915 ab 18 Uhr

Verkaufe oder tauche Originale. Aces 55 DM, Hardball 3 50 DM, Super Soccer 30 DM, Mike Duka Football 35 DM, GI Conquest 45 DM, Gunship 2000 45 DM, Ultimate Baseball 30 DM 06126/6935 (Hermann)

Verkaufe Orig. Falcon 3.0, tauche auch gegen Aces o. L. Pacific Tel. 06251/63570

Verk. Ultima VI, Amberslar, Eye of Beh. II, Might + Magic 2, Black Crypt 40 DM, Legend, Populous II, Loom, Abandoned Places 35 DM, Monkey 2 50 DM. Tel. 09551/639

Original PC-Games: Rampart 50 DM, Another World 50 DM, Magic Pockets 50 DM, Paperboy 2 25 DM, Speedball 2 30 DM, Armor Alley 45 DM. Tel. 09561/99066

Verkaufe Original Monkey Island 2 (65), Sporting News Baseball (20) oder zusammen (80). Tel. 040/496874 (Robi verlangen)

Verkaufe Eye of Horus 10 DM, Khajam 20 DM, Mighty Bomb Jack 30 DM, Oblivia 70 DM alles zus. 100 DM. Uli Straller, Poststr. 6, 8822 Was terdingen

Amiga Originale Stck. 40 DM per NN. Z.B. Vroom, Out Run Europa, The Jet, Gold Rush, Gee Bee Air Rallye, Zany Golf, Armour Geddon, Larry 1, Pinball Drama, X Copy + Hardw. u.v.a. 02822/52415 ab 19 Uhr

Verkaufe WC2, Mad TV und Monkey Island 2, alles Originale, je 55 DM; zusammen 150 DM. Andreas Uhde, Goethestr. 17A, 5232 Bad Soden

Verk. PC Originale! Alles deutsch! Elernan 60 DM, Elvira 2, Heimdall, Kathedrale, BTCS je 55 DM, Humans 75 DM, Neomancer 30 DM, Dragons Breath 45 DM. Tel. 09256/1020

Verkaufe: Das integrierte Informationssystem FRA MEWORK 4 von Ashton Tate (Original). Mit Original Verpackung, da nur 3 Monate alt. Neupreis ca. 1500 DM, Preis VB. Tel. 02204/1575

Verkaufe: Civilization 70 DM, Airbus A 320 75 DM, Space Max 65 DM, ATP 80 DM. Alles Originale und 100% OK. Tel.: 02151/752522 (Benni). Tausche Ultima VII gegen Ultima Underworld

Verkaufe: KQ4 + 5 30/40 DM, LLS 40 DM, Elvira 1 20 DM, Time Quest 30 DM, Monkey 1 20 DM, Swap 30 DM, Chips Challenge 30 DM, Lemmings 1+2 zus. 40 DM (alles Orig.). Tel.: 0611/701505

Verkaufe: SS2, KQ5, Monkey 2, PGA, BMP. Je des Spiel 60 70 DM. KQ5 kompl. deutsch. Tel.: 02802/7613

Verk. folgende Original PC-Spiele: Indy 4, Wing Commander 2 + Special Op. 1, Das Schwarze Auge, Police Quest 3, Sim Ant, Shatille, Their Finest Hour und Pirates. Tel. 05232/78797

Verkaufe PC-Originale: Patrizier für 60 DM. Tel. 07844/47432 ab 18 Uhr (Daniel)

Verk. Double Dragon 2 (5.25"), natürlich original mit deutscher Anleitung, 4 Wochen alt für nur 23 DM. Bei Maxi Thomann, Gröner Weg 3, 4973 Vlotho Uffeln, Tel.: 05733/8680

Verkaufe Might + Magic 3 Original (engl.) mit Originalverpackung und Garantieschein. Tel.: 08654/5397

Verkaufe PC Originalspiele, Bücher, Zubehör Kulante Preise. Liste gg. 1 DM RP. B. Kommode, Th. Haus Pl. 2, 7012 Fellbach. Suchwort: PC Es lobt sich

Verkaufe Originale mit Originalverpackung und Anleitung. Monkey Island I+II; Indy 3, Heart of China, Wing Commander II, PGA Golf, Larry V je 45 DM. Alles kompl. u. deutsch. 05254/60466

Verkaufe auf 5 1/4 Disks Super Off Road Racer 35 DM, Rick Dangerous 1, 20 DM. Tel.: 06443/3474 (Michael) ab 14 Uhr

Verkaufe Orig. Patrizier DL 40 DM, Monkey Island II 40 DM. Torsten Schweije, Orlaufburger Str. 45, 3200 Hildesheim

PC Originale zu verk.: Zak McKracken, Heart of China, Rasterei Reporter für je 30 DM. Tel. 0271/8706148

Verk. PC-Orig. Bundesliga Manager Prof. 55 DM, Civilization (deutsch) 75 DM, Kaiser 75 DM, Impetum und Populous 1 zu je 30 DM, sowie PC-Globe 4 0 incl. Historie für 90 DM. Tel. 06421/46353 nach 19 Uhr

IBM-PC verk. Take Down, Monkey Island 2, North and South, Sanctuary, Terminator 2, Preis 25 55 DM. Adresse: Jakob Hildebrandt, Königsbergerstr. 16, 4936 Augustdorf. Tausch gegen Gode möglich.

PC-Orig. 3.5: Wing Com. II Dt. + Speech + SQ 1 120 DM, Der Patrizier, 1869, Kaiser und Conquestador je 70 DM und PC Auto 95 DM. Tel. 02256/3143 ab 17 30

Verk. od. tauche PC-Orig.: Battle Isle 50 DM, USS John Young 50 DM, Search f. Titanic 30 DM, Red Storm Rising 50 DM, Populous 1 20 DM, Harpoon 50 DM. Suche: Das Boot, Schreibtisch E. Moritz, Talsir. 35, 7215 Herrenzimmern

Verkaufe Spiele k. Kop. Phantom Fighter, Gode, Cadaver, Starblade, Op. Stealth, Yup Revenge, The Immortal, R. Danger 1, Robocop 1, Omnicron, Cl of Kingdom, Winzer. Preis zus. 420 DM, einz. 45 DM. Tel.: 0711/825860 nach Wolfgang fragen

Verkaufe Hardball 3, Police 3, Bundesliga Manager Prof., Cubulus. Preis auf Anfrage. 06142/31595 nach 18 h. Nach Tim fragen. Tausche eventuell auch

Verk. und tauche ständig PC Originale, Mega Drive, Master System, Game Gear, S. Nes und Game Boy Spiele. 09082/1588

Verkaufe PC-Originale WC1, Monkey 1 + 2, Elvira 1 + 2, Indy 3, Plan 9, Spellcasting 201, Pools of Darkness, Castle of Dr. Brain, Cruise for a Corpse je 50 DM, Kings Quest 60 DM, Gustav Frost, Resenbergstr. 4, 8720 Schweinfurt

Tausche Software

Tauscher: SSII, Aces of the Pacific, Red Baron, Blue Max, Team Yankee. Suche WCII und Mission Disk, Civilization etc. Nur Originale. Michael 0911/338718

Tausche Aces of the Pacific, Shanghai 2. Suche Pinball Magic, Super Tetris, Strip Poker Deluxe 2, Casino, Civilization. Nur Originale. Tel. 05021/14271

Tausche/verk. Sim Ant, Railroad Tycoon, Sim City Arch. Disk 1+2. Suche Airline (dt.), A Train (dt.), alles Orig. für IBM. Tel.: 08857/8704 (nach 17 Uhr)

Biete Monkey (256 F.), Mamiar Man., Bards T.2, Elvira, Tunnels & Trolls, Kings Q. 5, Mad TV, Die Hard, Lemmings, Black Gold, Fairy T. Suche Das Schwarze Auge, Patrizier, Larry 5 dt. + Stern Games. Marko Sellenheim, H. Henrich Str. 14, O — 1200 Frankfurt/O

Tausche a. verk. (alles Orig.) GS 2000, F117 A, Links, Silent Service 2, Dune, Space Max, Double Density von Data Becker. Suche Falcon 3.0, Civilization (deutsch), Monkey Island 2. Tel. 0511/672541

Tauscher: Welltris, The Games 92, Steel, Thunder, TKO, Rodeo Games, Summer Olympics II, Winter Olympics II, Serve & Volley, Racheim, Elfe 91 gegen Mad TV, Ruudal Mau. Prof. Kaiser, Civilization, Patrizier u. and. Spiele. 08033/8772

Tausche oder verkaufe Conquest of the Longbow für 60 DM oder andere PC Spiele. Tel. 09471/8867 (Michael)

Biete: Base of the Cosmic Forge, Star Trek, MM3 u.a. Suche: DSA, 1869, Der Patrizier u.a. Alles Original! Tel. 04131/39236

Tausche Day of the Pharaoh oder International Ninja Rabbits gegen Wrath of the Demon oder Gode. Wer mit mir tauscht, bekommt die Populous Data disk dazu geschenkt. Tel.: 06028/1317 (Jens)

Tausche Imperium (VGA und Deutsch) gegen Wings of Fury. Oder verkaufe es auch für ca. 20 25 DM. Ruf an. 06142/33176 ab 17 Uhr, nach Thomas fragen

Tausche PD/Shareware für MS DOS. Listen an: Ralf Jogow, Asternweg 5, 4792 Bad Lipprings. Verkaufe ebenfalls ca. 500 Computerzeitschriften für alle Systeme

Biete (Originale): Indy 4, Monkey 2, D. Gen., Croc Twins, Stoneage, Magic Pockets, Lure o.T. Suche EOB 2, Mad TV, Dark Seed, Logical, The Sentinel, Battle Isle, Links, Ultima Underworld u. ähn. liebe. Tel. 09661/3737

Tausche Willy Beamish gegen Formula One Grand Prix, F117, Epic, Thunderhawk oder The Cycles. Ruf an 08152/6252

Original. Tausche Elsie Plus gegen Mad TV, Civilization oder Red Baron. Monty Mertins, Kalinstr. 15, O — 9580 Zwickau

Verkaufe PC-Orig.: Powermonger DM 60, Das Schwarze Auge DM 60, Realms 50 DM oder tauche gegen A. Train, Special Forces, Patrizier, Conquestador oder 1869. Tel.: 0941/647540 Jürgen

Tausche PQ1, Another World. Suche Larry 2, Magic Pockets, Leather Godd. of Phobos 1,2 etc. Ab 16.00 Oliver verlangen. Tel.: 06467/381

Tausche PC-Originale: Powermonger (DA), KQ 5 (DV), Special Forces (DA), Suche: GS 2000 (DA), Civilization (DV), 1869 (DV), Patrizier (DV). Tel. 0241/67147

Tausche PC-Originale! Biete Monkey 2, Eye of Beholder 2, Civilization, Die Schicksalsklinge und einiges mehr. Suche: Star Trek 25 A., Sim Ant, Patrizier ... Raum Westfalen bevorzugt. Tel. Zwickau 301019

Tausche: Laura Bow 2 (dt. VGA) gegen The Legend of Kyrandia (dt. VGA), Cruise for a Corpse (dt. VGA), Another World (VGA), Elernan (dt. VGA), Maupin Island (dt. VGA), Tito Wittig, Karl Liebknecht Str. 3, O — 8804 Hirschfeld

Tausche Epic, Pacific Islands, Cool Croc Tw. (Orig.) gegen (dt. u. orig.) Darklands u. Ult. 7. Schreibt an: Andreus Janson, Grotzowstr. 51, O — 2720 Sternberg

Tausche Falcon 3, 90 DS, Swoll, Mad TV, Magic Pockets, GS 2000, Sball 2 usw. gegen F 15 3, Star nam, L. of Kyrandia, Theatre of War, Harner, Dark Seed, Laura Bow 2, TF 1942, alles anbieten 07731/29209 Matthias

Biete Push-Over, Special Forces, BMP (Originale). Suche Magic Pockets, Darklands, Planets Edge, Legend, Mega Lo Mania, Dark Queen of Krynn. Tel. 09721/802865

Priv. PD+SW-Tauschpool bietet kostenlose Mitgliedschaft. Wir bieten Anwendungen, Spiele, Utilities, Windows, Erotik, Geoworks, Hilfe: Kata logdisk gegen 2 DM Rückporto: John Hess, Wörthstr. 7, 4270 Dorsten

Tausche Curse of L. Azure Bonds (Amiga) gegen Curse of L. Azure Bonds (MS DOS) oder anderes SS1 Rollenspiel (MS DOS). Suche auch Tauschpartner. Schickt eure Listen an folgende Adresse: Arnold Mothrab, Yorckstr. 26, 5160 Düren

Suche: Compilation Top League, Rick 2, Xenon 2, Another World, Cool Croc Twins. Tausche gegen The Killing Cloud, Sportus Triangles, Links, Kaiser, Chuck Yeagers 2.0 dt. Torsten Fichner, Er furterstr. 65, 5300 Bonn 1

Tausche Bards Tale Tril., Falcon 3.0, M1 Tank Platoon, 3D Cons. Ktl. Suche: Gunship 2000, Swoll, A Train, Harpoon. Tausche auch 2 Spiele gegen eins (muß aber gut sein). Tel.: 07672/47075 (Vorwahl Österreich), ab 18 Uhr nur Österr. und BRD.

Tausche Original PC Wing Commander 2 gegen Gunship 2000. Tausch auch Tealdrive 2, Su 25 Stormov, Corner Command gegen gleichwertige Programme. Nur Originale. Verkaufe auch 02822/52415 ab 19 Uhr

Only Austria! Habe Indy 4, Sherlock Holmes, Powermonger, Magic Pockets, Mega Lo Mania, Push Over, Das Schwarze Auge, Monkey 2, Space Quest 5 Demo usw. G. Schauer, Han 56, A 3300 Amstetten

Tausche gegen Angebot Gold Rush, Stellar 7, Fire Hawk 5 1/4. Tel. 041 31 59 68 Schweiz

Tausche Monkey Isl. 2 oder BMP + Editor disk gegen Indy 4, Ultima 7 oder Der Patrizier. Bitte ruft an! Jens Thomas. Tel.: 06482/2332 außer montags und mittwochs ab 15.00 Uhr

MAD TV, Beholder 1+2, Gode etc. gegen Wizardry 7, DSA, M&M3, Ultima Underworld 003762081/630 (Gunnar). Suche auch günstig ATI Stereo FX

Tausche: Conquest of the Longbow (Original) gegen Das schwarze Auge „Die Schicksalsklinge“ (Original) Horst Schoenecker, Rosenweg 22, O — 6080 Schmalkalden

Biete: F-117A, Kings Quest V, Plan 9, Larry 5 u.a. Suche: Darkseed, Monkey Island 2, Leather Goddess of Phobos 2, möglichst deutsch 07385/1537 ab 18 Uhr

Tausche Amiga Spiele gegen PC Spiele. PC Spiele nicht höher als 286/20 MHz. Ca. 80 Amiga Games. Schickt eure Listen an: Mark Ulbrich, Hugo Jeusch Str. 29, O — 7560 Gablen

Tausche Monkey Island (dt.) gegen Wing Commander 2 oder Indy IV. Tel.: 07322/3332

Tausche WWF Superstars, Lemmings und Tank killer gegen Monkey Island 2. Tel.: 06071/5341 (Marin)

Tausche oder verkaufe 2 Ong. Spiele für MS DOS: Murder!, Back to the Future II. Zusammen 90 DM, einzeln je 50 DM. Suche Lösung für Cruise for a Corpse. Antje Tauchmann, Ust. Nad Labem 159, O 9044 Chemnitz, Tel. 0712/6184

Tausche Spirit of Adventure u. MMIII gegen Wing Commander 2 u. Ultima Underworld (Verkauf möglich). Tel.: 05242/54573 ab 18 00 Uhr

Tauscher: MAD TV, Bundesliga Manager Prof., Ports of Call usw. Suche: Indy 4, Black Gold, Monkey 2, Ultima 1 7, Kings Quest 1 5, neues Star Trek, Space Quest 1 6, Larry 5.3. Tel.: 02237/4674

Tausche A.C.E.S. (Orig.) gegen Swoll (nur Orig.) Lothar Hilbert, Raupenhauerstr. 98, O — 7200 Borna

Tausche PC Original. Habe WWF Wrestlingmania VGA gegen Larry V. Tel.: 09151/94357. Pragt nach Benjamin

Tausche Originalsoft für PC: Patrizier, Siegenberger Hotelmanager u. Bundesliga Manager Prof gegen A. Train, Sim Ant, Exodus 3010 o. 1869. Adr.: Dennis Preusser, Nach der Sorge 20, O 7304 Rosswen

Halt PC Freshs! Biete: Red Baron dt. VGA + Jt. Street B. zum Tausch an gegen WC2, Ultima 7, Ultima Underworld. The S.A. oder irgendein Spiel dieser Klasse. Ruft an Tel. 02162/25647 Chris

Tausche „Die Kathedrale“ Original gegen 1869 oder Indiana Jones IV Original. Telefon nur am Wochenende 08631/5516. Frage nach Manfred Igl ju mor

Tausche Originale! Biete: Epic, North + South, Blood Money, Ballista, Ferrari Formel One. Suche Transworld, Mad TV, Pinball Magic. Biete Buchmaterial, Windows 3.0, Sim City + Sim Earth. Manfred Sasse, Große Drakenburger Str. 44, 3070 Nienburg/W

Wer tauscht mit mir PC-Originale! Suche bei Adventures u. Wirtschaftssimul. Außerdem verkaufe ich Spielepaare aller aktuellen Spiele günstigst! R. Bötcher, Elthornstr. 21, 2800 Bremen 1

Tausche o. verkaufe Originale! Z.B. F15 Strike Eagle 2, Turbine, Kias, Murder in Space u.v.a. gegen Lost in L.A., PQ3, Larry 5 o.a. Liste an: Sebastian Joksle, Zachorlauer Str. 71, O — 9400 Aue

Tausche/verkaufe: Civilization dt., Patrizier gegen 1869 o. On the Road. Tel. 02373/4597 ab 18 30 Uhr

Tausch Orig. Larry 3 und Search for the King gegen Gunship 2000 und Wrester Mania. Verkaufe auch L 3 für 50 DM und Search für 40 DM. Tel. 07141/482483

Tausche/verkaufe: BMP, Civilization, MM3, More Lemmings, Willy Beamish. Suche: Mad TV, 1869, Great Courts 2, DSA, Indy IV. 02444/3990

Tausche M12, Battle Isle, KQ3 und W. of Fury gegen: Ultima 7, Powermonger, Sp. Forces und M3. Verkaufe 80386-16 VGA 3 1/2 + 5 1/4, Monitor, Jaysuck, Maus, 83 MB HD. Tel.: 06291/7277 B Kraizer

Tausche PC Spiele: Wing 2, Mad TV, Falcon 3, Heart of China, Space Quest 4 gegen Larry 5, Dune, Lemmings, Police Quest 3, Indy 4, Might & Magic 3 usw. 07445/2306 ab 14 Uhr (Niko vorlan gen)

Tausche Das Schw. Auge gegen Battle Isle oder Wing Commander oder Indy 4 od. gegen Eye of the

Beholder II. Wendet Euch an Peter Kulmbrein, Pfladerweg 4, 9061 Wolfnitz, Österreich. Nur 3.5"

Verschiedenes

Lösungen: Monkey Island 1+2, Operation Stealth, Maniac Mansion, Lomm, Elvira 1+2, KQ 5 je Lösung 5 DM (Geld bitte beilegen). Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth (Frank. Rückumschlag)

Robotronie der Club. Alles was Computer-Telespiele hat. 24 Stunden Service. We do it all. 09181/9718

Alari Portfolio. Programmiert eigene Anwendungen u. Spiele mit Powerbasic. Disk (5.25 od. 3.5) gegen 10 DM (inkl. anderer Programme) bei Reinold Koderhand, Wipperfurth 1, 7800 Freiburg

Schweiz! Computer und Zubehör zu den besten Preisen in der CH. Alles inkl. 1 Jahr Garantie. Überzeugt Euch bei: Patrick Schönenberger, Hinterdorfstr. 38b, 8753 Mollis. CH — 058/343630 ab 19 Uhr

Wer hat Probleme bei den neuesten Sierra/Lucaspielen (Larry, Eco, Willy, KQ, PQ, Monkey, Indy)? Kostenlose Telefon-Tipps od. Disk geg. Unk. 3 DM. L. Kraiz, Arendstr. 4, 6050 Offenbach. 069/869499

Biete Game Boy-Spiele z.B. Punisher, Simpsons, Chopflier, Castle Vania usw. Außerst günstig. Tel.: 0621/481310. Fragt nach Jan. Bitte nach 15.00 Uhr anrufen.

Verkaufe Orig. Rollenspiel Hammer + Hornworld (dt. bzw. engl.) + erforderliche Würfel für nur 100 DM. Tel.: 09179/5445 zw. 6-8 Uhr

Suche dringend deutsche Spielbeschreibung + Anleitung für Flight of the Intruder. Norbert Perlocke, Anne Frank 39, O — 7513 Cottbus

Verkaufe eigene Komplettlösung zu allen Adventures, inkl. Plänen, Codes, engl. Wörter uvm. Den großen Katalog bekommt ihr für 1,70 DM bei St. Sanfileben, Starweg 48, 2070 Ahrensburg

Will Virenkiller programmieren! Suche deshalb File-, Link- und Bootblockviren für den Amiga oder PC. Tel.: 07131/481922-Alex. (Helfe auch gern bei Problemen)

Spielbücher zum Schwarzen Auge gesucht! Suche Logical und Think Cross. Biete Ironlord, Immortal, Guardians, Altered Destiny, Fairy Tale je 25 DM. Klaus Wölfl, Mönkenweg 10, 4800 Bielefeld 12

Hallo Braker! Ihr braucht Lösungen, Karten, Tips für den PC oder Atari ST. Schickt 3 DM an mich und ihr bekommt Liste. Tobias Hiltz, Andecheer Str. 8, 8451 Ammerthal

Bücher: Das große GW-Basic Buch mit Disk NP 69 DM für 30 DM; DOS 4.0 Software-Seminar mit Disk NP 79 DM für 30 DM, beide für 50 DM. B. Karther, Louis-Lewin-Str. 5, O — 1150 Berlin

Verk. Game Boy + 13 Mega Games + View Max + Cheats + 4 Spieler-Adapter + Pers. Einweisung für 600 DM VB (Englischkenntnis!) Tel.: 0898/885180, Florian verlangen, nur an Werktagen

Suche Codes oder Tips zu Lemmings PC. A. Sieberich, Rehfeld 6, 4050 Mönchengladbach

Achtung! Habe die Kopierschutzcodes zu Space Quest 4 verloren (PC)! Wer kann mir helfen? Über die Bezahlung läßt sich reden. Tel.: 0407/104910

Verkaufe Lösungen zu Legend of Kyandia, Lure of the Temples, Darkseed, Spellcasting 2 je 15 DM + Porto, abends 02064/55837

Bose Acoustimas 5 II, neu, 5 J. Gar. 1298,- statt NP 2000,- (uVP.) 04779/1248

Sucht ihr Lösungen + Cheats zu Lucasfilm oder Sierra AdvenL? Oder Cheats zu sonst. Games? Liste geg. 1 DM Briefmarke bei: Thorsten Rühl, Unterdorfstr. 23 A, 6395 Weilrod 3

Kaufe oder tausche Computerviren für den PC. Tel.: 07141/601244

Verkaufe: Orig. Bretzup. Das Schwarze Auge u. Erweiterungsbuch Die Wüste, Khom. Fast neu! NP über 80 DM, jetzt nur 50 DM + Versand. Tel.: 07731/49029

Kaufe ständig PC-Originale! Action, Anwender, Simulation, Utilities. Faire Preise! Es lohnt sich! Angebote an: G. Schwartz, P.O. Box 4064, 2300 Kiel 1. Hurry up!

Schweiz! Kostenloses Informationsmaterial über

verschiedene Briefspiele. Z.B. Thaura, Zirkon und Saphir bei: Rainer Leis, Chalet Lamsitz, Postfach 118, 3920 Zermatt, Schweiz

Verkaufe Game Gear, nur 1 Monat alt inkl. Top-Spiele: Sonic, L.H., Columns u. Super Monaco GP! Alles original verpackt für nur 400 DM. Robert Sager, Tel.: 08192/1419

Suche Tauschpartner für PC-Spiele (5 1/4"). Bin auch an Kauf interessiert. Bitte schickt Eure Listen an: Ivano Marcon, Ackerstr. 8, 8610 Uster, Schweiz

Achtung! Rettung! Habe Codes für EOB2 verloren. Wer kann mir helfen? Zahle bis zu 10 DM. Bitte meldet Euch bei Karsten Levernann, Lise-Meitner-Str. 11, O — 2794 Schwenn

Verkaufe PP Hefte 8, 9, 10, 11, 12/91 + ASM 7, 9, 10, 11/91 und 1, 3, 7/92 zu 2,— das Stück, da etwas zerlesen. Tel. ab 16 Uhr 0228/356585. Fragt nach Frank

PC-Originale: Indy 3 mit Graf-Tagebuch und Anleitung (VGA) auf 5.25 Zoll Disk: 60 DM. Suche Codes für Indianapolis 500, weil eigene verloren. Tel.: 0611/509873 (Marcel)

Hilfe! Bin des Wahnsinns nahe. Suche Lösung zu Indy 3. Schnell Zuschriften erwünscht: Heinz Weigand, Pfalzgrafenstr. 5c, 8543 Hilpoltstein

Suche Schachcomputer z.B. Mkv, Savant, Royal Compu-Chess, Robot, Handroid usw. Angebote an G. Wüts, Heideweg 92, 4000 Düsseldorf 30, Tel.: 0211/635316

Suche Tauschpartner für CD-ROM. Suche auch Commander Keen Teil 6 und 7, sowie für den Wing Commander die Extra-Aufträge. Gerd Wagner, Tel.: 0221/626832 Köln

Hilfe! Wer kann mir helfen. Ich sitze im 8. Level von Titus the Fox (PC) fest. Wer kann mir mit weiteren Codes helfen? Ruft mich an. Tel.: 05865/676. Fragt nach Christian. Nicht am Wochenende!

Kontakte

Hilfe! PC Anfänger sucht zuverlässige Kontakte zwecks Softwaretausch. Bitte anrufen: 06422/3740 (Alex)

Ich (18) suche inter- & außergalaktische Brief-freunde/in zwecks Datenaustausch. Meine Hobbies: Computer, Lesen und Gammeln. Schreib an: Marina Siepelt, Sander Damm 31, 2050 Hamburg 80

Austria! Suche Tauschpartner für neue PC-Software. Schreibt an: Christian Recla, Keplerstr. 36 a, A — 8020 Graz. Nur Österreich!

Amiga-Umsteiger (Mitte 30) sucht aufstrebenden PC-User zum kontinuierlichen Erfahrung- und evtl. Softwaretausch. Meldet Euch schnell bei Klaus Hornemann, Fontaneistr. 26, O — 1590 Potsdam, T. 75720

Suche Demo-Tauschpartner, die aktuell und fast sind! Schreibt an: Confusion, c/o Rung, Fanny-Lewald Ring 117, 2050 Hamburg 80 (Nur Amiga!)

Suche Tauschpartner für MS-DOS, VGA usw. Bin 15 Jahre. Bitte gleichen Alters oder so darum. Freake und Leute schreibt an Oliver Prinz, Im Wulfbrock 20, 4835 Rietberg 1

Wer will PD-Stuff mit mir tauschen? Ich bin interessiert an Spiele-Demos, Modulen und PD-Programmen. Schick mir eine PD-Liste, und Du bekommst meine. Andreas Dubois, Surenweg 9, 7930 Ehingen

Suche Tauschpartner für MS-DOS Software od. Spiele oder Anwender auf PD. Liste an: F. Biermann, Lagerschestr. 232, 4930 Detmold

Als Neueinsteiger in der PC Welt suche ich Kontakt zu PC-Besitzern und PC-Clubs zwecks Software- und Erfahrungsaustausch. Schreibt an: J. Platzeck, Siegfriedstr. 19, O — 1110 Berlin. Danke!

Suche und tausche Computerviren aller Art für den PC! Tel.: 07141/601244

Suche Tauschpartner für PD (in Österreich) mit Topspielen und immer der neuesten Software. Marcel Schabus, Raubniefstr. 17A — 5020 Salzburg

Suche Arbeitsplatz/freie Mitarbeit im Bereich der Spielesoft. Programmierer C. Pascal, Parum, Basic 80+86, 68000 ARM Assembler, MS-DOS, Unix, Atari-ST. Tel.: 02175/6606

Mix-Max-PC-Club sucht Mitglieder. Wir bieten: Alle 14 Tage Clubdisk, PD-Pool uvm. Kostenpunkt: 1/4 jährlich 20 DM, Infodisk gegen 3 DM von Erik Böttcher, Haselmühlweg 7, 8750 Aschaffenburg

Wer hat Lust, sich ab und zu mit mir zu treffen

zwecks Erfahrungsaustausch. Disk und Spaß am PC? Es muß ja nicht gleich ein Club sein. Tel.: 09857/1504 Raum Dinkelsbühl-Feuchtwangen-Ansbach

Extrem-Computerclub, kein Mitgliedsbeitrag, Mitgliedspreise für PC-Hardware, Infoaustauschprogramm für alle Spielern. Schreibt an Extremclub, Paul-Ehrlich-Str. 5, 4290 Bocholt. Bitte 2 DM für Antworten.

Austria! Suche verlässlichen Tauschpartner. Melde Euch! Emanuel Tomasini, Reichenauerstr. 93, A — Innsbruck (Andi Luis melde Dich nicht!)

Zur Gründung eines Werbe-Teams im Spezialbereich Computer/DPÜ such ich passende Partner, auch nebenberuflich. Kenntnisse als Grafiker, Zeichner oder Texter sind erforderlich. Kundenpotential vorhanden. Tel.: 0211/704371

Suche Tauschpartner für MS-DOS. Schreibt an Thomas Loiz, Rabenaustr. 2, 3577 Neustadt

Wir suchen immer neue Kontakte in Europa! Schreibt an: R. Connor, P.O. Box 40567, L/P Burlington, Ont., Kanada (PC, Amiga)

Suche Tauschpartner für MS-DOS Spiele und Anwenderprogramme. Liste an: Christian Walt-sches, Repoldstr. 33, 2851 Bremen

Neugründung! PC-User-Group „Knockout“ sucht noch Coder, Grafiker, Midi-Musiker und Disk-Mag-Redakteure. Knockout, Ob. St. Leonhard-Str. 26, 7770 Überlingen

Austria! Suche Tauschpartner mit neuester Soft. Habe selbst auch immer Neues! Schreibt an: Hard Core, 8601 Bruck. Nur Austria! Schreibt schnell!

Tauschpartner für PC gesucht. Schickt Eure Li-

ste oder fordert an von: Frank Biermann, Lagerschestr. 232, 4930 Detmold

Suche Komplettlösung von Kings Quest 5. Auf Euch warten 10 DM Belohnung. Meine Adresse: Andrea Gerhardt, Kirchgasse 23, 6083 Biebrachheim

PC Freak! Verkaufe und tausche neueste PC-Spiele. Bin fast immer am neuesten Stand. Ruf noch heute an! Wendet Euch an Wolff: 0222/2120596 (Wien)

Suche Tauschpartner für MS-DOS-Spiele. Habe Larry 5, Dick Tracy, Eye of the Beholder 2, TV Sports Boxing und andere. Meldet Euch bei André Tel. 06103/43800

KOSTENLOS

ist deine private Kleinanzeige im PC Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag

Mini-Markt

Untere Parkstr.67

8013 Haar

Achtung! Anzeigen, die auf Raubkopien schließen lassen oder PLK-Nummern bzw. indizierte Spiele enthalten, werden nicht veröffentlicht!!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

☐ Biete Hardware
☐ Biete Software
☐ Tausch

☐ Suche Hardware
☐ Suche Software
☐ Kontakte

☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift



AB 22. JANUAR

WIRD DURCHGESTARTET!

Weil Euch der PC Joker von nun an monatlich mit Testberichten, Previews, Specials und Lösungshilfen versorgt, wird das Heft automatisch noch aktueller — damit es darüberhinaus noch interessanter wird, haben wir uns (manuell) so einige Neuheiten einfallen lassen: Ab der nächsten Ausgabe gibt's regelmäßig ein spannendes POSTSPIEL ZUM MITMACHEN, einen dekorativen DOPPEL-POSTER und endlich ein GANZSEITIGES GHOST-COMIC!

Exklusiv im kommenden Joker versorgen wir Euch mit Specials über MULTIMEDIA, stellen ALLE NEUEN COMPILATIONS vor und erwarten lang erwartete Testexemplare. Etwa X-WING, den Action-Flugi von Lucas Arts, Sieras neuen Adventure-Spaß SPACE QUEST V und den Grafik-Hammer DRAGON'S LAIR III. Aber auch STAR CONTROL II, das Iso-Spektakel CONTRACTIONS und die aktuelle Maxis-Simulation SIM LIFE stehen ganz oben auf unserer Liste — genau wie MARIO IS MISSING und die neue PC-Götterdämmerung POPULOUS II!

Der langen Rede kurzer Sinn: Es macht sich bezahlt, ab 22. Januar mal am Kiosk vorbeizuschauen! Noch lohnender ist freilich ein Abo, schon wegen der tollen Vergünstigungen, die man da zusätzlich abgreifen kann...

INSERENTENVERZEICHNIS

Artifex	50
Ascon	13
Bachler	77
Berry	54
Bomico	11
Bschor & Schmitt	53
Coktel Vision	11
Comtegraph	92
CPS Heidak	62,63
Dynamics	43
Esser Soft	51
Fun Connection	20
Funny Software	31
Galaxy	20
Groß	80
Grzywaczewsky	23
Joker Verlag	29,38,39
Joysoft	84
Karosoft	48
Kassulke	80
KBM	95
Magic Bytes	100
Magic Line	54
Max Design	99
Megasoft	50
Microprose	25
Müller	59
Okay Soft	6
Peroka	94
Pfister	6
Powersoft	72
Prism Leisure	2
Royal Soft	66
Rupp	92
Silicon Dream	
Software	75
Skyline	15
Soft & Sound	19
Softpower	80
Traumfabrik	54
United Software	100
Versand 99	59
Wial	91
Gewerbliche	
Kleinanzeigen	75



BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schrötergasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 060 31/6 19 50

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 028 71/18 30 88

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 061 07/7 60 60

Frank Heidak
Bürgerstr. 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 02 21/25 69 83

Funny-Software
Stuttgarter Str. 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 07 11/8 56 85 34

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 02 21/4 30 10 47

Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 021 03/4 20 88

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönning
Tel.: 023 83/69

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 021 31/60 70

Skyline
St. Pöltener Str. 28
7000 Stuttgart
Tel.: 07 11/81 27 36

Software 2000
Lübecker Str. 10
2320 Plön
Tel.: 045 22/13 79

Wial Versand
Liegnitzer Str. 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 081 42/82 73

1869



Erhältlich für
MS-DOS VGA
und Amiga



Erleben Sie eine bewegte Epoche, eine Zeit der großen politischen und wirtschaftlichen Umbrücke und der Flucht aus den finsternen Metropolen des alten Kontinents in die Hoffnung auf ein besseres Leben in der Neuen Welt und natürlich die Zeit der großen Klipper und Ihres Überlebenskampfes gegen die aufkommende Dampfschifffahrt.

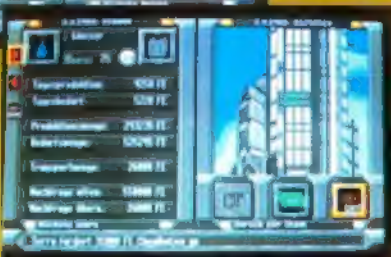
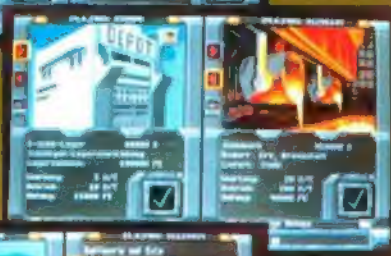
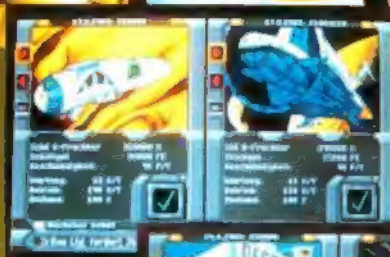
Distributoren für den Fachhandel:
United Software GmbH, Hauptstraße 70, 4835 Riethberg 2, Tel: 05244 4080
Profisoft GmbH, Heinrich-Hasmeier Str. 33, 4500 Osnabrück, Tel: 0541 122065
Leisuresoft GmbH, Robert Bosch Str. 1, 4703 Boenen, Tel: 02383 690
News Software GmbH, Birkenstr. 42, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211 676201
Kingsoft GmbH, Gruener Weg 29, 5100 Aachen, Tel: 0241 152051

MAX DESIGN Entertainment Software, A-8972 Ramsau, Leiten 314

DYNATECH



Bildschirmfotos
Amiga



Alle Amiga
1MB erforderlich

PC 1MB RAM oder
640k mit HardDisk,
VGA, Ad-lib oder
kompatible,
Mouse, Keyboard

Vergessen Sie alles, was Sie über Wirtschafts-Simulationen wissen. In DYNATECH geht es nicht darum, in Spielrunden gegeneinander anzutreten, Missionen zu erfüllen, Detektive oder Saboteure anzuheuern... Sie kämpfen ums Überleben im Wirtschaftsdschungel! Ein oder zwei Spieler und 19 computergesteuerte Firmen JR's geben gleichzeitig Anweisungen und rufen Informationen ab. Zum Spiel:

2550 - die Rohstoffreserven sowie die bebaubaren Flächen des Planeten Erde sind endgültig erschöpft. Durch die Erschließung und Ausbeutung anderer Planeten soll die Versorgung der Menschheit gesichert werden.

Sie als freier Unternehmer müssen sich der interplanetarischen Marktwirtschaft stellen und oft in enger Zusammenarbeit mit der leidigen Konkurrenz das größte Kolonisierungsprojekt der Menschheitsgeschichte vorantreiben, wobei Sie immer ein Ziel im Kopf haben: Der größte Konzern zu werden. Erwerben Sie die richtigen Industrieanlagen und Lagereinrichtungen, planen Sie die Transportrouten ihrer unterschiedlichen Raumschiffe möglichst rentabel.

Durch das neuartige simultane Spielprinzip gewinnt Dynatech schon nach kurzer Spielzeit eine mitreissende Eigendynamik, die Sie an den Rechner fesselt, für...Lichtjahre.

Amiga 79,95 DM PC 99,- DM



präsentiert

für Amiga
und PC
zwei

außergewöhnliche
Neuheiten II

MAILORDER

direkt vom
Hersteller
Einfach Postkarte an:

Magic Bytes
Postfach 2144
4830 Gütersloh

oder Telefon

05241 / 34861

anrufen

Versand per Nachnahme
+ 5,- DM Versandkosten.
Umtauschgarantie bei
defektem Spiel. Einfach
die Disketten einsenden.

Spielbare Demos

von
DYNATECH
und
ELYSIUM

Für Ihren IBM PC
oder AMIGA
(Amiga nur Dynatech)
gibts bei uns für
DM 5,-

Nur gegen Vorkasse!
Titel und System
angeben.

**komplett in
deutsch**



Bildschirmfotos
PC



Alle Amiga
1MB erforderlich

PC 640k, ab DOS 3.3
HardDisk mit 5MB
Platz, VGA, EGA,
Ad-lib oder
kompatible, Mouse

Anno Caesari 390: Sie sind Regent einer römischen Provinz und ringen im untergehenden weströmischen Reich um Unabhängigkeit und Vorherrschaft - gegen einfallende Barbarenstämme und die Legionen des Imperators in Rom. Erobern Sie fremde Städte und Länder - doch sorgen Sie auch gut für Ihr Volk, sonst ist ein Aufstand und Ihre Absetzung gewiß!

Veranstalten Sie zur allgemeinen Volksbelustigung Gladiatorenkämpfe, bauen Sie Tempel, Stadien und Thermen, verwandeln Sie Ihr Reich zur Insel der Seligen... dem ELYSIUM. Dahin führt ein steiniger Weg, der Feind steht mit Katapulten vor Ihrer Stadtmauer, Orkane und Piraten dezimieren Ihre Handelsflotte; Minenunglücke, Seuchen und Mißernten sorgen für Unmut - die Renovierungen an Straßen und Gebäuden verschlingen Unmengen an Geld.

Aber mit klugen Investitionen, strategischem Geschick und Risikobereitschaft sind Sie Herr der Lage und lassen Ihr Reich erblühen.

Viele überraschende Ereignisse und die Grafiken von Meister Celal (z. B. Der Patrizier) sowie die aufwendig erarbeitete Anleitung bringen die turbulente römische Geschichte hautnah auf Ihren Bildschirm.

PC 99,- DM AMIGA erhältlich im Frühjahr 93